



Webservices und Dependency Injection – einmal ohne Framework!

© 2022 anderScore GmbH

24.06.2022,

Tobias Lohmüller, Daniel Krämer, Jan Lühr

Inhalt



1. Vorstellung	3
2. Was macht ein Webservice Framework?	5
3. Was spricht gegen ein Webservice Framework?	6
4. Funktion: Web & Dependency Injection	7
5. Diskussion	11

Vorstellung



Tobias Lohmüller (B.Sc. Informatik)

- Full Stack Entwickler / Software Engineer
- Student
- Seit 2017 bei anderScore
- Schwerpunkte
 - Web Engineering
 - Online Services



Vorstellung - anderScore GmbH



Individuelle Anwendungsentwicklung - Java enterprise, web, mobile

- nach Aufwand & im Festpreis
- Digitalisierung/ Prozesse/ Integration
- Migration
- ✓ Neuentwicklung
- ✓ Notfall/ kritische Situation
- → pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement/ agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



2. Was macht ein Webservice Framework?



- Build und Struktur
 - Gradle/Maven + Konventionen





- 2. Web
 - Routing (URL → Klasse/Methode), HTTP
 - Serialisierung & Deserialisierung
 - Aufbauende Eigenschaften (Authentifizierung, Autorisierung, Statistiken)
- 3. Dependency Injection
 - Konfiguration anwenden (z.B. Datenbankzugangsdaten)
 - Services konsistent instanziieren
 - Reduktion von Boilerplate Code
 - Vereinfachtes Testen durch Mocking (z.B. Mockito)

3. Was spricht gegen ein Framework?



- Limitierungen (passt nicht zu 100% zum Anwendungsfall)
- Einarbeitungsaufwand (Dokumentationen, Schulung, ...)
- Security (viele Dependencies, hohe Komplexität → große Angriffsfläche)
- Ressourcenverbrauch (RAM, Startzeit, CPU) z.B. Spring @ComponentScan über viele Klassen

→ Motivation:

- Verständnis für die Paradigmen und Patterns eines Frameworks
- Begründete Technologieauswahl (Framework, Library)

4.1 Funktion: Web



- 1. Klassisch Java HttpServlet
 - Mapping URL→ doPost / doGet, ...
 - Java API gibt Zugriff auf HTTP Daten
 - Abstraktion: Strings und I/O Streams
 - "Altes Java" keine Frameworks / externen Bibliotheken erforderlich

Webservice Framework

- High-Level API (JAX-RS: Annotationen)
- Häufig externe Bibliothek implementiert API (z.B. Spring-Servlet)
- Teilweise alternative Grundlage vgl. mit Servlets (Vert.x)
- Abstraktion: Strukturierte Objekte & Serialisierung (JSON / XML)

Fazit: Abstraktion hilft bei strukturierten Daten, z.T. aber aufwendige Konfiguration



4.2 Funktion: Dependency Injection



- 1. Herausforderung: Objekte konsistent erstellen
 - Scope: Singleton, Request, Session
 - Konfiguration richtig anwenden
 - Abhängigkeiten bei der Erstellung berücksichtigen



- 2. Klassisch: Factory-Pattern
 - Erstellung aller Objekte mit new in einer Factory-Klasse (ggf. mehrere)
 - Factory liest Konfigurationsdateien ein
 - Reihenfolge der new-Operationen berücksichtigt Abhängigkeiten

4.2 Funktion: Dependency Injection



- 3. Webservice Framework: Dependency Injection
 - XML, Annotationen, Java Code ersetzen Factory
 - Framework instanziiert in einem Container (quasi Factory)
 - Framework übernimmt Kontrollfluss (Inversion of Control)
 - Häufig: ContainerServlet oder ServletFilter



Fazit:

- Factory-Klassen umfangreich und mühselig zu schreiben
- DI Container häufig mit hohem Funktionsumfang und vielen Optionen
 - → Fehleranfällig, schwer zu debuggen, aufwendig zu lernen

Danke!



Vielen Dank fürs Zuhören!

5. Diskussion



- Welche Frameworks benutzt ihr?
- Wie viele Zeilen Code hatte eure längste Application Factory?
- Gab es eine Situation, wo ihr auf ein Framework verzichtet?
- Wann würdet ihr auf ein Framework zugreifen, wann nicht?



Quellen



- https://www.redbubble.com/de/i/tshirt/Abhängigkeitsspritze-voncdemi/50070896.UIIS2
- https://betterprogramming.pub/building-asimple-spring-like-dependency-injectionframework-in-java-5d91254d2dbf