苯苯的小木屋

也许你昨天看错了我,可是今天呢你又看错了,或许明天你还会看错,但是我仍然是我,我从来都不怕别人看错我。

超酷算法-BK树

前几天无意间遇到一个博客,觉得写得挺好的,自己之前的时候有个不好的习惯,那就是遇到了好资源第一反应就是收藏起来然后却很少再看!!这是坏习惯,要改!于是今天就开始通读了,读的第二篇是BK树。觉得有点意思,于是乎就萌发了写个博客啥的,但是呢,我发现已经有人翻译了。那还干嘛重复发明轮子呢,鉴于原作者声明禁止转载,那就算了吧,想看原文的来这里。

下面简单说明一下这个算法,确实不难,只是思路有点巧妙。

BK树解决一个什么问题呢,简单而言就是找相似字符串,比如说"book"跟"boon"是不是只差一个字母,很相似了吧。

我们先来定义相似:采用编辑距离来度量两个字符串之间的相似程度。字符串A和字符串B的编辑距离就是至少需要几次操作(删除一个字母,插入一个字母,更换一个字母)才能使得A变成B。上面提到的"book"以及"boon"的编辑距离就是1,因为只需要将字母'k'更新为'n'就可以达到目的了。

接下来我们来看编辑距离的一个性质,我们用L(A,B)来表示字符串A和字符串B之间的编辑距离。那么我们为了找到与A距离不超过m的字符串C,那么它与字符串B的距离为多少呢?答案是L(A,B)-m <= L(B,C) <= L(A,B)+m。为什么?m步之内A、C可以相互转换,而L(B,C)步之内B、C可以相互转换,于是乎m+L(B,C)步之内,A、B之间必然可以转换,于是有L(A,B) <= L(B,C)+m;同理可知 L(B,C) <= L(A,B)+m。

那么这样一来的话,BK树就可以出场了。BK树的边是有编号的,编号值就是边的两个节点直接的编辑距离。

我们先在字符串集合中任选一个字符串Z作为根节点,然后每次从集合中取出一个字符串X,将其插入树中。插入规则是这样的,首先计算X与根节点Z的编辑距离L(X,Z),然后将这个节点插入到Z的编号为L(X,Z)的孩子那边;递归直到到达X可以成为叶子节点。

我们查找字符串A的相似字符串的时候(假设编辑距离为2以内就算相似),那么从根节点开始寻找,先计算 L(Z,A),这个时候我们就知道了与A编辑距离为2的字符串只可能存在于Z的编号为L(Z,A)-2到编号为 L(Z,A)+2之间的那些子树里面,于是乎就递归查找去吧。



粉丝 - 29 +加关注

« 上一篇: HDFS error

» 下一篇: 局部性原理的点滴应用场景 use of localityprinciple

posted on 2014-12-04 22:49 苯苯吹雪 阅读(671) 评论(8) 编辑 收藏

评论

#1楼 2014-12-24 15:12 netxiaosheng

学长, 你上博士了?

支持(0) 反对(0)

公告

昵称:苯苯吹雪 园龄:5年 粉丝:29 关注:9

导航

博客园

首页

新随笔 联系

订阅 XML

管理

2017年11月 二三四五六 B — 29 30 31 1 2 3 10 11 5 6 7 8 9 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8

统计

随笔 - 114

文章 - 0

评论 - 34

引用 - 0

搜索

找找看

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与 最新评论

我的标签

我的标签

MIT算法导论课(20)

面向对象(17)

面试题(16)

OJ(2)

软件安装(2)

文史(2)

@ netxiaosheng 您是?

支持(0) 反对(0)

#3楼 2014-12-26 14:48 netxiaosheng

@ 苯苯吹雪

引用

@netxiaosheng您是?

哦。一个大三的学生,搜算法的时候看到你的博客的,我以为你在HIT,上研究生,看错了。不知道如何入手学习算法。

支持(0) 反对(0)

#4楼「楼主」 2014-12-26 23:18 苯苯吹雪

netxiaosheng

哈哈,你没看错,我是HIT的准研究生。我的经验是照着骆老师的课件和算法导论(这个有在线视频公开课的)自己一步步玩,之后就应该可以称之为入门了。

支持(0) 反对(0)

#5楼 2014-12-28 07:32 netxiaosheng

@ 苯苯吹雪

引用

@netxiaosheng哈哈,你没看错,我是HIT的准研究生。我的经验是照着骆老师的课件和算法导论(这个有在线视频公开课的)自己一步步玩,之后就应该可以称之为入门了。

哦。是算法导论国外的那个视频,和骆老师的课件一起看的对吗?骆老师没有视频吧?我打算明年考哈工大的,不知道学长是研究生几年级了,可不可以给与一些经验,让我少走一些弯路,我在大庆东油,离得很近,去过几次工大,想考那里。那我更要关注你的博客了,千万不要不跟新哈,要不然就找不到学长了。

支持(0) 反对(0)

#6楼[楼主] 2014-12-31 12:08 苯苯吹雪

netxiaosheng

视频是指MIT的教学视频。然后,考研的话,欢迎过来我工,但是我没有考研不太清楚具体细节,抱歉啦

支持(0) 反对(0)

#7楼 2015-01-03 12:33 netxiaosheng

@ 苯苯吹雪

嗯

支持(0) 反对(0)

#8楼 2015-01-21 08:50 beaglebone

@苯苯吹雪 你好,你的这个算法看懂了,就是利用三角形法则,与A距离为2的节点为B,A与Z节点距离为L(A,Z),那么B与Z之间的距离L(B,Z)满足:

L(Z,A)-2 <= L(Z,B) <= L(Z,A)+2

但是把X插入Z树中,为什么需要进行递归,使得X成为Z的叶子节点。

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】Vue.js 2.x 快速入门, 大量高效实战示例

【活动】腾讯云 学生专属优惠套餐 多规格选择

【活动】释放技术的想象-解码腾讯云软件架构与应用

OPENCV(1)
unisim(1)
xilinx(1)

历史(1)

更多

随笔档案

2015年4月 (1)

2015年2月 (1)

2015年1月 (2)

2014年12月 (10)

2014年11月 (2)

2014年8月 (5)

2014年7月 (1)

2014年6月 (3) 2014年5月 (4)

2014年4月 (9) 2014年3月 (3)

2011-0/1 (3

2014年2月 (1)

2013年12月 (7) 2013年11月 (4)

2013年10月 (22)

2013年9月 (3)

2013年7月 (1)

2013年6月(2)

2013年4月 (4)

2013年3月 (12)

2013年2月 (2)

2012年12月 (10)

2012年11月 (5)

最新评论

1. Re:BM算法 Boyer-Moore 量实现代码详解与算法详解

badchar规则解释严重有误。 参见

--Ra

2. Re:算术编码Arithmetic Codin 高质量代码实现详解

楼主,你好,我试了一下你的代码 以运行,但是有个问题不太明白。 入了30个字符'0',然后我将code楼 的内容打印了出来,数了一下,coc 中非0×00的字符已经不止30个了啊 这样的话根本就没.....

--layerlearı

3. Re:25匹马中找出跑的最快的三马

解释的很清晰

--beaglebo

4. Re:BM算法 Boyer-Moore 量实现代码详解与算法详解

谢谢,在坏字符配图错误时,给出下释说明。

--萧

5. Re:BM算法 Boyer-Moore 量实现代码详解与算法详解

9 for (i = 0; i < m - 1; ++i)10 bmBc[x[i]] = m - i - 1;12 13 } for (i = 0; i <= m -.....

--lantul



最新IT新闻:

- · 软银入股Uber"双管齐下" Uber估值究竟几何?
- · 网易第三季度营收19亿美元 同比增长35.5%
- · 特斯拉麻烦不断 马斯克发飙:空头小人想整死我们
- ·医药电商风口已失:堆钱买流水,成一单亏200元
- · 3.92元/股 基金经理第三次下调乐视网估值
- » 更多新闻...

Powered by: 博客园 Copyright © 苯苯吹雪

阅读排行榜

- 1. BM算法 Boyer-Moore高质 实现代码详解与算法详解(9203)
- 2. WIN8 小米刷机 启动 qcCoInstaller.dll是出现错误(835
- 3. 机器学习 (一):梯度下降、神网络、BP神经网络(6969)
- 4. 整数划分 Integer Partition (- (4732)
- 5. 算术编码Arithmetic Coding 质量代码实现详解(4524)

评论排行榜

- 1. 后缀树系列二:线性时间内构建层树(包含代码实现)(10)
- 2. 超酷算法-BK树(8)
- 3. 整数划分 Integer Partition (-(5)
- 4. BM算法 Boyer-Moore高质实现代码详解与算法详解(4)
- 5. 机器学习 (一):梯度下降、神网络、BP神经网络(2)

推荐排行榜

- 1. BM算法 Boyer-Moore高质实现代码详解与算法详解(5)
- 2. LCS最长公共子序列 (最优线性 间O(n)) (4)
- 3. 整数划分 Integer Partition (-(2)
- 4. 算术编码Arithmetic Coding 质量代码实现详解(1)
- String Reduction(1)