

Race

Vraag 16: Duurt de race 20 seconden?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 17: zijn er verschillende winnaars?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 18: Als de race begint kan je dan nog dingen veranderen?
(inzet bijvoorbeeld)

JA

☐

NEE

☒

Vraag 19: Zijn er nog verbeteringen of
fouten ontdekt tijdens het testen?

JA

☒

NEE

☐

Zo ja:

Welke verbeteringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze applicatie?

Soms kan je niet opnieuw wedden wanneer
een race is afgelopen was

Knoppen

Vraag 1:	Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 2:	Als de inzet knop wordt in gedrukt wordt er dan daadwerkelijk ingezet?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 3:	Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 4:	Is het mogelijk om van de drie personen de persoon te kiezen die gaat inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 5:	Is het saldo van speler te zien?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 6:	Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? (de knoppen enz.)	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 7:	Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro?	JA	<input type="checkbox"/>	NEE	<input checked="" type="checkbox"/>
Vraag 8:	Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 9:	Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 10:	Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>

Race

Vraag 16: Duurt de race 20 seconden?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 17: zijn er verschillende winnaars?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 18: Als de race begint kan je dan nog dingen veranderen?
(inzet bijvoorbeeld)

JA

☐

NEE

☒

Vraag 19: Zijn er nog verbeteringen of
fouten ontdekt tijdens het testen?

JA

☐

NEE

☒

Zo ja:

Welke verbeteringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze applicatie?

Knoppen

Vraag 1:	Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 2:	Als de inzet knop wordt in gedrukt wordt er dan daadwerkelijk ingezet?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 3:	Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 4:	Is het mogelijk om van de drie personen de persoon te kiezen die gaat inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 5:	Is het saldo van speler te zien?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 6:	Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? (de knoppen enz.)	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 7:	Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro?	JA	<input type="checkbox"/>	NEE	<input checked="" type="checkbox"/>
Vraag 8:	Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 9:	Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 10:	Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>

Giraffen

Vraag 11: Word er geracet met komodovaranen?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 12: Kan het komodo nummer gekozen worden?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 13: Kan er geld ingezet worden op de varanen?

JA

☒

NEE

☐

Racebaan

Vraag 14: Is de Start en finish lijn aanwezig?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 15: Kan je minimaliseren en maximaliseren?

JA

☒

NEE

☐

Knoppen

Vraag 1:	Als de startknop ingedrukt wordt start de race dan?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 2:	Als de inzet knop wordt in gedrukt wordt er dan daadwerkelijk ingezet?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 3:	Zijn er drie personen waarmee gewed kan worden?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 4:	Is het mogelijk om van de drie personen de persoon te kiezen die gaat inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 5:	Is het saldo van speler te zien?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 6:	Is alles duidelijk en weet je wat je moet doen? (de knoppen enz.)	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 7:	Is het minimaal inzetbare bedrag 5 euro?	JA	<input type="checkbox"/>	NEE	<input checked="" type="checkbox"/>
Vraag 8:	Is het maximale inzetbare bedrag 15 euro?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 9:	Krijg je te zien wat je hebt ingezet na het inzetten?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>
Vraag 10:	Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet is?	JA	<input checked="" type="checkbox"/>	NEE	<input type="checkbox"/>

Vraag 10: Is de code compleet of missen er functies?

JA

☒

NEE

Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgens de code?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgens de code.?

JA

☐

NEE

☒

Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?

JA

☒

NEE

☐☐☐

Vraag 10: Is de code compleet of missen er functies?

☒ JA

☐ NEE

Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgens de code?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgens de code.?

JA

☐

NEE

☒

Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?

JA

☒

NEE

☐☐☐

Vraag 10: Is de code compleet of missen er functies?

Resetloop

JA

~~NEE~~

Vraag 1: Is het mogelijk om andere tekens in te vullen (tijdens het inzetten) dan het gevraagde bedrag in cijfers volgens de code?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 2: Is het mogelijk om een komodo nummer in te kunnen vullen die niet bij de race aanwezig is volgens de code.?

JA

☐

NEE

☒

Vraag3: Hebben de methodes in de class komodovaraan de juiste naam?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 4: Passen de labels zich aan op het moment dat er ingezet wordt in de class bet?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 5: wint 1 varaan iedere keer de race?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 6: Zijn de juiste klassen aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 7: Zijn de juiste methoden aangemaakt?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 8: Is er op een nette manier gecodeerd?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 9: zijn de cases (pascal en camel) op de juiste manier gebruikt?

JA

☒

NEE

☐☐☐

Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen

ja ☒ nee ☐

Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input

ja ☒ nee ☐

Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn

ja ☐ nee ☒

Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt

ja ☐ nee ☒

Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam

ja ☒ nee ☐

Vraag 7: als je halweg de procedure sluit gebeurt er dan iets slechts

nee

Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen

ja ☒ nee ☐

Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input

ja ☒ nee ☐

Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn

ja ☐ nee ☒

Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt

ja ☐ nee ☒

Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam

ja ☒ nee ☐

Vraag 7: als je halvwegen de procedure sluit gebeurt er dan iets slechts

nee

Knoppen

Vraag 1: Kan je inloggen zonder inlognaam of registratie?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 2: Kan je downloaden zonder ingelogd te zijn?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 3: Kan je je succesvol registreren?

JA

☒

NEE

☐

Welke verbeteringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze applicatie?

Geen error messages

Knoppen

Vraag 1: Kan je inloggen zonder inlognaam of registratie?

JA

☒

NEE

☐

Vraag 2: Kan je downloaden zonder ingelogd te zijn?

JA

☐

NEE

☒

Vraag 3: Kan je je succesvol registreren?

JA

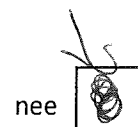
☒

NEE

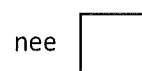
☐

Welke verbeteringen zijn er gevonden tijdens het testen van deze applicatie?

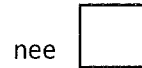
Vraag 1: kun je speciale tekens in de username input invullen



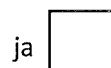
Vraag 2: is de email input gevalideerd in de email input



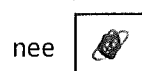
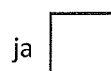
Vraag 3: zijn via de url balk de delen van de website toegankelijk die die toegankelijk horen te zijn



Vraag 4: kan er op 1 email meerdere accounts worden gemaakt



Vraag 5: kunnen er meerdere accounts worden aangemaakt onder de zelfde naam



Vraag 7: als je halvwegen de procedure sluit gebeurt er dan iets slechts

