

Surekli Hesap Makinesi Uygulaması

- 1.Adım: Bir Sayı sınıfı tanımlanıp içine özellikler eklenir.
- 2.Adım: Sayı sınıfından bir nesne oluşturulur.
- 3.Adım: Surekli olduğu için bir do while dongusu tanımlanır.
- 4.Adım: Sırasıyla birinci sayı ikinci sayı ve işlem kullanıcıdan istenir.
- 5.Adım: Kullanıcının seçtiği işleme göre sonuç elde edilir.
- 6.Adım: Eğer kullanıcı bölme seçip sayıyı 0 a bölmeye çalışırsa ekrana sıfıra bölme hatası uyarısı verilir.
- 7.Adım: Kullanıcı geçersiz bir işlem girerse bunu kullanıcıya bildirilir.
- 8.Adım: Kullanıcıdan tekrar işlem yapması için herhangi bir tuşa basması istenir.
- 9.Adım: Tuşa basıldığı takdirde ekranı temizlenir ve döngü başa alınır.