

PG SOFT

系统更新说明

解决待定注单及重置游戏状态



目录

1.	概述.....	2
2.	解决待定注单.....	3
3.	重置游戏状态.....	5
3.1	转账钱包	6
3.2	单一钱包	7
4.	API 修改	9
4.1	转账钱包	9
4.2	单一钱包	10
4.2.1	投注	10
4.2.2	派彩	14
4.3	外部 API	18
4.3.1	获取历史	18
4.3.2	获取特定时间的历史	23
4.3.3	获取单个玩家的历史	26

1. 概述

本文档描述了于接下来主要系统更新推出的新功能及操作方式:

- 解决待定注单
- 重置游戏状态

2. 解决待定注单

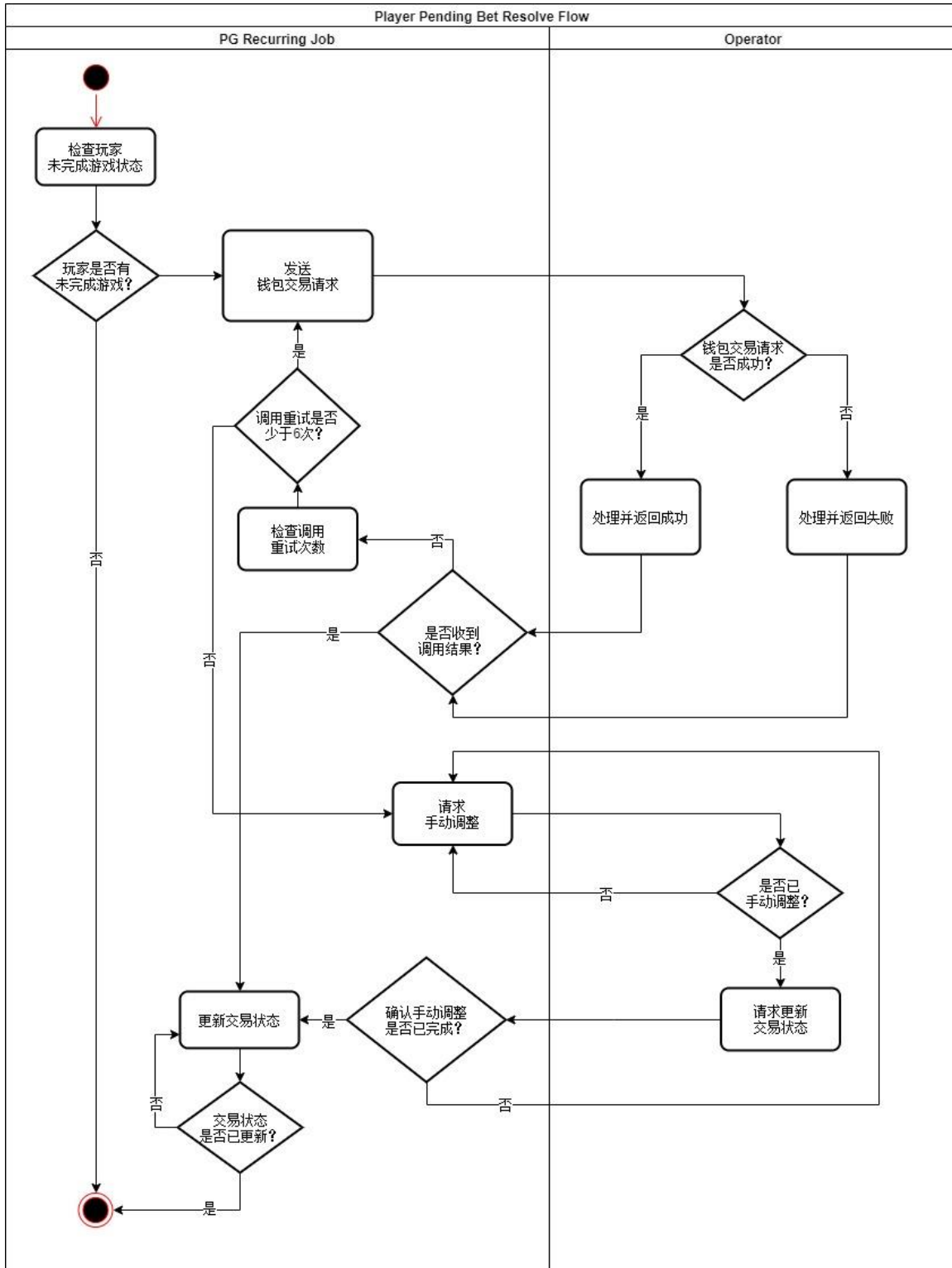
在某些情况下，玩家于游戏期间可能发生不可预见的情况，如网络延误、系统故障、系统超时等等。这将可能导致待定注单的出现。

通常，当玩家重新启动游戏时，系统将自动解决该待定注单。但是在某些罕见的情况下，注单将无法获得解决；并保持待定状态：

- 当玩家遇到错误后，没有重新启动游戏；
- 解决待定注单时，PG Soft 系统未收到来自运营商的任何响应；
- 解决待定注单时，PG Soft 系统会收到来自运营商的错误响应。

解决待定注单的默认间隔时间设置为 60 分钟。超过间隔的待定注单将由 PG Soft 系统自动解决。该间隔是可自定义的，每个运营商都可自定义解决待定注单的间隔时间。

若尝试几次后仍无法解决待定注单，则需要手动解决。在这种情况下，PG Soft 将要求运营商手动解决待定注单。在获得运营商确认后，PG Soft 将会手动把该注单的投注状态标记为完成。



3. 重置游戏状态

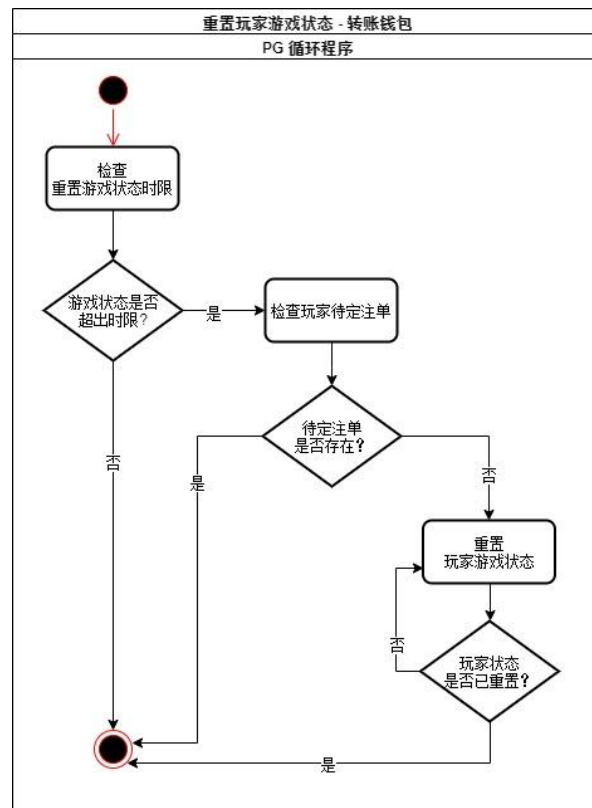
所有游戏都支持重置功能，该功能允许玩家在任何设备下，返回并继续其最后的游戏状态。例如，玩家在游戏中赢得并进入奖励状态后，即使玩家已经关闭游戏，玩家也将能于几天后继续游戏。

但是，默认的情况下，玩家的游戏状态将于每 90 天重置一次。此间隔是可自定义的，每个运营商都可自定义游戏状态的重置间隔时间。系统将自动清除所有已完成和未完成的游戏进度，玩家在游戏重置后将无法继续游戏。

3.1 转账钱包

转账钱包模式，在默认的情况下，玩家的游戏状态将在每 90 天重置一次：

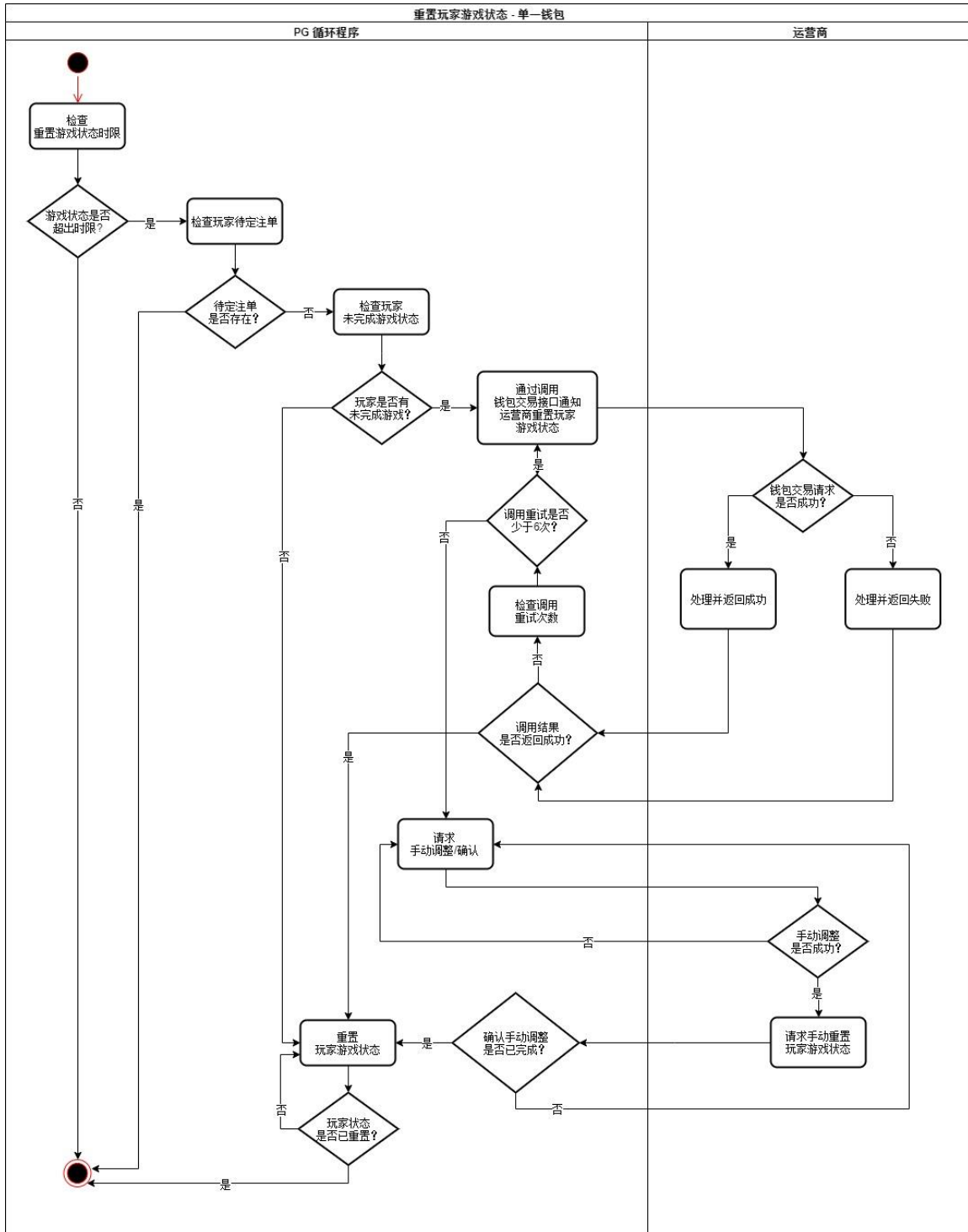
- 若玩家没有待定注单，PG Soft 系统将自动重置玩家的游戏状态。



3.2 单一钱包

单一钱包模式，在默认的情况下，玩家的游戏状态将在每 90 天重置一次：

- 若玩家没有待定注单，PG Soft 系统将自动重置玩家的游戏状态。
- 对于每个未完成的游戏状态，系统将会发送钱包交易的请求以进行确认。
- 如果 PG Soft 系统未能从运营商 API 处接收到成功的交易响应，则需要手动调整/确认。
- PG Soft 系统在得到运营商的手动调整确认后将手动重置玩家的游戏状态。



4. API 修改

欲支持新功能，运营商需对现有的 API 进行修改。请参考以下高亮部分并做出更改。

4.1 转账钱包

转账钱包模式的 API 没有任何改动。

4.2 单一钱包

4.2.1 投注

注意

- PG Soft 将发送新的投注请求以作为重置游戏状态的确认
- 运营商可通过一下参数试别重置游戏状态的请求及解决待处理投注的请求：
 - 重置游戏状态
 - `is_adjustment=true`
 - 调节待处理的投注
 - `is_validate_bet=true`
- 当 `is_validate_bet` 或 `is_adjustment` 参数值为 `true` 时，不对 `operator_player_session` 的参数进行验证。

请求

API URL : {OperatorAPIDomain}/Cash/TransferOut

HTTP 方式 : POST

请求参数:

参数名	参数类型	必需项	描述
operator_token	String	是	运营商的唯一身份标识
secret_key	String	是	PG Soft 和运营商之间的共享密码
operator_player_session	String	否	运营商系统所生成的令牌 注意：最多 200 个字符
player_name	String	是	玩家账号 <ul style="list-style-type: none"> 玩家账号中的字母不区分大小写 只允许使用字母、数字和“@”、“-”、“_”符号 最多 50 个字符
game_id	Integer	是	游戏的唯一标识符

parent_bet_id	String	是	父注的唯一标识符
bet_id	String	是	子注的唯一标识符（唯一键值）
bet_type	Integer	否	投注类型
currency_code	String	是	玩家币种
platform	String	否	平台类型
jackpot_rtp_contribution_amount	Decimal	否	玩家的奖池添加金额
jackpot_win_amount	Decimal	否	玩家赢得的奖池金额
create_time	Long	是	交易创建时间（时间戳，毫秒）
updated_time	Long	是	交易更新时间（时间戳，毫秒）
transfer_amount	Decimal	是	投注金额
transaction_id	String	是	交易的唯一标识符 格式: {BetId}-{ParentBetId}-transactionType}-{balanceId} 交易类型: 101: payout 201: bet 400: BonusToCash 403: FreeGameToCash
wallet_type	String	否	用于表示当前交易的钱包类型 C: 现金 B: 红利 G: 免费游戏
is_validate_bet	Boolean	否	用于表示该请求是否是为进行验证而重新发送的交易 True: 重新发送的交易 False: 正常交易
is_parent_zero_stake	Boolean	否	用于表示该请求在第一轮投注中的投注金额是否为 0 True: 该回合的第一次投注金额为 0

			False: 该回合的第一次投注金额大于 0
is_feature	Boolean	否	用于表示旋转类型 True: 特色旋转 False: 普通旋转
is_wager	Boolean	否	用于表示交易是否有投注 True: bet_amount > 0 False: bet_amount = 0
is_adjustment	Boolean	否	用于确认该笔交易是否为普通注单 True: 自动解决的待处理注单 False: 正常交易
free_game_transaction_id	String	否	免费游戏的唯一标识符，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
free_game_name	String	否	免费游戏的名称，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
free_game_id	Integer	否	免费游戏的唯一标识符，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
bonus_transaction_id	String	否	红利的唯一标识符，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_name	String	否	红利的名称，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_id	Integer	否	红利的唯一标识符，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_balance_amount	Decimal	否	红利钱包中的红利总金额。只有在玩家选择用现金完成奖金时才会出现。
bonus_ratio_amount	Decimal	否	Rollover amount of player need to be archive in bonus. 只有在

			玩家选择用现金完成奖金时才会出现。
--	--	--	-------------------

例子:

```
operator_token=abc123&secret_key=a1b25cde5f3gh46ijkl&player_name=player
123&operator_player_session=a2b3c4d5e6f7g8&game_id=1&parent_bet_id=1234
56&bet_id=123456&bet_type=1&currency_code=EUR&platform=1&jackpot_rtp_co
ntribution_amount=0&jackpot_win_amount=0&create_time=1530879795000&upda
ted_time=1530879795000&&transfer_amount=0.11&transaction_id=123456-
123456-201-
0&is_validate_bet=false&is_parent_zero_stake=false&is_feature=false&is_
adjustment=true
```

4.2.2 派彩

注意

- 运营商可以试别重置有些状态的请求，亦可以通过 PG Soft 的请求调节待处理的投注：

重置游戏状态

- `is_adjustment=true`
- `is_end_round=true`

调节待处理的投注

- `is_validate_bet=true`

- 当 `is_validate_bet` 或 `is_adjustment` 参数值为 `true` 时，不对 `operator_player_session` 的参数进行验证。

请求

API URL : {OperatorAPIDomain}/Cash/TransferIn

HTTP 方式 : POST

请求参数:

参数名	参数类型	必需项	描述
<code>operator_token</code>	String	是	运营商的唯一身份标识
<code>secret_key</code>	String	是	PG Soft 和运营商之间的共享密码
<code>operator_player_session</code>	String	否	运营商系统所生成的令牌 注意：最多 200 个字符
<code>player_name</code>	String	是	玩家账号 <ul style="list-style-type: none"> 玩家账号中的字母不区分大小写 只允许使用字母、数字和“@”、“-”、“_”符号 最多 50 个字符
<code>game_id</code>	Integer	是	游戏的唯一标识符
<code>parent_bet_id</code>	String	是	父注的唯一标识符
<code>bet_id</code>	String	是	子注的唯一标识符（唯一键值）
<code>bet_type</code>	Integer	否	投注类型

currency_code	String	是	玩家币种
platform	String	否	平台类型
jackpot_rtp_contribution_amount	Decimal	否	玩家的 Jackpot 添加金额
jackpot_win_amount	Decimal	否	玩家赢得的 Jackpot 金额
create_time	Long	是	交易创建时间 (时间戳, 毫秒)
updated_time	Long	是	交易更新时间 (时间戳, 毫秒)
transfer_amount	Decimal	是	投注金额
transaction_id	String	是	交易的唯一标识符 格式: {BetId}-{ParentBetId}-transactionType}-{balanceId} 交易类型: 101: payout 201: bet 400: BonusToCash 403: FreeGameToCash
bet_transaction_id	String	否	投注交易中的唯一标识符 格式: {BetId}-{ParentBetId}-transactionType}-{balanceId} 交易类型: 101: payout 201: bet 400: BonusToCash 403: FreeGameToCash
wallet_type	String	否	用于表示当前交易的钱包类型 C: 现金 B: 红利 G: 免费游戏
is_validate_bet	Boolean	否	用于表示该请求是否是为进行验证而重新发送的交易 True: 重新发送的交易

			False: 正常交易
is_end_round	Boolean	否	用于表示当前游戏回合是否已结束
is_parent_zero_stake	Boolean	否	用于表示该请求在第一轮投注中的投注金额是否为 0 True: 该回合的第一次投注金额为 0 False: 该回合的第一次投注金额大于 0
is_feature	Boolean	否	用于表示旋转类型 True: 特色旋转 False: 普通旋转
is_wager	Boolean	否	用于表示交易是否有投注 True: bet_amount > 0 False: bet_amount = 0
is_adjustment	Boolean	否	用于表示交易类型 True: 自动解决的待处理投注 False: 正常交易
free_game_transaction_id	String	否	免费游戏的唯一标识符，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
free_game_name	String	否	免费游戏的名称，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
free_game_id	Integer	否	免费游戏的唯一标识符，只有在免费游戏分配给玩家时才会出现。
bonus_transaction_id	String	否	红利的唯一标识符，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_name	String	否	红利的名称，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_id	Integer	否	红利的唯一标识符，只有在红利分配给玩家时才会出现。
bonus_balance_amount	Decimal	否	红利钱包中的红利总金额。只有在玩家选择用现金完成奖金时才会出现。

bonus_ratio_amount	Decimal	否	玩家需通过奖金完成的流水金额。只有在玩家选择用现金完成奖金时才会出现。
--------------------	---------	---	-------------------------------------

例子:

```
operator_token=abc123&secret_key=a1b25cde5f3gh46ijkl&player_name=player
123&operator_player_session=a2b3c4d5e6f7g8&game_id=1&parent_bet_id=1234
56&bet_id=123456&bet_type=1&currency_code=EUR&platform=1&jackpot_rtp_co
ntribution_amount=0&jackpot_win_amount=0&create_time=1530879795000&upda
ted_time=1530879795000&&transfer_amount=0.11&transaction_id=123456-
123456-101-
0&is_validate_bet=false&is_parent_zero_stake=false&is_feature=false&is_
end_round=true&is_adjustment=true
```

4.3 外部 API

注意

- 对于未完成并重置的游戏状态，PG Soft 将发送一条流水金额及所赢金额为零的格外记录

4.3.1 获取历史

请求

API URL : {PgSoftAPIDomain}/Bet/v3/GetHistory

HTTP 方式 : POST

请求参数:

参数名	参数类型	必需项	描述
operator_token	String	是	运营商的唯一身份标识
secret_key	String	是	PG Soft 和运营商之间的共享密码
count	Integer	是	个别批次的记录数量 注意: 取值范围为 1500-5000
bet_type	Integer	是	投注类型的投注记录: 1: 真钱游戏
row_version	Long	是	数据更新时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳) 注意: <ul style="list-style-type: none"> 首次调用时将数值设置为 1 运营商需保存每次调用请求所使用的 row_version 最大值以用作下一次调用请求的 row_version 数值
hands_status	Long	否	投注状态: 0: 全部 (默认) 1: 未完成

			2: 已完成
			3: 已调整

例子:

```
operator_token=abc123&secret_key=a1b25cde5f3gh46ijkl&count=5000&bet_type=1&row_version=1346592723000&hands_status=0
```

返回结果

请求参数:

JSON 数组

参数名	参数类型	描述
parentBetId	Integer	父注的唯一标识符
betId	Integer	子注的唯一标识符 (唯一键值)
playerName	String	玩家的唯一标识符
gameId	Integer	游戏的唯一标识符
betType	Integer	投注记录类别: 1: 真钱游戏
transactionType	Integer	交易类别: C: 现金 B: 红利 G: 免费游戏
platform	Integer	投注记录平台 (请参考 平台 以获取更多信息)
currency	String	货币记录
betAmount	Decimal	玩家的流水金额
winAmount	Decimal	玩家的所赢金额
jackpotContributionAmount	Decimal	玩家的奖池贡献金额
jackpotWinAmount	Decimal	玩家的奖池所赢金额
balanceBefore	Decimal	玩家交易前的余额
balanceAfter	Decimal	玩家交易后的余额

handsStatus	Integer	投注状态: 1: 未完成 2: 已完成 3: 已调整
rowVersion	Integer	数据更新时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)
betTime	Integer	当前投注的开始时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)
betEndTime	Integer	当前投注的结束时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)

例子:

```
{
  "data":[
    {
      "betId": 35677059,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 3000,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88081189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 1,
      "rowVersion": 1529546511407,
      "betTime": 1529546613715,
      "betEndTime": 1529546613715
    },
    {
      "betId": 35677061,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 0,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88078189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 3,
      "rowVersion": 1529546556399,
      "betTime": 1529546647867,
      "betEndTime": 1529546647867
    }
  ],
}
```

```
"error": null  
}
```

4.3.2 获取特定时间的历史

API URL : {PgSoftAPIDomain}/Bet/v3/GetHistoryForSpecificTimeRange

返回结果

请求参数:

JSON 数组

参数名	参数类型	描述
parentBetId	Integer	父注的唯一标识符
betId	Integer	子注的唯一标识符 (唯一键值)
playerName	String	玩家的唯一标识符
gameId	Integer	游戏的唯一标识符
betType	Integer	投注记录类别: 1: 真钱游戏
transactionType	Integer	交易类别: C: 现金 B: 红利 G: 免费游戏
platform	Integer	投注记录平台 (请参考 平台 以获取更多信息)
currency	String	货币记录
betAmount	Decimal	玩家的流水金额
winAmount	Decimal	玩家的所赢金额
jackpotContributionAmount	Decimal	玩家的奖池贡献金额
jackpotWinAmount	Decimal	玩家的奖池所赢金额
rowVersion	Integer	数据更新时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)
betTime	Integer	当前记录的日期 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)

balanceBefore	Decimal	玩家交易前的余额
balanceAfter	Decimal	玩家交易后的余额
handsStatus	Integer	投注状态: 1: 未完成 2: 已完成 3: 已调整

例子:

```
{
  "data":[
    {
      "betId": 35677059,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 3000,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88081189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 1,
      "rowVersion": 1529546511407,
      "betTime": 1529546613715
    },
    {
      "betId": 35677061,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 0,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88078189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 3,
      "rowVersion": 1529546556399,
      "betTime": 1529546647867
    }
  ],
  "error": null
}
```

4.3.3 获取单个玩家的历史

API URL : {PgSoftAPIDomain}/Bet/v3/GetPlayerHistory

返回结果

请求参数:

JSON 数组

参数名	参数类型	描述
parentBetId	Integer	父注的唯一标识符
betId	Integer	子注的唯一标识符 (唯一键值)
playerName	String	玩家的唯一标识符
gameId	Integer	游戏的唯一标识符
betType	Integer	投注记录类别: 1: 真钱游戏
transactionType	Integer	交易类别: C: 现金 B: 红利 G: 免费游戏
platform	Integer	投注记录平台 (请参考 平台 以获取更多信息)
currency	String	货币记录
betAmount	Decimal	玩家的流水金额
winAmount	Decimal	玩家的所赢金额
jackpotContributionAmount	Decimal	玩家的奖池贡献金额
jackpotWinAmount	Decimal	玩家的奖池所赢金额
balanceBefore	Decimal	玩家交易前的余额
balanceAfter	Decimal	玩家交易后的余额
rowVersion	Integer	数据更新时间 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)

betTime	Integer	当前记录的日期 (以毫秒为单位的 Unix 时间戳)
handsStatus	Integer	投注状态: 1: 未完成 2: 已完成 3: 已调整

例子:

```
{
  "data":[
    {
      "betId": 35677059,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 3000,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88081189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 1,
      "rowVersion": 1529546511407,
      "betTime": 1529546613715
    },
    {
      "betId": 35677061,
      "parentBetId": 35677059,
      "playerName": "player1",
      "currency": "CNY",
      "gameId": 19,
      "platform": 2,
      "betType": 1,
      "transactionType": 1,
      "betAmount": 0,
      "winAmount": 0,
      "jackpotContributionAmount": 0,
      "jackpotWinAmount": 0,
      "balanceBefore": 88078189.2,
      "balanceAfter": 88078189.2,
      "handsStatus": 3,
      "rowVersion": 1529546556399,
      "betTime": 1529546647867
    }
  ],
  "error": null
}
```