



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

**Институт информационных технологий (ИИТ)
Кафедра цифровой трансформации (ЦТ)**

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ
по дисциплине «Разработка баз данных»

Задание № 2

Студенты группы *ИКБО-42-23 Голев С.С.*

(подпись)

Ассистент *Чернигин А.Н.*

(подпись)

Отчет представлен «__» _____ 2025 г.

Москва 2025 г.

ЗАДАНИЕ

Создание корректной поверхности трехмерной модели. (Задание практики + Модель проекта).

Обязательные пункты:

- Получить модель с единым мэшем.
- Получить корректную топологию данной модели. Устранить все ошибки в топологии.
- Проверку корректности поверхности модели внутренними инструментами Blender. (MatCap, SubD, Select By...)
- При необходимости добавить дополнительные элементы, созданной ранее модели.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

Для начал сделаем единый мэш модели, сделаной в прошлой практики.

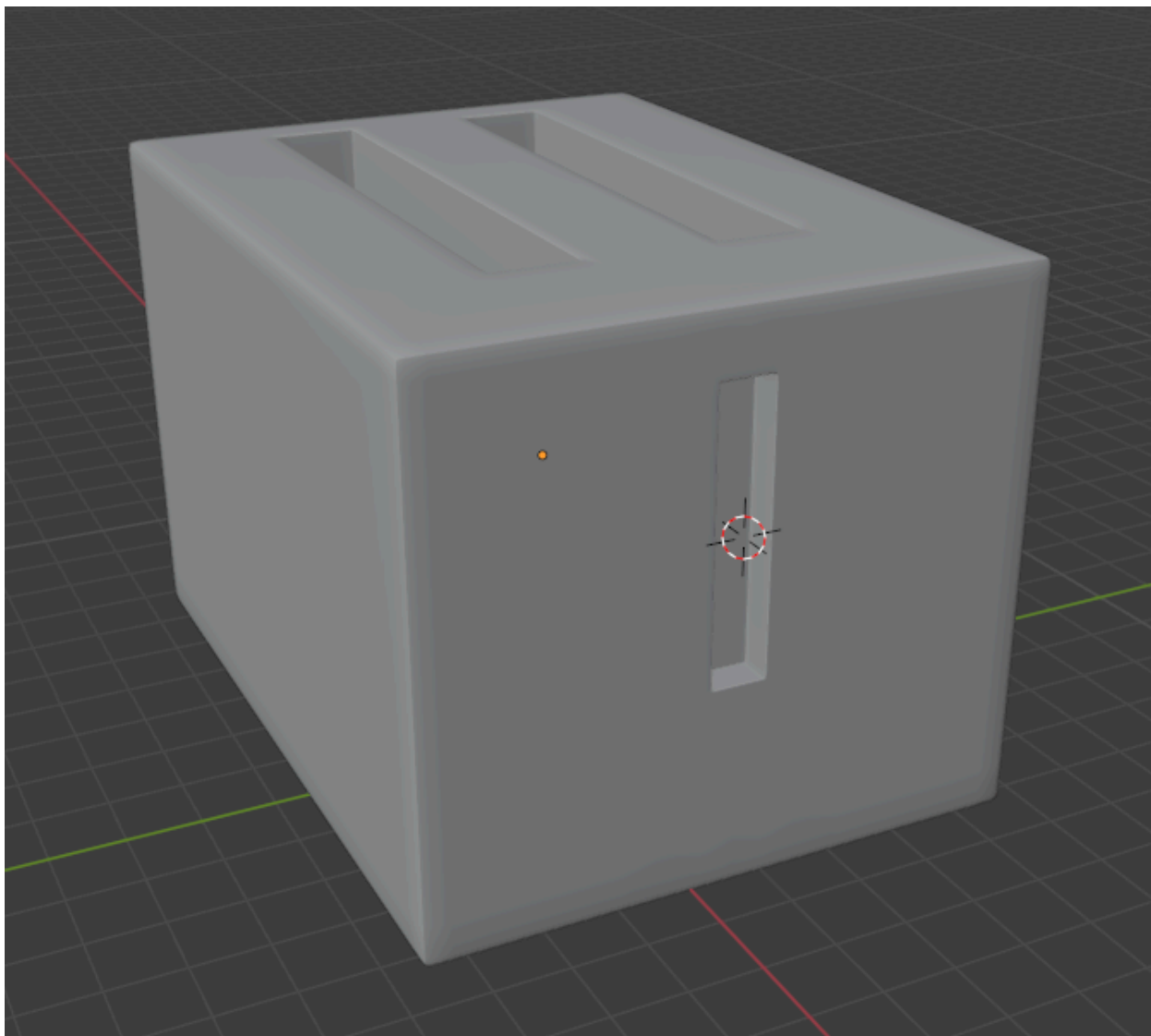


Рисунок 1 – Единый мэш модели

Добавим модификатор Subdivision со значением Levels Viewport 3 и проведем проверку через MatCap выстроенной топологии модели.

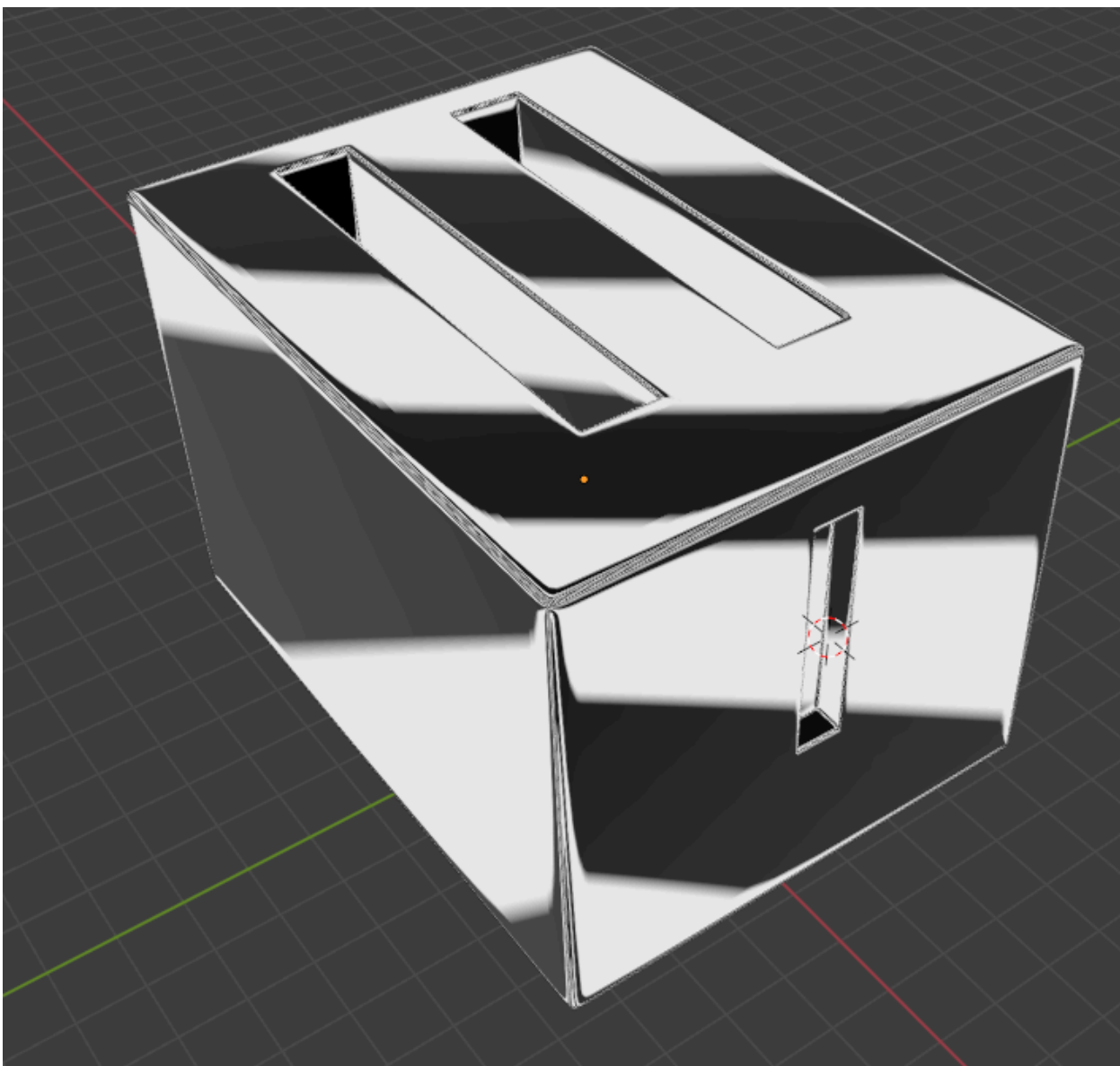


Рисунок 2 – Проверка через MatCap

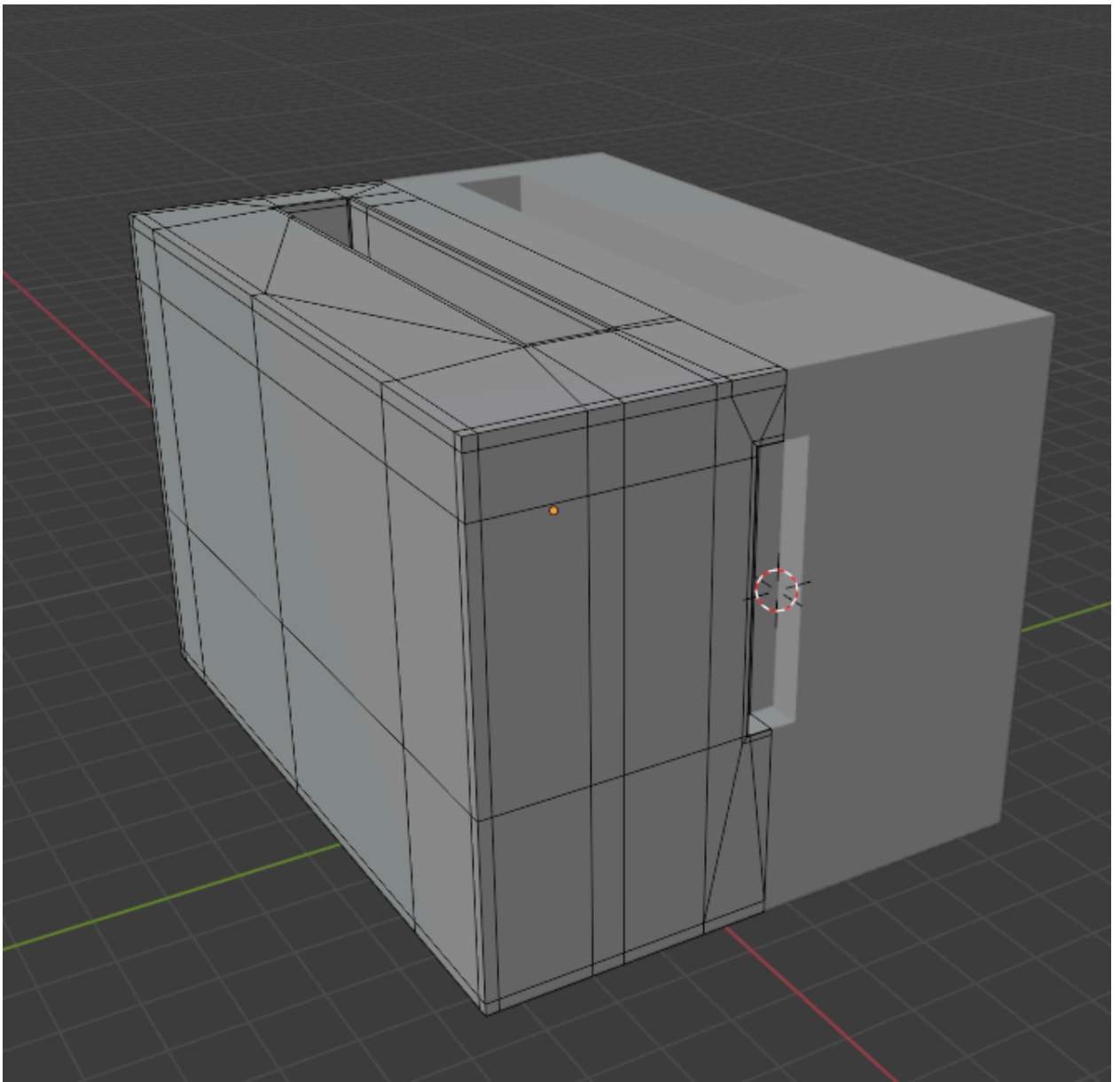


Рисунок 3 – Топология модели