

Conceptos básicos

NOMBRE: BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA

MAESTRA: MARÍA VICTORIA LEIJA GÁMEZ

GRUPO: OFIMÁTICA 6-AM

MODULO V: ESTABLECE COMUNICACIÓN OFIMÁTICA

SUBMODULO 1: GESTIONA INFORMACIÓN A TRAVÉS DE PLATAFORMAS DIGITALES



BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

Realizar la investigación de los siguientes conceptos:

1. **¿Qué es una página Web?** Una página web es un documento electrónico accesible a través de internet que contiene información organizada y presentada de forma visual. Las páginas web se utilizan para diversos propósitos, como proporcionar información, promover productos o servicios, compartir contenido multimedia, interactuar con usuarios, y facilitar la comunicación y colaboración en línea.

2. **¿HTML?** HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

3. **¿Internet?** es un conjunto descentralizado de redes interconectadas a través de un conjunto de protocolos denominado TCP/IP.

4. **¿Usos de internet?** Buscar información, Educación, Comunicación online, Comercio electrónico, Diversión y juegos, Redes sociales.

5. **¿WWW?** son las iniciales que identifican a la expresión inglesa World Wide Web, el sistema de documentos de hipertexto que se encuentran enlazados entre sí y a los que se accede por medio de Internet.

6. **¿HTTP?** El protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) constituye los cimientos de la red mundial, y se utiliza para cargar páginas web mediante enlaces de hipertexto. HTTP es un protocolo de capa de aplicación diseñado para transferir información entre los dispositivos conectados de la red, y se ejecuta sobre otras capas del conjunto de protocolos de la red.

7. **¿FTP?** son el medio estándar para gestionar el contenido alojado en un servidor web: enviar archivos, descargarlos, crear directorios, borrar ficheros, etc.

8. **¿Hosting?** es un servicio online que hace que se pueda acceder a tu sitio web en Internet. Al comprar un hosting web, estás alquilando un espacio en un servidor que almacena todos los archivos y datos de tu sitio web para que funcione correctamente.

9. **¿Navegador y buscador?** Un buscador es una herramienta en línea diseñada específicamente para encontrar información en internet.

Es un programa de software instalado en un ordenador, teléfono móvil o cualquier otro dispositivo electrónico que puede acceder fácilmente a Internet

10. **¿Wixs?** Es una plataforma online que ofrece una serie de herramientas para la creación de sitios web profesionales de forma rápida y sencilla. Gracias a funciones preestablecidas y la elección de plantillas personalizables, se puede construir una web en muy poco tiempo y con unos resultados de gran calidad.

11. **¿Dominio?** Es el nombre exclusivo y único que se le da a un sitio web para que cualquier internauta pueda visitarlo e identificarlo.

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

12. ¿Software para crear páginas web local y en línea? HubSpot, WordPress, Blogger, Wix, Canva. En línea WooCommerce, Prestashop, Balsamiq, Figma

13. ¿Url? Es más que una dirección que es dada a un recurso único en la Web. En teoría, cada URL válida apunta a un único recurso.

14. ¿Foro? Es un lugar donde las personas pueden intercambiar ideas sobre temas de interés. Sus miembros pueden publicar discusiones y leer y responder a los mensajes escritos por otros participantes.

15. ¿Blog? Es una web, o una sección dentro de una página, donde se publican regularmente artículos, noticias y opiniones relacionadas con temas de tecnología, software, hardware, programación y otros aspectos tecnológicos relacionados.

16. ¿Wikis? Un wiki es un sitio diseñado para que grupos de usuarios puedan crear páginas sencillas y vincularlas entre sí para capturar y compartir ideas rápidamente. Su organización puede usar un wiki para diferentes finalidades. A gran escala, puede compartir grandes volúmenes de información en un wiki empresarial.

17. ¿Podcast? Son una serie de episodios grabados en audio y transmitidos online. Estos pueden ser grabados en diferentes formatos, siendo los más comunes entrevistas entre invitado y presentador y grabaciones individuales donde el presentador (o presentadores) comenta sobre un tema específico.

18. ¿Video conferencias y webinars? Las videoconferencias son un sistema de comunicación que se realiza entre dos o más personas, a través de dispositivos con cámara y micrófono incorporados. Con esta tecnología e internet se establece, en tiempo real, una conversación de carácter personal o laboral, sin importar la ubicación de los participantes.

Un webinar es un seminario web en formato de video sobre un tema especializado. Se realiza a través de internet y por lo regular se comparte en tiempo real, aunque también puede ser grabado con anticipación. Debe permitir la participación de la audiencia, ya sea para hacer preguntas o comentarios con el presentador.

19. ¿Dirección Ip? Una dirección IP es una cadena de números separados por puntos. Las direcciones IP se expresan como un conjunto de cuatro números, por ejemplo, 192.158.1.38.

20. ¿Hipertexto? El hipertexto en informática es una herramienta de creación, enlace y distribución de información de diversas fuentes, que opera en base a una estructura no secuencial sino asociativa, es decir, no lineal, directa, sino que lleva de una cosa a otra, muy a la manera del pensamiento humano.

21. ¿Dreamweaver? Es un software de Adobe que sirve para crear sitios web mediante la utilización de distintos lenguajes de programación y permitiendo ver el resultado de lo que se edita al instante.

22. ¿Php? Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser insertado en HTML.

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

23. 5 ejemplos de una página web:

1. Google.
2. Facebook.
3. Youtube.
4. Baidu.
5. Wikipedia.

24. ¿Por qué crear una página web? Es que simplemente te ayudará a dar visibilidad a tu negocio.

25. ¿Que es un Sitio web? Es un conjunto de páginas web que están conectadas entre sí y se encuentran alojadas en un servidor web.

26. ¿Plataformas educativas, que son y cuáles son? Es un programa que engloba diferentes tipos de herramientas destinadas a fines docentes.

1. Moodle
2. Educativa
3. Google Classroom
4. Microsoft Teams
5. Canvas
6. Chamilo
7. Schoology

27. Etiquetas HTML (Todas)

Caronte Web Studio

Escribe tu consulta y pulsa en INTRO:

Escribe aquí

Diseño gráfico Diseño web Ecommerce Hosting Marketing Noticias Programación Redes sociales SEM SEO

PÁGINA DE INICIOPROGRAMACIÓN

Programación

Listado de etiquetas HTML (actualizado 2023)

Listado etiquetas HTML

Si eres un recién llegado al mundo del desarrollo web, y quieres tener el listado de las etiquetas HTML más comunes, este post te gustará. Guarda esta página en favoritos porque a continuación tendrás el listado de tags HTML definitivo. ¡Comenzamos!

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

Índice de contenidos

1 ¿Qué es una etiqueta HTML?

2 Listado etiquetas HTML

2.1 Tags iniciales o de raíz

2.2 Metadatos del documento

2.3 Tags de secciones o para estructurar el HTML

2.4 Tags para la agrupación de contenido

2.5 Etiquetas semánticas para texto

2.6 Etiquetas para incrustar contenido

2.7 Etiquetas para la creación de tablas

2.8 Etiquetas para la creación de formularios

3 Conclusión

¿Qué es una etiqueta HTML?

Listado etiquetas HTML

Etiquetas HTML 5

Listado etiquetas HTML

A continuación voy a indicarte cuáles son las etiquetas HTML más usadas y también te indicaré su finalidad. Voy a centrarme en las principales etiquetas y sobre todo las que están soportadas en HTML 5. Ahí van:

Tags iniciales o de raíz

`<!DOCTYPE html>` Indica al navegador que el documento está basado en el estándar HTML5

`<html> </html>` Representa la raíz de un documento HTML. Todos los demás elementos de la estructura HTML deben ser recogidos dentro de estas etiquetas.

Metadatos del documento

`<head> </head>` Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo. El resto de etiquetas de metadatos, irán recogidas dentro de las etiquetas de apertura y cierre del head. Importante explicar que estos

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

metadatos del documento, es información para el navegador y no contenido que será visible en la página web. A excepción de la etiqueta <title> que veremos a continuación.

<title> </title> Etiqueta usada para definir el título de la página web.

<link> Se usa para enlazar recursos externos al documento HTML. El ejemplo más común son las hojas de estilos CSS.

<meta> Etiqueta usada para definir otros metadatos que no se pueden definir con una etiqueta HTML específica. Por ejemplo, para definir el autor del sitio, o la descripción del mismo.

<style> </style> Etiquetas usadas para introducir código CSS en línea, es decir, en el propio documento HTML.

Tags de secciones o para estructurar el HTML

<body> </body> Al contrario que la etiqueta de metadatos <head>, todo lo que quieras mostrar en la página web debe ir recogido dentro de las etiquetas de apertura y cierre de <body>. Este contenido será el que se muestre en la web.

<nav> </nav> Usadas para definir el contenido que será la sección de navegación de la web.

<main> </main> Se usa para definir el contenido principal del documento. Solamente puede existir uno por documento.

<section> </section> Define una sección del documento

<article> </article> Define contenido independiente de la web.

<aside> </aside> Dentro de estas etiquetas suele alojarse el contenido adicional de la web. Suele ser contenido relacionado con la web pero de poca importancia

<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6> Son etiquetas HTML muy importantes, ya que son usadas para jerarquizar el contenido de la web. Las etiquetas se usan para explicar brevemente el contenido que irá a continuación.

<header> </header> Se usan para definir la cabecera de la página web. Suele contener el logotipo, menú de navegación, etc.

<footer> </footer> Usadas para definir el pie de página.

28. Estructura básica de una página web en HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Blog de HubSpot</title>
</head>
<body>
  <h1>¿Cuál es la estructura HTML de una página web?</h1>
  <h2>¿Para qué sirve conocer la estructura HTML?</h2>
  <p>La estructura HTML hace uso de etiquetas y atributos predefinidos para
  indicarle al navegador cómo mostrar su contenido; es decir, en qué formato,
  estilo, tamaño de fuente, imágenes o videos se debe configurar.
  </p>
  
</body>
</html>
```

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

29. Plataformas para desarrollar blogs

1. HubSpot.
2. Blogger.
3. Tumblr.
4. Medium.
5. Site123.
6. Webnode.
7. SiteW.
8. SilverStripe.

30. Sistemas operativos para Dispositivos móviles

- iOS.
- Windows 10 Mobile.
- Symbian OS.
- Firefox OS.
- Ubuntu Touch.
- HarmonyOS.

31. Características de un dispositivo móvil (modelo, marca, s.o, capacidad, arquitectura, etc)

- Marca: Samsung
- Sistema operativo: Android
- Operador: Telcel, Liberado
- Smartphone: Sí
- Tipo de conector: Entrada para auriculares, USB C
- Red celular: GSM, CDMA
- Color: Negro, Rojo, Verde, Silver, Plata, Plateado
- Características de seguridad: Lector de huella dactilar
- Con carga inalámbrica: Sí
- Tecnología de banda ancha: 5G
- Tipo de lente: Gran angular, Súper gran angular
- Tamaño de la pantalla: 6.6 pulgadas
- Capacidad de almacenamiento: 64 GB, 128 GB
- RAM: 4 GB, RAM: 6 GB

32. Que son Aplicaciones para dispositivos móviles

Una aplicación móvil, también llamada app móvil, es un tipo de aplicación diseñada para ejecutarse en un dispositivo móvil, que puede ser un teléfono inteligente o una tableta.

33. 10 aplicaciones para dispositivos móviles

WhatsApp , YouTube ,Facebook ,Google Maps ,Facebook, Messenger, Instagram, Twitter
Skype ,Pokemon Go

34. Softwares para programar aplicaciones móviles

BRIHAN EZEQUIEL LOZANO GARCÍA OFIMÁTICA

- 1 Mobincube
- 2 Andromo
- 3 Appypie
- 4 iBuildApp
- 5 GoodBarber
- 6 Scoreapps
- 7 Code.org App Lab
- 8 ApplInventor
- 9 Thunkable
- 10 Kodular

35. ¿Qué es App inventor, como se usa?

Es un entorno de desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android.

1. Ingresa al sitio de App Inventor, haz clic en "Create apps!" y accede con una cuenta de Google.
2. Inicia un nuevo proyecto:
3. Comienza diseñando la pantalla de tu aplicación agregando textos, botones, imágenes, entre otros, y luego programa a partir de bloques.
4. Prueba la aplicación que has ido generando. Para ello, debes contar con un dispositivo móvil (tablet o celular) conectado a la misma red en la que está tu computadora (mismo WiFi), y descargar en el móvil una aplicación llamada "MIT AI Companion".
5. Al construir tu proyecto, el mismo generará un código QR para ser leído por esta aplicación en tu dispositivo móvil. Este sitio al ingresar se encuentra en inglés. Para obtener la opción de cambiar el idioma deberás hacer clic en "Create apps!" e ingresar con tu mail. Si necesitas traducir la página principal, te recomendamos utilizar un traductor online.

36. ¿Dónde puede descargar una aplicación? Play store

37. ¿Qué aplicaciones has descargado?

WhatsApp,instagram,tiktok,freefire,netflix,twitch,youtube

38. ¿Qué aplicaciones usas o has usado? YouTube, Instagram , freefire , play store , WhatsApp , Facebook.

39. Como te conectas a una red inalámbrica desde el dispositivo móvil.

Selecciona Wi-Fi en las configuraciones de tu dispositivo, o deslízate hacia abajo desde la barra de notificaciones y mantén oprimido el ícono Wi-Fi. Elige la red inalámbrica a la que deseas conectarte. Ingresa la contraseña de la red

40. Como realizar respaldo de información desde el dispositivo móvil.

Subiéndolo a la nube.