



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«МИРЭА – Российский технологический университет»**

**РТУ МИРЭА**

---

---

**Институт информационных технологий (ИИТ)  
Кафедра цифровой трансформации (ЦТ)**

**ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ**  
по дисциплине «Разработка баз данных»

**Задание № 2**

Студенты группы      *ИКБО-42-23 Голев С.С.*

---

(подпись)

Ассистент      *Чернигин А.Н.*

---

(подпись)

Отчет представлен      «\_\_\_»\_\_\_\_ 2025 г.

Москва 2025 г.

## **ЗАДАНИЕ**

Создание корректной поверхности трехмерной модели. (Задание практики + Модель проекта).

Обязательные пункты:

- Получить модель с единым мэшем.
- Получить корректную топологию данной модели. Устранить все ошибки в топологии.
- Проверку корректности поверхности модели внутренними инструментами Blender. (MatCap, SubD, Select By...)
- При необходимости добавить дополнительные элементы, созданной ранее модели.

## ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

Для начал сделаем единый мэш модели, сделаной в прошлой практики.

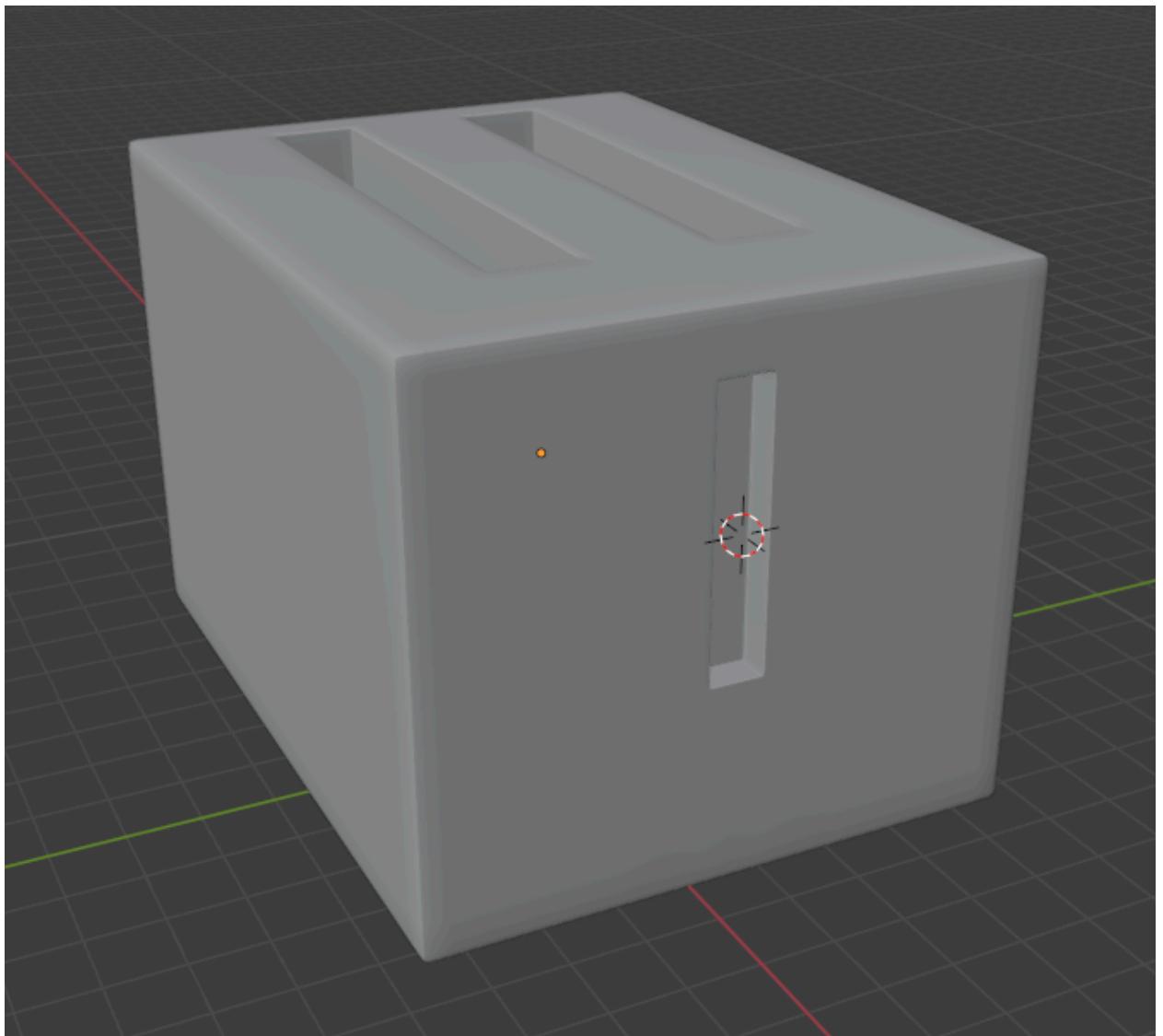


Рисунок 1 – Единый мэш модели

Добавим модификатор Subdivision со значением Levels Viewport 3 и проведем проверку через MatCap выстроенной топологии модели.

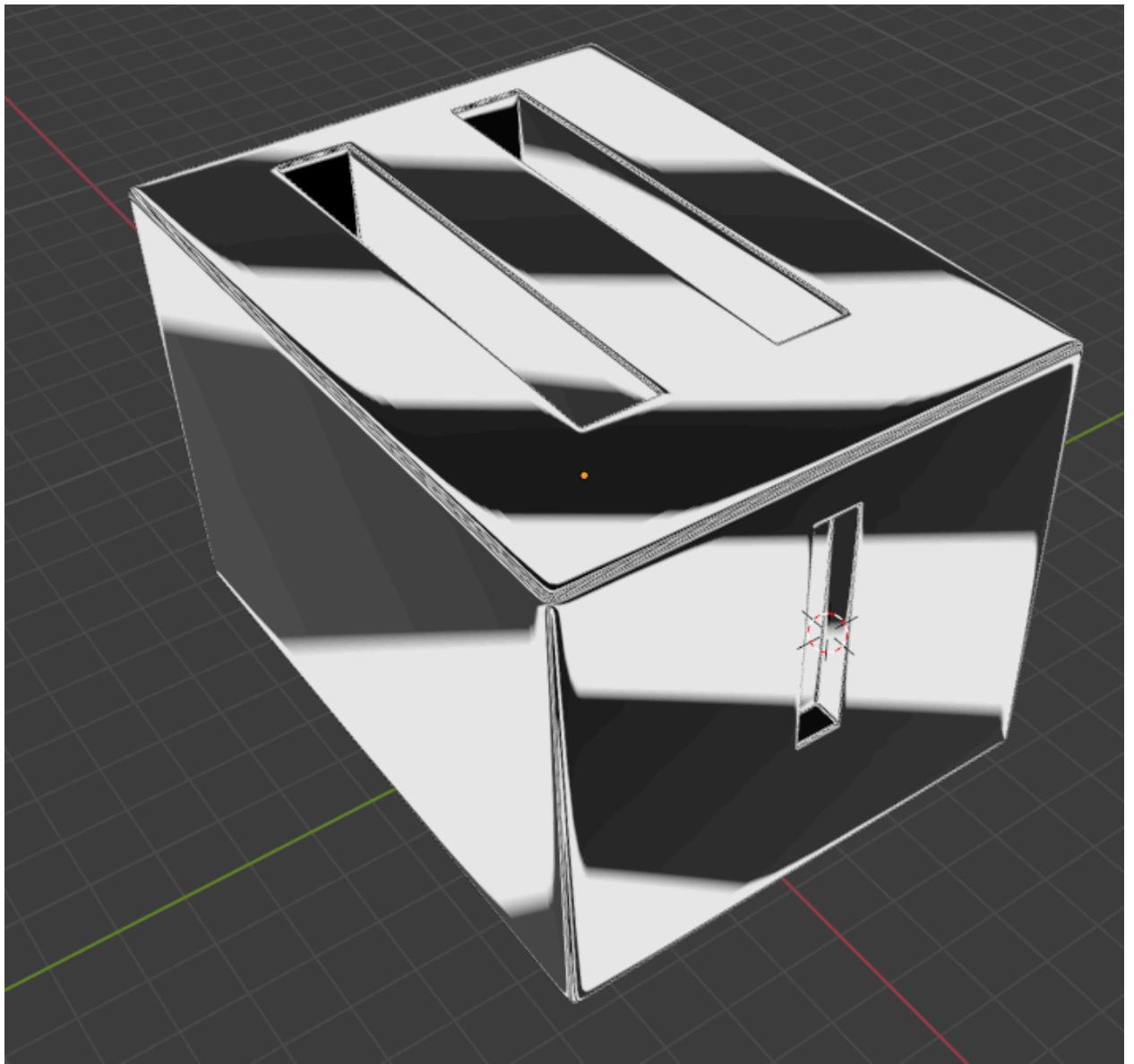


Рисунок 2 – Проверка через MatCap

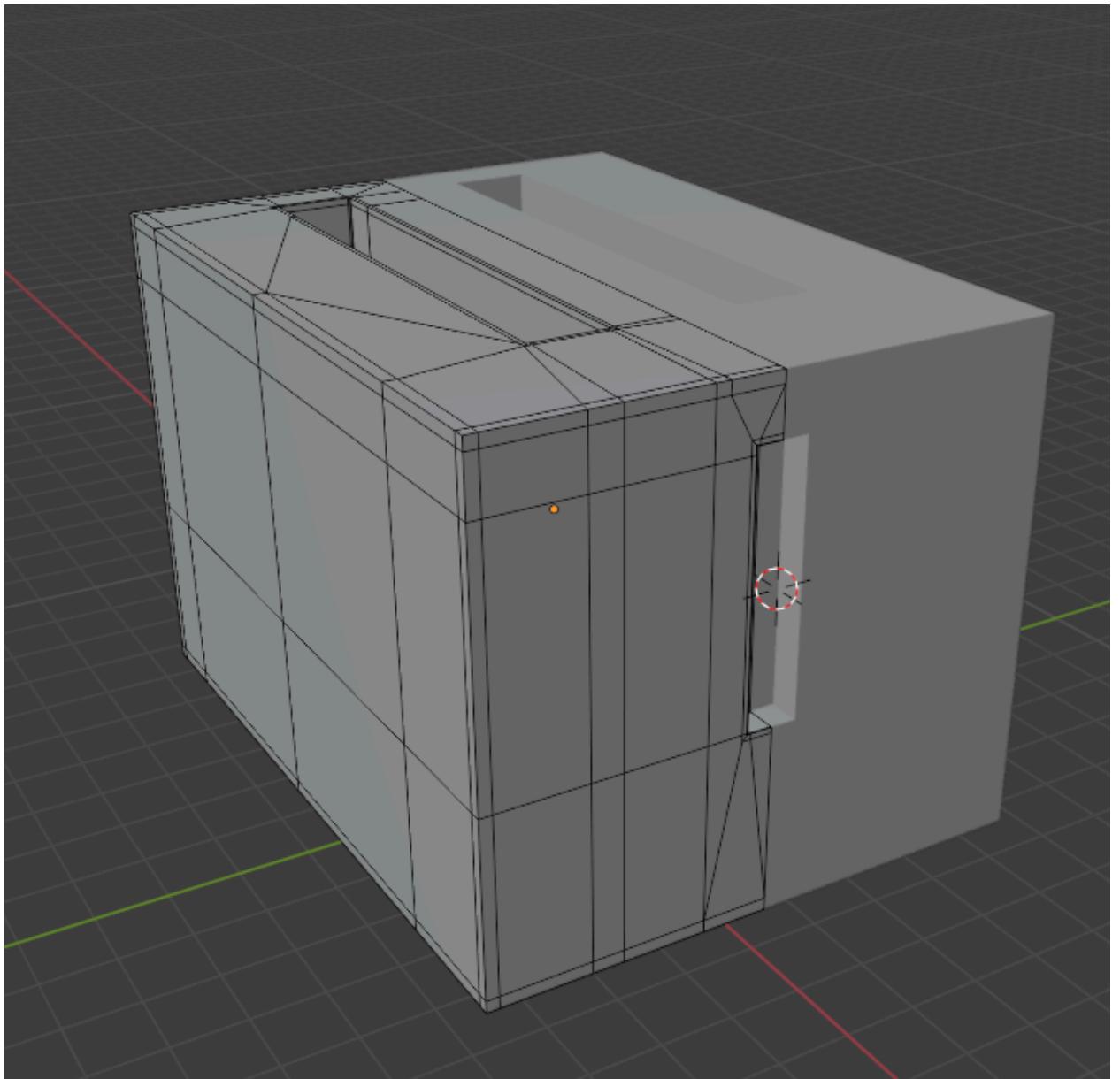


Рисунок 3 – Топология модели