

Capstone Design in CSE

컴퓨터공학 종합설계

1. Overview

강의 목표

1. 문제 정의, 요구조건 분석, 개념 설계, 상세 설계, 구현, 평가, 유지 등을 포함하는 소프트웨어 개발 방식의 이해
2. 각종 도구를 활용한 프로젝트 관리
3. 의사소통과 팀별 활동
 1. 팀원간 의사소통
 2. 체계적 문서화
 3. 결과에 대한 효과적인 발표

강의 개요

1. 컴퓨터공학 분야의 실용적 문제 선정
 - 브레인스토밍, 서베이, 토론 등을 통한 창의적 아이디어 도출
2. 해당 문제를 해결하기 위한 소프트웨어 시스템 설계
3. 해당 소프트웨어의 구현, 검증, 평가

강의 진행 방식

- 팀별 발표 및 토의
 - 팀 구성: 3인 1조
- 개인별 발표 (지원자)
 - 다른 학생들과 공유할 수 있는 정보 (개발 툴, 라이브러리, 알고리즘 등)
- 각 팀은 매주 또는 격주 발표 및 총 4회의 보고서 제출
- 최종 발표는 여러 분반을 통합하여 운영할 예정이며, 최종 결과물은 자료집 형태로 인쇄 발간
- 성적 평가
 - 프로젝트 중간 진도 및 보고서: 40%
 - 발표 25%
 - 최종발표, 데모, 동영상 및 결과물 완성도 30%
 - 출석 5% (지각 2회=결석 1회)
 - 개별 학생별로 성적이 주어지므로, 팀원의 학점이 동일하지 않을 수 있음. 팀원들의 역할분담 명확히 할 것
 - 타 분반과 통합 발표 시행하며, 타 분반 교수로부터의 평가도 성적에 반영함

강의 진행 주요 일정

주차	내용	과제
1	Overview - 강의 개요, 이전 프로젝트 소개	개인별 제안 초안(슬라이드) - 2주차용
2	Brainstorming, 주제 선정 (개인별 발표) - Team discussion on candidate problems - Brainstorming / requirement gathering - 팀 구성	2주차: 팀 proposal 초안(슬라이드) - 3(4)주차용
3-4	Proposal 발표 (팀별)	4주차: 팀 proposal (제안서) 발표 슬라이드 - 5(6)주차용
5-6	설계 완료 및 구현 시작 - 진행사항 발표 (팀별)	6주: 발표 슬라이드
7	(일정 미정) 전체워크샵 - 타 분반과 통합 발표	7주: 수정 proposal (제안서) 및 발표자료 - 8(9)주차용
8-13	구현 단계 - 진행사항 발표 (팀별)	9, 11, 13주: 발표 슬라이드 3 세트 - 10(11), 12(13), 14(15)주용 11주차: 진행사항 보고서
14-15	완성 및 데모 단계 - 분반 내 최종발표	15주차: 발표 슬라이드 - 전체 워크샵용
16	(일정 미정) 전체워크샵 - 타 분반과 통합 발표	16주차: 최종보고서