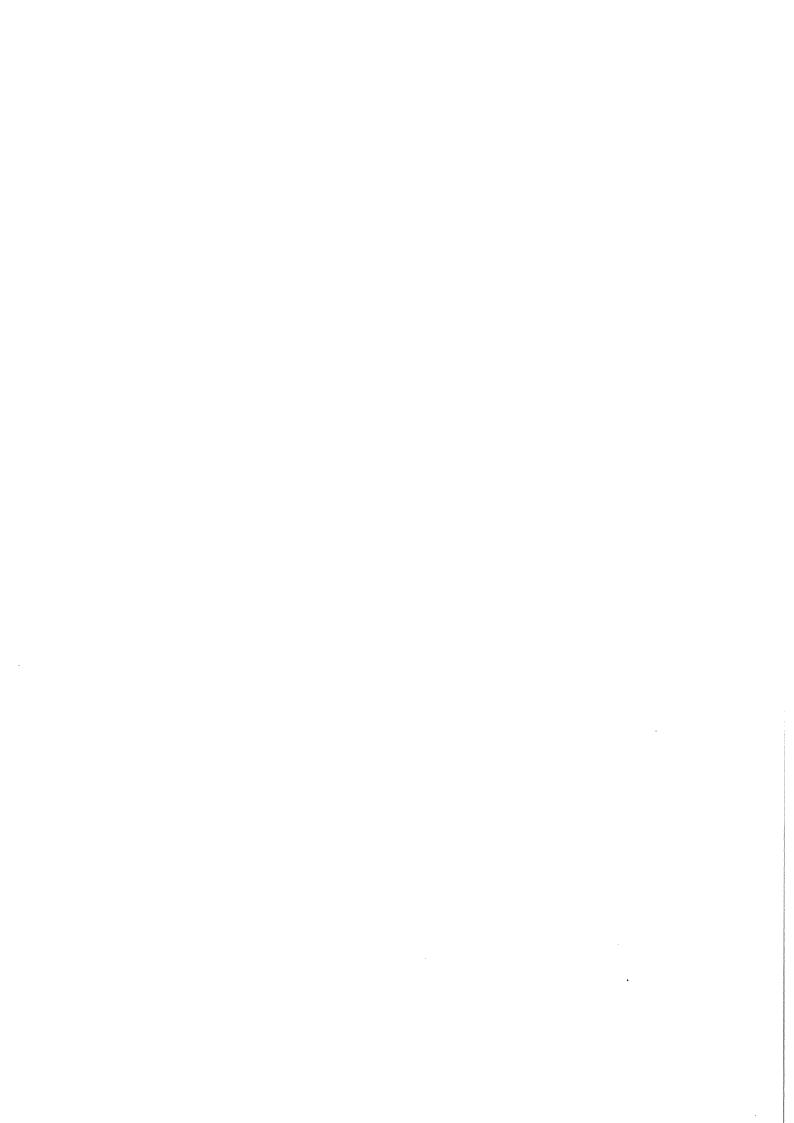


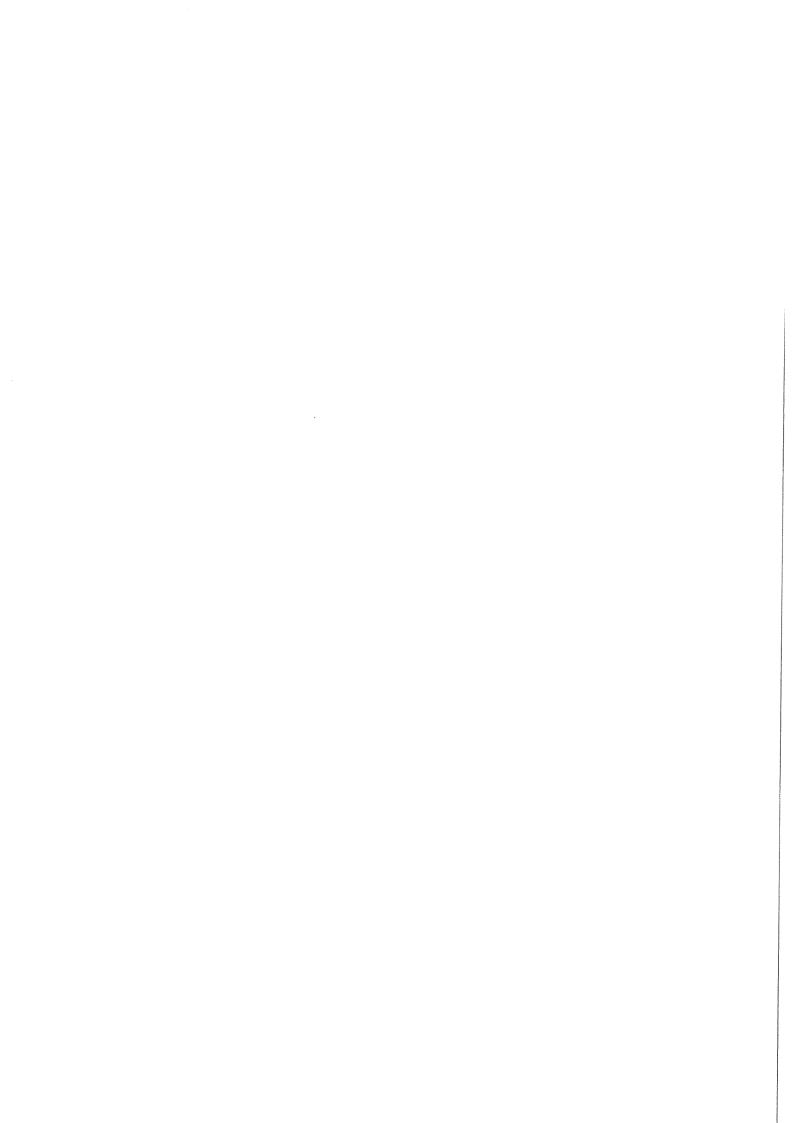
<u>Race</u>					
Vraag 16:	Duurt de race 20 seconden?	JA		NEE	√ ^k
Vraag 17:	zijn er verschillende winnaars?	J.	А 🔽	NEE	
Vraag 18:	Als de race begint kan je dan nog dingen verandere (inzet bijvoorbeeld)	n? JA		NEE	\checkmark
	Zijn er nog verbeteringen of ekt tijdens het testen?	JA	V	NEE	
fouten ontde			V	NEE	
fouten ontde	ekt tijdens het testen?		Va	NEE .	
fouten ontde	ekt tijdens het testen?		Va	NEE .	
fouten ontde Zo ja: Welke verbe	teringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze a		Va	NEE	
fouten ontde	ekt tijdens het testen?		Va	NEE	
fouten ontde Zo ja: Welke verbe	teringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze a		Va	NEE .	
fouten ontde Zo ja: Welke verbe Soms	teringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze a			NEE	

<u>Knoppen</u> Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan? Vraag 1: NEE Als de inzet knop wordt in gedrukt Vraag 2: wordt er dan daadwerkelijk ingezet? Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden? Vraag 3: Is het mogelijk om van de drie personen Vraag 4: NEE de persoon te kiezen die gaat inzetten? Is het saldo van speler te zien? NEE Vraag 5: Vraag 6: Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? (de knoppen enz.) NEE NEE Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro? Vraag 7: Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro? NEE Vraag 8: Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten? NEE Vraag 9: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is? NEE Vraag 10:



Vraag 17: zijn er Vraag 18: Als de ra (inzet bi			JA JA	NEE NEE NEE	
Vraag 18: Als de ra (inzet bi Vraag 19: Zijn er n fouten ontdekt tijdens h Zo ja:	ace begint kan je dan nog d ijvoorbeeld) nog verbeteringen of het testen?		JA	NEE	
(inzet bi Vraag 19: Zijn er n fouten ontdekt tijdens h Zo ja:	ijvoorbeeld) nog verbeteringen of net testen?				\geq
fouten ontdekt tijdens h Zo ja:	net testen?		JA	NEE	X
	in er gevonden tijdens het to				
Welke verbeteringen zij	n er gevongen tilgens det d	da-a annli	·		
•	n en Beverlaen, tijdene net t	esten van deze appil	catie?		
					-
					-
					-
					_

Knoppen Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan? NEE Vraag 1: Als de inzet knop wordt in gedrukt Vraag 2: wordt er dan daadwerkelijk ingezet? Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden? Vraag 3: Vraag 4: Is het mogelijk om van de drie personen de persoon te kiezen die gaat inzetten? NEE NEE Is het saldo van speler te zien? Vraag 5: Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? Vraag 6: NEE (de knoppen enz.) Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro? Vraag 7: Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro? NEE Vraag 8: Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten? NEE Vraag 9: NEE Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is? Vraag 10:



Giraf	<u>fen</u>		
Vraag 11:	Word er geracet met komodovaranen?	JA [NEE
Vraag 12:	Kan het komodo nummer gekozen worden?	JA 🚺	NEE
Vraag 13:	Kan er geld ingezet worden op de varanen?	JA 🚺	NEE
<u>Racel</u>	<u>baan</u>		
Vraag 14:	Is de Start en finish lijn aanwezig?	JA	NEE
Vraag 15:	Kan je minimaliseren en maximaliseren?	JA 💮	NEE
			·

Knoppen Vraag 1: Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan? NEE Als de inzet knop wordt in gedrukt Vraag 2: wordt er dan daadwerkelijk ingezet? Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden? NEE Vraag 3: Vraag 4: Is het mogelijk om van de drie personen de persoon te kiezen die gaat inzetten? NEE Is het saldo van speler te zien? Vraag 5: NEE Vraag 6: Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? NEE (de knoppen enz.) Vraag 7: Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro? NEE Vraag 8: Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro? NEE Vraag 9: Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten? NEE Vraag 10: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is? NEE

Vraag 10: Is de code compleet of missen er functies?

JA 🔪

NEE

	MANAGEMENT STATE A SACAN COMMENT OF THE SACAN COMME	
Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgends de code?	JA	NEE
Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgends de code.?	JA	NEE
Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?	JA	NEE
Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?	JA	NEE
Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?	JA 🔀	NEE
Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?	JA 📗	NEE
Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?	JA	NEE
Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?	JA 📗	NEE
Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?	JA 🔀	NEE

•

Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgends de code?	JA		NEE
Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgends de code.?	JA		NEE 🔀
Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?	JA	\times	NEE
Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?	JA		NEE
Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?	JA		NEE
Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?	JA		NEE
Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?	JA		NEE
Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?	JA		NEE
Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?	JA		NEE
			1

,

Vraag 10: Is de code compleet of missen er functies?



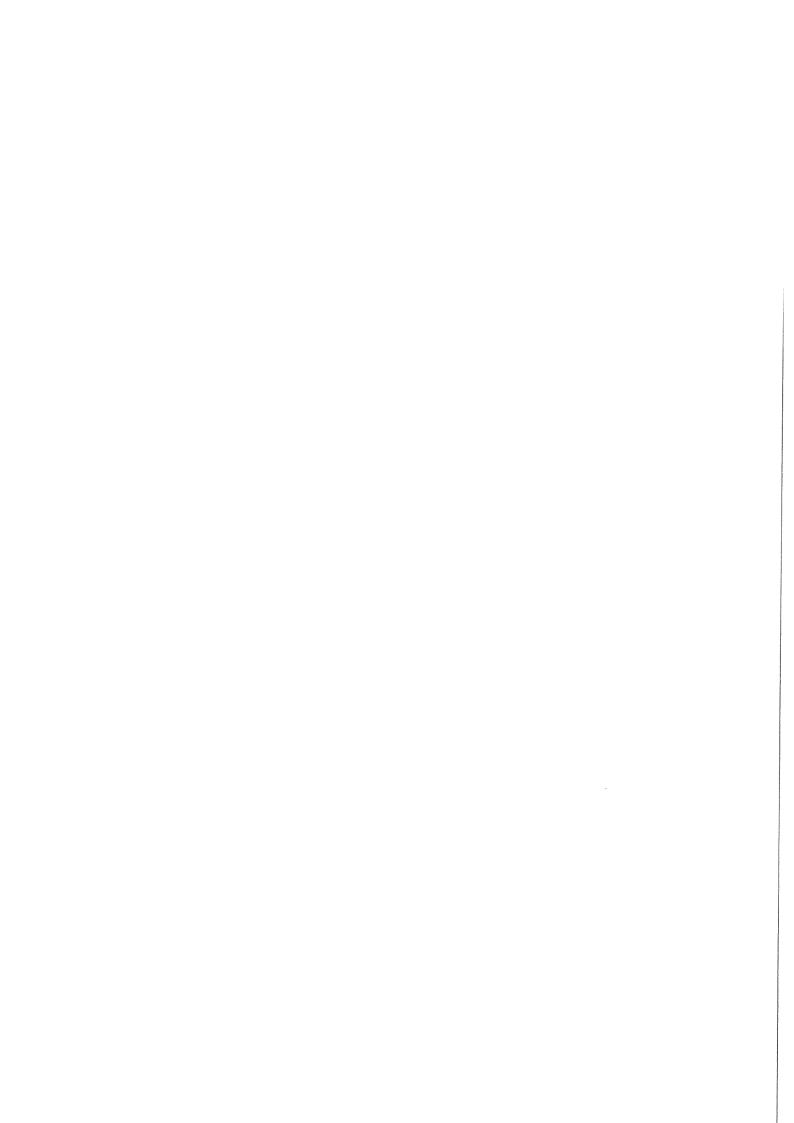




Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgends de code?	JA		NEE WW
Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgends de code.?	JA		NEE MIN
Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?	JA		NEE
Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?	JA		NEE
Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?	JA		NEE
Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?	JA	20%	NEE
Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?	JA		NEE
Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?	JA	M	NEE
Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?	JA		NEE

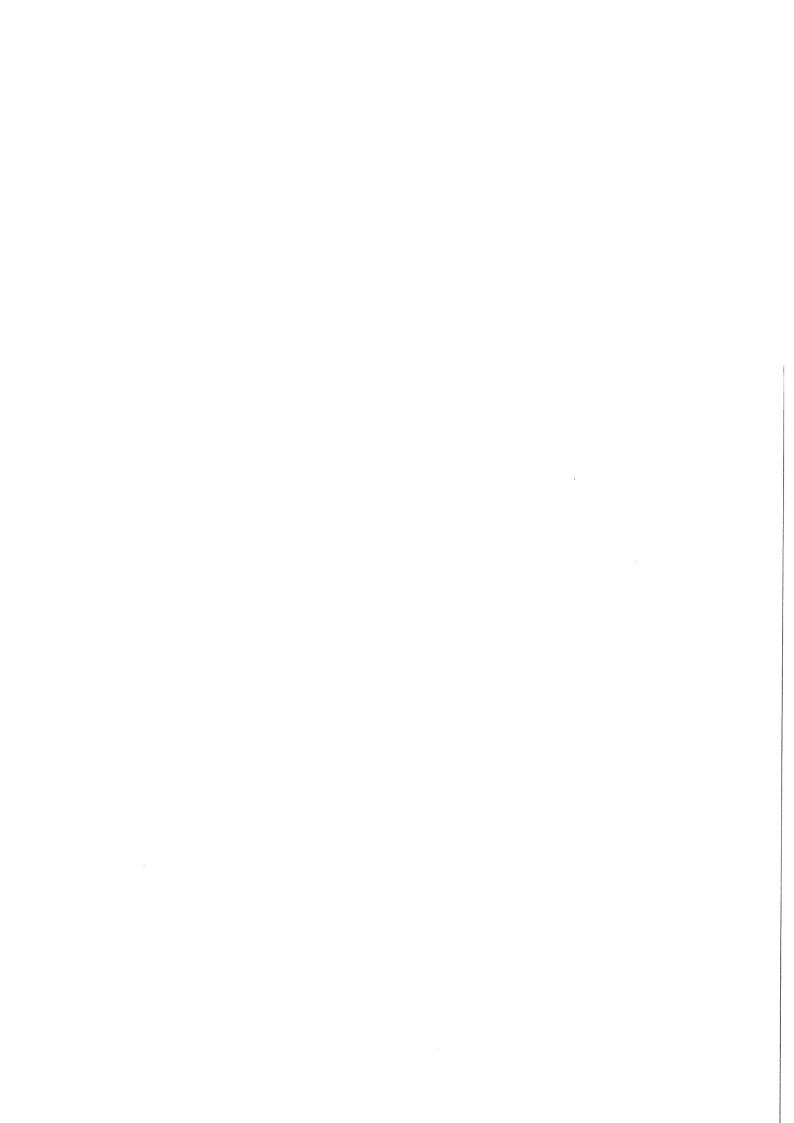
Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen	ja nee
Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input	ja nee
Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn	ja nee
Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt	ja nee
Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam	ja nee
	2 - 0
Vraag 7: als je halvewegen de procedure sluit gebeurd er dan iets slechts	nee

Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen	ja	nee
Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input	ja	nee
Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn	ja	nee
Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt	ja 🔃	nee
Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam	ja	nee
Vraag 7: als je halvewegen de procedure sluit gebeurd er dan iets slechts		
Nac		



Knop	<u>pen</u>	
Vraag 1:	Kan je inloggen zonder inlognaam of registratie?	JA NEE
Vraag 2:	Kan je downloaden zonder ingelogd te zijn?	JA NEE
Vraag 3:	Kan je je succesvol registreren?	JA NEE
Welke verbet	eringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze	applicatie?
<u>been</u>	EVEROR MESGEODES	

Vraag 1:	Kan je inloggen zonder inlognaam of registratie?	JA M	NEE
raag 2:	Kan je downloaden zonder ingelogd te zijn?	JA	NEE WA
raag 3:	Kan je je succesvol registreren?	JA Z	NEE
/elke verbe	eteringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze app	licatie?	
and an observation of the control of			,



Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen	ja nee
Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input	ja 🚳 nee
Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn	ja 🕝 nee
Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt	ja nee 🗘
Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam	ja nee 🐠

Vraag 7: als je halvewegen de procedure sluit gebeurd er dan iets slechts

