XX家长，您好！

本节课是《网页游戏初级课程》的第4课时《继承和选择器》，主要包含4个知识点：

1. 了解标签选择器的用法
2. 了解继承的概念以及应用
3. 学会使用类选择器
4. 分辨各种选择器之间的优先级

建议： 多做练习以加强记忆。。。（根据学生情况，留给老师描述）

您孩子在本堂课的课堂表现如下（满分5颗星）：

上课纪律：

上课积极性：

上课接受度：

作业完成情况：

课后巩固：（1）家庭作业；（2）课程回放；（3）课后练习

请查收附件:知识点回顾&作业

教学视频路径：