

министерство науки и высшего образования российской федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"МИРЭА - Российский технологический университет"

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ) Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных технологий (МОСИТ)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №5_1

по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Тема. Бит. Опер.

Выполнил студент группы ИКБО-42-23

Голев С.С.

Принял старший преподаватель

Муравьёва Е.А.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ	3
1.УСЛОВИЯ ЗАДАЧ	4
2. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 1	5
2.1. Код используемый в программе	5
2.2. Результаты тестирования	8
3. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 2	10
3.1. Код используемый в программе	10
3.2. Результаты тестирования	11
4. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 3	12
4.1. Код используемый в программе	12
4.2. Результаты тестирования	12
4.ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ИСТОЧНИКИ	14

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Освоить приёмы работы с битовым представлением беззнаковых целых чисел, реализовать эффективный алгоритм сортировки на основе битового массива.

1.УСЛОВИЯ ЗАДАЧ

Задание 1:

Выполнить упражнения по применению битовых операций по изменению значений битов в ячейке оперативной памяти, созданию маски для изменения значения ячейки.

1 Номер бита	2 Номер бита	3 Множитель	4 Делитель	5 Задание для
				выражения
1-ый, 6-ой,	1-ый, 6-ой,	8	8	Установить
9-ый	9-ый			п-ый бит в 1,
				используя
				маску

Задание 2:

Реализуйте вышеописанный пример с вводом произвольного набора до 8-ми чисел (со значениями от 0 до 7) и его сортировкой битовым массивом в виде числа типа unsigned char. Проверьте работу программы.

Задание 3:

Входные данные: файл, содержащий не более n=107 неотрицательных целых чисел, среди них нет повторяющихся.

Результат: упорядоченная по возрастанию последовательность исходных чисел в выходном файле.

2. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 1

2.1. Код используемый в программе

Опишем функции, используемые в программе для решения задач.

```
      void task_1()

      {
      unsigned int x = 0;

      unsigned int maska = (1 << 0) + (1 << 5) + (1 << 8);</td>

      std::cout << "Введите искомую переменную:";</td>

      std::cin >> x;

      std::cout << std::endl;</td>

      unsigned int result_t1 = (x | maska);

      std::cout << "Здание 1" << std::endl;</td>

      std::cout << "Изменяемое значение (x)\t" << x << "\t|\t" << std::bitset<n>(x) << std::endl;</td>

      std::cout << "Маска (maska)\t\t" << maska << "\t|\t" << std::bitset<n>(maska) << std::endl;</td>

      std::cout << "Результат операции\t" << result_t1 << "\t|\t" << std::bitset<n>(result_t1) <<</td>

      std::endl;
      std::cout << std::endl;</td>
```

Рисунок 2.1 — Функция для выполнения первой части первого задания варианта Данная функция реализует изменение битов у исходного числа, с помощью маске, согласно варианту.

```
      void task_2()

      {

      unsigned int x = 0;

      unsigned int maska = pow(2,32) - 1;

      maska = maska - ((1 << 0) + (1 << 5) + (1 << 8));</td>

      std::cout << "Bведите искомую переменную:";</td>

      std::cin >> x;

      std::cout << std::endl;</td>

      unsigned int result_t1 = (x & maska);

      std::cout << "Здание 1" << std::endl;</td>

      std::cout << "Изменяемое значение (x)\t" << x << "\t\t\t\t\t\t" << std::bitset<n>(x) << std::endl;</td>

      std::cout << "Маска (maska)\t\t" << maska << "\t\t\t\t\t" << std::bitset<n>(maska) << std::endl;</td>

      std::cout << "Результат операции\t" << result_t1 << "\t\t\t\t\t\t\t" << std::bitset<n>(result_t1) <<</td>

      std::endl;
      std::cout << std::endl;</td>
```

Рисунок 2.1.1 – Функция для выполнения второй части первого задания варианта

Данная функция реализует изменение битов на ноль у исходного числа, с помощью маске, согласно варианту.

```
      void task_3()

      {
      unsigned int x = 0;

      std::cout << "Введите искомую переменную:";</td>

      std::cin >> x;

      std::cout << std::endl;</td>

      unsigned result_t3 = (x << 3);</td>

      std::cout << "Здание 3" << std::endl;</td>

      std::cout << "Изменяемое значение (x)\t" << x << "\t|\t" << std::bitset<n>(x) << std::endl;</td>

      std::cout << "Множитель\t\t" << 8 << "\t|\t" << std::bitset<n>(8) << std::endl;</td>

      std::cout << "Результат операции\t" << result_t3 << "\t|\t" << std::bitset<n>(result_t3) << std::endl;</td>

      std::cout << std::endl;</td>
```

Рисунок 2.2 — Функция для выполнения третей части первого задания варианта Данная функция реализует умножение исходного числа на восемь, с помощью битовых операций, сдвиг в правую часть на 3 бита.

```
void task_4()
{
    unsigned int x = 0;
    std::cout << "Введите искомую переменную:";
    std::cin >> x;
    std::cout << std::endl;

unsigned result_t4 = (x >> 3);
    std::cout << "Здание 4" << std::endl;
    std::cout << "Изменяемое значение (x)\t" << x << "\t|\t" << std::bitset<n>(x) << std::endl;
    std::cout << "Делитель\t\t" << 8 << "\t|\t" << std::bitset<n>(8) << std::endl;
    std::cout << "Результат операции\t" << result_t4 << "\t|\t" << std::bitset<n>(result_t4) << std::endl;
    std::cout << std::endl;
    std::cout << std::endl;
```

Рисунок 2.3 – Функция для выполнения четвертой части первого задания варианта

Данная функция реализует деление исходного числа на восемь, с помощью битовых операций, сдвиг в левую часть на 3 бита.

```
void task_5()
  unsigned int x = 0;
  std::cout << "Введите искомую переменную: ";
  std::cin >> x;
  std::cout << std::endl;</pre>
  unsigned int change = 0;
  unsigned int inv = 0;
  unsigned int maska = 0;
  unsigned result_t5 = 0;
  std::cout << "Введите число изменяемых битов:";
  std::cin >> change;
  std::cout << std::endl;</pre>
  std::cout << "Введите номера инвертируемых битов:" << std::endl;
  for (int i = 0; i < \text{change}; i++)
     std::cin >> inv;
     if (inv < 0 || inv > 32)
       std::cout << "Некорректный ввод";
       i--:
       break;
     maska += (1 << inv);
  for (int i = 0; i < n; i++)
     if (((x >> i) \& 1))
       result_t5 += 1 << i;
     else if (((maska >> i) \& 1))
       result t5 += 1 << i;
  }
  std::cout << std::endl;</pre>
  t=1.00 std::cout << "Изменяемое значение (x)\t" << x << "\t|\t" << std::bitset<n>(x) << std::endl;
  std::cout << "Macкa (maska)\t\t" << maska << "\t|\t" << std::bitset<n>(maska) << std::endl;
  std::cout << "Peзультат операции\t" << result_t5 << "\t|\t" << std::bitset<n>(result_t5) <<
std::endl;
```

Рисунок 2.4 — Функция для выполнения пятой части первого задания варианта Данная функция реализует установку 1 в указанные пользователем биты.

2.2. Результаты тестирования

Представим примеры работы программы.

Рисунок 2.5 — Тестирование функция первой и второй части первого задания варианта

Введите номер задания:	3		
Введите искомую переме	нную:563		
Здание З Изменяемое значение (х Множитель	8		000000000000000000000000000000000000000
Результат операции	4504		00000000000000000001000110011000

Рисунок 2.6 – Тестирование функция третей части первого задания варианта

Введите номер задания: 4	1		
Введите искомую переменн	ную:893		
Здание 4 Изменяемое значение (х) Делитель Результат операции	893 8 111		00000000000000000000001101111101 0000000

Рисунок 2.7 – Тестирование функция четвертой части первого задания варианта

```
Введите номер задания: 5
Введите искомую переменную: 1589
Введите число изменяемых битов:10
Введите номера инвертируемых битов:
0
1
3
5
7
9
11
13
15
17
Изменяемое значение (х) 1589 | 0000000000000000011000110101
Маска (maska) 174763 | 0000000000000110101010111111
```

Рисунок 2.8 – Тестирование функция пятой части первого задания варианта

3. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 2

3.1. Код используемый в программе

Опишем функции, используемые в программе для решения задач.

```
void task_2()
  unsigned char a = 0;
  std::map<int, int> m;
  int size_input;
  int input;
  std::cout << "Введите количество чисел" << std::endl;
  std::cin >> size_input;
  std::cout << "Введите "<< size_input<<" чисел" << std::endl;
  for (int i = 0; i < size_input; i++)
    std::cin >> input;
    if (m[input] == 0)
       a += 1 << input;
    m[input] += 1;
  std::cout << "Отсортированный массив: " << std::endl;
  std::cout << std::bitset<8>(a) << std::endl;
  for (int i = 0; i < 8; i++)
    if ((a>>i) & 1)
       for (int j = 0; j < m[i]; j++)
         std::cout << i << ' ';
```

Pисунок 3.1 - Функция, реализующая второе задание

В данной функции представлен алгоритм сортировки с использованием переменной char, также используется структура тар для вывода повторяющихся переменных.

3.2. Результаты тестирования

Представим примеры работы программы.

```
Введите номер задания: 2
Введите количество чисел
8
Введите 8 чисел
2
4
5
3
7
6
1
Отсортированный массив:
1111110
1 2 3 3 4 5 6 7
```

Рисунок 3.2 – Тестирование функции, реализующей второе задание

4. ОТЧЁТ ПО ЗАДАНИЮ 3

4.1. Код используемый в программе

Опишем функции, используемые в программе для решения задач.

```
void task_3()
  std::bitset<size>* numbers = new std::bitset<size>;
  unsigned long int input;
  std::cout << "Введите по очереди семизначные числа (0 для завершения):" << std::endl;
  while (true) {
    std::cin >> input;
    if (input == 0) {
       break;
    if (input \geq size / 10 && input < size) {
       numbers->set(input - 1, 1);
     }
    else {
       std::cout << "Только семизначные числа!" << std::endl;
  }
  std::ofstream outfile("sortedList.txt");
  for (unsigned long int i = 0; i < size; i++) {
    if (numbers->test(i)) {
       outfile \ll i + 1 \ll std::endl;
     }
  outfile.close();
  std::cout << "Результат сортировки был записан в файл." << std::endl;
```

Рисунок 4.1 – Функция, реализующая третье задание

Данная функция представляет собой улучшенный алгоритм из задания два, который может принимать не только числа от 0 до 7.

4.2. Результаты тестирования

Представим примеры работы программы.

```
Введите номер задания: 3
Введите по очереди семизначные числа (0 для завершения):
1537598
4848266
1548484
4546465
8485955
6551511
5485451
2184656
2546598
0
Результат сортировки был записан в файл.
```

Рисунок 4.2 – Тестирование функции, реализующей третье задание

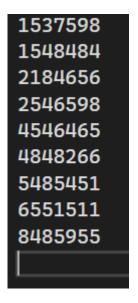


Рисунок 4.3 – Содержание файла, в который записан результат

4.ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ИСТОЧНИКИ

- 1. Лекции по Структуры и алгоритмы обработки данных / Рысин М. Л. Москва, МИРЭА Российский технологический университет.
- 2. Материалы по дисциплине Структуры и алгоритмы обработки данных / Скворцова Л. А. Москва, МИРЭА Российский технологический университет.