



Master Data Science et Big Data

Année Universitaire 2024-2025

Mémoire de projet de fin de Module :



Mise en place d'une infrastructure DevOps locale avec CI/CD, Kubernetes, et Monitoring



Réaliser par :

OSSAMA EL OUADIH
BENICHE Mohamed Fadel
EL KAISSOUNI El Mehdi

Encadrer par : Fouzia Benabbou



# Remerciement

La réalisation de ce projet de fin de module n'aurait pas été possible sans le soutien et l'aide précieuse de nombreuses personnes. À travers ces remerciements, nous tenons à exprimer notre gratitude envers tous ceux qui ont contribué, de près ou de loin, à la réussite de ce travail.

Nos remerciements les plus profonds vont à nos professeurs et encadrants, dont la compétence, la disponibilité et les précieux conseils ont été déterminants dans l'aboutissement de ce projet. Un remerciement particulier à Mme **Fouzia Benabbou**, pour son encadrement exceptionnel, sa patience et son soutien tout au long de ce projet.

Nous remercions également nos amis et collègues de promotion, pour leur camaraderie, leurs discussions enrichissantes et leur soutien moral. Ce semestre a été bien plus agréable grâce à vous.

Enfin, nous remercions toutes les personnes qui, de près ou de loin, ont apporté leur aide et leur soutien à la réalisation de ce projet. Votre contribution, même indirecte, a été précieuse et appréciée.

Tout d'abord, nous remercions sincèrement nos parents pour leur amour, leur soutien inconditionnel et leurs sacrifices. Leur confiance en nos capacités nous a permis de surmonter les obstacles et d'avancer avec détermination.

Nous tenons également à exprimer notre gratitude envers nos familles, nos frères et sœurs, pour leur patience et leur encouragement constant. Votre présence a été une source de réconfort et de motivation.

Re	merciement	3
Ch	apitre1 : Contexte général du projet	9
۱.	Contexte général du Projet	10
II.	Objectifs et Détails du Projet	10
III.	Problématique du Projet	11
IV.	Cahier de charges :	11
	Description du Projet	11
	I. Objectifs Visés	11
	Création et déploiement d'une application conteneurisée	11
	2. Mise en place d'une chaîne CI/CD locale	11
	3. Orchestration avec Kubernetes	11
	4. Utilisation de Terraform et Ansible	12
	II. Étapes Principales du Projet	12
	1. Architecture du projet	12
	2. Création des machines virtuelles avec Terraform	12
	3. Initialisation de l'infrastructure	12
	4. Automatisation avec Terraform et Ansible	12
	5. Développement et conteneurisation de l'application	12
	6. Création du pipeline CI/CD	12
	III-Livrables attendus :	12
Ch	apitre2 : Conception et Architecture	14
	1. Introduction à l'Architecture	15
	2. Composants Principaux	15
	2.1 Développeur et GitHub	15
	2.2 Jenkins et Docker	15
	2.3 AWS et Kubernetes	16
	2.4 Machine Locale et Outils d'Infrastructure	16
	3. Flux de Travail	16
	4. Avantages de l'Architecture	16
	5. Conclusion	16
Ch	apitre 3 : Réalisation du projet	17
	Introduction	18
	Partie 1 : Configuration de l'environnement en local	18
	Introduction	18
	Pré-requis avant la mise en place	18
	Mise en place avec Terraform et Ansible	19

Installation et configuration de Terraform	19
2. Installation et configuration d'Ansible	27
Exécution des codes	33
Partie 2 : Déploiement sur le cloud Azure	34
Introduction	34
Jenkins :	34
Configuration des plugins Jenkins :	34
Jenkinsfile :	36
Voici notre Jenkinsfile :	37
pipeline:	40
Docker:	40
Introduction	40
Note:	40
Docker file :	41
Kubernetes:	41
1. Introduction	41
2. Prérequis	42
3. configuration de Kubernetes	42
Vue de l'application apres le déploiement :	44
CONCLUSION GENERALE	45



# Résumé du Projet

Ce projet vise à concevoir et déployer une infrastructure DevOps complète sur une machine cloud (AWS, GCP, AZURE) en utilisant les tiers gratuits disponibles. L'objectif principal est d'automatiser le déploiement d'une application conteneurisée à travers une chaîne CI/CD robuste et efficace.

Dans ce cadre, nous avons intégré plusieurs outils DevOps permettant de garantir l'automatisation des processus de développement, de test et de déploiement. Kubernetes a été utilisé pour orchestrer les conteneurs, assurant ainsi une scalabilité et une gestion optimisée des ressources. Des outils de monitoring ont été mis en place afin d'assurer une supervision en temps réel et de garantir la stabilité de l'infrastructure.

De plus, une attention particulière a été portée à la sécurisation de l'ensemble du pipeline DevOps. Des pratiques telles que le scanning des images de conteneurs, l'intégration de tests de sécurité automatisés et la mise en place d'une gestion des accès stricte ont été adoptées afin de minimiser les risques de vulnérabilité.

L'intégration et le déploiement continus (CI/CD) ont été optimisés en exploitant des solutions telles que Jenkins, GitHub Actions et GitLab CI/CD, permettant un suivi rigoureux et une automatisation avancée du cycle de vie des applications.

Ce projet permet d'expérimenter les bonnes pratiques DevOps et de simuler une infrastructure de bout en bout en environnement cloud. Il constitue une solution complète et efficace pour démontrer les avantages de l'automatisation et de l'orchestration des déploiements en entreprise.

Enfin, une documentation détaillée a été élaborée afin de faciliter la prise en main de l'infrastructure par de nouveaux utilisateurs. Cette documentation comprend des guides d'installation, des procédures de dépannage et des recommandations pour l'optimisation continue du système.

Projet de fin du module DEVOPS page | 6

# Introduction Générale

Dans un monde où l'agilité et l'automatisation sont devenues des éléments clés du développement logiciel, l'adoption des pratiques **DevOps** s'impose comme une nécessité pour les entreprises cherchant à optimiser leurs processus de déploiement et de gestion d'infrastructure. **DevOps** repose sur une collaboration étroite entre les équipes de développement et d'exploitation, permettant ainsi d'accélérer la mise en production des applications tout en garantissant leur fiabilité et leur scalabilité.

Ce projet s'inscrit dans cette dynamique en mettant en place une infrastructure **DevOps** locale basée sur des technologies cloud gratuites telles **qu'AWS**, **GCP** et **AZURE**. L'objectif est de concevoir **une chaîne d'intégration et de déploiement continus** (**CI/CD**) robuste et entièrement automatisée, facilitant le déploiement d'une application conteneurisée tout en assurant un monitoring efficace de l'environnement.

page | 8

## Chapitre1: Contexte général du projet



Ce chapitre a pour objectif de positionner notre projet dans son cadre global. Nous commencerons par introduire le contexte qui justifie notre démarche, en mettant en avant les problématiques et les enjeux liés à l'adoption d'une infrastructure DevOps. Nous préciserons ensuite les objectifs visés ainsi que les principales fonctionnalités mises en place, tout en définissant les limites et les exigences du projet. Enfin, nous présenterons le cahier de charge employée pour sa réalisation, en expliquant les approches et outils utilisés afin d'assurer une mise en œuvre efficace et structurée.

## I. Contexte général du Projet

Avec l'essor du cloud computing et la nécessité croissante d'une livraison rapide et fiable des logiciels, les entreprises modernisent leurs processus de développement et de déploiement. Les approches traditionnelles présentent des limites telles que des délais longs, un manque de flexibilité et une gestion inefficace des ressources.

Le paradigme DevOps émerge alors comme une solution incontournable. Il favorise une collaboration étroite entre les équipes de développement et d'exploitation afin d'accélérer le déploiement des applications tout en garantissant leur qualité et leur résilience. L'automatisation des processus, l'orchestration des infrastructures et la surveillance continue deviennent ainsi des éléments essentiels pour assurer l'efficacité et la stabilité des services informatiques.

Dans ce contexte, notre projet vise à mettre en place une infrastructure DevOps complète sur une machine cloud gratuite (AWS, GCP, AZURE). L'objectif est de concevoir un pipeline CI/CD automatisé permettant le déploiement d'une application conteneurisée avec Kubernetes et un système de monitoring performant.

## II. Objectifs et Détails du Projet

Ce projet consiste à créer une infrastructure DevOps locale intégrant des solutions modernes pour l'intégration et le déploiement continus (CI/CD), la gestion avancée des conteneurs et la supervision des services. Kubernetes est utilisé pour l'orchestration des conteneurs, garantissant scalabilité et gestion optimisée des ressources. Des outils de monitoring permettent un suivi en temps réel afin d'assurer la stabilité du système.

Nous avons également mis en place des mesures de sécurité, incluant le scanning des images de conteneurs, l'intégration de tests automatisés et une gestion stricte des accès. L'automatisation du pipeline CI/CD repose sur des outils tels que Jenkins, GitHub Actions et GitLab CI/CD, permettant un suivi rigoureux et une exécution fluide des processus.

Cette infrastructure DevOps offre une simulation complète d'un environnement de production en exploitant les solutions cloud gratuites, facilitant ainsi la compréhension et l'adoption des meilleures pratiques DevOps. Enfin, une documentation détaillée a été réalisée pour accompagner les utilisateurs dans l'installation et l'exploitation du système.

## III. Problématique du Projet

L'adoption de DevOps est essentielle pour garantir un développement logiciel rapide et efficace. Cependant, la mise en place d'une infrastructure DevOps complète présente plusieurs défis, notamment l'automatisation des déploiements, l'orchestration des conteneurs, la gestion des ressources cloud et la surveillance en temps réel des applications. De plus, l'utilisation de solutions cloud gratuites impose des contraintes en termes de performances et de sécurité.

Comment concevoir une infrastructure DevOps optimisée qui répond à ces exigences tout en étant accessible et reproductible pour différents environnements de développement ?

## IV. Cahier de charges :

#### Description du Projet

L'objectif de ce projet est de concevoir et déployer une infrastructure DevOps complète sur une machine cloud (AWS, GCP, Azure) en utilisant les ressources gratuites fournies par ces fournisseurs. Cette infrastructure permettra de déployer une application conteneurisée en utilisant une chaîne CI/CD automatisée. Le projet vise à appliquer les principes DevOps et à simuler une infrastructure de bout en bout.

#### I. Objectifs Visés

- 1. Création et déploiement d'une application conteneurisée
  - Application simple : Développement d'une application web
  - **Conteneurisation**: Dockeriser l'application pour faciliter son déploiement dans un environnement cloud.

#### 2. Mise en place d'une chaîne CI/CD locale

- Choix d'un outil CI : Sélection d'un outil CI adapté pour automatiser le processus de build, test et déploiement. Par exemple Jenkins ou GitLab.
- **Automatisation des processus** : Mise en place d'un pipeline d'intégration et de déploiement continu pour l'application conteneurisée.

#### 3. Orchestration avec Kubernetes

- **Installation d'un cluster Kubernetes** : Configuration d'un cluster Kubernetes (master node et worker node).
- **Déploiement de l'application** : Déploiement de l'application conteneurisée dans le cluster Kubernetes pour l'orchestration.

Projet de fin du module

#### 4. Utilisation de Terraform et Ansible

- **Terraform**: Automatisation de l'installation et de la configuration du cluster Kubernetes et des ressources cloud nécessaires (ex: machines virtuelles).
- **Ansible** : Automatisation du déploiement des configurations sur les nœuds du cluster. Utilisation d'un inventaire dynamique si nécessaire.

#### II. Étapes Principales du Projet

#### 1. Architecture du projet

• **Conception de l'architecture** : Réalisation d'un diagramme d'architecture du projet, pour définir les composants et la communication entre eux.

#### 2. Création des machines virtuelles avec Terraform

• Utilisation d'un provider cloud : Création des machines virtuellesen utilisant AWS.

#### 3. Initialisation de l'infrastructure

- Installation de Docker et Kubernetes : Déploiement de Docker et Kubernetes sur les machines cloud (prévoir un nœud master et un nœud worker pour Kubernetes).
- Installation de Terraform et Ansible : Installation de Terraform et Ansible sur la machine locale pour gérer l'infrastructure.

#### 4. Automatisation avec Terraform et Ansible

- **Scripts Terraform** : Écriture des scripts Terraform pour provisionner l'infrastructure, gérer les ressources cloud et configurer le cluster Kubernetes.
- **Playbooks Ansible**: Création des playbooks Ansible pour configurer les nœuds (ex: mise à jour des logiciels, déploiement de l'application).

#### 5. Développement et conteneurisation de l'application

- Création de l'application : Développement d'une application simple.
- **Conteneurisation avec Docker** : Écriture d'un Dockerfile pour créer l'image de l'application et faciliter son déploiement.

#### 6. Création du pipeline CI/CD

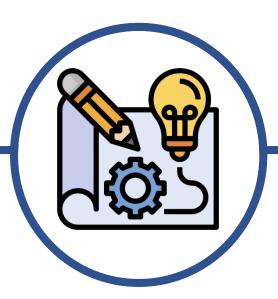
- Configuration du pipeline CI/CD : Configuration d'un pipeline CI/CD avec un outil tel que GitLab CI ou Jenkins.
- Automatisation du déploiement : Automatisation du déploiement de l'application dans le cluster Kubernetes après les tests via le pipeline CI/CD.

#### III-Livrables attendus:

- 1. Code source de l'application et Dockerfile.
- 2. Configuration du pipeline CI/CD.

- 3. Scripts Terraform et playbooks Ansible.
- 4. Manifests Kubernetes (YAML) pour le déploiement de l'application.
- 5. Monitoring Optionnel (grafana, loki, Prometheus, promtail...)
- 6. Documentation détaillée pour reproduire l'infrastructure.

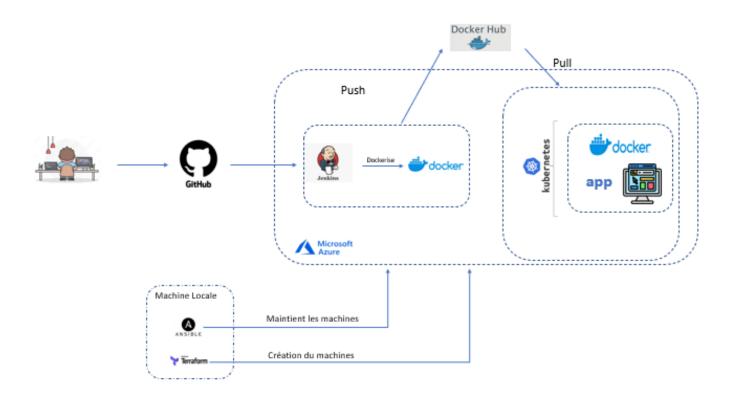
# **Chapitre2: Conception et Architecture**



Une architecture bien conçue est essentielle pour garantir la performance, la scalabilité et la maintenabilité d'un système. Dans ce chapitre, nous allons détailler **l'architecture générale** de notre infrastructure DevOps, en expliquant le rôle et l'interaction de chaque composant clé. Nous décrirons également **le flux de travail**, qui illustre le cheminement des processus depuis le développement jusqu'au déploiement. Enfin, nous mettrons en avant **les avantages** de cette architecture, notamment en termes d'automatisation, de **flexibilité** et d'**efficacité opérationnelle**.

#### 1. Introduction à l'Architecture

L'architecture du projet est conçue pour assurer une intégration continue et une livraison continue (CI/CD) efficace, tout en garantissant la scalabilité, la fiabilité et la maintenance facile des applications. Le schéma ci-dessous illustre les différents composants et leur interaction.



#### 2. Composants Principaux

#### 2.1 Développeur et GitHub

- **Développeur** : Les développeurs travaillent sur leurs machines locales pour coder, tester et valider les fonctionnalités.
- **GitHub** : Le code source est versionné et stocké sur GitHub. Cela permet une collaboration facile entre les développeurs et assure un suivi précis des modifications.

#### 2.2 Jenkins et Docker

- **Jenkins** : Jenkins est utilisé comme outil d'intégration continue. Il exécute automatiquement des tests et construit les images Docker dès qu'un nouveau commit est pushé sur GitHub.
- **Docker** : Les applications sont containerisées avec Docker pour assurer une cohérence environnementale et faciliter le déploiement.

#### 2.3 AWS et Kubernetes

- Azure: Microsoft Azure est utilisé pour héberger les ressources nécessaires au déploiement et à l'exécution des applications. Cela comprend la gestion des machines virtuelles et des services cloud.
- **Kubernetes** : Kubernetes orchestre les conteneurs Docker déployés sur AWS. Il gère l'équilibrage de charge, la redondance et la mise à l'échelle automatique des applications.

#### 2.4 Machine Locale et Outils d'Infrastructure

- **Machine Locale** : La machine locale du développeur utilise Ansible et Terraform pour automatiser la création et la maintenance des machines sur AWS.
- Ansible : Ansible est utilisé pour configurer et maintenir les machines virtuelles.
- **Terraform** : Terraform est utilisé pour créer et gérer les infrastructures cloud sur AWS.

#### 3. Flux de Travail

Le flux de travail commence lorsque le développeur pousse un nouveau commit sur GitHub. Jenkins détecte ce changement, exécute les tests et construit une nouvelle image Docker. Cette image est ensuite poussée vers Docker Hub. Kubernetes tire cette image mise à jour depuis Docker Hub et déploie les nouvelles versions des applications sur les machines gérées par Azure. En parallèle, Ansible et Terraform s'occupent de la création et de la maintenance des machines sur Azure.

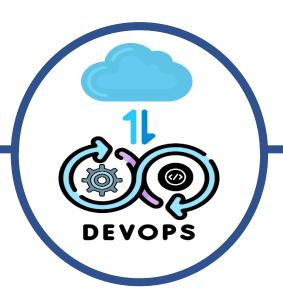
#### 4. Avantages de l'Architecture

- **Scalabilité** : L'utilisation de Kubernetes permet une mise à l'échelle automatique des applications selon la charge.
- **Fiabilité** : L'orchestration par Kubernetes assure la redondance et la haute disponibilité des services.
- **Maintenance Facile**: L'automatisation via Ansible et Terraform simplifie la gestion de l'infrastructure.
- Consistance Environnementale : Docker garantit que les applications fonctionnent de manière identique sur toutes les machines.

#### 5. Conclusion

Cette architecture offre une solution robuste et flexible pour le développement, le déploiement et la maintenance des applications. Elle optimise les processus de CI/CD tout en assurant une performance optimale et une maintenance aisée.

## Chapitre 3 : Réalisation du projet



La mise en place d'une infrastructure DevOps passe par plusieurs étapes essentielles, allant de la configuration initiale à son déploiement final. Dans ce chapitre, nous détaillerons la réalisation du projet, qui se divise en deux parties principales. La première concerne l'installation locale, où nous préparerons l'environnement en installant et configurant les outils nécessaires. La seconde partie portera sur le déploiement sur le cloud, où nous provisionnerons les ressources et automatiserons le déploiement de l'application. Cette approche permet d'assurer une transition fluide entre le développement local et un environnement cloud optimisé, garantissant ainsi une infrastructure performante et reproductible.

#### Introduction

Dans ce chapitre, nous allons détailler les étapes permettant de reproduire l'infrastructure DevOps mise en place. Ces étapes sont divisées en deux parties principales :

- 1. **Configuration de l'environnement en local** : Mise en place des outils nécessaires sur une machine locale pour préparer l'infrastructure et l'automatisation.
- 2. **Déploiement sur le cloud Azure** : Création et orchestration des ressources sur Azure afin d'héberger l'application dans un environnement scalable et fiable.

# Partie 1 : Configuration de l'environnement en local Introduction

Avant de déployer l'infrastructure sur Azure, il est essentiel de configurer l'environnement en local. Cette étape comprend l'installation et la configuration des outils Terraform et Ansible, qui permettront d'automatiser le provisionnement et la gestion de l'infrastructure.

- **Terraform** : Un outil d'Infrastructure as Code (IaC) permettant de définir et de provisionner une infrastructure cloud de manière déclarative.
- **Ansible** : Un outil d'automatisation utilisé pour la gestion de configuration, l'installation de logiciels et l'orchestration des serveurs.

#### Pré-requis avant la mise en place

Avant de commencer à utiliser Terraform et Ansible, il est nécessaire de remplir certains prérequis :

- 1. **Création d'un compte Azure** : Un compte AWS est indispensable pour provisionner des instances et gérer l'infrastructure.
- Installation de l'interface de connexion Azure CLI: Cet outil permet d'interagir avec AWS directement via la ligne de commande, en établissant une connexion entre Terraform et Azure.
- 3. Établissement de la connexion SSH : Afin d'utiliser Ansible pour la gestion des configurations, il est essentiel que votre machine locale puisse se connecter aux instances via SSH.



Terraform est utilisé pour définir l'infrastructure sur AWS sous forme de code. En utilisant des fichiers de configuration HCL (HashiCorp Configuration Language), vous pouvez déclarer les ressources nécessaires à l'infrastructure.

Code Terraform pour la création des machines

Le code suivant crée deux machines : une pour le master de Kubernetes et une pour le worker, tout en ajoutant une clé SSH pour sécuriser la connexion à ces instances.

```
terraform {
   required_providers {
       azurerm = {
            source = "hashicorp/azurerm"
            version = "~>3.0"
       }
   }
   provider "azurerm" {
       features {}
       subscription_id = var.subscription_id
       client_id = var.client_id
       client_secret = var.client_secret
```

```
tenant_id = var.tenant_id
}
# Define sensitive variables
variable "subscription_id" { default = "5819eb20-62fc-4335-834c-
0b29fe7da229" }
variable "client id" { default = "ccbd9d71-90b5-4cae-88c8-87ab9f4b5059" }
variable "client secret" { default =
"m9I8Q~8Q2nFzGvOUuP1FveUBfevxFneRsayGTdr2" }
variable "tenant_id" { default = "7dbac5dd-7698-436f-86c6-d770d076a516" }
# Create Resource Group (Updated Name)
resource "azurerm_resource_group" "rg" {
          = "rg-devops-new" # Changed from "rg-devops" to "rg-devops-
  name
new"
  location = "East US"
}
# Create Virtual Network
resource "azurerm virtual network" "vnet" {
                     = "vnet-devops"
  name
  resource group name = azurerm resource group.rg.name
  location
                      = azurerm resource group.rg.location
                    = ["10.0.0.0/16"]
  address space
}
# Create Subnet
resource "azurerm subnet" "subnet" {
  name
                      = "subnet-devops"
```

```
resource_group_name = azurerm_resource_group.rg.name
 virtual_network_name = azurerm_virtual_network.vnet.name
 address prefixes = ["10.0.1.0/24"]
}
# Create Network Security Group (NSG)
resource "azurerm_network_security_group" "nsg" {
                     = "devops-nsg"
 name
 resource group name = azurerm resource group.rg.name
 location
                     = azurerm_resource_group.rg.location
  # Allow SSH (Port 22)
 security rule {
                             = "AllowSSH"
   name
   priority
                             = 100
   direction
                             = "Inbound"
                              = "Allow"
   access
   protocol
                              = "Tcp"
   source_port_range
                             = "*"
   destination_port_range = "22"
   source_address_prefix = "*"
   destination address prefix = "*"
 }
}
# Create Public IPs (Static)
resource "azurerm_public_ip" "pip_master" {
                     = "pip-master"
 name
```

```
resource_group_name = azurerm_resource_group.rg.name
 location
                    = azurerm_resource_group.rg.location
 allocation method = "Static"
}
resource "azurerm_public_ip" "pip_worker" {
                     = "pip-worker"
 name
 resource group name = azurerm resource group.rg.name
 location
                     = azurerm resource group.rg.location
 allocation method = "Static"
}
# Create Network Interfaces (Attach to NSG)
resource "azurerm network interface" "nic master" {
 name
                     = "nic-master"
 resource group name = azurerm resource group.rg.name
 location
                     = azurerm resource group.rg.location
  ip configuration {
                                 = "internal"
   name
   subnet id
                                 = azurerm subnet.subnet.id
   private ip address allocation = "Static"
   private ip address
                        = "10.0.1.10"
   public ip address id
                                = azurerm_public_ip.pip_master.id
  }
}
resource "azurerm network interface" "nic worker" {
```

```
= "nic-worker"
 name
 resource_group_name = azurerm_resource_group.rg.name
 location
                   = azurerm resource group.rg.location
 ip configuration {
   name
                               = "internal"
   subnet id
                               = azurerm subnet.subnet.id
   private ip address allocation = "Static"
   private ip address
                              = "10.0.1.11"
   public ip address id
                             = azurerm public ip.pip worker.id
 }
}
# Attach NSG to Network Interfaces
resource "azurerm_network_interface_security_group_association"
"master nsg" {
 network_interface id
                        = azurerm network interface.nic master.id
 network_security_group_id = azurerm_network_security_group.nsg.id
}
resource "azurerm network interface security group association"
"worker nsg" {
 network security group id = azurerm network security group.nsg.id
}
# Create Master Node (2 vCPUs, 4GB RAM)
resource "azurerm linux virtual machine" "vm master" {
                    = "k8s-master"
 name
```

```
resource_group_name = azurerm_resource_group.rg.name
location
                 = azurerm_resource_group.rg.location
                 = "Standard B2ms" # 2 vCPUs, 8GB RAM
size
admin username = "azureuser"
network interface ids = [azurerm network interface.nic master.id]
admin ssh key {
 username = "azureuser"
 public_key = file("${path.module}/ssh_key/id_rsa.pub") # Correct path
}
os disk {
 caching = "ReadWrite"
 storage_account_type = "Standard_LRS"
}
source image reference {
 publisher = "Canonical"
 offer = "UbuntuServer"
 sku = "18.04-LTS"
 version = "latest"
}
tags = {
 Role = "Master"
 Environment = "Dev"
 Project = "DevOps"
```

```
}
}
# Create Worker Node (1 vCPU, 2GB RAM)
resource "azurerm_linux_virtual_machine" "vm_worker" {
 name
                    = "k8s-worker"
 resource_group_name = azurerm_resource_group.rg.name
 location
                    = azurerm_resource_group.rg.location
                    = "Standard B2s" # 1 vCPU, 2GB RAM
 size
 admin username = "azureuser"
 network_interface_ids = [azurerm_network_interface.nic_worker.id]
 admin ssh key {
   username = "azureuser"
   public key = file("${path.module}/ssh key/id rsa.pub") # Correct path
  }
 os disk {
   caching
               = "ReadWrite"
   storage_account_type = "Standard_LRS"
  }
 source_image_reference {
   publisher = "Canonical"
   offer = "UbuntuServer"
   sku = "18.04-LTS"
   version = "latest"
```

```
tags = {
   Role = "Worker"
   Environment = "Dev"
   Project = "DevOps"
}
```

}

Explication du code Terraform:

#### 1. provider "azurerm":

Cette section définit le fournisseur **Azure** en utilisant le provider **azurerm** de HashiCorp, qui permet de gérer des ressources Azure avec Terraform. Les informations d'identification (subscription\_id, client\_id, client\_secret, tenant\_id) sont fournies sous forme de variables pour assurer la connexion sécurisée.

2. resource "azurerm\_resource\_group":

Cette ressource crée un **groupe de ressources** nommé **rg-devops-new** dans la région **East US**. Le groupe de ressources est l'entité logique qui permet d'organiser et de gérer toutes les ressources Azure associées.

3. resource "azurerm virtual network":

Cette ressource définit le **réseau virtuel (VNet)** avec l'adresse IP de plage **10.0.0.0/16**, qui sert de base pour la communication réseau entre les machines.

4. resource "azurerm\_subnet":

Une **subnet** est créée pour allouer une partie du réseau virtuel avec l'adresse **10.0.1.0/24**.

- 5. resource "azurerm\_network\_security\_group" (NSG) :
  - Le groupe de sécurité réseau permet de définir des règles de sécurité. Une règle AllowSSH est configurée pour autoriser le trafic entrant sur le port 22 (SSH).
- 6. resource "azurerm\_public\_ip":

Cette ressource crée des **adresses IP publiques** pour le master et le worker afin de permettre l'accès à distance.

7. resource "azurerm\_network\_interface" :

Deux **interfaces réseau (NIC)** sont créées, une pour chaque machine virtuelle. Chaque interface est associée à la subnet et à une adresse IP publique.

8. resource "azurerm\_network\_interface\_security\_group\_association" :
Cette ressource associe le groupe de sécurité réseau (NSG) à chaque interface réseau,

afin d'appliquer les règles de sécurité.

9. resource "azurerm\_linux\_virtual\_machine" :

Cette section crée deux machines virtuelles Linux basées sur Ubuntu 18.04 :

- o Le Master Node utilise une machine de type Standard\_B2ms (2 vCPUs, 8GB RAM).
- Le Worker Node utilise une machine de type Standard\_B2s (1 vCPU, 2GB RAM).
   Les machines sont accessibles via SSH avec la clé publique stockée dans le fichier id rsa.pub.

#### Remarque:

Après l'exécution de ce code, l'infrastructure Azure sera créée avec :

- 1 machine virtuelle Master Node
- 1 machine virtuelle Worker Node
- Réseau virtuel avec une subnet
- Sécurité réseau pour autoriser les connexions SSH
- Adresses IP publiques pour accéder aux machines

#### 2. Installation et configuration d'Ansible



Ansible est un outil puissant permettant de gérer la configuration des serveurs. Il utilise des **playbooks** écrits en YAML pour automatiser des tâches comme l'installation de logiciels, la configuration de services, etc.

#### Fichier d'inventaire Ansible

Le fichier d'inventaire spécifie les hôtes (les machines) sur lesquels Ansible va exécuter les tâches. Voici un exemple de fichier d'inventaire pour les nœuds Kubernetes.

```
[master]
k8s-master ansible_host=52.170.19.17 ansible_user=azureuser
ansible_ssh_private_key_file=/mnt/c/devops-project/ssh_key/id_rsa
[worker]
k8s-worker ansible_host=52.170.23.129 ansible_user=azureuser
ansible_ssh_private_key_file=/mnt/c/devops-project/ssh_key/id_rsa
[k8s: children]
master
```

#### **Explication du fichier d'inventaire:**

- [k8s master] : Ce groupe contient l'IP de l'instance master.
- [k8s\_worker] : Ce groupe contient l'IP de l'instance worker.
- ansible\_ssh\_private\_key\_file: Spécifie le chemin du fichier de clé privée pour établir une connexion SSH sécurisée.

worker

### Playbook Ansible pour l'installation des dépendances

Le playbook suivant installe Docker, Kubernetes et Jenkins (sur le master uniquement) sur les instances définies dans l'inventaire.

```
- name: Suppression et Réinstallation de Kubernetes et Docker
 hosts: all
 become: yes
 tasks:
   # SUPPRESSION DE DOCKER & KUBERNETES
   - name: Arrêter et désactiver Docker et Kubelet
     service:
      name: "{{ item }}"
      state: stopped
      enabled: no
     loop:
      - docker
      - kubelet
     ignore_errors: yes
   - name: Désinstaller Docker et Kubernetes
     apt:
      name:
        - docker.io
        - kubelet
```

```
- kubectl
   state: absent
- name: Supprimer les fichiers et configurations Docker & Kubernetes
 file:
   path: "{{ item }}"
   state: absent
 loop:
   - /var/lib/docker
   - /var/lib/kubelet
   - /etc/docker
   - /etc/kubernetes
   - /etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
   - /etc/apt/sources.list.d/docker.list
 ignore errors: yes
- name: Nettoyer les paquets inutiles
 shell: apt autoremove -y && apt autoclean -y
# INSTALLATION DE DOCKER
- name: Mettre à jour APT et installer les dépendances
 apt:
   name:
     - apt-transport-https
```

- kubeadm

```
- ca-certificates
          - curl
          - gnupg
          - lsb-release
        state: present
        update cache: yes
    - name: Ajouter la clé GPG de Docker
      shell: curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo
tee /etc/apt/trusted.gpg.d/docker.asc
    - name: Ajouter le dépôt Docker
      shell: add-apt-repository "deb [arch=amd64]
https://download.docker.com/linux/ubuntu $(lsb release -cs) stable"
    - name: Installer Docker
      apt:
        name: docker.io
        state: present
        update cache: yes
    - name: Activer et démarrer Docker
      service:
        name: docker
        state: started
        enabled: yes
      INSTALLATION DE KUBERNETES
```

```
- name: Ajouter la clé GPG de Kubernetes
     shell: curl -fsSL
https://pkgs.k8s.io/core:/stable:/v1.28/deb/Release.key | sudo tee
/etc/apt/trusted.gpg.d/kubernetes.asc
   - name: Ajouter le dépôt Kubernetes
     shell: echo "deb https://pkgs.k8s.io/core:/stable:/v1.28/deb/ /" |
sudo tee /etc/apt/sources.list.d/kubernetes.list
   - name: Mettre à jour APT et installer Kubernetes
     apt:
      name:
        - kubelet
        - kubeadm
        - kubectl
      state: present
      update cache: yes
   - name: Activer et démarrer Kubelet
     service:
      name: kubelet
      state: started
      enabled: yes
   # VÉRIFICATION DES INSTALLATIONS
```

- name: Vérifier que Docker est installé

command: which docker

register: docker\_installed

failed\_when: docker\_installed.rc != 0

changed\_when: false

- name: Vérifier que kubelet est installé

command: which kubelet

register: kubelet installed

failed\_when: kubelet\_installed.rc != 0

changed when: false

- name: Vérifier que kubeadm est installé

command: which kubeadm

register: kubeadm installed

failed when: kubeadm installed.rc != 0

changed when: false

- name: Vérifier que kubectl est installé

command: which kubectl

register: kubectl installed

failed\_when: kubectl\_installed.rc != 0

changed\_when: false

- name: Vérifier l'état du cluster Kubernetes

command: kubectl get nodes

register: cluster\_status

```
failed_when: false
  changed_when: false
  when: kubectl_installed.rc == 0

- name: Afficher l'état du cluster
  debug:
    msg: "{{ cluster_status.stdout_lines }}"
    when: kubectl installed.rc == 0
```

#### **Explication du playbook:**

- **Suppression de Docker et Kubernetes :** Arrête les services, désinstalle les paquets et supprime les fichiers de configuration.
- **Nettoyage des paquets inutiles :** Supprime les dépendances obsolètes pour libérer de l'espace.
- Installation de Docker : Met à jour APT, ajoute le dépôt Docker, installe Docker et le lance.
- **Installation de Kubernetes :** Ajoute le dépôt Kubernetes, installe kubelet, kubeadm et kubectl, puis active Kubelet.
- **Vérifications finales :** Vérifie que Docker et les outils Kubernetes sont installés et fonctionnels, puis affiche l'état du cluster si disponible.

Ce playbook permet de réinitialiser un système en supprimant puis réinstallant Docker et Kubernetes proprement.

#### Exécution des codes

Pour exécuter les codes Terraform et Ansible, voici les étapes :

#### 1. Exécuter Terraform :

- o Initialisez Terraform: terraform init
- o Planifiez le déploiement : terraform plan
- o Appliquez les changements: terraform apply

#### 2. Exécuter Ansible :

- o Vérifiez la connectivité SSH avec les instances : ansible -m ping all
- o Lancez le playbook: ansible-playbook -i inventaire playbook.yml

# Partie 2 : Déploiement sur le cloud Azure Introduction

Dans cette section, nous allons décrire comment automatiser et orchestrer le processus de déploiement de l'application en utilisant **Jenkins**, **Docker** et **Kubernetes**. Ces outils sont essentiels pour gérer l'intégration continue (CI), la livraison continue (CD) et le déploiement scalable de l'application. Nous allons également aborder la configuration des pipelines Jenkins pour automatiser la création des images Docker et leur déploiement sur un cluster Kubernetes.

#### Jenkins:



Jenkins est une plateforme open-source d'intégration continue (CI) et de livraison continue (CD) qui automatisent les processus de build, test et déploiement. Grâce à ses nombreux plugins, Jenkins s'adapte à divers environnements de développement, facilitant la collaboration entre équipes et assurant une livraison de code plus rapide et fiable.

#### Configuration des plugins Jenkins :

Pour travailler avec une application Spring Boot dans Jenkins, vous pouvez utiliser plusieurs plugins pour automatiser les différentes étapes du processus de build, test et déploiement. Voici quelques plugins couramment utilisés :

#### **Pipeline Plugin**

Le Pipeline Plugin (aussi connu sous le nom de Workflow Plugin) permet de définir des pipelines Jenkins en tant que code. Vous pouvez écrire des scripts Groovy pour automatiser complètement le processus de CI/CD. Cela inclut la compilation, l'exécution des tests, la construction de l'image Docker, et le déploiement sur Kubernetes ou tout autre environnement cible.

#### **Docker Pipeline Plugin**

Ce plugin facilite l'utilisation de Docker dans les pipelines Jenkins. Il permet de construire, de pousser et de tirer des images Docker directement depuis les pipelines Jenkins.

#### **JUnit Plugin**

Le JUnit Plugin permet d'agréger les résultats des tests unitaires et d'intégration exécutés par Maven ou Gradle. Les rapports de tests sont affichés dans l'interface Jenkins, ce qui facilite le suivi des problèmes potentiels.

#### **Publish Over SSH Plugin**

Ce plugin peut être utile pour les applications sur un serveur distant via SSH. Il permet d'envoyer des fichiers et d'exécuter des commandes sur un serveur distant via SSH.

#### **Git Plugin**

Le Git Plugin est nécessaire. Il permet à Jenkins de cloner le dépôt Git, de récupérer les dernières modifications, et de gérer les branches et les tags.

#### **Kubernetes Continuous Deploy Plugin**

Ce plugin peut simplifier le processus de déploiement. Il permet de créer, mettre à jour ou supprimer des ressources Kubernetes directement depuis Jenkins.

La méthode la plus courante pour installer des plugins est d'utiliser l'interface web de Jenkins. Suivez ces étapes :

- Connectez-vous à votre instance Jenkins.
- Allez dans **Gérer Jenkins** > **Gérer les plugins**.
- Cliquez sur l'onglet **Disponibles**.
- Utilisez la barre de recherche pour trouver les plugins que vous souhaitez installer.
- Cochez les plugins que vous voulez installer et cliquez sur "Télécharger maintenant et installer après redémarrage".
- Une fois l'installation terminée, Jenkins vous demandera de redémarrer pour que les nouveaux plugins soient activés.

Voici notre script Groovy qui peut être exécuté via l'interface de gestion de script Jenkins (**Gérer Jenkins** > **Script Console**) :

```
def pluginList = [
    "pipeline",
    "docker-workflow",
```

```
"junit",
    "publish-over-ssh",
    "git",
    "sonar",
    "kubernetes"
1
def jenkins = Jenkins.instance
pluginList.each { plugin ->
    if (!jenkins.getPluginManager().getPlugin(plugin)) {
        println "Installing ${plugin}..."
        def updateCenter = jenkins.getUpdateCenter()
        def pluginInfo = updateCenter.getPlugin(plugin)
        if (pluginInfo != null) {
            def installFuture = pluginInfo.deploy()
            while (!installFuture.isDone()) {
                sleep(1000)
            }
        } else {
            println "Plugin ${plugin} not found."
        }
    } else {
        println "Plugin ${plugin} already installed."
    }
}
jenkins.save()
```

#### Jenkinsfile:

Le Jenkinsfile joue un rôle crucial dans l'automatisation des processus de construction, de test et de déploiement en définissant le pipeline CI/CD comme code. Il s'agit d'un fichier texte qui contient les instructions Groovy pour exécuter les différentes étapes du pipeline Jenkins. En utilisant le Jenkinsfile, les développeurs peuvent versionner et gérer facilement les configurations du pipeline, assurant ainsi une cohérence et une reproductibilité des builds. De plus, il permet une flexibilité accrue dans la conception des pipelines complexes, en facilitant

l'intégration de divers outils et technologies, tels que Docker ou Kubernetes, tout en offrant une visibilité claire sur le flux de travail de développement continu.

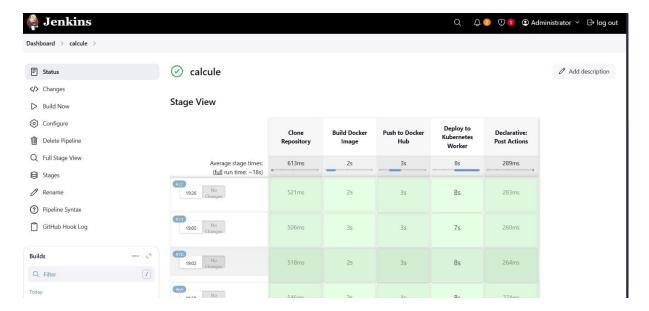
#### Voici notre Jenkinsfile:

```
pipeline {
    agent any
    environment {
        GITHUB PAT = credentials('github-pat') // GitHub Personal Access
Token
        DOCKER CREDENTIALS = credentials('docker-hub-credentials') //
Docker Hub Credentials
        // Ensure the image name includes your Docker Hub username.
        DOCKER IMAGE = "${DOCKER CREDENTIALS USR}/age-calculator:latest"
        \ensuremath{//} Now the YAML files are stored in your repository
        K8S DEPLOYMENT FILE = 'age-calculator/deployment.yaml'
        K8S SERVICE FILE = 'age-calculator/service.yaml'
        K8S DEPLOYMENT NAME = 'age-calculator'
    }
    stages {
        stage('Clone Repository') {
            steps {
                sh """
                if [ -d "age-calculator/.git" ]; then
                    cd age-calculator
                    git reset --hard
                    git pull origin main
                else
                    git clone
https://${GITHUB PAT}@github.com/goldentrader/age-calculator
                fi
                ** ** **
```

```
}
        }
        stage('Build Docker Image') {
            steps {
                dir('age-calculator') {
                    sh "docker build -t ${DOCKER_IMAGE} ."
                }
            }
        }
        stage('Push to Docker Hub') {
            steps {
                script {
                    sh """
                    echo ${DOCKER CREDENTIALS PSW} | docker login -u
${DOCKER_CREDENTIALS_USR} --password-stdin
                    docker push ${DOCKER IMAGE}
                     ** ** **
                }
            }
        }
        stage('Deploy to Kubernetes Worker') {
            steps {
                script {
                     sshagent(['k8s-worker-ssh']) {
                         sh """
                         \# Copy the Deployment and Service YAML files to the
remote worker
                         scp -o StrictHostKeyChecking=no
${K8S DEPLOYMENT FILE} azureuser@k8s-worker:/tmp/deployment.yaml
                         scp -o StrictHostKeyChecking=no ${K8S SERVICE FILE}
azureuser@k8s-worker:/tmp/service.yaml
                         ssh -o StrictHostKeyChecking=no azureuser@k8s-
worker <<EOF
```

```
# Pull the latest Docker image on the worker node
                        docker pull ${DOCKER IMAGE}
                        # Clean up old resources if they exist
                        kubectl delete deployment ${K8S_DEPLOYMENT_NAME} --
ignore-not-found
                        kubectl delete service age-calculator-service --
ignore-not-found
                        # Apply the new Deployment and Service
configurations
                        kubectl apply -f /tmp/deployment.yaml
                        kubectl apply -f /tmp/service.yaml
                        # Restart the deployment to pick up any changes and
wait for rollout
                        kubectl rollout restart
deployment/${K8S DEPLOYMENT NAME}
                        kubectl rollout status
deployment/${K8S_DEPLOYMENT_NAME} --timeout=180s
EOF
                        ** ** **
                    }
            }
        }
    }
    post {
        success {
            echo 'Deployment successful! 💋 '
        }
        failure {
            echo 'Deployment failed! X'
```

#### pipeline:



# Docker: Introduction

Docker est une plateforme open-source qui permet de créer, déployer et exécuter des applications dans des conteneurs isolés. Ces conteneurs encapsulent le code et toutes ses dépendances, garantissant que l'application fonctionne de manière cohérente sur n'importe quel environnement, qu'il s'agisse d'un ordinateur local, d'un serveur ou du cloud. Docker simplifie ainsi le développement, le test et le déploiement d'applications en offrant une portabilité, une isolation et une scalabilité optimales.



#### Note:

Notre Dockerfiles est conçu avec une approche méticuleuse visant à réduire la taille des images et à optimiser le déploiement. En utilisant des techniques telles que la minimisation des couches, l'élimination des fichiers inutiles et l'utilisation d'images de base allégées, nous avons réussi à créer des images compactes qui ne contiennent que les éléments essentiels nécessaires au fonctionnement de nos applications. Cette approche non seulement accélère le processus de build et de déploiement.

#### Docker file:

FROM nginx:alpine

# Set the working directory
WORKDIR /usr/share/nginx/html

# Copy the application files to the container
COPY . /usr/share/nginx/html

# Expose custom ports
EXPOSE 3000 5000

#### Kubernetes:



#### **Installation de Kubernetes sur les machines (Master et Worker)**

#### 1. Introduction

Kubernetes est un système d'orchestration de conteneurs qui permet d'automatiser le déploiement, la mise à l'échelle et la gestion d'applications conteneurisées. Dans notre projet, nous avons installé un cluster Kubernetes sur Azure en utilisant deux machines virtuelles.

Une pour le nœud master et une autre pour le nœud worker.

#### 2. Prérequis

Avant l'installation de Kubernetes, il est nécessaire de s'assurer que les conditions suivantes sont remplies :

- Deux instances k8s fonctionnant sous Ubuntu 18.
- Accès SSH configuré entre les instances.
- Docker installé sur chaque machine (Docker est un prérequis pour Kubernetes).
- Désactivation du swap (Kubernetes ne fonctionne pas avec le swap activé).
- Activation du module br\_netfilter pour permettre la communication réseau entre les pods.

#### 3. configuration de Kubernetes

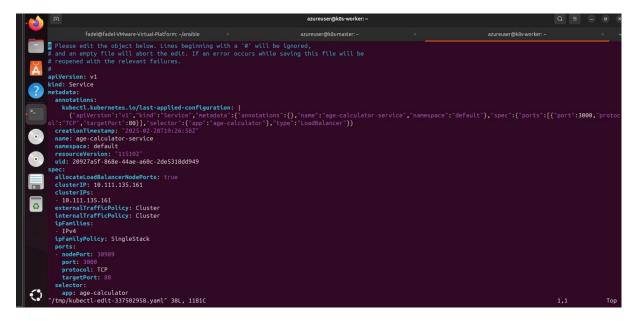
#### 3.1 configuration du fichier deployement.yaml

Le worker node doit avoir la configuration suivante au niveau du fichier de déploiement :

```
| Please edit the object below. Lines beginning with a '#' will be ignored,
| and an empty file will abort the edit. If an error occurs while saving this file will be
| and an empty file will abort the edit. If an error occurs while saving this file will be
| and an empty file will abort the edit. If an error occurs while saving this file will be
| and an empty file will abort the edit. If an error occurs while saving this file will be
| an expected with the relevant failures. |
| kind: Deployment networks. |
| annetations: | annetations: | annetations | and an empty file will be |
| annetations: | annetations: | annetations | annetations
```

#### 3.2 configuration du fichier age-calculator-service.yaml

Sur la machine worker, configurer les éléments suivants dans le fichier de service :



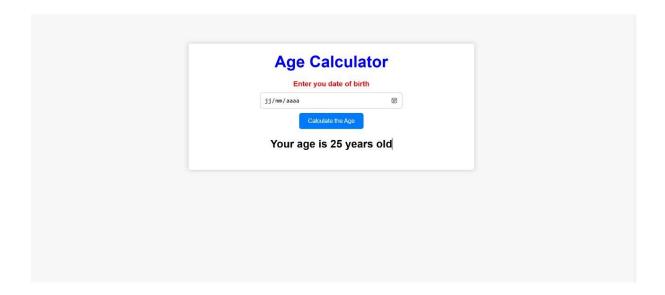
#### 3.3 Vérification du cluster

Vérifiez que les nœuds et le pods sont bien connectés avec la commande :

```
Last login: Fri Feb 28 16:57:34 2025 from 196.217.181.49
azureuser@k8s-worker:~$ kubectl get nodes
NAME
            STATUS
                     ROLES
                                           VERSION
k8s-worker
                     control-plane 23h
            Ready
                                           v1.28.15
azureuser@k8s-worker:~$ kubectl get pods
NAME
                                  READY
                                         STATUS
                                                    RESTARTS
                                                               AGE
                                  1/1
age-calculator-5dd65b7975-h2dn8
                                         Running
                                                    0
                                                               27m
                                         Running
age-calculator-5dd65b7975-ksc99
                                  1/1
                                                    0
                                                               27m
azureuser@k8s-worker:~$
```

Si tout est configuré correctement, vous devriez voir le Worker avec le statut Ready.

## Vue de l'application apres le déploiement :



## **CONCLUSION GENERALE**

La mise en place de notre infrastructure DevOps a permis d'automatiser l'intégration et le déploiement continu d'une application conteneurisée en exploitant les outils modernes tels que Kubernetes, Jenkins, Docker, et Terraform. Grâce à Azure, nous avons pu provisionner une infrastructure scalable et flexible tout en respectant les contraintes des environnements cloud gratuits.

L'installation et la configuration d'un cluster Kubernetes ont été des étapes clés, assurant l'orchestration et la gestion efficace des conteneurs sur notre infrastructure cloud. L'utilisation d'Ansible et de Terraform nous a permis d'automatiser l'ensemble du processus de déploiement, garantissant ainsi une gestion efficace des ressources et une reproductibilité accrue du projet.

Ce projet nous a permis d'explorer en profondeur les bonnes pratiques DevOps et de comprendre l'importance de l'automatisation et du monitoring dans un environnement cloud. À travers cette implémentation, nous avons pu constater que l'approche DevOps favorise une meilleure collaboration entre les équipes de développement et d'exploitation, tout en réduisant les délais de mise en production.

En perspective, des améliorations peuvent être apportées, notamment :

Renforcer la sécurité en intégrant des solutions comme Vault pour la gestion des secrets.

Optimiser l'infrastructure avec l'utilisation de Kubernetes autoscaler et des Load Balancers.

Ajouter du monitoring avancé avec Prometheus et Grafana pour suivre les performances du cluster.

En conclusion, ce projet constitue une première étape vers la mise en place d'une infrastructure DevOps robuste et nous ouvre de nombreuses possibilités d'amélioration