

Producer/Consumer Pattern

Vi har brugt et producer/consumer pattern til at undgå deadlocks i vores barber shop projekt, så der burde ikke være nogle deadlocks og hvis der er deadlocks til stede alligevel vil det være fordi vi har lavet en fejl.

Producere er kunderne der kommer ind i shoppen og consumeren er vores barber, og hans tilgængelige stole har vi lavet til en cirkulær buffer med en maksimal størrelse på 5. Alle producerede elementer der overstiger størrelsen på bufferen bliver kasseret, som i dette tilfælde betyder kunder der afvises.

Den måde vi har sat det op på, er med en producer der tilføjer med tilfældige intervaller mens consumeren fjerner med et konstant interval.