끈질기고 성실한 미션 컴플리터, 최금옥 입니다.



최금옥 1991년 (33세/만 31세) | 여

- ☐ aabcb0708@naver.com
- 010-4154-6014
- **\(010-4154-6014**
- □ (38699) 경북 경산시 하양읍 서사도리4로

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(2,3년) 졸업	경력 7년 3개월	회사내규에 따름	대구전체 정규직	총 2건

학력 최종학력 대학교 <mark>2,3년</mark>졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2012.02	졸업	영진전문대학 (대구)	디지털컨텐츠디자인	-
2007.03 ~ 2010.02	졸업	진량고등학교	문과계열	-

경력 총 **7**년 **3**개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2019.01 ~ 2022.03 (3년 3개월)	♥ ㈜ 베스트(Best)	웹사업부 / 대리	경북	-
	담당업무 패키지 디자인, 상세 페이지 디자인, 웹툰제작등 기타 디자인업무 퇴사사유 개인사정			
2011.08 ~ 2015.07 (4년)	희일커뮤니케이션	캐릭터 개발 / 사원	대구	-
, =	담당업무 캐릭터디자인, 웹툰제작 퇴사사유 개인사정			

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2022.10 ~ 2023.04	교육이수내역	그린컴퓨터아트학원 대구캠퍼스	기업 요구를 반영한 프로젝트 중심 프론트엔드 React(리 액트) 개발자 양성
2017.10 ~ 2018.04	교육이수내역	그린컴퓨터아트학원	게임콘텐츠개발(MAX게임콘텐츠제작)양성훈련

자격증/어학/수상내역

간단한 모델링과 uv언랩 맵핑

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2014.05	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

	보유기술명/수준/상세내용
React/중	
	연동 CRUD -tollkit을 사용한 상태 관리
JavaScript /	<u>ਵ</u>
웹사이트 :	작에 필요한 기본적인 작업 가능
HTML5 / 상	
HTML 웹 3	준성과 접근성을 준수하여 시맨틱 마크업 수행 가능
CSS3 / 중성	
	표준을 준수하여 코드 작성 가능. 트 작업가능
GitHub / ਤੋ	
소스트리를	사용해 데이터 백업 및 페이지 배포 가능
Adobe Pho	oshop / 상
사진 보정	및 이미지 편집,합성,디자인
Adobe Illus	rator / 중
간단한 이	지 소스 제작
Blender / र	
간단한 모	링과 스컬핑

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://github.com/goldjade https://goldjade.github.io/introduction/

자기소개서

[두려움을 극복하고 한 걸음 나아가다]

평소 악기 다루는 것에 관심이 많던 저는 대학에 입학해 밴드부에 들어갔습니다.

사람들과 어울리며 악기를 배우고 노래를 부르는 것은 즐거웠지만 문제는 동아리의 1차 정기 공연과 함께 찾아왔습니다.

저는 친한 소수의 사람과는 잘 어울렸지만 대중 앞에 서는 것을 몹시 두려워 하였고, 공연 당일 두려움은 어김없이 찾아왔습니다.

공포에 질린 상태로 무대에 올라 어떻게든 공연을 이어가던 중 우연히 고개를 들어 바라본 객석은 스포트라이트에 눈이 부시고, 불빛 뒤로 보이는 심 드렁한 사람들의 표정이 눈에 들어왔습니다.

친구들을 돌아보니 무대를 즐기며 연주를 하고 있었고, 나 하나 때문에 공연을 망칠 수 없다는 생각이 들었습니다.

두려움을 극복하고 관객의 호응을 유도하며, 무대를 이어갔고 친구들의 악기 소리와 관객의 박수 소리에 점점 힘을 얻어 마지막엔 무대를 즐기며 마무리 지었습니다.

그때의 기억으로 이젠 능숙하진 않지만 당당하게 대중 앞에서 목소리를 낼 수 있게 되었습니다.

[열정과 노력으로 이루어낸 최우수상]

회사 대표님께서 웹툰 제작 업무를 맡고 있던 저에게 정부 3.0 UCC 공모전 웹툰 부문 참가를 제안하셨습니다.

촉박한 업무 일정에 거절하고 싶었으나 대표님께서 직접 제안하셨고 대표님께서 저의 능력을 인정해 주신 것 같아 수상 욕심도 생겨서 수락하게 되었습니다.

정부 3.0는 공공정보를 개방하고 공유하며 국민 맞춤형 서비스를 제공하려는 당시 정부의 정책이었습니다.

일자리 창출과 창조경제를 지원하는 정부 운영 패러다임에 관한 내용을 담고 정부가 제공하는 정보를 활용해 앱 개발로 성공하는 내용으로 웹툰 작업에 들어갔습니다.

업무와 공모전 준비를 동시에 진행하는 저를 보시고 업무 시간에 공모전 작업을 해도 된다고 허락해 주셨지만, 촉박한 일정에 업무에 지장이 생길 수 있어 매일 퇴근 시간 이후 공모전 작업을 했습니다.

고된 일정이었지만 공모전과 회사 일정 모두 문제 없이 처리하였고, 저는 정부 3.0 UCC 공모전에서 최우수상을 수상할 수 있었습니다.

[근면함과 성실함으로 마음을 돌리다]

신입으로 입사한 후 처음 시작하는 프로젝트에 참여하게 되었을 때, 과장님께서는 저에게 신입이 뭘 할 수 있겠냐며 석연치 않게 생각하셨습니다. 그러나 프로젝트를 진행하며 묵묵히 일하는 저의 모습을 보고 "아무 말도 없어서 아무것도 못하는 줄 알았는데 묵묵히 일하느라 말이 없었네." 라고 하 시며 흡족해하셨고, 그 뒤로 과장님께서는 저를 아껴주셨습니다.

이 경험을 통해 저는 꾸준하고 성실하게 임하는 자세가 중요하다는 것을 배웠습니다.

저는 업무를 꾸준하게 수행하고, 묵묵히 노력하는 자세와 무엇이든지 중간에 포기하지 않고 끝까지 해내는 끈기와 인내를 갖추고 있습니다. 불신도 신뢰로 바꾸는 성실함으로 회사에 보탬이 되는 사람이 되고 싶습니다.

[새로운 시작 Hello, world!]

개발, 디자이너로 일하며 항상 궁금한 분야였습니다.

화면을 그리는 것뿐 아니라 기능까지 구현하는 완벽한 창조의 영역이라는 생각에 개발자로 이직을 결심했습니다.

제가 들은 수업은 KDT 과정으로 기업요구를 반영하여 프론트 앤드 개발자를 양성하는 과정으로, 백엔드와의 협업 프로젝트를 진행하는 과정이였습니다.

본격적으로 백엔드와의 협업 프로젝트를 진행하기 전에 미니 프로젝트를 먼저 진행하게 되었습니다.

axios를 사용하여 REST API 비동기 통신을 구현하고, 책 리스트를 불러와 페이지 네이션과 책 상세정보를 출력하는 프로젝트였습니다.

백엔드와 협의를 통해 출력할 정보를 정하고 키명과 JSON의 형태를 결정하는 등, 협업의 기초를 배울 수 있었지만, 이를 통해 제가 얼마나 부족한지 깨닫게 되었습니다.

앞으로 남은 3개의 프로젝트에는 모든 걸 다 알지 못하더라도 맡은 부분은 확실히 알자고 목표를 설정했습니다.

1차 '버거왕' 이라는 음식 주문 서비스를 제작하면서 회원 가입 탈퇴 로그인 및 회원 정보 수정 기능을 구현하고 Redux/Redux-toolkit을 사용하여 로그인 상태가 유지될 수 있도록 하였습니다.

2차 일정 관리 서비스인 '나의 식단일지'에서는 식단 추가, 삭제, 수정을 통한 CRUD 기능 및 식단 리스트 출력이 가능하도록 구현해냈습니다. 3차 성적관리 서비스인 '수학학원 LMS'를 제작하면서 그래프 차트의 출력 정보 오류 처리 및 최적화 작업을 위해 노력하였습니다. 프로젝트가 진행될 때마다 기존의 작업과 다른 역할을 맡아 최대한 많은 경험을 할 수 있도록 노력했습니다. 기능을 구현하고 오류를 해결하는 과정에서 점점 더 흥미를 느끼게 되었고, 이후 풀스텍 개발자가 되고 싶은 목표를 갖고 있습니다.

새로운 언어를 배우고 새로운 세상으로 나아가고자 이렇게 인사합니다.

Hello, world! 끊임없이 성장하고 발전하여 팀에 가치를 더하고 회사에 성과를 이루어내는 개발자가 되겠습니다.