# Golang with Firebase

Go 배우기 망설이는 그대에게

이준호 / INGRADIENT



# Speaker

### 이준호

**INGRADIENT** 

- GDG Jeju Organizer
- INGRADIENT CEO

#### Index

- Python과 GO의 비교
  - 문법 비교 및 코드 가독성
- Go의 특징
  - 동시성(Concurrency) 및 병렬 처리
  - o Compiler vs Interpreter
  - 배포 및 운영
- Benchmark
- 왜 회사에서 GO를 찾는지
- Firebase with Go Demo: Chat

# Python과 Go의 비교



#### Python

- **동적 타입 언어**: 런타임 시 타입이 결정되며, 이는 빠른 개발과 코드 유연성을 제공하지만, 때로는 성능 저하를 초래
- 가독성 높은 문법: 코드의 가독성과 간결성을 강조하여 초보자도 쉽게 배울 수 있음
- **광범위한 표준 라이브러리**: 다양한 기능을 제공하는 풍부한 표준 라이브러리를 포함하고 있어, 여러 작업을 쉽게 수행

#### Python

- 인터프리터 언어: 코드가 한 줄씩 실행되므로 빠른 테스트와 디버깅 가능.
- 크로스 플랫폼: 다양한 운영 체제에서 실행 가능하며, 플랫폼 간 호환성이 뛰어남
- **다양한 프레임워크 및 도구**: 웹 개발, 데이터 과학, 인공지능, 자동화 등 다양한 분야에서 활용할 수 있는 프레임워크와 도구가 풍부

Go

- **정적 타입 언어**: 컴파일 시 타입이 결정되며, 이는 코드의 안정성과 성능을 높이는 데 기여
- 간결한 문법: 코드의 가독성을 높이고 작성하기 쉽게 설계
- 고루틴(Goroutine): 경량 스레드를 지원하여 동시성과 병렬 처리를 효율적으로 관리
- **컴파일러 언어**: Go는 컴파일러 언어로, 코드를 기계어로 변환하여 빠른 실행 속도

# 문법 비교 및 코드 가독성

```
# Python 예제 코드
                                    # Go 예제 코드
def main():
                                    package main
    x = 10
    y = 20
                                    import "fmt"
    print("Sum:", x + y)
                                    func main() {
if __name__ == "__main__":
                                        var x int = 10
    main()
                                        y := 20
                                        fmt.Println("Sum:", x + y)
```

GO: fmt 라이브러리 소개

#### fmt 패키지는 Golang 표준 라이브러리 중 하나로, 포맷된 I/O를 제공

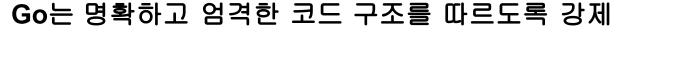
#### 출력 함수

- Print, Printf, Println: 콘솔에 데이터 출력
- 2. Fprint, Fprintf, Fprintln: 지정된 io.Writer에 데이터 출력
- 3. Sprint, Sprintf, Sprintln: 포맷된 문자열 반환

#### 입력 함수

- 1. Scan, Scanf, Scanln: 표준 입력에서 데이터 읽음
- 2. Fscan, Fscanf, Fscanln: 지정된 io.Reader에서 데이터 읽음
- 3. Sscan, Sscanf, Sscanln: 문자열에서 데이터 읽음

GO 소개



코드 스타일 가이드가 있으며, 이를 위한 gofmt 도구가 제공

```
# Python 오류 처리 예제
try:
   with open("example.txt", "r")
as file:
        print("File opened
successfully")
except FileNotFoundError as e:
    print("Error:", e)
```

```
// Golang 오류 처리 예제
package main
import (
   "fmt"
   "os"
func main() {
   file, err := os.Open("example.txt")
   if err != nil {
        fmt.Println("Error:", err)
        return
   defer file.Close()
    fmt.Println("File opened successfully")
```

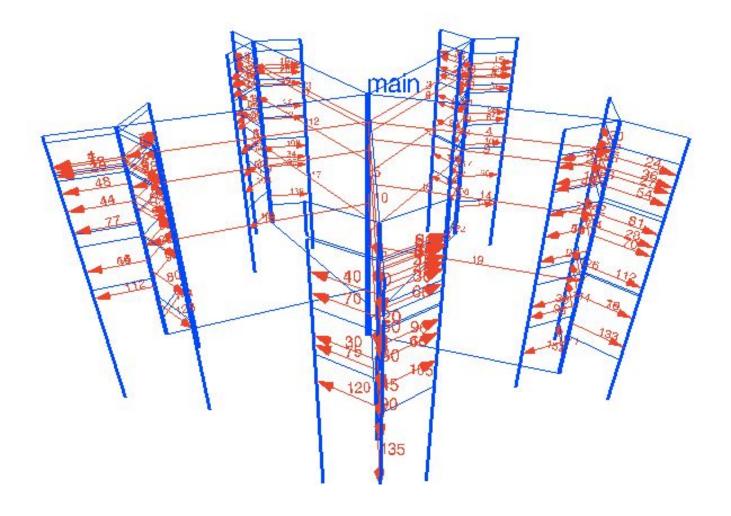
# 동시성(Concurrency) 및 병렬 처리

### 동시성 및 병렬 처리

Goroutine 이란

고루틴은 Golang에서 동시성 처리를 위한 경량 스레드. 수천 개를 동시에 실행할 수 있으며, 메모리 사용이 적고 Go 런타임에 의해 효율적으로 관리

- 경량 스레드: 고루틴은 운영체제의 스레드보다 훨씬 가볍고, 작은 메모리 공간을 사용
- 병렬 처리: 수천 개의 고루틴을 병렬로 실행할 수 있어, 고성능 애플리케이션을 개발 가능
- 3. 자동 스케줄링: **Go** 런타임이 고루틴을 스케줄링하고 관리하여, 개발자가 직접 스레드를 관리 불필요
- 4. 채널(Channels): 고루틴 간의 통신을 위해 채널을 사용하여, 데이터의 안전한 교환이 가능



https://divan.dev/posts/go\_concurrency\_visualize/

```
package main
import (
    "fmt"
    "time"
func say(s string) {
   for i := 0; i < 5; i++ {
       time.Sleep(100 * time.Millisecond)
       fmt.Println(s)
func main() {
   go say("world") // 고루틴 실행
   say("hello") // 메인 고루틴 실행
```

# Compiler vs Interpreter



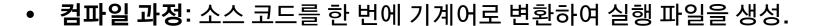
# Interpreter vs Compiler

#### Interpreter

- 실행 과정: 소스 코드를 한 줄씩 해석하고 실행.
- 실행 속도: 소스 코드를 실행 시마다 해석하므로 상대적으로 느림.
- 오류 검출: 실행 중에 오류가 발생하면 해당 시점에서 중단됨.
- **플랫폼 독립성**: 동일한 인터프리터가 설치된 모든 플랫폼에서 소스 코드 그대로 실행 가능.

# Interpreter vs Compiler

#### Compiler



- 실행 속도: 컴파일된 프로그램은 기계어로 실행되므로 빠름.
- **오류 검출**: 컴파일 시 모든 구문 및 타입 오류를 검사하여, 실행 전에 모든 오류를 해결해야 함.
- **플랫폼 종속성**: 컴파일된 바이너리는 특정 플랫폼(운영체제 및 하드웨어)에 종속적임.



#### **Golang Application**

- 컨테이너화: Docker와 같은 컨테이너 기술과 잘 통합되어 있으며, 작은 크기의 이미지를 생성할 수 있습니다. 이는 배포와 운영을 단순화하고, 자원 효율성을 높임
- **빠른 시작 시간**: Go 바이너리는 경량이며 빠르게 시작할 수 있어, 마이크로서비스 아키텍처와 같은 환경에서 유리

#### **Golang Application**

- **단일 바이너리 파일**: Go는 모든 종속성을 포함한 단일 실행 파일을 생성하므로, 추가적인 라이브러리 설치나 종속성 관리가 필요 없음
- **크로스 컴파일**: Go는 다양한 운영 체제와 아키텍처에 대한 크로스 컴파일을 지원합니다. 예를 들어, Linux에서 Windows용 바이너리를 쉽게 생성

# 예시: Linux용 바이너리 생성

GOOS=linux GOARCH=amd64 go build -o myapp main.go

Python

 Python 애플리케이션 배포는 유연하지만, 종속성 관리와 환경 설정이 복잡할 수 있습니다. Python은 인터프리터 언어로, 소스 코드와 종속성을 함께 배포 (유연하지만 종속성 관리와 환경 설정이 복잡할 수 있으며, 가상 환경과 컨테이너화)

# Benchmark



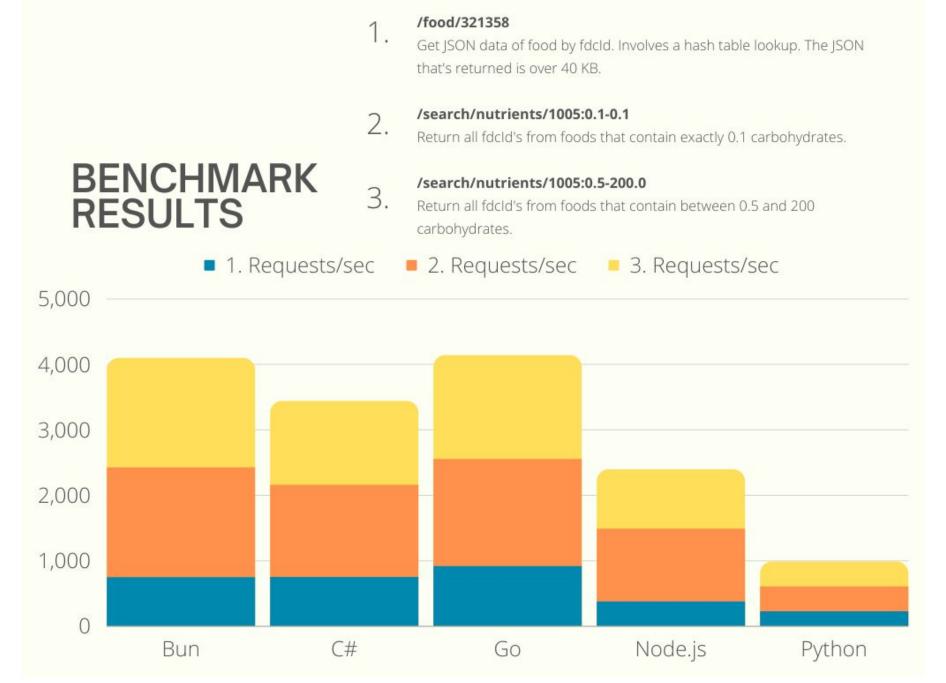
# 100x

Python Average: 106.756

Go Average: 8.98625

Java Average: 9.0565

Go Average: 8.98625



출처: https://www.wwt.com/blog/performance-benchmarking-bun-vs-c-vs-go-vs-nodejs-vs-python

### BENCHMARK **RESULTS** ■ Peak memory usage (MB) 250 200 150 100 50 Node.js Python C# Go Bun

출처: https://www.wwt.com/blog/performance-benchmarking-bun-vs-c-vs-go-vs-nodejs-vs-python

# 왜 회사에서 GO를 원하는지

#### 높은 수요와 낮은 공급

- 경쟁이 적음: 많은 개발자들이 Python, JavaScript 등 인기 언어를 선호해 Go를 숙달한 개발자는 경쟁이 적음.
- 높은 수요: 클라우드 컴퓨팅, 컨테이너화, 분산 시스템 등 특정 산업에서 Go의 효율성과 성능을 중시.

#### 성능과 효율성

- 고성능: Go는 컴파일 언어로, 빠른 실행 속도와 낮은 메모리 사용을 자랑.
- **효율적 동시성 처리:** 고루틴(goroutine)과 채널(channel) 을 통한 효율적인 동시성 처리

#### 경량화 및 병렬 처리의 중요성

- 경량화된 환경: 인공지능의 발전으로 더 경량화되고 빠른 환경이 필요해짐. Go는 경량화와 병렬 처리가 잘 되어 있어 이러한 요구에 적합
- **효율성:** 빠른 실행 속도와 효율적인 자원 관리를 통해 고성능 환경에서의 경쟁력을 제공

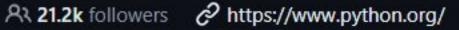
#### 성장하는 커뮤니티와 생태계

- 성장 잠재력: Google의 후원과 Docker, Kubernetes 같은 프로젝트 덕분에 Go는 지속적으로 성장.
- 기여 기회: 오픈 소스 프로젝트에 기여하거나 커뮤니티에서 중요한 역할을 맡을 수 있는 기회.



#### **Python**

Repositories related to the Python Programming language



Verified



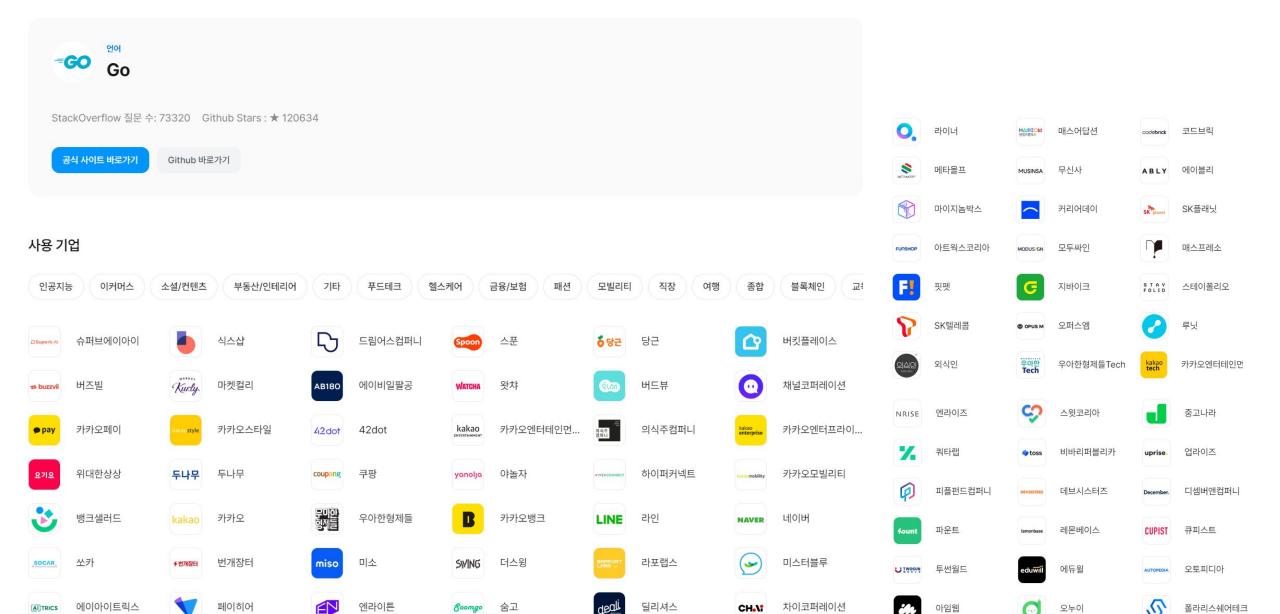
Go

The Go Programming Language



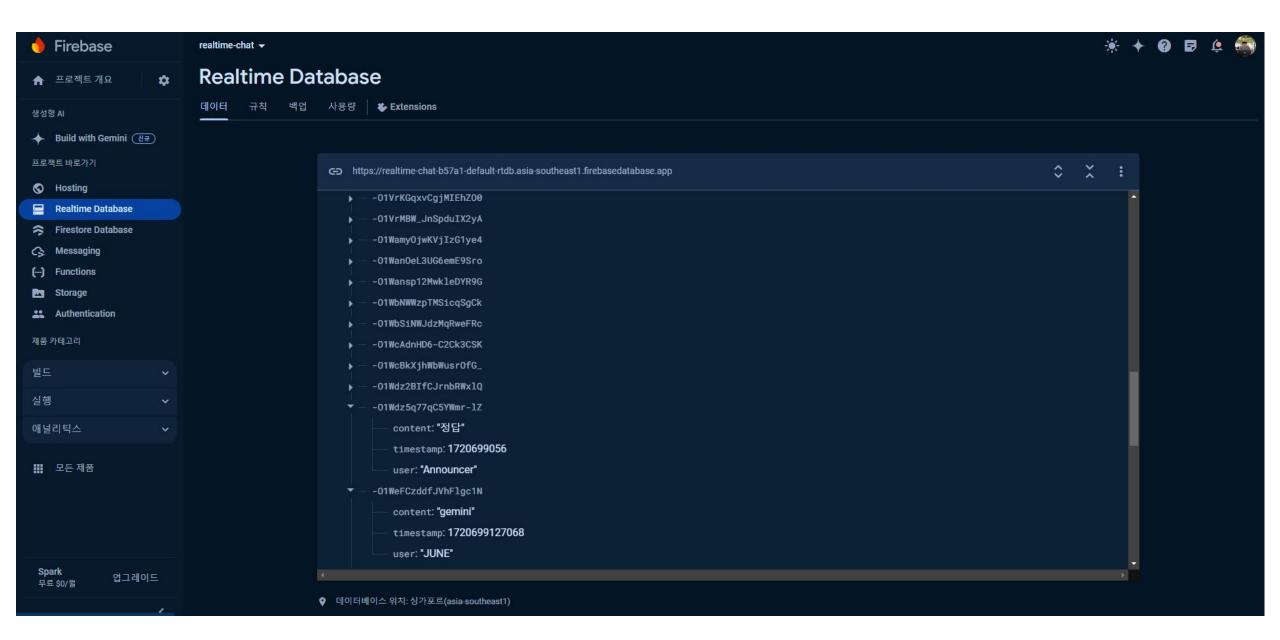
#### 기업의 신뢰와 지원

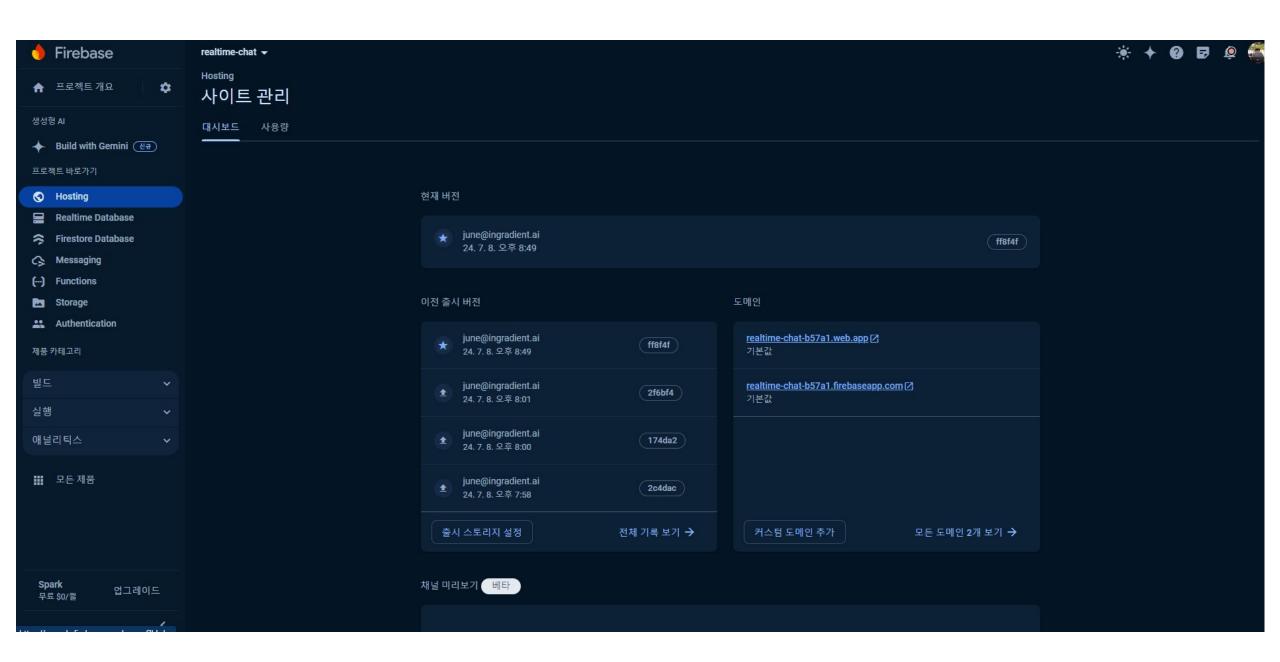
- 기업의 채택: Google, Dropbox, Uber 등 많은 기업이 Go를 사용, Go 개발자에 대한 신뢰와 수요가 높아짐.
- 지속적인 언어 발전: 대형 기업의 지원을 받아 Go는 지속적으로 발전, 언어의 안정성과 장기적인 커리어 전망을 보장.



# Firebase with Go







```
(base) june@ingradientubuntu:~/workspace/tutorial/realtime-chat/realtime-chat$ firebase init
(node:2226760) [DEP0040] DeprecationWarning: The `punycode` module is deprecated. Please use a userland alternative i
nstead.
(Use `node --trace-deprecation ... `to show where the warning was created)
     ##
     ##
     ##
You're about to initialize a Firebase project in this directory:
  /home/june/workspace/tutorial/realtime-chat/realtime-chat
Before we get started, keep in mind:
 * You are initializing within an existing Firebase project directory
? Which Firebase features do you want to set up for this directory? Press Space to select features, then
Enter to confirm your choices. (Press <space> to select, <a> to toggle all, <i> to invert selection, and
<enter> to proceed)
>> Realtime Database: Configure a security rules file for Realtime Database and (optionally) provision
default instance
() Firestore: Configure security rules and indexes files for Firestore
() Functions: Configure a Cloud Functions directory and its files
() Hosting: Configure files for Firebase Hosting and (optionally) set up GitHub Action deploys
() Hosting: Set up GitHub Action deploys
① Storage: Configure a security rules file for Cloud Storage
                                                                                                            Golang Korea
```

```
(base) june@ingradientubuntu:~/workspace/tutorial/realtime-chat/realtime-chat$ firebase deploy --only hosting
(node:2225891) [DEP0040] DeprecationWarning: The `punycode` module is deprecated. Please use a userland alternative i
nstead.
(Use `node --trace-deprecation ...` to show where the warning was created)
=== Deploying to 'realtime-chat-b57a1'...
  deploying hosting
i hosting[realtime-chat-b57a1]: beginning deploy...
i hosting[realtime-chat-b57a1]: found 15 files in build

√ hosting[realtime-chat-b57a1]: file upload complete

i hosting[realtime-chat-b57a1]: finalizing version...

√ hosting[realtime-chat-b57a1]: version finalized

i hosting[realtime-chat-b57a1]: releasing new version...

√ hosting[realtime-chat-b57a1]: release complete

√ Deploy complete!

Project Console: https://console.firebase.google.com/project/realtime-chat-b57a1/overview
Hosting URL: https://realtime-chat-b57a1.web.app
```

```
(base) june@ingradientubuntu:~/workspace/tutorial/realtime-chat/go-server$ go run main.go
 Listening for messages...
 Messages:
  [04:15:49] JUNE: sdf
  [14:21:55] JUNE: test message
  [20:37:53] june: 바보
  [19:44:04] JUNE: gemini
  [22:30:03] june: test image
  [05:01:29] JUNE: test stest
  [07:39:58] june: 바보
  [11:29:04] tester: asdf
  [01:05:31] 이준호: 바보
  [18:20:05] june: test
  [11:34:00] june: test
  [13:17:18] hello2: 요홋
```





FrontEnd: n명

BackEnd: n명

weniv0107@gmail.com



# Thank you!