

# 吉利 JiLi API 規格書

## 目錄

0	設定與注意事項.....	4
1	API 基本通訊及加解密.....	5
1.1.1	Request 與 Response 要求 .....	5
1.1.2	Key 產生方式.....	6
1.1.3	Key 產生範例.....	6
2	進入遊戲.....	8
2.1.1	登入.....	8
2.1.2	回傳登入網址 .....	8
3	API.....	10
3.1.1	強制登出遊戲.....	10
3.1.2	強制登出遊戲(所有玩家或依遊戲).....	10
3.1.3	取得注單詳細結果連結 .....	11
3.1.4	取得注單統計.....	12
3.1.5	查詢一筆遊戲紀錄.....	14
3.1.6	取得遊戲列表.....	15
3.1.7	查詢遊戲紀錄(依 VersionKey) .....	16
3.1.8	查詢遊戲紀錄(依時間範圍).....	17
3.1.9	查詢 Linking JP .....	19
3.1.10	查詢捕魚和棋牌遊戲紀錄(依時間範圍).....	20
4	由營運商提供 API.....	22
4.1.1	API 通訊及驗證.....	22
4.1.2	通訊.....	22
4.1.3	驗證.....	22
4.1.4	Response .....	22
4.1.5	API.....	23
4.1.6	測試帳號建立(僅存於測試環境) .....	23
4.1.7	驗證帳號 .....	24
4.1.8	玩家注單 .....	25
4.1.9	特殊需求的注單.....	27
4.1.10	取消注單 .....	28
4.1.11	重送注單 .....	30
4.1.12	牌局型注單 .....	31
4.1.13	取消牌局型注單.....	33
	附錄 A – 語系參數.....	35
	附錄 B – 貨幣代碼.....	35



# 0 設定與注意事項

- AgentId 又稱為站長 Id。
- 不同站別使用 AgentId 用於區分。
- 建立站長時再與我司同步，建立規則可接受英數混合，包含下底線。

(不建議使用特殊字元)

- 遊戲列表在上線前由我司商務提供，不附在本文件內。
- DB 時區採用 UTC +7 時區。

# 1 API 基本通訊及加解密

## 1.1.1 Request 與 Response 要求

所有請求需要包含以下參數：

Parameter	Type	Description
AgentId	string	代理編號
Key	string	驗證參數 (產生方式見 1.2 Key 產生方式)

若使用 HTTP POST 請求，請用 **x-www-form-urlencoded** 來傳遞參數。

所有回應會包含以下參數：

Parameter	Type	Description
ErrorCode	int	錯誤代碼
Message	string	狀態描述
Data	Object	資料資料

所有來自 JiLi 的回應皆為 JSON 格式。

## 1.1.2 Key 產生方式

Key = {6 個任意字元} + MD5(所有請求參數串 + KeyG) + {6 個任意字元}

- 6 個任意字元：為隨機產生，前後不需相同，驗證時不看任意字元。
- 所有請求參數串：依照 API 參數清單，按順序以 key1=value1&key2=value2 格式串起：  
例如：Account=Test1&GameId=A01&Lang=zh-CN&AgentId=10081
- 所有 API 的請求參數字串**最後都要加上 AgentId=xxx**

KeyG = MD5(DateTime.Now.ToString("yyMMd") + AgentId + AgentKey)

- DateTime.Now = **當下 UTC-4 時間**，格式為 yyMMd
  - 年：西元年分末兩位
  - 月：兩位數，1~9 前面須補 0
  - 日：一位數或兩位數，**1~9 前面請不要補 0**
- 舉例來說，查詢當下時間是 UTC+7 時區 2018/9/30 10:00，換算為 UTC-4 時區為 2018/9/29 23:00，因此應該採用的時間字串為 180929
- 請注意日期格式：  
例如：2018/2/7 => 18027（7 號是 7 不是 07）  
2018/2/18 => 180218

## 1.1.3 Key 產生範例

- 產生 KeyG

Name	Value
AgentKey	be8e08f95357d215921f91c6a533f74d3194de52
AgentId	Jili_RMB
加密時間	2019/01/01

```
string now = Datetime.Now.ToString("yyMMd");    // "19011"  
string agentId = "Jili_RMB";  
string agentKey = "be8e08f95357d215921f91c6a533f74d3194de52";  
string keyG = MD5(now + agentId + agentKey);
```

KeyG

= MD5("19011Jili\_RMBbe8e08f95357d215921f91c6a533f74d3194de52")  
= bc7bb88a8cfe89d5053bc7e8fb54d390

- 以 Login.api 為例

Name	Value
Token	Test006
GameId	1
Lang	zh-CN

```
string keyG = "bc7bb88a8cfe89d5053bc7e8fb54d390"
string querystring = "Token=Test006&GameId=1&Lang=zh-CN&AgentId=Jili_RMB";
string md5string = MD5(queryString + keyG);

string randomText1 = "123456";    // Random
string randomText2 = "abcdef";    // Random

string key = randomText1 + md5string + randomText2;
```

md5string

= MD5("Token=Test006&GameId=1&Lang=zh-CN&AgentId=Jili\_RMBbc7bb88a8cfe89d5053bc7e8fb54d390")  
 = 57f96d96af83f02ebf89e1b08f60c531

Key = "12345657f96d96af83f02ebf89e1b08f60c531abcdef"

Name	Result
md5string	57f96d96af83f02ebf89e1b08f60c531
Key	12345657f96d96af83f02ebf89e1b08f60c531abcdef
LoginUrl	<API URL>/Login?Token=Test006&GameId=1&Lang=zh-CN&AgentId=Jili_RMB &Key=12345657f96d96af83f02ebf89e1b08f60c531abcdef

## 2 進入遊戲

(2.1.1 、 2.1.2 請營運商視需求使用。)

### 2.1.1 登入

URL	<API URL>/singleWallet/Login	Method	GET	Return	HTML
Description	將會員導向進入遊戲。				

Request :

Parameter	Type	Require	Description
Token	string	Yes	營運商 api access token
GameId	int	Yes	遊戲唯一識別值
Lang	string	Yes	UI 語系
HomeUrl	string	No	不列入 md5 加密，遊戲回主頁功能導向位置
isJPEnabled	int	No	是否加入聯合彩金，是請帶入 1，否則帶入 0

Error code:

Error Code	Message	Description
2	Error Authority	Token 驗證失敗

Token 值由營運商產生帶入，用於詢問營運商 API，進行此次帳號登入驗證並且取回帳號資料，若取回帳號資料為首次都入則會自動建立帳號資料

### 2.1.2 回傳登入網址

URL	<API URL>/singleWallet/LoginWithoutRedirect	Method	GET	Return	HTML
Description	回傳登入網址，不直接導入遊戲。				

Request :

Parameter	Type	Require	Description
Token	string	Yes	營運商 api access token
GameId	int	Yes	遊戲唯一識別值
Lang	string	Yes	UI 語系
HomeUrl	string	No	不列入 md5 加密，遊戲回主頁功能導向位置



Error code:

Error Code	Message	Description
2	Error Authority	Token 驗證失敗

## 3 API

### 3.1.1 強制登出遊戲

URL	<API URL>/api1/KickMember	Method	POST	Return	JSON
Description	強制會員從遊戲註銷。				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
Account	string	Yes	會員唯一識別值

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	註銷成功
101	Invalid Member	會員帳號不存在/不在線上

### 3.1.2 強制登出遊戲(所有玩家或依遊戲)

URL	<API URL>/api1/KickMemberAll	Method	POST	Return	JSON
Description	強制會員從遊戲註銷。				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
GameId	int	No	遊戲的唯一識別值

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	註銷成功

QueryString 範例：

//不傳參數：強制註銷所有會員

AgentId=Jili\_RMB

//傳 GameId：強制註銷在該遊戲內的所有會員

GameId=1&AgentId=Jili\_RMB

### 3.1.3 取得注單詳細結果連結

URL	<API URL>/api1/GetGameDetailUrl	Method	POST	Return	JSON
Description	取得一局遊戲詳細資訊的 URL				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
WagersId	bigint	Yes	在遊戲內注單唯一值
Lang	string	NO	指定語系 <b>P.S. 計算 key 時請忽視</b>

Response:

Parameter	Type	Require	Description
Url	string	Yes	遊戲詳細結果 Url

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
101	Record Not Exist	遊戲紀錄不存在

### 3.1.4 取得注單統計

URL	<API URL>/GetBetRecordSummary	Method	Get	Return	JSON
Description	取得 時間範圍 內一款遊戲注單統計數值				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
StartTime	DateTime	Yes	查詢開始時間
EndTime	DateTime	Yes	查詢結束時間
GameId	int	No	遊戲的唯一識別值 未帶時，回傳結果為所有遊戲加總 <b>P.S. 計算 key 時請忽視</b>
Currency	string	No	查詢貨幣代碼 未帶時，回傳結果所有幣別都會個別加總 <b>P.S. 計算 key 時請忽視</b>
FilterAgent	bool	No	只查詢所帶之代理 (AgentId) 下的注單統計 未帶時，回傳結果為所有代理加總 <b>P.S. 計算 key 時請忽視</b>

Response:

Parameter	Type	Require	Description
BetAmount	decimal(16,4)	Yes	投注總金額
PayoffAmount	decimal(16,4)	Yes	派彩總金額
WagersCount	int	Yes	注單數量
Currency	string	Yes	注單幣別
JpContribute	decimal(16,4)	No	聯合彩金投注總貢獻值 有參與聯合彩金玩家才會出現該欄位 <b>P.S. 此金額已經加總在投注總金額中</b>
JpWin	decimal(16,4)	No	聯合彩金派彩總金額 有參與聯合彩金玩家才會出現該欄位 <b>P.S. 此金額已經加總在派彩總金額中</b>

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
2	Invalid Key	檢查碼錯誤
101	Invalid DateTime	不正確的時間格式，或開始時間大於結束時間
4	(other failures)	其他錯誤

### 3.1.5 查詢一筆遊戲紀錄

URL	<API URL>/GetBetRecordByUuid	Method	Get	Return	JSON
Description	以 遊戲紀錄唯一值 查詢一筆遊戲紀錄				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
WagersId	bigint	Yes	在遊戲內注單唯一值

Response:

Parameter	Type	Require	Description
Account	string	Yes	會員唯一識別值
WagersId	bigint	Yes	在遊戲內注單唯一值
GameId	int	Yes	遊戲的唯一識別值
WagersTime	DateTime	Yes	投注時間
BetAmount	decimal(16,4)	Yes	投注金額
PayoffTime	DateTime	No	派彩時間
PayoffAmount	decimal(16,4)	No	派彩金額
Status	int	Yes	注單狀態： 1: 贏 2: 輸
SettlementTime	DateTime	Yes	對帳時間
GameCategoryId	int	Yes	遊戲類型： 1: 電子 5: 捕魚
Type	Int	Yes	注單類型： 1: main game 9: free game 11: 道具卡
AgentId	String	Yes	會員所屬站長唯一識別值

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
101	Record Not Exist	遊戲紀錄不存在

## 3.1.6 取得遊戲列表

URL	<API URL>/GetGameList	Method	POST	Return	JSON
Description	查詢所有遊戲的 GameId、名稱、類型等資訊				

Response:

Parameter	Type	Require	Description
GameId	string	Yes	遊戲的唯一識別值
name	object	Yes	zh-CN：簡體中文名稱 zh-TW：繁體中文名稱 en-US：英文名稱
GameCategoryId	int	Yes	遊戲類型： 1: 電子 5: 捕魚

## 3.1.7 查詢遊戲紀錄(依 VersionKey)

此 API 已廢棄，請勿再使用。

URL	<API URL>/GetBetRecordByVersionKey	Method	Get	Return	JSON
Description	查詢遊戲紀錄（依版本號）				



## 3.1.8 查詢遊戲紀錄(依時間範圍)

本 API 並不支援捕魚和棋牌遊戲，如有此需要請參考 3.1.10

URL	<API URL>/GetBetRecordByTime	Method	Get	Return	JSON
Description	以 時間範圍 查詢遊戲紀錄 未指定遊戲時，將返回全部遊戲的紀錄				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
StartTime	DateTime	Yes	查詢開始時間
EndTime	DateTime	Yes	查詢結束時間
Page	int	Yes	頁數(從 1 開始)
PageLimit	int	Yes	每頁資料筆數
GameId	Int	No	遊戲的唯一識別值 <b>P.S. 計算 key 時請忽略 GameId</b>
FilterAgent	int	No	1: 只撈取該站長(AgentId)代理的注單 0 或不帶值: 撈取所有站長代理的注單 <b>P.S. 計算 key 時請忽略 FilterAgent</b>

Response-Result:

Parameter	Type	Require	Description
Account	string	Yes	會員唯一識別值
WagersId	bigint	Yes	在遊戲內注單唯一值
GameId	int	Yes	遊戲的唯一識別值
WagersTime	DateTime	Yes	投注時間
BetAmount	decimal(16,4)	Yes	投注金額
PayoffTime	DateTime	No	派彩時間
PayoffAmount	decimal(16,4)	No	派彩金額
Status	int	Yes	注單狀態： 1: 贏 2: 輸
SettlementTime	DateTime	Yes	對帳時間
GameCategoryId	int	Yes	遊戲類型： 1: 電子
Type	int	Yes	注單類型： 1: main game 9: free game 11: 道具卡 12: 遊戲內購買 free game 13: main game (限聯合彩金玩家)

			14: 聯合彩金 (限聯合彩金玩家) 15: 遊戲內購買 free game (限聯合彩金玩家)
RoundIndex	int	No	Free game 觸發局的唯一值 (只用於舞龍爭霸)
AgentId	string	Yes	會員所屬站長唯一識別值

#### Response-Pagination:

Parameter	Type	Require	Description
CurrentPage	int	Yes	當前頁數
TotalPages	int	Yes	總頁數
PageLimit	int	Yes	每頁筆數
TotalNumber	int	Yes	總筆數

#### Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
9	VersionKey is invalid or older than two days	VersionKey 不存在或超過兩天
101	Invalid DateTime	不正確的時間格式，或開始時間大於結束時間

Sample：時間格式請參考下列

`StartTime = '2020-09-02T00:00:00';`

`EndTime = '2020-09-02T23:59:59';`

## 3.1.9 查詢 Linking JP

URL	<API URL>/GetJackpot	Method	Get	Return	JSON
Description	查詢連線彩金				

Request:

不需額外 Request 參數

Response:

Parameter	Type	Require	Description
Currency	string	Yes	貨幣種名稱
No	int	Yes	獎池等級
JP	decimal(16,4)	Yes	連線彩金值
Type	int	Yes	彩金池種類 (1: 魚機 2: 老虎機)

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
1	Insufficient Parameters	請求參數缺失或錯誤
2	Invalid Key	檢查碼錯誤
101	Record Not Exist	紀錄不存在
9	Other failures	其他錯誤

## 3.1.10 查詢捕魚和棋牌遊戲紀錄(依時間範圍)

本 API 並不支援老虎機遊戲，如有此需要請參考 3.1.8

URL	<API URL>/GetFishBetRecordByTime	Method	Get	Return	JSON
Description	以 時間範圍 查詢捕魚和棋牌遊戲紀錄 未指定遊戲時，將返回全部遊戲的紀錄				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
StartTime	DateTime	Yes	查詢開始時間
EndTime	DateTime	Yes	查詢結束時間
Page	int	Yes	頁數(從 1 開始)
PageLimit	int	Yes	每頁資料筆數
GameId	Int	No	遊戲的唯一識別值 <b>P.S. 計算 key 時請忽略 GameId</b>
FilterAgent	int	No	1: 只撈取該站長(AgentId)代理的注單 0 或不帶值: 撈取所有站長代理的注單 <b>P.S. 計算 key 時請忽略 FilterAgent</b>

Response-Result:

Parameter	Type	Require	Description
Account	string	Yes	會員唯一識別值
WagersId	bigint	Yes	在遊戲內注單唯一值
GameId	int	Yes	遊戲的唯一識別值
WagersTime	DateTime	Yes	投注時間
BetAmount	decimal(16,4)	Yes	投注金額
PayoffTime	DateTime	No	派彩時間
PayoffAmount	decimal(16,4)	No	派彩金額
Status	int	Yes	注單狀態： 1: 贏 2: 輸
SettlementTime	DateTime	Yes	對帳時間
GameCategoryId	int	Yes	遊戲類型： 2: 棋牌 5: 魚機
Type	int	Yes	注單類型： 1: main game 13: main game (限聯合彩金玩家) 14: 聯合彩金 (限聯合彩金玩家)
RoundIndex	int	Yes	遊戲回合唯一值。可用於帳務後台或遊戲內的歷程查詢。

AgentId	string	Yes	會員所屬站長唯一識別值
---------	--------	-----	-------------

Response-Pagination:

Parameter	Type	Require	Description
CurrentPage	int	Yes	當前頁數
TotalPages	int	Yes	總頁數
PageLimit	int	Yes	每頁筆數
TotalNumber	int	Yes	總筆數

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
9	VersionKey is invalid or older than two days	VersionKey 不存在或超過兩天
101	Invalid DateTime	不正確的時間格式，或開始時間大於結束時間

Sample：時間格式請參考下列

`StartTime = '2020-09-02T00:00:00';`

`EndTime = '2020-09-02T23:59:59';`

## 4 由營運商提供 API

### 4.1.1 API 通訊及驗證

須提供資訊

- `<api_url>` 營運商 API 接口位置
- `username` 驗證帳號用於 HTTP Basic Authentication
- `password` 驗證密碼用於 HTTP Basic Authentication

### 4.1.2 通訊

所有請求接使用 HTTP POST

參數傳遞回傳使用 JSON 格式

HTTP request header:

```
Content-type: application/json
```

### 4.1.3 驗證

使用 HTTP Basic Authentication

由 username 與 password 組成認證碼

範例如下:

- `username:jili,password:jili123`
- `jili:jili123`
- Base64 encode:`amlsaTpqaWxpMTIz`
- HTTP request header:

```
Authorization: Basic amlsaTpqaWxpMTIz
```

### 4.1.4 Response

營運商的 response 應為 JSON 格式, 並包含以下共通欄位:

Parameter	Type	Require	Description
errorCode	int	Yes	查詢成功與否的狀態碼, 0 表示成功, 其他值請參考各 API
message	string	No	查詢失敗時的錯誤訊息, 查詢成功或不需時可省略

## 4.1.5 API

### 4.1.6 測試帳號建立(僅存於測試環境)

URL	<API URL>/testToken	Method	POST	Return	JSON
Description	帳號不存在則自動建立，回傳此帳號登入後 token 值				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	會員唯一識別值
currency	string	No	貨幣代號
balance	double	No	貨幣量，依照貨幣代號轉入此貨幣量測試金額

Response:

Parameter	Type	Require	Description
token	string	No	API 詢問鑰匙，用於隨後 API 對話時所需要的認證

Error code:

Error Code	Message	Description
101	Incorrect username	帳號名稱格式錯誤或者為空
102	Incorrect currency	錯誤的貨幣代碼

範例 URL

<https://api.sample.com/testToken?username=testUser&currency=USD&balance=1000>

回應範例

```
{
  "errorCode": 0,
  "message": "success",
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd"
}
```

## 4.1.7 驗證帳號

URL	<API URL>/auth	Method	POST	Return	JSON
Description	驗證是否為合法玩家				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
reqId	string	Yes	請求的識別唯一代碼，用於後續追查 API 呼叫狀況
token	string	Yes	營運商 api access token

Response:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	帳號唯一識別名稱
currency	string	Yes	身上持有貨幣種名稱
balance	double	Yes	持有貨幣量
token	string	No	營運商 api access token 若有更新需要以此欄位回傳

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	查詢成功
4	Token expired	Api access token 已過期或無效
5	Other error	其他錯誤 (詳情請放到 message 欄位)

### 範例 Post Body

```
{
  "reqId": "0af0c835-c37b-5da0-9e4e-25463e6ed14d"
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd"
}
```

### 回應範例

```
{
  "errorCode": 0,
  "message": "success",
  "username": "testUser",
  "currency": "USD",
  "balance": 1000,
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd"
}
```



## 4.1.8 玩家注單

URL	<API URL>/bet	Method	POST	Return	JSON
Description	<p>傳送一筆玩家注單給營運商。</p> <p>若因為網路或其他因素而未獲得營運商的回應，遊戲商可以：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 取消該注單（請見 §4.2.5）；</li> <li>2. 或重送該注單（請見 §4.2.6）。</li> </ol> <p>營運商與遊戲商應事先約定好要採取哪一種行動。</p> <p>P.S.部分遊戲有離線後才開獎的機制，此種注單 isFreeRound 為 true，並帶 userId 識別玩家身分，詳見 §4.2.4。</p>				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
reqId	string	Yes	遊戲商請求的識別唯一代碼（長度最長 50）
token	string	Yes	營運商 api access token
currency	string	Yes	貨幣名稱
game	int	Yes	遊戲代碼
round	bigint	Yes	注單唯一值（等同 WagersId）
wagersTime	bigint	Yes	注單結帳時間戳記
betAmount	double	Yes	押注金額
winloseAmount	double	Yes	派彩金額
jpContribute	double	No	聯合彩金押注貢獻值 有參與聯合彩金玩家才會發送該參數
jpWin	double	No	聯合彩金派彩金額 有參與聯合彩金玩家才會發送該參數
isFreeRound	bool	No	為 true 時表示此注單為離線開獎（請參考 §4.2.4）
userId	string	No	玩家帳號唯一值（用於離線開獎，請參考 §4.2.4；或依營運商需求帶入）

Response:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	帳號唯一識別名稱
currency	string	Yes	身上持有貨幣種名稱
balance	double	Yes	持有貨幣量
txId	bigint	No	營運商承認注單後提供的交易識別唯一值

			(注單已承認也請附上)
token	string	No	營運商 api access token 若有更新需要以此欄位回傳

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	注單成功
1	Already accepted	該注單已承認
2	Not enough balance	玩家餘額不足
3	Invalid parameter	參數無效 (詳情請放到 message 欄位)
4	Token expired	Api access token 已過期或無效
5	Other error	其他錯誤 (詳情請放到 message 欄位)

## 範例 Post Body

```
{
  "reqId": "9177b749-cf37-585b-b17c-cfd5024ca6e2",
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd",
  "currency": "USD",
  "game": 1,
  "round": 17238050501001102002,
  "wagersTime": 1592559162073,
  "betAmount": 10,
  "winloseAmount": 5
}
```

## 回應範例

```
{
  "errorCode": 0,
  "message": "success",
  "username": "testUser",
  "currency": "USD",
  "balance": 995,
  "txId": 108430126,
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd"
}
```

## 4.1.9 特殊需求的注單

### 1. 離線開獎

部分開獎可能會在玩家離線後才發生。由於玩家離線時沒有 `token`，因此這類的注單會使用該玩家最近一次登入時的 `token`，並在參數中加上 `userId` 來識別玩家身分，同時再增加 `isFreeRound` 參數以便與一般的注單區別。

以下是目前可離線的開獎:

- 舞龍爭霸 (game ID = 9) 的免費遊戲
- 印度撲克 AK47 (game ID = 75) 中途離線結單

### 範例 Post Body

```
{
  "reqId": "9177b749-cf37-585b-b17c-cfd5024ca6e2",
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd",
  "currency": "USD",
  "game": 9,
  "round": 17238050501001102002,
  "wagersTime": 1592559162073,
  "betAmount": 0,
  "winloseAmount": 55,
  "userId": "3368799_2679638",
  "isFreeRound": true,
}
```

## 4.1.10 取消注單

URL	<API URL>/cancelBet	Method	POST	Return	JSON
Description	<p>取消一筆注單。</p> <p>遊戲商應持續發送直到獲得營運商回應。此項請求可於玩家離線時發送，token 可能已經失效，因此除了玩家最後一次使用的 token 之外還會帶上 userId，營運商可自行選擇使用 userId 或 token 來識別玩家身分。</p>				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
reqId	string	Yes	遊戲商請求的識別唯一代碼 (長度最長 50)
currency	string	Yes	貨幣名稱
game	int	Yes	遊戲代碼
round	bigint	Yes	注單唯一值 (等同 WagersId)
betAmount	double	Yes	押注金額
winloseAmount	double	Yes	派彩金額
userId	string	No	玩家帳號唯一值 (依營運商需求)
token	string	No	該注單發生時的 token (依營運商需求)

Response:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	帳號唯一識別名稱
currency	string	Yes	身上持有貨幣種名稱
balance	double	Yes	持有貨幣量
txId	bigint	No	營運商取消注單後提供的交易識別唯一值 (注單已取消也請附上)

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	取消成功
1	Already canceled	該注單已取消
2	Round not found	注單無效
3	Invalid parameter	參數無效 (詳情請放到 message 欄位)
5	Other error	其他錯誤 (詳情請放到 message 欄位)

6	Already accepted and can be canceled	注單已成立不可取消
---	--------------------------------------	-----------

## 範例 Post Body

```
{
  "reqId": "9177b749-cf37-585b-b17c-cfd5024ca6e2",
  "currency": "USD",
  "game": 1,
  "round": 17238050501001102002,
  "betAmount": 10,
  "winloseAmount": 5,
  "userId": "3368799_2679638",,
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd",
}
```

## 回應範例

```
{
  "errorCode": 0,
  "message": "success",
  "username": "testUser",
  "currency": "USD",
  "balance": 1000,
  "txId": 108430126
}
```

## 4.1.11 重送注單

許多原因都可能導致注單未能正確獲得營運商的回應，例如網路延遲導致連線逾時或線路品質不良而的遺失封包。如果營運商允許，遊戲商可重送注單。

重送注單依照以下規則進行：

1. 如果仍未獲得回應，遊戲商會再嘗試重送。連同第一次發送，同一筆注單最多發送 3 次。此次數可依營運商需求調整；
2. 若 3 次都未獲得回應，則依照 §4.2.5 向營運商取消該筆注單；
3. 當營運商收到一筆已經認可的注單時，回應中的 error code 可以是 0 也可以是 1，前者表示成功而後者表示該注單已經認可過（請參考 §4.2.3）；回應中仍需要有該玩家所持有的餘額。

### 回應範例

```
{  
  "errorCode": 1,  
  "message": "already accepted",  
  "username": "testUser",  
  "currency": "USD",  
  "balance": 995,  
  "txId": 108430126,  
  "token": "6f6d63331c1173c8367e43b5fe6c49dd"  
}
```

## 4.1.12 牌局型注單

URL	<API URL>/sessionBet	Method	POST	Return	JSON
Description	<p>傳送一筆牌局型玩家注單給營運商，用於有開牌結算的遊戲。分成下注及結算兩類型。</p> <p>若因為網路或其他因素而未獲得營運商的回應，遊戲商會採取以下行為：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 結算前，取消當筆下注並中止牌局，然後進行結算；</li> <li>2. 結算後會將派彩發送給營運商，若不成功須持續發送；達到 n 次不成功（預設 n=10）時，遊戲商應立即通知營運商進行處理。</li> </ol> <p>細節請參考 §4.2.8。</p>				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
reqId	string	Yes	遊戲商請求的識別唯一代碼（長度最長 50）
token	string	Yes	營運商 api access token
currency	string	Yes	貨幣名稱
game	int	Yes	遊戲代碼
round	bigint	Yes	注單唯一值（等同 WagersId）
wagersTime	bigint	Yes	注單時間戳記（依 type 不同為下注時間或結帳時間）
betAmount	double	Yes	押注金額
winloseAmount	double	Yes	派彩金額
jpContribute	double	No	聯合彩金押注貢獻值 有參與聯合彩金玩家且遊戲有彩金才會發送該參數
jpWin	double	No	聯合彩金派彩金額 有參與聯合彩金玩家且遊戲有彩金才會發送該參數
sessionId	int	Yes	牌局唯一值（所有下注及結算共用同一值）
type	int	Yes	注單類型： 1=下注 2=結算
turnover	double	Yes	返水金額

Response:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	帳號唯一識別名稱
currency	string	Yes	身上持有貨幣種名稱
balance	double	Yes	持有貨幣量

txId	bigint	No	營運商承認注單後提供的交易識別唯一值 (注單已承認也請附上)
token	string	No	營運商 api access token 若有更新需要以此欄位回傳

Error code:

Error Code	Message	Description
0	Success	注單成功
1	Already accepted	該注單已承認
2	Not enough balance	玩家餘額不足
3	Invalid parameter	參數無效 (詳情請放到 message 欄位)
4	Token expired	Api access token 已過期或無效
5	Other error	其他錯誤 (詳情請放到 message 欄位)



## 4.1.13 取消牌局型注單

URL	<API URL>/cancelSessionBet	Method	POST	Return	JSON
Description	<p>取消一筆牌局型注單。有下注和結算兩種類型，細節請參考本節的說明段。</p> <p>遊戲商應持續發送直到獲得營運商回應。此項請求可於玩家離線時發送，token 可能已經失效，因此除了玩家最後一次使用的 token 之外還會帶上 userId，營運商可自行選擇使用 userId 或 token 來識別玩家身分。</p>				

Request:

Parameter	Type	Require	Description
reqId	string	Yes	遊戲商請求的識別唯一代碼 (長度最長 50)
currency	string	Yes	貨幣名稱
game	int	Yes	遊戲代碼
round	bigint	Yes	注單唯一值 (等同 WagersId)
betAmount	double	Yes	押注金額 type=1 為該筆投注金額, type=2 為整局投注金額
winloseAmount	double	Yes	派彩金額
userId	string	No	玩家帳號唯一值 (依營運商需求)
token	string	No	該注單發生時的 token (依營運商需求)
sessionId	int	Yes	牌局唯一值 (所有下注及結算共用同一值)
type	int	Yes	注單類型: 1=下注

Response:

Parameter	Type	Require	Description
username	string	Yes	帳號唯一識別名稱
currency	string	Yes	身上持有貨幣種名稱
balance	double	Yes	持有貨幣量
txId	bigint	No	營運商取消注單後提供的交易識別唯一值 (注單已取消也請附上)

Error code:

Error Code	Message	Description
------------	---------	-------------

0	Success	取消成功
1	Already canceled	該注單已取消
2	Round not found	注單無效
3	Invalid parameter	參數無效 (詳情請放到 message 欄位)
5	Other error	其他錯誤 (詳情請放到 message 欄位)
6	Already accepted and can be canceled	注單已成立不可取消

說明: 牌局型注單的特性是，必須等前一筆下注成功了才會進行下一筆，下注都成功後會進行結算，或是某一筆下注失敗後中止牌局也進行結算。

- 取消下注 (type=1): 成功時只會取消單筆下注，同局的其他下注不受影響。正常情況下，只會取消最後一筆下注，而且必須是還未結算的牌局。
  - 接受取消後，這一局就不可再接受任何下注，只會有結算。之後遊戲商對同一局發送的下注無效。
  - 有可能因為網路延遲或其他因素，導致營運商在收到下注前就收到取消，對營運商來說是取消一筆不存在的下注，這時營運商應注記該局為失敗，之後同一局的下注均無效。
  - 正常情況遊戲商不會在結算後發送 type 1 取消。但有可能因為網路延遲或其他因素，導致營運商在結算後才收到 type 1 的取消。若營運商收到此種 type 1 取消，應取消該筆下注，原因是遊戲商是以該筆下注失敗為前提進行結算。
- 遊戲商不會對結算 (type=2) 發送取消。

## 附錄 A – 語系參數

語系	代碼
簡中	zh-CN
繁中	zh-TW
英語	en-US
泰文	th-TH
印尼	id-ID
越南	vi-VN

## 附錄 B – 貨幣代碼

代碼	代表貨幣
CNY	RMB of ISO 4217
USD	美金
THB	泰銖
kVND	K 越南盾
MMK	緬甸
INR	印度
IDR	印尼
MYR	馬來西亞
VND	越南盾
kIDR	K 印尼