

UML diyagramında verilen sınıflara ait java programını yazınız?

NOT: Aşağıda örnek çıktısı verilen "ArabaApp" uygulamasının çıktısına uygun olacak şekilde sınıf içeriklerini istediğiniz şekilde kodlayabilirsiniz.

## ArabaApp

+ main(in args: String[])

## Araba

- marka: String

- Araba(in marka: String)  
+ getMarka(): String  
+ setMarka(in marka: String)  
+ showInfo()

## Araba1

- yolcu: int

- Araba1(in marka: String, in yolcu: int)  
+ getYolcu(): int  
+ setYolcu(in yolcu: int)  
+ showInfo()

## Araba2

- motor: int

- Araba2(in marka: String, in motor: int)  
+ getMotor(): int  
+ setMotor(in motor: int)  
+ showInfo()

## Araba3

- renk: String

- Araba3(in marka: String, in renk: String)  
+ getRenk(): String  
+ setRenk(in renk: String)  
+ showInfo()

## Araba2s

- segment: String

- Araba2s(in marka: String, in motor: int, in segment: String)  
+ getSegment(): String  
+ setSegment(in segment: String)  
+ showInfo()

Arac Markasi : TOGG

Arac Markasi : Ford

Yolcu Sayisi : 5

Arac Markasi : Toyota

Motor Hacmi : 1600

Arac Markasi : Walkswagen

Aracin Rengi : Kirmizi

Arac Markasi : Toyota

Motor Hacmi : 1600

Arac Segmenti : SUV