



# Ist das Kunst oder kann das weg?

Software-Architektur im agilen Projektumfeld



© 2023 anderScore GmbH

03.02.2023

Patrick Loka

### Vorstellung anderScore GmbH



Individuelle Anwendungsentwicklung - Java Enterprise, Web, Mobile

- seit 2005 ♦ in Köln ♦ für alle Branchen ♦ Goldschmiede @ ander 5core
- nach Aufwand & zum Festpreis
- ✓ Digitalisierung / Prozesse / Integration
- Migration
- Neuentwicklung
- ✓ Notfall / kritische Situation
- → pragmatisch, zielgerichtet, zuverlässig

#### Kompletter SW Life Cycle

- Projektmanagement / agile Methodik
- Anforderungsanalyse
- Architektur & SW-Design
- Implementierung & Testautomation
- Studien & Seminare



#### Vorstellung



#### Patrick Loka (M.Sc. Informatik)

- Senior Software Engineer
  - Projekte, Consulting, Trainings
  - Vorträge, Workshops, Artikel
- Technisch
  - (Java) (Web) Development
  - Migration & Integration
- Rollen
  - Software-Architekt (iSAQB: CPSA Advanced Level)
  - Senior Developer
  - Anforderungsanalyst
  - Agile Coach (scrum.org: PSM I)
- Sonstiges
  - Theoretische Informatik
  - Mobile



### Architektur Was war das noch gleich?





# Architektur Was war das noch gleich?





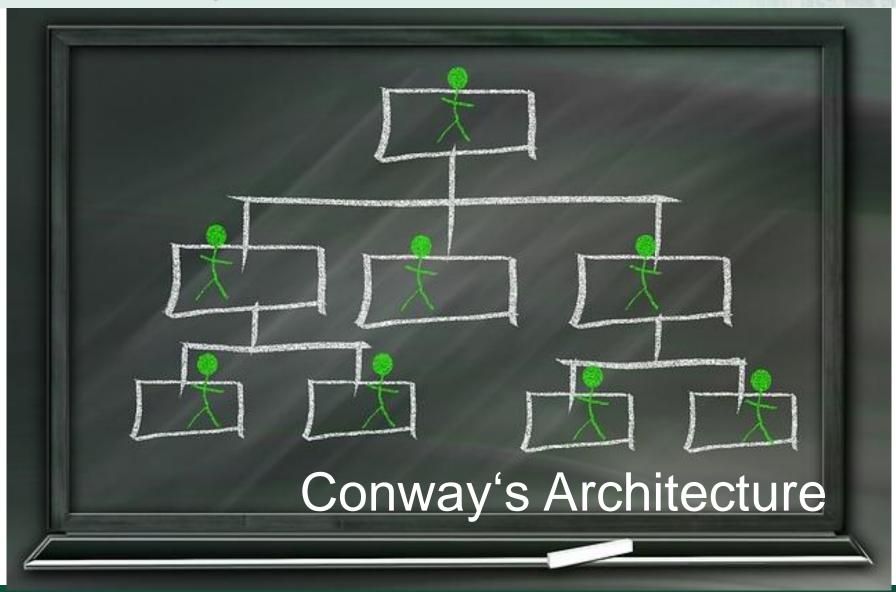
# Architektur Was war das noch gleich?





### Architektur Was war das noch gleich?







### **Hype Driven Architecture**



- 1. Problem und Lösung
- 2. Vorstellung, Buzz- und Keywords
- 3. Hype beginnt
- 4. Enttäuschung
- 5. Realisierung

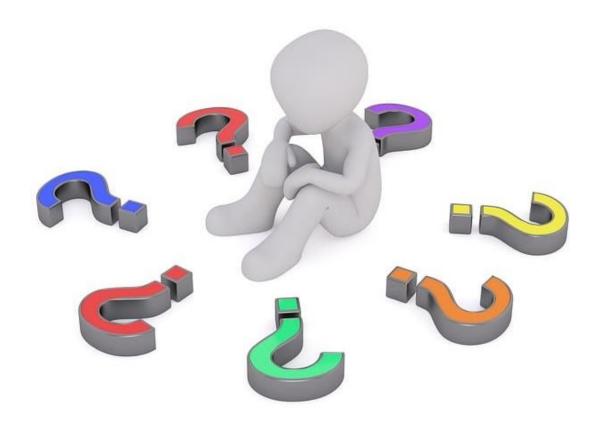
# Architektur Was war das noch gleich?







### Warum machen wir das eigentlich?



#### Architektur Mehrwert herstellen



Fachlichkeiten



Mehrwert

Geschäftsziele

### Architektur Rahmenbedingungen einhalten





Projektmanagement

Technisch

Juristisch, ...

#### Architektur Qualität sicherstellen





Subjektivität

Qualitätsmerkmale

Quantifizierung

#### Architektur Qualität sicherstellen



### ISO 25010 – Qualitätsmerkmale

(update coming soon...)

#### **Funktionalität**

- Vollständigkeit
- Korrektheit
- Angemessenheit

#### **Effizienz**

- Zeitverhalten
- Ressourcenverbrauch
- Kapazität

#### Kompatibilität

- Ko-Existenz
- Interoperabilität

#### Benutzbarkeit

- Erlernbarkeit
- Bedienbarkeit
- Schutz vor Fehlern des Benutzers
- Barrierefreiheit

#### Zuverlässigkeit

- Reife
- Verfügbarkeit
- Fehlertoleranz
- Wiederherstellbarkeit

#### Sicherheit

- Vertraulichkeit
- Integrität
- Nachweisbarkeit
- Ordnungsmäßigkeit
- Authentizität

#### Wartbarkeit

- Modularität
- Wiederverwendbarkeit
- Analysierbarkeit
- Änderbarkeit
- Testbarkeit

#### Portabilität

- Anpassbarkeit
- Installierbarkeit
- Austauschbarkeit

#### Architektur Qualität sicherstellen



### Qualitätsszenarien

(Beispiel Änderbarkeit)

- Ereignis: Vorstandsbesetzung ändert sich Vorstandszeile in Dokumenten muss angepasst werden
- Quelle: Juristische Abteilung
- Kontext: Die Änderung wird implementiert
- Artefakt: Dokumentenerzeugung
- Antwort: Es werden zu keinem Zeitpunkt zwei Dokumente mit unterschiedlichen Vorstandszeilen erzeugt, die Änderung soll keine Seiteneffekte haben
- Maß: Änderung soll innerhalb von 1 Tag durchgeführt, getestet und in Produktion sein

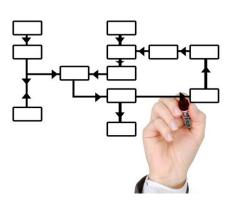
### Architekur Anforderungs Driven Architecture











Stakeholder

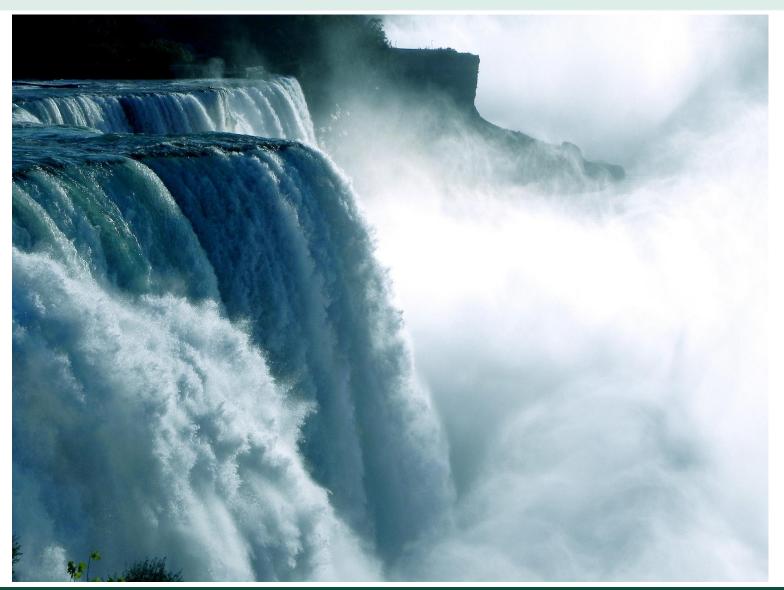
Einflussfaktoren

**Architekturarbeit** 

Lösungsentwurf

## Agilität Wofür macht man das nochmal?

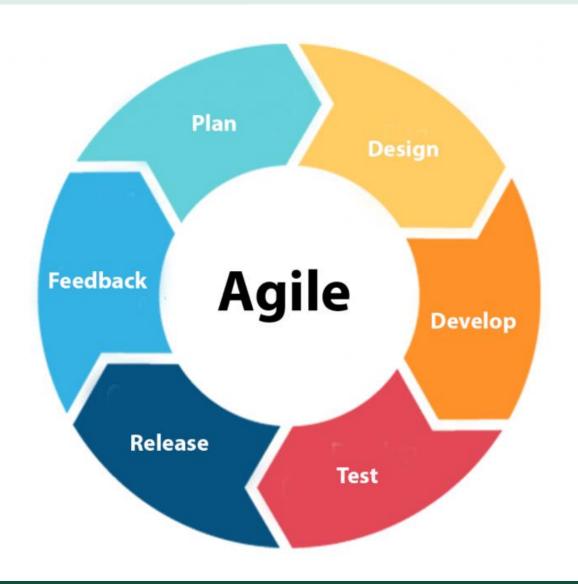




- Time to Market?
- Ungewissheiten?
- Kontinuierliches Feedback?
- Nachbesserungen?
- Kontinuierliche Weiterentwicklung?

### Agilität Wofür macht man das nochmal?





Dynamische Einflussfaktoren?

Arbeit in Zyklen?

Arbeit in diversen Teams?

Wer macht Architekturarbeit?



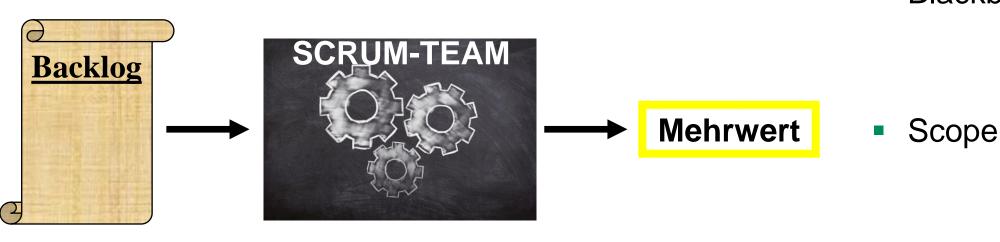


Product Owner

Scrum Master

Team (Self Contained)

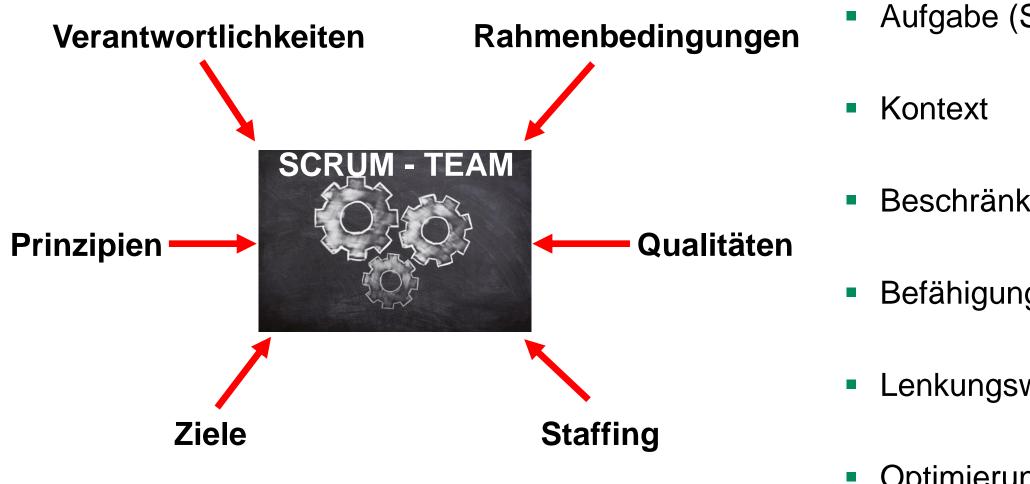




Blackbox

Entscheidungen





Aufgabe (Self Contained)

- Beschränkung
- Befähigung
- Lenkungswirkung
- Optimierungsvektor





Diversität

Kompetenz vs. Anforderung

Agiler Zyklus abbilden

Scope?



### Wo ist der Architekt?

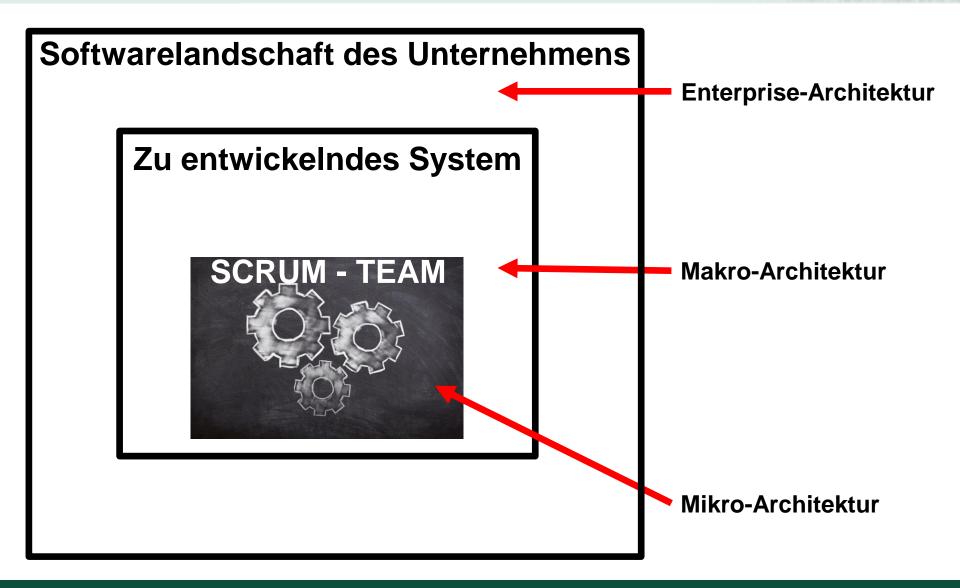


- Durchs Team ersetzt?
- Teil des Teams?
- Berater des Teams?
- CoP / Veedel?
- Stakeholder?

..

#### Architekturarbeit Mikro- vs Makro-Architektur





### Architekturarbeit Warum Makro-Architektur?





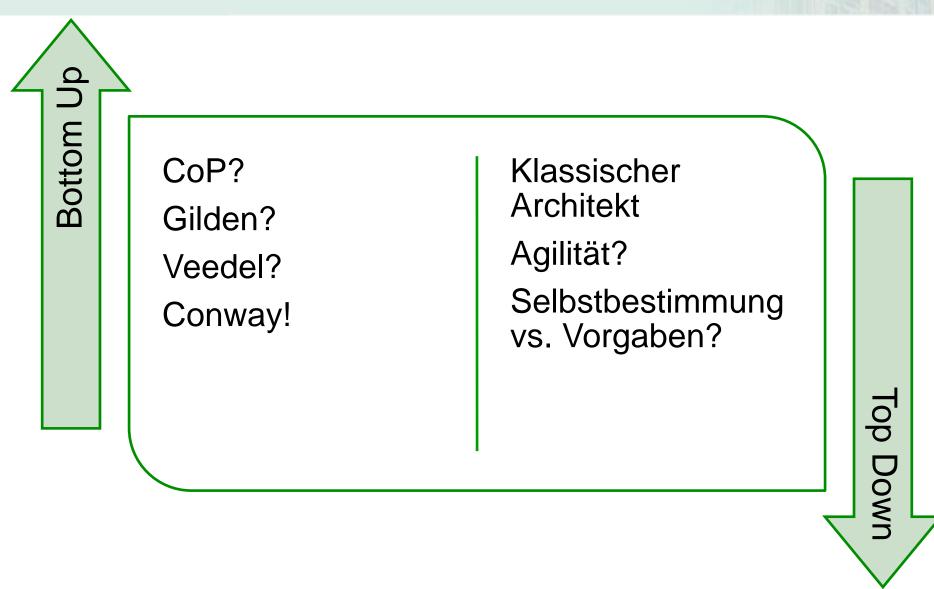
Mehrwert durch System herstellen

 Rahmenbedingungen des Systems einhalten

Qualität des Systems sicherstellen

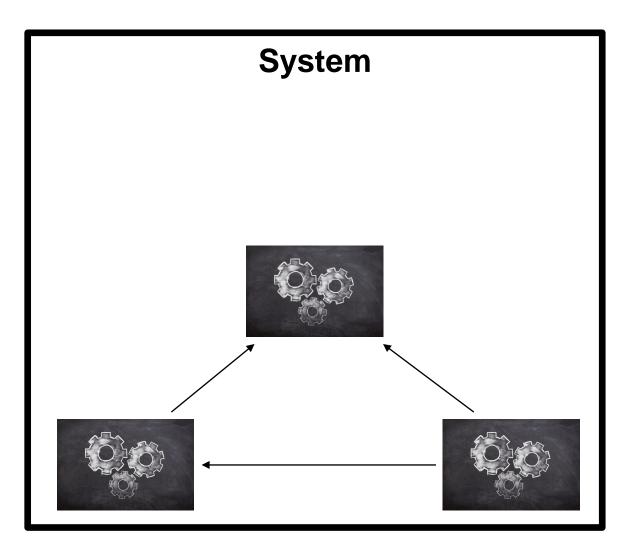
### Architekturarbeit Wer macht Makro-Architektur?





### Architekturarbeit Was darf Makro-Architektur?

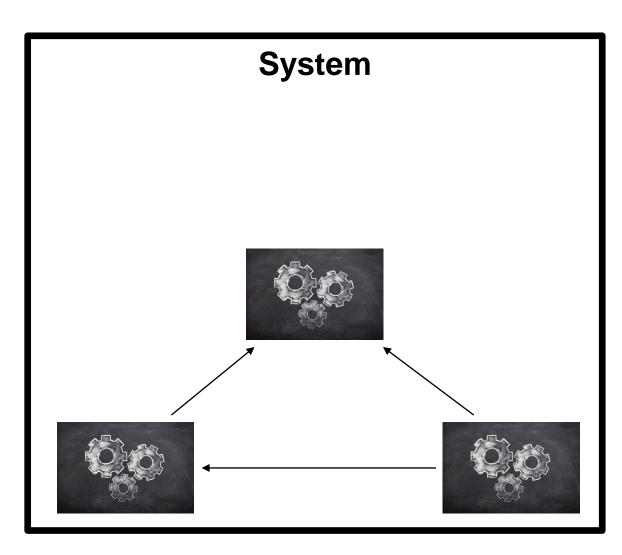




- Querschnittskomponenten festlegen (Was ist Makro / Mikro?)
- (Self Contained) Blackboxen definieren
   (Ziele, Qualitäten, Rahmen, Verantwortung, Prinzipien, Staffing)
- Anforderungen an Blackbox keine Vorgaben!
   (User Stories, Qualitätsszenarien, Evil User Stories, ...)
- Beziehungen zwischen Blackboxen festlegen
- Blackboxen Testen
- Conways Law ausnutzen!
- => Entwurf eines Komponentendiagramms

# Architekturarbeit Das System Team





- Scrum Team für System mit System PO
- Diverses Staffing
- Keine Hierachie Anderer Scope!
- Integriert in Agilen Zyklus
- Anforderungen ans System
- Anforderungen der Blackboxes

# Architekturarbeit Ist der Architekt also überflüssig?

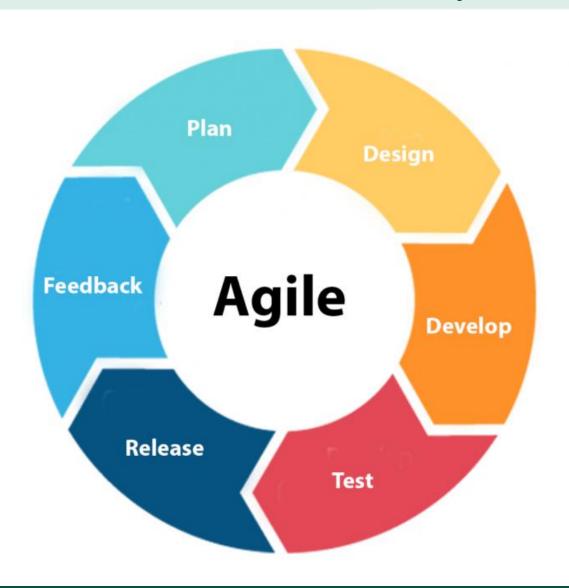




- Was ist Aufgabe des Teams?
- Wie hoch sind Qualitätsansprüche?
- Kann Architekturarbeit vom Team abgedeckt werden?
- Wie viel Architektur gibt der Kontext vor?

# Agilität Das Problem mit dem Zyklus





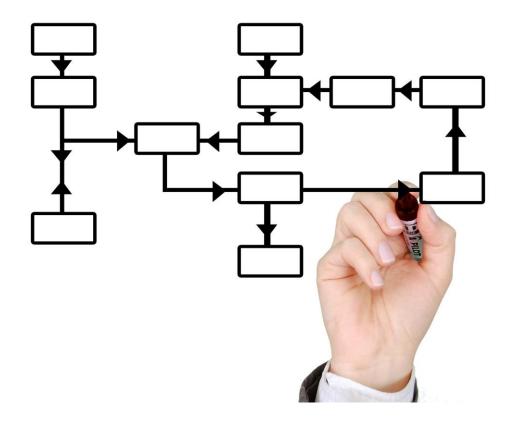
Dynamische Einflussfaktoren

Sprint Scope

Mehrwert Fokussierung

# Agilität Zielarchitektur (Vision)





- Agile Entwickelung von Architektur
- Grober Architekturentwurf (SOLL!)
- Deckt bekannte Einflussfaktoren ab
- Gibt Kontext und Richtung für tägliche Arbeit
- Entwickelt sich mit Anforderungsänderungen und –Detailierung
- Niemals fertig, Ständig hinterfragen!
- Vgl. Dokumentation (IST)

### Agilität Architekture Runway



- Was für Architektur Komponenten benötigt eine User Story?
- Architektur-Anforderungen sichtbar machen
- Wie lange könnte es bis zur Umsetzung der User Story dauern?
- Architektur Items anlegen, Schnittmengen zu anderen User Stories identifizieren, Zielarchitektur anpassen

Item 1 Item 2 Item 3 ... User Story User Story Umsetzung

#### Agilität Architektur Items





- PO, Team, Stakeholder...
- Teil von User Stories
- Verbesserung von Qualität
- Änderung der Rahmenbedingungen
- Durchlaufen den ganzen Zyklus (Test)
- Qualitätsszenarien
- Architecture Decision Records

### Agilität Architecture Decision Records



# Architecture Decision Records (Beispiel Pdf Dokumente Persistenz)

- Name: Persistenz von Pdf Dokumenten
- Status, Datum: Entschieden, 03.02.2023
- Kontext (Problem, Motivation): Im Rahmen des Prozesses soll der Kaufvertrag mit dem Kunden Nachweissicher gespeichert werden
- Möglichkeiten (Pros & Cons): Dokumentstore, ReIDB
- Entscheidung (Begründet): Dokumentstore, weil...
- Konsequenzen: Dokumentstore muss Aufgesetzt werden, Transaktionssicherheit über 2 Systeme muss gewährleistet werden, ...







© 2023 anderScore GmbH

03.02.2023

Patrick Loka