网页游戏（第20课）

年 月 日

1、在HTML页面中，下列选项中除了（D）都属于鼠标相关事件

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 onclick

B、 onmouseover

C、 onmousedown

D、 onchange

2、当鼠标移到某些网站上的广告图片时，它会切换为别的图片，而当鼠标移走时，又恢复为原来的图片，这是对JavaScript事件中（C）和（D）事件的典型应用

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 onfocus

B、 onmousedown

C、 onmouseover

D、 onmouseout

3、（B）事件处理程序可用于在用户单击按钮时执行函数

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 onsubmit

B、 onclick

C、 onchange

D、 onexit

4、如何清除鼠标按下事件（D）

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 document.onmousedown = false;

B、 document.onmousedown = undefined;

C、 document.onmousedown = NaN;

D、 document.onmousedown = null;

5、阻止浏览器的默认行为，使用以下哪个方法？（B）

（记忆：70%；理解：20%；应用：0%；分析：10%；）

A、 stopPropagation()

B、 preventDefault()

C、 cancelBubble = false

D、 不知道

6、有JS代码：element.addEventListener(“click”,function)

如何移除事件监听（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 element.detachEvent(“click”,function)

B、 element.attachEvent(“click”,function)

C、 element.removeEventListener(“onclick”,function)

D、 element.removeEventListener(“click”,function)

7、有HTML代码：

<button id="myBtn">点我</button>

JS代码为：

<script>

var x = document.getElementById("myBtn");

x.addEventListener("click", myFunction);

x.addEventListener("click", someOtherFunction);

function myFunction()

{

alert ("one")

}

function someOtherFunction()

{

alert ("first")

}

</script>

点击按钮，会输出的结果是（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 first 、one

B、 one、one

C、 first、first

D、 one、first

8、有HTML代码：

<button id="btn">点击</button>

JS代码为：

var btn = document.getElementById("btn");

btn.onclick = function(){

alert("第一个事件");

}

btn.onclick = function(){

alert("第二个事件");

}

btn.onclick = function(){

alert("第三个事件");

}

点击按钮，会输出什么结果：（C）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 第一个事件、第二个事件、第三个事件

B、 第二个事件、第三个事件

C、 第三个事件

D、 不输出

9、 JavaScript中表示当前元素相对于父元素顶部距离的方法是：（C）

（记忆：70%；理解：20%；应用：0%；分析：10%；）

A、 offsetLeft

B、 offsettop

C、 offsetTop

D、 offsetleft

10、阻止默认行为的兼容性写法为：（A，D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、

function (e) {

if (e.preventDefault) {

e.preventDefault();

}

else {

e.returnValue = false;

}

B、

function (e) {

var oEvent = e || window.event

if (oEvent.preventDefault) {

oEvent.returnValue = false;

}

else {

oEvent.preventDefault();

}

C、

function (e) {

var oEvent = e || window.event

if (oEvent.preventDefault) {

oEvent.preventDefault();

}

else {

oEvent.returnValue = true;

}

D、

function (e) {

var oEvent = e || window.event

if (oEvent.preventDefault) {

oEvent.preventDefault();

}

else {

oEvent.returnValue = false;

}

11、已知HTML代码为：

<input type="text" id="test">

编写程序，当鼠标在页面上移动时，鼠标的坐标将显示在这个文本框中

（记忆：30%；理解：30%；应用：20%；分析：20%；）

var oTest = document.getElementById("test");

document.onmousemove = function (ev) {

oTest.value = "横坐标是："+ev.clientX+"纵坐标是："+ev.clientY;

}

12、阅读代码回答问题：

function Select(e) {

var oEvent = e || window.event;

div1.style.display = "";

div1.style.left = oEvent.clientX+10;

div1.style.top = oEvent.clientY+10;

}

对此函数的意义理解正确的是：（C）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 div1.style.left是表示div1的左对齐样式

B、 div1.style.top是表示div1的垂直对齐样式

C、 div1的位置根据鼠标的位置决定

D、 oEvent.clientX是表示滚动条的长度

13、下列选项中，不是网页中的事件（D）

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 onclick

B、 onmouseup

C、 onkeydown

D、 onbutton

14、下列关于JS事件的描述中，不正确的是（D）

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 onclick：表示鼠标单击

B、 onkeydown：表示鼠标的按钮被按下

C、 onmouseout：表示鼠标移开元素

D、 onload：表示浏览器未完成页面的加载

15、实现鼠标移动时，始终处于div的正中间位置，请你补全代码：

（记忆：40%；理解：20%；应用：20%；分析：20%；）

<div id="div1" style="width: 100px;height: 100px;background-color: #00bce4;position: absolute;"></div>

<script>

var oDiv = document.getElementById("div1");

oDiv.onmousedown = function () {

document.onmousemove = function (e) {

var oEvt = e || window.event;

oDiv.style.left = oEvt.clientX-50+"px";

oDiv.style.top = oEvt.clientY-50+"px";

};

document.onmouseup = function () {

document.onmousedown = null;

document.onmousemove = null;

}

}

</script>

16、下列只有在IE浏览器中才生效的有：（C）

attachEvent

window.event.returnValue = false

e.stopPropagation()

detachEvent

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、

B、

C、

D、