网页游戏（第21课）

年 月 日

1、在HTML页面中，有

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

</script>

下列选项可以让div向右运动的是：（D）

（记忆：80%；理解：20%；应用：0%；分析：0%；）

A、 oBox.style.right = oBox.offsetLeft+10+"px";

B、 oBox.style.right = oBox.offsetLeft-10+"px";

C、 oBox.style.left = oBox.offsetLeft-10+"px";

D、 oBox.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

2、在HTML页面中，有

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

</script>

下列选项可以实现按下键盘移动div的一项是（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 document.onkeyup = function(){

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

}

B、 document.onkeyup = function(){

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

}

C、 document.onkeydown = function(){

oBox.style.left = oBox.style.left+10+"px";

}

D、 document.onkeydown = function(){

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

}

3、下列选项中，可以实现oDiv不断向右移动的是：（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 setTimeout(function(){

oDiv.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

},33)

B、 setTimeout(function(){

oDiv.style.left = oBox.offsetLeft-10+"px";

},33)

C、 setInterval(function(){

oDiv.style.left = oBox.offsetLeft-10+"px";

},33)

D、 setInterval(function(){

oDiv.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

},33)

4、有如下代码：

<div id="ball"></div>

<script>

var oBall = document.getElementById("box");

document.onkeydown = function(){

setInterval(function(){

oBall.style.left = oBall.offsetLeft+10+"px";

},33)

}

</script>

当不断按下键盘时，会发生什么情况（C）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 div移动会卡顿，不流畅

B、 div匀速移动

C、 div移动的速度越来越快

D、 div移动的速度越来越慢

5、有如下JS代码：

<div id="ball"></div>

<script>

var oBall = document.getElementById("ball");

document.onkeydown = function(){

clearInterval(timer);

timer = setInterval(function(){

oBall.style.left = oBall.offsetLeft+10+"px";

},33)

}

运行时会发生什么情况（C）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：120%；）

A、 div不移动，原因是按下键盘就清除了定时器

B、 div匀速移动，键盘连续按下div移动速度加快

C、 div不移动，原因是timer变量没有定义

D、 div匀速移动，键盘连续按下也不会改变移动速度

6、Math.ceil(parseInt("3.10 years"))的结果是（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 3 yeasr

B、 3.10 years

C、 3.10

D、 3

7、Math.floor(parseFloat("13.80 yuna"))的结果是（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 14

B、 13.80yuan

C、 13yuan

D、 13

8、有如下代码：

<div id="ball"></div>

<script>

var oBall = document.getElementById("ball");

var timer = null;

var speed = 10;

document.onkeydown = function(){

clearInterval(timer);

timer = setInterval(function(){

//添加判断语句

oBall.style.left = oBall.offsetLeft+speed+"px";

},33)

}

</script>

下列选项中，其判断语句可以实现div来回移动的是：（D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 if(oBall.offsetLeft > 500){

speed = -speed;

}else if(oBall.offsetLeft == 0){

speed = -speed;

}

B、 if(oBall.offsetLeft > 500){

speed = -speed;

}else if(oBall.offsetLeft < 0){

speed = speed;

}

C、 if(oBall.offsetLeft > 500){

speed = speed;

}else if(oBall.offsetLeft < 0){

speed = -speed;

}

D、 if(oBall.offsetLeft > 500){

speed = -speed;

}else if(oBall.offsetLeft < 0){

speed = -speed;

}

9、有如下代码：

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

var timer = null;

var speed = 10;

document.onkeydown = function(){

clearInterval(timer);

timer = setInterval(function(){

//添加判断语句

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

},33)

}

</script>

下列选项中，其判断语句可以实现div减速运动至500px的是：（B，D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 if(oBox.offsetLeft > 500){

speed = (oBox.offsetLeft - 500)/10;

}

B、 if(oBox.offsetLeft > 500){

speed = -(oBox.offsetLeft - 500)/10;

}

C、 if(oBox.offsetLeft < 500){

speed = -(500 - oBox.offsetLeft)/10;

}

D、 if(oBox.offsetLeft < 500){

speed = (500 - oBox.offsetLeft)/10;

}

10、有如下代码：

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

function move(){

if(oBox.offsetLeft < 500){

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+10+"px";

setTimeout(move,33);

}else{

oBox.style.left = “500px”;

}

}

document.onkeydown = move;

</script>

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

上述代码运行后的结果是：（B）

A、 div向右一直保持匀速运动

B、 div向右匀速运动至500px处停止

C、 div向右匀速运动至小于500px处停止

D、 div向右减速运动至500px处停止

11、有如下代码：

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

var timer = null;

var speed=2;

document.onkeydown = function(){

clearInterval(timer);

timer = setInterval(function(){

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

if(oBox.offsetLeft > 500){

oBox.style.left = 500+"px";

}

},33)

};

</script>

现在需要实现其加速运动，以下方法可行的是：（B，D）

（记忆：60%；理解：20%；应用：0%；分析：20%；）

A、 timer = setInterval(function(){

Speed=1；;

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

B、 timer = setInterval(function(){

speed+=1;

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

C、 timer = setInterval(function(){

speed+1;

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

D、 timer = setInterval(function(){

speed++;

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

12、有如下代码，让div运动到页面边缘可以反向运动，请你补全代码：

（记忆：40%；理解：20%；应用：20%；分析：20%；）

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

var timer = null;

var speed=10;

move();

function move(){

timer = setInterval(function(){

if(oBox.offsetLeft > document.body.offsetWidth-oBox.offsetWidth){

speed=-speed;

}else if(oBox.offsetLeft < 0){

speed=-speed;

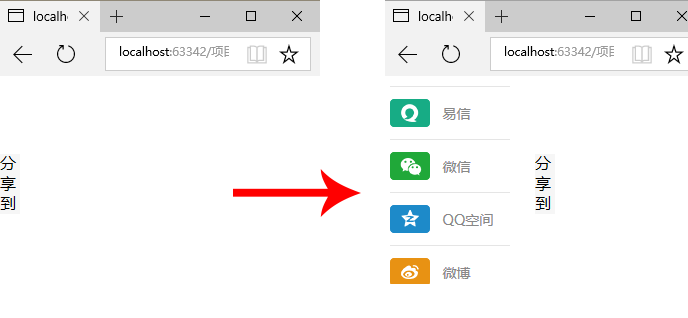
}

oBox.style.left = oBox.offsetLeft+speed+"px";

},33)

}

</script>



13、实现分享功能，鼠标移动到分享到文字，左边隐藏的分享页面会显示。请你补全代码：

（记忆：40%；理解：20%；应用：20%；分析：20%；）

<div id="div1">

<span>分享到</span>

</div>

<script>

window.onload=function ()

{

var oDiv=document.getElementById('div1');

oDiv.onmouseover=function ()

{

startMove(0);

};

oDiv.onmouseout=function ()

{

startMove(-150);

};

};

var timer=null;

function startMove(iTarget)

{

var oDiv=document.getElementById('div1');

clearInterval(timer);

timer=setInterval(function (){

var speed=0;

if(oDiv.offsetLeft>iTarget)

{

speed=-10;

}

else

{

speed=10;

}

if(oDiv.offsetLeft==iTarget)

{

clearInterval(timer);

}

else

{

oDiv.style.left=oDiv.offsetLeft+speed+'px';

}

}, 30);

}

</script>

14、有如下代码：

<div id="box"></div>

<script>

var oBox = document.getElementById("box");

</script>

若要实现div上下左右移动，其对应的移动代码正确的是：（B）

（记忆：70%；理解：20%；应用：0%；分析：10%；）

A、 向上移动：oBox.style.top= oBox.style.top-10+'px';

B、 向下移动：oBox.style.top=oBox.offsetTop+10+'px';

C、 向左移动：oBox.style.left=oBox.style.left -10+'px';

D、 向右移动：oBox.style.top=oBox.offsetTop+10+'px';

15、Math.ceil( Math.floor(-12.90)-parseFloat("13.45abc")))

上述代码会输出什么？（C）

（记忆：50%；理解：20%；应用：0%；分析：30%；）

A、 -25.35

B、 -26.35

C、 -26

D、 -25