

# **Отчёта по лабораторной работе 5**

**Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM**

Нер

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Вопросы для самопроверки</b>	<b>12</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

4.1	Файл hello.asm . . . . .	8
4.2	Работа программы hello . . . . .	9
4.3	Файл lab05.asm . . . . .	10
4.4	Работа программы lab05 . . . . .	10

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

## 2 Задание

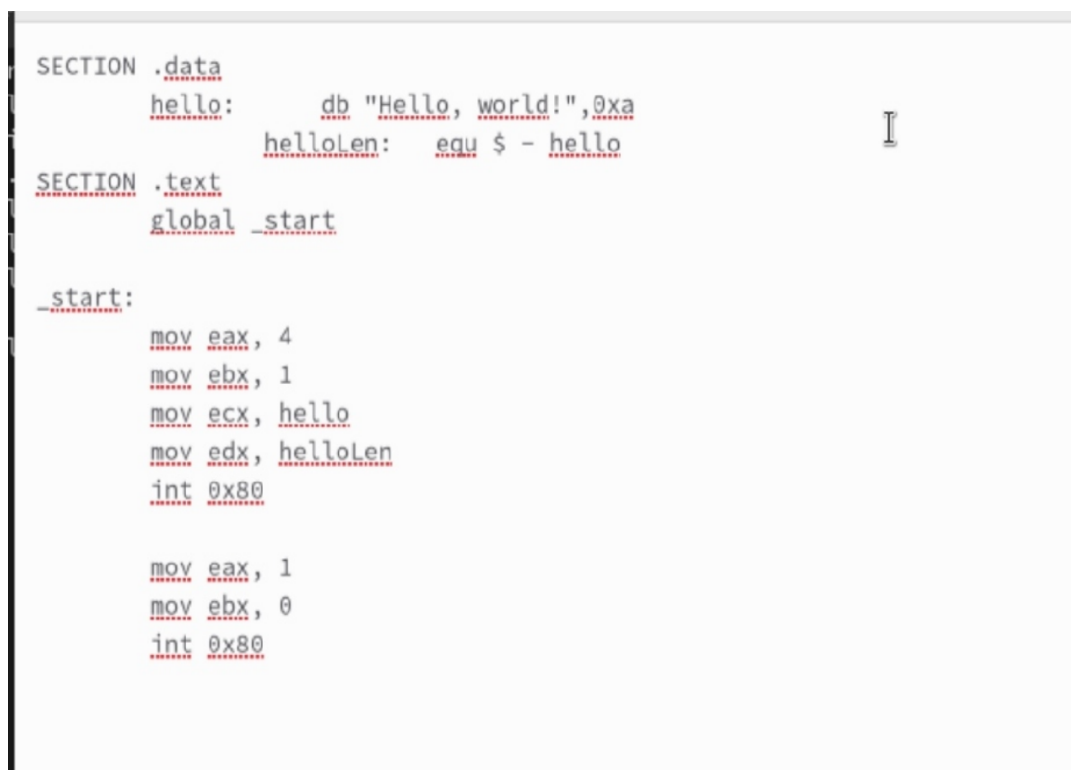
1. Изучите программу HelloWorld и скомпилируйте ее.
2. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.
3. Скомпилируйте новую программу и проверьте ее работу.
4. Загрузите файлы на GitHub.

### 3 Теоретическое введение

Язык ассемблера (assembly language, сокращённо asm) — машинноориентированный язык низкого уровня. Можно считать, что он больше любых других языков приближен к архитектуре ЭВМ и её аппаратным возможностям, что позволяет получить к ним более полный доступ, нежели в языках высокого уровня, таких как C/C++, Perl, Python и пр. Заметим, что получить полный доступ к ресурсам компьютера в современных архитектурах нельзя, самым низким уровнем работы прикладной программы является обращение напрямую к ядру операционной системы. Именно на этом уровне и работают программы, написанные на ассемблере. Но в отличие от языков высокого уровня ассемблерная программа содержит только тот код, который ввёл программист. Таким образом язык ассемблера — это язык, с помощью которого понятным для человека образом пишутся команды для процессора

## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Создали каталог lab04 командой mkdir, перешел в него с помощью команды cd, скачал с ТУИС файл hello.asm и положил в папку. (рис. 4.1)
2. Открыли файл и изучили текст программы (рис. 4.1)



```
SECTION .data
    hello:      db "Hello, world!",0xa
    helloLen:   equ $ - hello

SECTION .text
    global _start

_start:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, hello
    mov edx, helloLen
    int 0x80

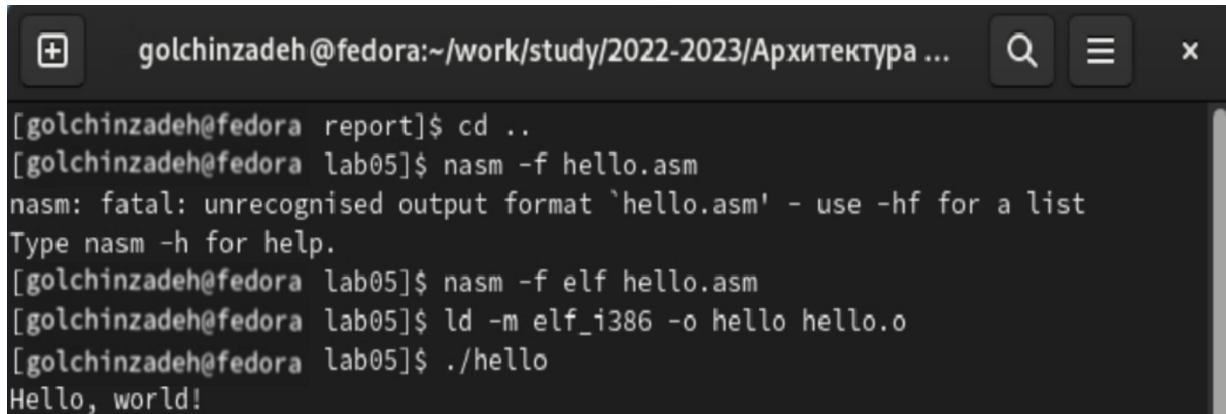
    mov eax, 1
    mov ebx, 0
    int 0x80
```

Рис. 4.1: Файл hello.asm

2. Транслировали файл командой nasm



3. Выполнили линковку командой `ld` и получили исполняемый файл и запустили его (рис. 4.2)



```
golchinzadeh@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура ...
[golchinzadeh@fedora report]$ cd ..
[golchinzadeh@fedora lab05]$ nasm -f hello.asm
nasm: fatal: unrecognised output format 'hello.asm' - use -hf for a list
Type nasm -h for help.
[golchinzadeh@fedora lab05]$ nasm -f elf hello.asm
[golchinzadeh@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 -o hello hello.o
[golchinzadeh@fedora lab05]$ ./hello
Hello, world!
```

Рис. 4.2: Работа программы hello

4. Изменили сообщение Hello world на свое имя и запустили файл еще раз (рис. 4.3, 4.4)

```

                                helloLen: equ $ - hello
SECTION .text
                                global _start

_start:
                                mov eax, 4
                                mov ebx, 1
                                mov ecx, hello
                                mov edx, helloLen
                                int 0x80

                                mov eax, 1
                                mov ebx, 0
                                int 0x80

```

Рис. 4.3: Файл lab05.asm

```

[golchinzadeh@fedora lab05]$ nasm -f elf prog.asm
[golchinzadeh@fedora lab05]$ ld -m elf_i386 -o prog prog.o
[golchinzadeh@fedora lab05]$ ./prog
Negin Golchinzadeh

```

Рис. 4.4: Работа программы lab05

## 5 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере `nasm`.

## 6 Вопросы для самопроверки

1. Какие основные отличия ассемблерных программ от программ на языках высокого уровня? - Ассемблер позволяет работать с ресурсами компьютера на уровне ядра ОС. Это язык низкого уровня, в котором с помощью кодовых инструкций пишутся команды прямо для процессора и регистров.
2. В чём состоит отличие инструкции от директивы на языке ассемблера? - Инструкции выполняются прямо процессором как машинные команды. Директивы не выполняются как команды, а обрабатываются транслятором в инструкции
3. Перечислите основные правила оформления программ на языке ассемблера.  
- Типичный формат записи команд NASM имеет вид: [метка:] мнемокод [операнд {, операнд}] [; комментарий]
4. Каковы этапы получения исполняемого файла? - Написание кода программы, трансляция кода в объектный файл, линковка объектного файла в исполняемый.
5. Каково назначение этапа трансляции? - — преобразование с помощью транслятора, например `nasm`, текста программы в машинный код, называемый объектным
6. Каково назначение этапа компоновки? - этап обработки объектного кода компоновщиком (`ld`), который принимает на вход объектные файлы и собирает по ним исполняемый файл.

7. Какие файлы могут создаваться при трансляции программы, какие из них создаются по умолчанию? - Создается объектный файл .o и можно получить файл листинга .lst.
8. Каковы форматы файлов для nasm и ld? - для nasm на вход подается текст программы в формате .asm. для ld подается объектный файл, полученный от nasm, в формате .o

# Список литературы

1. Расширенный ассемблер: NASM
2. MASM, TASM, FASM, NASM под Windows и Linux