

ECIP 2024 Spring에 포함

LLM이 zero-shot 과제에 좋다.

불연관 특권 시스템이 랭킹 단계에 도움을 받음

1. 문제

LLM을 랭킹 모델로 사용.

특한 다른 모델이 생성하고 LLM을 랭킹화

condition: 사용자 선택적 상호작용 이력

conditions: 다른 후보 생성 모델이 가져온 아이디어들

2. Prompt Engineering

- ex) "너 과거 시청 이력만 [Item list]이고, 다음 후보 영화는 [Item list]이다. 내가 다음에 가장 보고 싶은 영화 순으로 정렬해줘"

- sequential prompting

Recency-focused prompting

In-context learning (ICL): 입력 시퀀스를 부분적으로 적어 예시 권장 등

3. bias 문제 해결

- 문제

(1) 순서 인식 문제: LLM이 시퀀스 순서 반영을 못함

(2) 위치 편향: 후보 목록에서 앞쪽에 있는 아이디어를 선호

(3) 인기 편향: 인기 있는 아이디어를 더 자주 추천

- 해결 방법

(1) 특수 prompt 설계: 순서 인식 개편

(2) bootstrap: 후보 순서를 다양하게 섞어 여러번 랭킹 후 평균

연극 가정

1. 각 Item은 텍스트 설명을 가진다고 가정

2. 사용자의 과거 상호작용 기록은 추천에 유용한 신호라고 전제

3. 일정 수준의 ranking을 할 수 있다고 가정