JHipster

- 1 Rahmen
- 1.1 Dauer ca 2 Stunden
- 1.2 Auditorium: Java Entwickler
- 1.3 Leitfragen
- 1.3.1 Welche Konzepte stecken hinter JHipster
- 1.3.2 Wie sehen Anwendungen aus die JHipster generiert?
- 1.3.3 Welchen Einfluss hat man auf den generierten Code?
- 1.4 Leitbild
- 1.4.1 Grüne Wiese
- 1.4.2 Neu anfangen ist eine Menge Aufwand
- 1.4.3 Java Hipster
- 1.4.4 Docker meme
- 2 Gliederung
- 2.1 Einführung
- 2.1.1 Titel JHipster + Bild + "Welcome Java Hipster"

2.1.2 Orga

Wir werden ca 2 Stunden brauchen. Live Demo Code auf GitHub Kontakt anderScore

2.1.3 Storytime

Es kommen hier und da neue Frameworks, Tools, Techniken die einem als Entwickler das leben leichter machen sollen. Hört sich alles erstmal ganz gut an aber: wie krieg ich das in mein Projekt integriert?

Wie bring ich eigentlich Framework X mit dem Testing-Tool Y zum laufen

1

Neue Webanwendung soll entwickelt werden

Anforderungen sind Vorhanden

Systemgrenzen abgesteckt, los geht es

Einzige Vorgabe die Anwendung soll mit Java umgesetzt werden.

Doch bevor wir mit den Features loslegen können müssen wir erstmal eine ganze Menge Entscheidungen treffen

Entscheidungen

Framework

2.1.4 Ziele von JHipster

2.1.5 Konzepte von JHipster

2.1.6 Optionen bei der Generierung

2.2 Hauptteil

- Livedemo
 - o Car Logistics Monolith Artikelverwaltung Projekt erzeugen
 - mkdir goldschmiede-jhipster
 - cd goldschmiede-jhipster
 - mkdir artikelverwaltung
 - npm install -g generator-jhipster
 - jhipster --version
 - jhipster
 - ait log
 - ./mvnw
 - UI von JHipster zeigen
 - Car Logistics Monolith Entities erzeugen
 - IDL Studio zeigen
 - jhipster import-jdl data-model.jh
 - Ul Zeigen
 - tests zeigen
 - npm start
 - Workflow Angular UI anpassen
 - ifconfig
 - Zeigen was BrowserSync so kann
 - Ändern einer Artikel Detailansicht
 - Titel des Artikels
 - Währung einstellen
 - Tags mit richtigem namen anzeigen
 - Datumsformat anpassen
 - Kategorie Titel in das DTO packen und anzeigen
 - Deployment
- Microservice Architektur mit JHipster
- Synchrone und Asynchrone Kommunikation
- Livedemo2
 - o Car Logistics Rechnung/Lieferschein System zeigen

- JDL Skript zeigen für Microservices
- Workflow präsentieren
- Service Registry zeigen
- Swagger Dokumentation zeigen
- Gateway Code zeigen
- Feign Kommunikation

2.3 Schluss

2.3.1 Ausblick

Blueprints Upgrading von Anwendungen JHipster Online

2.3.2 Zusammenfassung

2.3.3 Diskussion

Passt JHipster in mein Projekt JHipster als Musterbeispiel, für was gut, Performance testing? eventuell gatling Microservice Schnitt