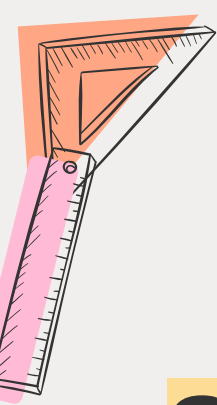


SONAGI GAME

TYPING TEST PRACTICE





프로젝트 목 차

01

프로젝트 개요



02

프로젝트 소개



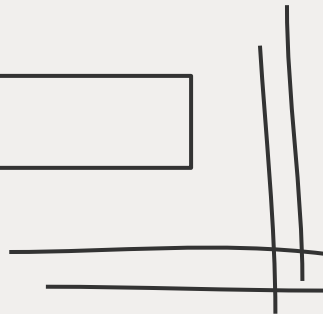
03

개선점 및 어려웠던 점



04

Q&A





01



프로젝트 개요

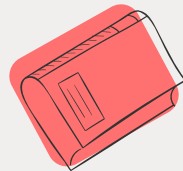




1 - 1

팀 원

소 개



송 유 근(조장)

게임 로직 구현
게임 알고리즘 작성
사용자 입력창 구현
충돌, 생성, 난이도



조 상 천

게임 알고리즘 작성
정답 검증 및
게임 결과창 구현
CSS 작업



이 상 욱

OPENING화면 구현
게임화면 CSS
애니메이션 효과 작업





1 - 2 소나기 게임 개요

개발 배경

즐겁게 타자 연습을 해보자

개발 목표

범용성, 편의성, 재미

산성비 게임

소나기 게임

1. 정적인 게임 화면
2. 프로그램 동작
3. 스테이징 방식
4. 오래된 **UI/UX**



1. 동적인 게임 화면
2. 웹 환경 동작
3. 난이도 방식
4. 직관적인 디자인

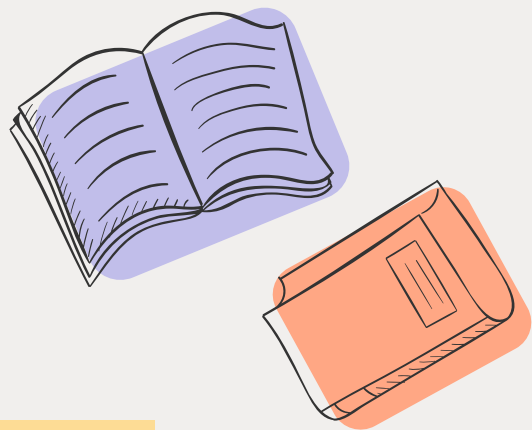




02



프로젝트 소개





2 - 1 프로젝트 일정



1 일 차

- Git 저장소 구축
- 프로젝트 주제 선정, 기획

2 일 차

- 게임 레이아웃 로직 구현
- 모듈 통합화

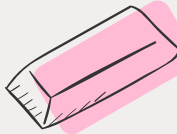
3 일 차

- 게임 시작화면
- 결과 화면 구현
- 애니메이션 및 디자인 작업

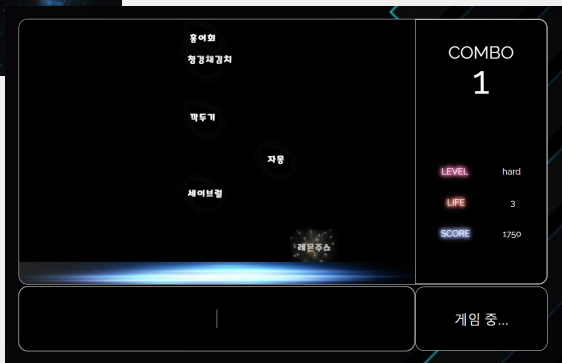
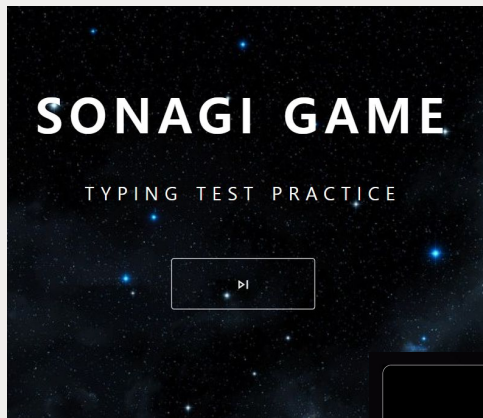
5 일 차

- 게임 전반적 CSS 수정
- Project ppt 작성

4 일 차

- 게임 편의성 부분 개선
 - 게임 레이아웃 개선
- 

2-2 게임 소개



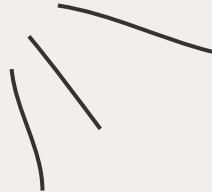
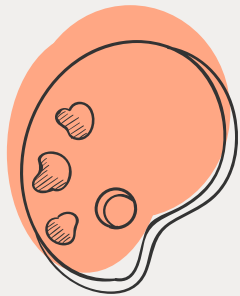
소나기 게임

- 떨어지는 소나기를 바닥에 닿기 전에 타이핑 하는 게임
- 난이도가 따라 떨어지는 단어의 수가 많아집니다.
- 연속으로 콤보를 쌓아 많은 점수를 획득해 보세요!!!

2-3 게임 기능 소개

OPENING 화면	사용자 정보 입력창	게임 화면	게임 결과창
<ul style="list-style-type: none">1. 소나기 게임 소개(슬로건)2. 사용자 정보 입력창으로 이동	<ul style="list-style-type: none">1. 사용자 입력2. 난이도 설정 (3단계)3. 게임화면으로 이동	<ul style="list-style-type: none">1. 게임 방법 소개2. 게임 플레이3. 정답시 콤보 효과4. 오답시 입력창 색 변화	<ul style="list-style-type: none">1. 정답 확인창2. 사용자 정보 및 점수 확인3. 게임 다시하기

게 임 P L A Y





03



향후 업데이트 및 어려웠던 점





향후 업데이트 계획 및 어려웠던 점

향후 업데이트 계획

1. 단어 Data 보충
2. 난이도별 떨어지는 속도 변화
3. 주제별 단어 선정하는 기능
4. 점수에 따른 랭킹



어려웠던 점

1. 프로젝트 기능 개별 분담
2. 게임 구현(주요 기능 처리)
3. git 버전관리
4. UI/UX





04



Q&A

