**第二十一讲 《JS运动基础》**

**一 知识点总结：**

**（1）了解物体移动的方法**

**（2）掌握offsetLeft和obj.style.left的用处**

**（3）掌握开启定时器以及清除定时器的实际应用**

**（4）学会通过使用变量来设置状态**

**（5）掌握物体变速运动的方法**

**二 课程回放：**

**例1：有如下代码：**

**<a href="#" id="left" class="arrow">&lt;</a>**

**实现点击使其oList区域向左移动的功能：**

**答案**

**var oLeft = document.getElementById('left');**

**oLeft.onclick = function () {**

**var newLeft = oList.offsetLeft -600;**

**oList.style.left = newLeft + 'px';**

**}**

**例2：**

**<div id="list"></div>**

**<script>**

**var oList= document.getElementById("list");**

**document.onkeydown = function(){**

**clearInterval(timer);**

**timer = setInterval(function(){**

**oList.style.left = oList.offsetLeft+10+"px";**

**},33)**

**}**

**上述代码会出现什么情况？（B）**

**A、 oList不移动，原因是按下键盘就清除了定时器**

**B、 oList匀速移动，键盘连续按下也不会改变移动速度**

**例3：**

**Math.floor(parseFloat(Math.floor(12.90)+parseFloat("13.45abc")))**

**上述代码会输出什么结果：**

**答案：25**

**三 家庭作业：**

**升级个人主页**

要求：

1. 实现向左的无缝滚动

2. 改变图片轮播方式，由现在的左右轮播，转化为上下轮播