**第十九讲 《JavaScript事件基础》**

**一 知识点总结：**

**（1）了解事件对象event的获取方法**

**（2）掌握鼠标事件对象clientX和clientY**

**（3）了解获取event对象的兼容性写法**

**（4）掌握键盘的键值以及事件onkeydown和onkeyup**

**（5）掌握offsetLeft和offsetTop的用法**

**二 课程回放：**

**例1：获取event对象，写出兼容性写法**

**答案：document.onclick = function (e)**

**{**

**var oEvent = e || window.event;**

**}**

**例2：鼠标事件对象**

**答案：**

**clientX:** **当事件被触发时，鼠标距浏览器窗口左边界的距离**

**clientY:** **当事件被触发时，鼠标距浏览器窗口上边界的距离**

**例3：写出键盘上下左右方向键的键值**

**答案：**

**上：38**

**下：40**

**左：37**

**右：39**

**例4：键盘事件对象**

**答案：**

**onkeydown：按下一个键盘按键**

**onkeyup：释放一个键盘按键**

**例5：写出飞碟向四个方向移动的代码：**

**向左移动：UFO.style.left = UFO.offsetLeft-10+"px";  
向上移动：UFO.style.top = UFO.offsetTop-10+"px";  
向右移动：UFO.style.left = UFO.offsetLeft+10+"px"  
向下移动：UFO.style.top = UFO.offsetTop+10+"px";**

**三 家庭作业：**

**升级个人主页**

要求：

飞碟的任务中， 加一个终点位置， 当飞碟到达时， 显示出提示语句：“恭喜你到达了目的地！”

p.s. 位置的场景自己设计， 可以做出效果就可以