Laporan Eksplorasi Hyperparameter CNN & NN

Tugas Mata Kuliah Pembelajaran Mesin Lanjut

Oleh:

Reza Budiawan - 33221040



INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

Maret 2022

Daftar Isi

| 1.1. K | asus 1: Klasifikasi—Convolutional Neural Network (CNN) | |
|--------|--|----------|
| | Observasi | |
| | Parameter yang Digunakan | |
| 1.1.3. | | |
| 1.1.4. | Inferensi Data & Hasil | 8 |
| 1.2. K | asus 2: Regresi—Neural Network (NN) | <u>c</u> |
| | Observasi | |
| 1.2.2. | Parameter yang Digunakan | 11 |

Daftar Tabel

| Tabel 1: Hasil Akurasi terhadap Nilai Epoch |
|--|
| Tabel 2: Skenario Uji2 |
| Tabel 3: Nilai Akurasi terhadap Nilai Epoch per Skenario |
| Tabel 4: Skenario Pengujian Jumlah Layer Konvolusi |
| Tabel 5: Hasil Observasi Jumlah Layer |
| Tabel 6: Skenario Penentuan Ukuran Layer Konvolusi |
| Tabel 7: Hasil Eksperimen Penentuan Ukuran Layer Konvolusi |
| Tabel 8: Skenario Penentuan Jumlah Layer4 |
| Tabel 9: Eksperimen Jumlah Layer Konvolusi5 |
| Tabel 10: Hasil Akurasi terhadap Jumlah Unit FCN5 |
| Tabel 11: Hasil Eksperimen Akurasi terhadap Learning Rate6 |
| Tabel 12: Nilai MAE terhadap Nilai Epoch9 |
| Tabel 13: Eksperimen Jumlah Layer dan Jumlah Unit terhadap MAE10 |
| Tabel 14: Hasil Ekksperimen Pengubahan Fungsi Aktivasi |

Daftar Gambar

| Gambar 1: Plot Model CNN | 7 |
|---|---|
| Gambar 2: Ilustrasi Model | 8 |
| Gambar 3: Data Gagal Dikenali Sistem | 8 |
| Gambar 4: Data Berhasil Dikenali Sistem | ۶ |

Eksplorasi Hyperparameter

Convolutional Neural Network (CNN) & Neural Network (NN)

1.1. Kasus 1: Klasifikasi—Convolutional Neural Network (CNN)

Kasus yang digunakan merupakan persoalan klasifikasi. Dataset yang digunakan adalah CIFAR10 yang terdiri dari 50.000 data latih dan 10.000 data uji. Data gambar diklasifikasikan pada 10 kategori: "airplane", "automobile", "bird", "cat", "deer", "dog", "frog", "horse", "ship", "truck".

1.1.1. Observasi

Penentuan nilai epoch

Observasi yang dilakukan pertama kali dengan menggunakan 2 layer konvolusi, dengan masing-masing layer berukuran 3x3 sebanyak 32. Layer maxpool digunakan dengan ukuran 2x2 dengan stride 2. Selain itu terdapat 1 dense layer dengan jumlah unit sebaganyak 32.

Hyperparameter lain yang ditetapkan adalah optimizer Adam dengan learning rate yang sudah sudah dimodifikasi, yaitu 0.01 (nilai default=0.001). Pada observasi ini, dilakukan perubahan epoch sebanyak 10 kali, dimulai dari nilai 10 hingga 100, dengan kenaikan 10. Hasil diperlihatkan pada tabel 1.

Tabel 1: Hasil Akurasi terhadap Nilai Epoch

| Epoch | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |
|---------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Nilai akurasi | 47% | 48% | 49% | 49% | 48% | 48% | 48% | 48% | 46% | 47% |

Nilai yang dihasilkan, terdapat kenaikan pada epoch bernilai 30 & 40. Setelah epoch 40, terdapat penurunan akurasi.

Untuk melihat padakah trend ini berlaku juga untuk kasus lain, maka dilakukan juga eksperimen untuk melihat trend nilai epoch terhadap akurasi pada skenario yang berbeda. Skenario dituliskan pada tabel 2. Setiap skenario dilatih menggunakan optimizer Adam dengan nilai learning rate yang sudah dimodifikasi, yaitu 0.01 (nilai default=0.001). Masing-masing skenario dijalankan dalam 10 percobaan epoch, dimulai dari nilai 10 hingga 100 dengan kenaikan 10.

Tabel 2: Skenario Uji

| Skenario A1 | Skenario A2 | Skenario A3 |
|-------------------------|---|---|
| 1 layer konvolusi: | 2 layer konvolusi: | 2 layer konvolusi: |
| • Ukuran 3x3 | Ukuran layer 1: 3x3 | Ukuran layer 1: 3x3 |
| Jumlah: 32 | Jumlah layer 1: 32 | Jumlah layer 1: 32 |
| Stride: 1 | • Ukuran layer 2: 3x3 | Ukuran layer 2: 3x3 |
| 1 maxpool layer | Jumlah layer 1: 32 | Jumlah layer 1: 64 |
| • Ukuran 2x2 | Stride: 1 | • Stride: 1 |
| Stride: 2 | 2 maxpool layer 2 maxpool layer | |
| 1 dense layer – 32 unit | Ukuran 2x2 | Ukuran 2x2 |
| | Stride: 2 | • Stride: 2 |
| | 1 dense layer – 32 unit | 1 dense layer – 32 unit |

Hasil percobaan ini didapat sebagai berikut, dengan nilai berupa persentase akurasi dari tiap skenario dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 3: Nilai Akurasi terhadap Nilai Epoch per Skenario

| Epoch | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |
|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Skenario A1 | 47% | 48% | 49% | 49% | 48% | 48% | 48% | 48% | 46% | 47% |
| Skenario A2 | 41% | 10% | 10% | 53% | 48% | 49% | 10% | 56% | 53% | 51% |
| Skenario A3 | 10% | 10% | 52% | 53% | 53% | 53% | 55% | 53% | 53% | 55% |

Beberapa hasil akurasi menunjukkan anomali berupa penurunan nilai (pada pengujian skenario A2). Akan tetapi trend yang didapat adalah naiknya nilai pada epoch bernilai 30 dan 40. Sedangkan pada epoch ke 40, 70 & 80 terdapat kenaikan nilai dan penurunan kembali setelahnya. Untuk itu, pada parameter epoch yang digunakan selanjutnya berkisar pada nilai 10-40.

Penentuan jumlah layer konvolusi

Terdapat tiga skenario yang digunakan pada penentuan jumlah layer konvolusi. Hal ini dikarenakan ketika terjadi penambahan layer konvolusi keempat, terdapat error pada saat running. Skenario ini sebagian telah dilakukan pada eksperimen dalam menentukan jumlah epoch yang digunakan. Skenario pertama dan kedua dalam penentuan jumlah layer, memiliki konfigurasi yang sama seperti skenari A1 & A2 yang dituliskan pada Tabel 1. Sedangkan skenario tambahan berupa penggunakan 3 layer konvolusi dengan masing-masing ukuran layer 3x3 berjumlah 32. Parameter untuk maxpool dan dense layer disamakan.

Skenario ini dituliskan pada Tabel 4.

Tabel 4: Skenario Pengujian Jumlah Layer Konvolusi

| Skenario B1 | Skenario B2 | Skenario B3 |
|--------------------------------|---|---|
| 1 layer konvolusi: | 2 layer konvolusi: | 2 layer konvolusi: |
| Ukuran 3x3 | Ukuran layer 1: 3x3 | Ukuran layer 1: 3x3 |
| Jumlah: 32 | Jumlah layer 1: 32 | Jumlah layer 1: 32 |
| Stride: 1 | Ukuran layer 2: 3x3 | Ukuran layer 2: 3x3 |
| 1 maxpool layer | Jumlah layer 1: 32 | Jumlah layer 1: 32 |
| Ukuran 2x2 | Stride: 1 | Ukuran layer 2: 3x3 |
| Stride: 2 | 2 maxpool layer | Jumlah layer 1: 32 |
| 1 dense layer – 32 unit | Ukuran 2x2 | • Stride: 1 |
| | • Stride: 2 | 3 maxpool layer |
| | 1 dense layer – 32 unit | Ukuran 2x2 |
| | | Stride: 2 |
| | | 1 dense layer – 32 unit |

Percobaan dilakukan pada epoch 10-40 saja. Hasil dari eksperimen ini dituliskan pada Tabel 5.

Tabel 5: Hasil Observasi Jumlah Layer

| Epoch | 10 | 20 | 30 | 40 |
|-------------|-----|-----|-----|-----|
| Skenario B1 | 47% | 48% | 49% | 49% |
| Skenario B2 | 41% | 10% | 10% | 53% |
| Skenario B3 | 10% | 48% | 10% | 48% |

Hasil tertinggi yang didapat terdapat pada skenario B, yaitu sebesar 53%. Skenario B2 menggunakan 2 layer konvolusi .Sehingga, pada eksperimen berikutnya akan menggunakan 2 layer konvolusi saja.

Penentuan ukuran layer konvolusi

Dalam penentuan ukuran layer konvolusi, nilai yang biasa digunakan adalah 3,5,7, dan 9. Pada eksperimen kali ini hanya digunakan nilai 3,5, dan 7 saja. Ukuran layer konvolusi ditentukan dengan melakukan eksperimen menggunakan skenario yang dituliskan pada Tabel 6.

Tabel 6: Skenario Penentuan Ukuran Layer Konvolusi

| Skenario C1 | Skenario C2 | Skenario C3 |
|------------------|-----------------|-----------------|
| Layer 1: 32 @3x3 | Layer 1: 32@5x5 | Layer 1: 32@7x7 |
| Layer 2: 32 @3x3 | Layer 2: 32@5x5 | Layer 2: 32@7x7 |
| | | |
| Skenario C4 | Skenario C5 | Skenario C6 |
| Layer 1: 32 @7x7 | Layer 1: 32@7x7 | Layer 1: 32@5x5 |
| Layer 2: 32 @5x5 | Layer 2: 32@3x3 | Layer 2: 32@3x3 |
| | | |

Setiap skenario di atas, memiliki masing-masing maxpool yang seragam, yaitu berukuran 2x2 dengan stride 2. Learning rate yang digunakan 0.01 dengan optimizer Adam. Selain itu, dilakukan masing-masing 4x percobaan tergantung nilai epoch. Hasil eksperimen penentuan besar ukuran layer konvolusi & kombinasinya diperlihatkan pada Tabel 7.

Tabel 7: Hasil Eksperimen Penentuan Ukuran Layer Konvolusi

| Epoch | 10 | 20 | 30 | 40 |
|-------------|-----|-----|-----|-----|
| Skenario C1 | 41% | 10% | 10% | 53% |
| Skenario C2 | 40% | 10% | 44% | 10% |
| Skenario C3 | 10% | 10% | 10% | 10% |
| Skenario C4 | 10% | 10% | 10% | 36% |
| Skenario C5 | 10% | 32% | 10% | 41% |
| Skenario C6 | 10% | 44% | 47% | 39% |

Berdasarkan hasil eksperimen, terlihat konfigurasi C1 (ukuran layer konvolusi 3x3) mendapat nilai akurasi yang tertinggi. Sehingga, untuk berikutnya digunakan ukuran layer konvolusi 3x3.

Penentuan jumlah layer konvolusi

Eksperimen dalam menentukan jumlah layer yang optimal menggunakan konfigurasi berupa 2 layer konvolusi 3x3 (stride 1) dan maxpool 2x2 (stride 2). Epoch bernilai 40 pada saat melakukan eksperimen terkait penentuan jumlah layer, dikarenakan epoch ke-40 memberi nilai maksimal pada setiap skenario pada percobaan sebelumnya. Dari beberapa eksperimen yang pernah dilakukan terkait CNN, jumlah feature map semakin meningkat dari layer 1 menuju layer 2. Jadi pada eksperimen kali ini, ditentukan bahwa jumlah layer 1 lebih sedikit dibandingkan layer kedua.

Terdapat 3 nilai kombinasi yang digunakan: 32, 48, dan 64. Skenario yang digunakan dapat dilihat pada Tabel 8.

Tabel 8: Skenario Penentuan Jumlah Layer

| Skenario D1 | Skenario D2 | Skenario D3 |
|------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Layer 1: 32 @3x3 | Layer 1: 32 @3x3 | Layer 1: 32 @3x3 |
| Layer 2: 32 @3x3 | Layer 2: 48 @3x3 | Layer 2: 64 @3x3 |
| | | |
| | | |
| Skenario D4 | Skenario D5 | Skenario D6 |
| Skenario D4 Layer 1: 48 @3x3 | Skenario D5 Layer 1: 48 @3x3 | Skenario D6 Layer 1: 64 @3x3 |
| | | |

Eksperimen yang dilakukan masih menggunakan Adam optimizer dengan learning rate 0.01. Hasil dari eksperimen ditampilkan pada Tabel 9.

Tabel 9: Eksperimen Jumlah Layer Konvolusi

| Skenario | D1 | D2 | D3 | D4 | D5 | D6 |
|----------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Akurasi | 52% | 56% | 52% | 53% | 52% | 10% |

Hasil pengujian skenario D1 mengalami penurunan saat diuji kembali. Untuk hasil tertinggi, didapat dari skenario D2, yaitu nilai akurasi sebesar 56%. Sehingga, pada ekperimen berikutnya akan digunakan konfigurasi jumlah layer pertama sebanyak 32 layer, dan jumlah layer kedua sebanyak 48 layer.

Penentuan jumlah unit FCN

Fully connected network (FCN) merupakan salah satu layer yang digunakan pada arsitektur CNN dengan variasi jumlah yang beragam. Akan tetapi, pada eksperimen kali ini hanya digunakan 1 layer FCN. Sehingga, pencarian nilai maksimal terhadap nilai akurasi dikhususkan pada pencarian jumlah unit hidden layer saja. Variasi nilai hidden layer yang digunakan yaitu 32, 64, 128, 512, dan 1024.

Hyperparameter lain menggunakan skenario yang didapat dari eksperimen sebelumnya:

- a. 2 layer konvolusi: 32 @3x3, dan 48 @3x3; stride = 1
- b. 2 maxpool (2x2, stride = 2)
- c. Adam optimizer, learning rate 0.01
- d. Jumlah epoch: 40

Hasil eksperimen dari penentuan jumlah unit FCN diperlihatkan pada Tabel 10.

Tabel 10: Hasil Akurasi terhadap Jumlah Unit FCN

| Nilai unit | 32 64 | | 128 | 512 | 1024 | |
|------------|-------|-----|-----|-----|------|--|
| Akurasi | 55% | 55% | 10% | 46% | 44% | |

Hasil pengujian kembali terhadap nilai unit 32 mengalami penurunan dibandingkan eksperimen sebelumnya. Akan tetapi hasil yang diberikan tidak terlalu jauh berbeda. Nilai akurasi tertinggi didapat pada eksperimen yang menggunakan 64 unit pada fully connected network. Untuk unit berjumlah 32 dan 64, memiliki persentasenya yang sama (55%). Walaupun demikian, unit berjumlah 64 sedikit lebih tinggi dibandingkan 32.

Penentuan nilai learning rate

Learning rate pada Keras sudah menjadi bagian dari Optimizer yang digunakan. Akan tetapi, untuk melihat pengaruhnya, nilai learning rate diubah mulai dari 0.01 hingga 0.001 dengan perbedaan nilai sebesar 0.001 antara satu nilai dengan nilai sebelumnya. Hasil yang didapat dituliskan pada Tabel 11.

Tabel 11: Hasil Eksperimen Akurasi terhadap Learning Rate

| Learning rate | 0.001 | 0.002 | 0.003 | 0.004 | 0.005 | 0.006 | 0.007 | 0.008 | 0.009 | 0.010 |
|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| Akurasi | 71% | 68% | 65% | 63% | 60% | 57% | 49% | 10% | 10% | 45% |

Berdasarkan eksperimen yang dilakukan, didapat 0.001 mendapat nilai akurasi yang maksimal. Nilai learning rate 0.001 juga merupakan nilai default dari learning rate yang terdapat pada optimizer Adam dari library Keras.

Penentuan Optimizer

Terdapat beberapa optimizer yang digunakan pada eksperimen ini. Hasil dari akurasi berdasarkan optimizer-nya, diperlihatkan pada Tabel 12.

| Optimizer | SGD | RMSProp | Adam | Adadelta | Adagrad | Adamax | Nadam | Ftrl |
|-----------|-----|---------|------|----------|---------|--------|-------|------|
| Akurasi | 71% | 38% | 69% | 29% | 48% | 73% | 71% | 10% |

1.1.2. Parameter yang Digunakan

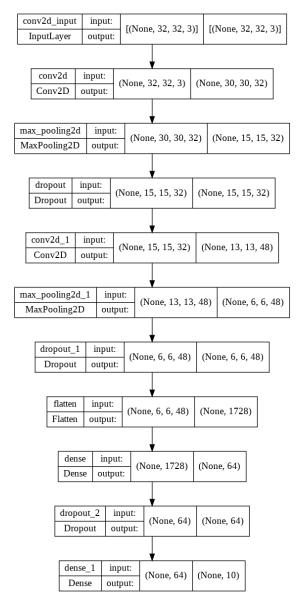
Berdasarkan hasil observasi, berikut parameter yang digunakan pada klasifikasi image menggunakan dataset CIFAR10.

| Layer Konvolusi & Softmax | Epoch | Unit FCN | Optimizer |
|---|-------|----------|------------------|
| 2 layer konvolusi dengan stride | 40 | 64 | Adamax |
| bernilai 1: | | | (learning rate = |
| 1) 32 @3x3 | | | 0.001) |
| 2) 48 @3x3 | | | |
| Tiap layer konvolusi berpasangan dengan maxpool layer: 2x2 dengan stride 2. | | | |

Akurasi akhir dari model yang digunakan adalah 73.71%. Hal ini sudah ditambahkan dengan dropout layer pada antar layer konvolusi & antar dense-softmax. Walaupun akurasi training telah mencapai lebih dari 80%, akurasi testing hanya mencapai nilai pembulatan 73%. Diperlukan eksplorasi lebih lanjut tentang bagaimana meningkatkan akurasi test, seperti augmentasi data dan trial-error kombinasi lain dari hyperparameter.

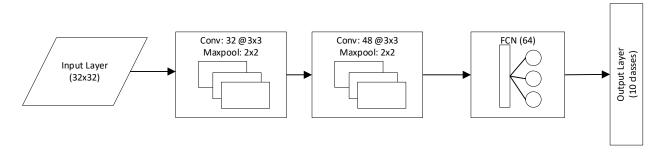
1.1.3. Model CNN

Model CNN yang dihasilkan diperlihatkan pada Gambar 1.



Gambar 1: Plot Model CNN

Ilustrasi dari cara kerja model diperlihatkan pada Gambar 2.

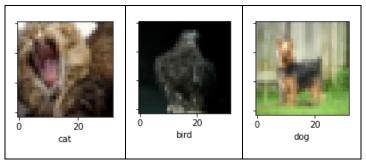


Gambar 2: Ilustrasi Model

Adamax

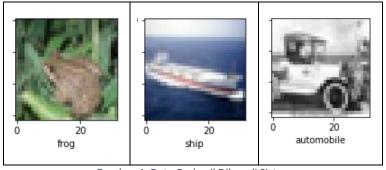
1.1.4. Inferensi Data & Hasil

Hasil dari model yang dibuat memiliki akurasi testing senilai 72%. Contoh dari pengenalan yang gagal dikenali dengan benar oleh sistem adalah data berikut:



Gambar 3: Data Gagal Dikenali Sistem

Sedangkan contoh data yang berhasil dikenali benar oleh sistem diperlihatkan sebagai berikut:



Gambar 4: Data Berhasil Dikenali Sistem

1.2. Kasus 2: Regresi—Neural Network (NN)

Persoalan regresi merupakan hal yang diangkat pada kasus kedua. Dataset yang digunakan adalah Boston Housing Price. Persoalan regresi ini dapat dipecahkan menggunakan neural network.

1.2.1. Observasi

Observasi awal yang dilakukan adalah menentukan jumlah epoch yang digunakan dalam melakukan training.

Menentukan nilai epoch

Observasi dilakukan dengan menggunakan 2 hidden layer dengan masing-masing unit berjumlah 64. Optimizer yang digunakan adalah RMSprop, dan loss function adalah mean square error (MSE). Metric evaluation yang digunakan merupakan mean absolute error (MAE). Semakin kecil nilai MAE, maka akan semakin "bagus" nilai prediksi dari regresi neural network. Eksperimen dilakukan dengan mengubah nilai epoch mulai dari 10-100. Kenaikan epoch antar eksperimen adalah 10. Hasil observasi dari eksperimen ditampilkan pada tabel

Tabel 12: Nilai MAE terhadap Nilai Epoch

| Epoch | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |
|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| MAE | 4.7339 | 3.7885 | 3.1633 | 2.9616 | 2.8771 | 2.8657 | 2.9134 | 2.8126 | 2.9285 | 2.6597 |

Berdasarkan hasil di atas, terlihat bahwa nilai MAE paling minimal terdapat pada kolom ke-6. Sehingga, untuk berikutnya, akan digunakan nilai 60 sebagai nilai epoch.

Menentukan jumlah layer & unit

Selanjutnya, adalah menentukan jumlah unit dari tiap hidden layer yang digunakan. Untuk memudahkan kombinasi, jumlah layer yang akan diuji mulai dari 2-10. Sedangkan untuk jumlah unit per layer yang digunakan adalah 32, 64, 128, dan 256. Belum dilakukan jumlah kombinasi unit per layer dalam sebuah arsitektur. Hyperparameter lain pada eksperimen ini adalah:

1) Nilai epoch: 60

2) Optimizer: RMSProp

3) Loss function: MSE

4) Activation function: ReLU

Berikut adalah hasil dari MAE berdasarkan kombinasi jumlah layer dan unit.

Tabel 13: Eksperimen Jumlah Layer dan Jumlah Unit terhadap MAE

| Jum layer & unit | 2@32 | 2@64 | 2@128 | 2@256 | 3@32 | 3@64 | 3@128 | 3@256 |
|------------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| MAE | 3.2293 | 2.8657 | 2.9181 | 2.9415 | 2.944 | 2.5892 | 2.9151 | 2.9562 |
| Jum layer & unit | 4@32 | 4@64 | 4@128 | 4@256 | 5@32 | 5@64 | 5@128 | 5@256 |
| MAE | 2.9546 | 2.9711 | 4.2466 | 2.6076 | 2.7477 | 2.6749 | 3.5756 | 2.5823 |
| Jum layer & unit | 6@32 | 6@64 | 6@128 | 6@256 | 7@32 | 7@64 | 7@128 | 7@256 |
| MAE | 3.1666 | 3.471 | 2.5752 | 2.4202 | 2.7608 | 2.7226 | 2.4252 | 2.5565 |
| Jum layer & unit | 8@32 | 8@64 | 8@128 | 8@256 | 9@32 | 9@64 | 9@128 | 9@256 |
| MAE | 2.8476 | 3.0723 | 2.6605 | 3.3307 | 2.5905 | 2.8046 | 2.4939 | 2.9707 |
| Jum layer & unit | 10@32 | 10@64 | 10@128 | 10@256 | | | | |
| MAE | 3.4583 | 2.6132 | 3.5661 | 5.7842 | | | | |

Eksperimen di atas menghasilkan 2.4202 sebagai nilai MAE terkecil. Nilai ini didapat dari jumlah hidden layer yang masing-masing layernya memiliki 256 unit. Selain eksperimen ini, dilakukan juga beberapa kombinasi jumlah unit untuk layer yang berbeda di 1 arsitektur yang sama. Akan tetapi, nilai yang dihasilkan tetap lebih besar dari 2.4202. Kombinasi jumlah & unit dari layer ini akan dijadikan acuan untuk eksperimen selanjutnya.

Menentukan fungsi aktivasi

Fungsi aktivasi yang diuji untuk masing-masing kasus adalah Sigmoid, Tanh, Leaky ReLU, PReLU, ELU, dan ReLU. Konfigurasi untuk melakukan eksperimen ini sama dengan eksperimen sebelumnya. Hanya saja unit layer dan jumlah layer ditetapkan 256 dan 6.

Tabel 14: Hasil Ekksperimen Pengubahan Fungsi Aktivasi

| Fungsi Aktivasi | Sigmoid | Tanh | Leaky ReLU | PReLU | ELU | ReLU |
|-----------------|---------|-------|------------|--------|--------|--------|
| MAE | 6.5345 | 3.027 | 3.1614 | 2.6731 | 3.4222 | 2.4202 |

Hasil eksperimen memperlihatkan bahwa ReLU merupakan fungsi aktivasi yang menghasilkan nilai metric paling minimal.

Menentukan optimizer

Untuk menentukan optimizer, hyperparameter yang ditetapkan sama dengan eksperimen sebelumnya, fungsi aktivasi ReLU, menggunakan jumlah layer 6, dengan masing-masing unit berjumlah 256. Terdapat 7 optimizer yang digunakan pada eksperimen ini. Tabel 15 memperlihatkan hasil percobaan yang dilakukan.

| Fungsi Aktivasi | Adam | Adadelta | Adagrad | Adamax | NAdam | FTRL | RMSProp |
|-----------------|--------|----------|---------|--------|--------|--------|---------|
| MAE | 3.2766 | 17.527 | 2.9931 | 2.6157 | 3.7052 | 3.4313 | 2.4202 |

Optimizer dengan nilai metric minimal didapat pada fungsi aktivasi RMSProp.

1.2.2. Parameter yang Digunakan

Berdasarkan hasil observasi dari eksperimen yang dilakukan, berikut adalah parameter yang dapat digunakan untuk melakukan training terhadap data boston house pricing.

a) Jumlah layer: 6

b) Jumlah unit tiap layer: masing-masing 256

c) Activation function: ReLU

d) Optimizer: RMSProp