



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования

**"МИРЭА - Российский технологический университет"**

**РТУ МИРЭА**

---

Институт информационных технологий (ИТ)  
Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных  
технологий (МОСИТ)

**ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №6\_2**  
**по дисциплине**  
**«Структуры и алгоритмы обработки данных»**

Тема. Поиск образца в тексте

Выполнил студент группы ИКБО-42-23

Голев С.С.

Принял ассистент

Муравьёва Е.А.

Москва 2024

## **ОГЛАВЛЕНИЕ**

<b>ЦЕЛЬ РАБОТЫ.....</b>	<b>3</b>
<b>1.УСЛОВИЯ ЗАДАЧ.....</b>	<b>4</b>
<b>2. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 2 .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1. Математическая модель алгоритма Кнута-Мориса-Пратта.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2. Код используемый в программе .....</b>	<b>6</b>
<b>2.3. Результаты тестирования .....</b>	<b>9</b>
<b>4.ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ИСТОЧНИКИ.....</b>	<b>10</b>

## **ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

Освоить приёмы реализации алгоритмов поиска образца в тексте..

## 1. УСЛОВИЯ ЗАДАЧ

### **Задание 1:**

Устная часть.

### **Задание 2:**

Разработайте приложения в соответствии с заданиями в индивидуальном варианте.

В отчёте в разделе «Математическая модель решения (описание алгоритма)» разобрать алгоритм поиска на примере.

Подсчитать количество сравнений для успешного поиска первого вхождения образца в текст и безуспешного поиска.

Определить функцию (или несколько функций) для реализации алгоритма поиска. Определить делить предусловие и постусловие.

Сформировать таблицу тестов с указанием успешного и неуспешного поиска, используя большие и небольшие по объёму текст и образец, провести на её основе этап тестирования.

Оценить практическую сложность алгоритма в зависимости от длины текста и длины образца и отобразить результаты в таблицу.

1. Дано предложение, слова в котором разделены пробелами и запятыми. Распечатать те слова, которые являются обращениями других слов в этом предложении.	2. Даны две строки $a$ и $b$ . Требуется найти максимальную длину префикса строки $a$ , который входит как подстрока в строку $b$ . При этом считать, что пустая строка является подстрокой любой строки. Реализация алгоритмом Кнута-Мориса-Пратта.
---	--

## 2. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 2

### 2.1. Математическая модель алгоритма Кнута-Мориса-Пратта

Построение префикс функции:

$J$  от  $1$  до  $m$  (где  $m$  – длина образца)

$$f[i] = \begin{cases} 0, & \text{если образец не имеет собственных префиксов} \\ k, & \text{где } k \text{ длина образца с которым идёт сравнение} \end{cases}$$

Поиск в строке ( $S$  – строка,  $O$  - образец):

Если  $S[i+j] \neq P[j]$ , сдвигаем на  $f[j]$ .

## 2.2. Код используемый в программе

Опишем функции, используемые в программе для решения задач.

```
std::vector<std::string> split_sentence(const std::string& sentence)
{
    std::vector<std::string> words;
    std::string word;
    std::stringstream ss(sentence);

    while (std::getline(ss, word, ' '))
    {
        std::stringstream wordStream(word);
        std::string cleanWord;

        while (std::getline(wordStream, cleanWord, ','))
        {
            if (!cleanWord.empty())
            {
                words.push_back(cleanWord);
            }
        }
    }

    return words;
}
```

*Рисунок 2.1 – Функция разбиения строки по пробелам и запятым*

```
std::string reverse_string(const std::string& str)
{
    return std::string(str.rbegin(), str.rend());
}
```

*Рисунок 2.2 – Функция инвертирования строки*

```

void find_antigrams(const std::vector<std::string>& words)
{
    std::unordered_set<std::string> wordSet(words.begin(), words.end());
    std::unordered_set<std::string> wordsAnti;

    for (const std::string& word : words)
    {
        std::string reversedWord = reverse_string(word);

        if ((wordSet.find(reversedWord) != wordSet.end() && word != reversedWord) &&
            (wordsAnti.find(word)) == wordsAnti.find(reversedWord))
        {
            wordsAnti.insert(word);
            wordsAnti.insert(reversedWord);
            std::cout << "\t" << word << " - " << reversedWord << " являются антиграммами." <<
std::endl;
            wordSet.erase(reversedWord);
        }
    }
}

```

*Рисунок 2.3 – Функция нахождения обращения*

```

std::vector<int> prefix_function(const std::string& pattern) {
    int m = pattern.length();
    std::vector<int> pi(m, 0);
    int k = 0;

    for (int i = 1; i < m; i++) {
        while (k > 0 && pattern[k] != pattern[i]) {
            k = pi[k - 1];
        }

        if (pattern[k] == pattern[i]) {
            k++;
        }
        pi[i] = k;
    }
    return pi;
}

```

*Рисунок 2.4 – Префикс функция*

```

std::vector<int> KMPsearch(const std::string& text, const std::string& pattern) {
    int n = text.length();
    int m = pattern.length();

    std::vector<int> pi = prefix_function(pattern);

    std::vector<int> matchPositions;
    int j = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        while (j > 0 && text[i] != pattern[j]) {
            j = pi[j - 1];
        }

        if (text[i] == pattern[j]) {
            j++;
        }

        if (j == m) {
            matchPositions.push_back(i - m + 1);
            j = pi[j - 1];
        }
    }

    return matchPositions;
}

```

*Рисунок 2.5 – Алгоритм поиска Кнута-Мориса-Пратта*



```

int max_prefix(const std::string& text, const std::string& pattern) {
    std::vector<int> pi = prefix_function(pattern);
    int maxPrefixLength = 0;
    int j = 0;

    for (int i = 0; i < text.length(); i++) {
        while (j > 0 && text[i] != pattern[j]) {
            j = pi[j - 1];
        }
        if (text[i] == pattern[j]) {
            j++;
        }

        if (j > maxPrefixLength) {
            maxPrefixLength = j;
        }
    }
    return maxPrefixLength;
}
delete[] table;
this->table = newTable;
this->size = new_size;
}

```

*Рисунок 2.6 – Функция нахождения самого длинного префикса*

## 2.3. Результаты тестирования

Протестируем функции, используемые в первом задании.

Изначальная строка: А нос упал в сон, кот побежал к току, куст пошел к туку, а мир обернулся в рим и лад обратился в дал  
 Антиграммы:  
 нос - сон являются антиграммами.  
 мир - рим являются антиграммами.  
 лад - дал являются антиграммами.

*Рисунок 2.7 – Тестирование функций*

Протестируем функции, используемые во втором задании.

```

text: bcabcabccbgabddabcd
pattern: abcd
Максимальная длина префикса , которая входит в текст: 4

```

*Рисунок 2.8 – Тестирование функций*

#### **4.ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ИСТОЧНИКИ**

1. Лекции по Структуры и алгоритмы обработки данных / Рысин М. Л.  
Москва, МИРЭА — Российский технологический университет.
2. Материалы по дисциплине Структуры и алгоритмы обработки данных /  
Скворцова Л. А. Москва, МИРЭА — Российский технологический университет.