Manuale di progetto

Time&Pieces

A picture containing tennis, racket, shoji, building

Description automatically generated

GRUPPO A:

Dario Rahmatpour

Aaron Iob

Fabio Gola

Simone Guida

Contenuto

[Comunicazione 2](#_Toc104387593)

[Verbale di Riunione 2](#_Toc104387594)

[Analisi 4](#_Toc104387595)

[Matrice delle responsabilitità 4](#_Toc104387596)

[Elenco dei Requisiti 5](#_Toc104387597)

[Use Case 6](#_Toc104387598)

[Use Case di Contesto 6](#_Toc104387599)

[Use Case Scenario Login (Dario) 7](#_Toc104387600)

[Activity Diagram Login (Dario) 8](#_Toc104387601)

[Use Case Scenario Inserimento Dati (Aaron) 9](#_Toc104387602)

[Activity Diagram Inserimento Dati (Aaron) 10](#_Toc104387603)

[Activity diagram inserimento dati giornalieri (Aaron) 11](#_Toc104387604)

[Activity diagram elaborazione automatica resoconto dati utente (Aaron) 12](#_Toc104387605)

[Use Case Scenario Report Attività (Simone) 13](#_Toc104387606)

[Activity Diagram Invio Report Attività (Simone) 14](#_Toc104387607)

[Use Case Gestione Utenti e Gruppi (Fabio) 15](#_Toc104387608)

[Activity Diagram Gestione Utenti e Gruppi (Fabio) 16](#_Toc104387609)

[Activity Diagram Gestione Gruppi (Fabio) 17](#_Toc104387610)

[Diagramma ER 18](#_Toc104387611)

[Pianificazione Gantt 19](#_Toc104387612)

[Analisi Tecnologie 20](#_Toc104387613)

[Preventivo Costi 21](#_Toc104387614)

[Bibliography 22](#_Toc104387615)

# Comunicazione

## Verbale di Riunione

Inizio progetto Time&Pieces

Riunione di **Gruppo A** con l’azienda Time&Pieces tenutasi a **Bellinzona** in data 25.03.2022.

Partecipanti

Partecipanti Gruppo A:

* **Simone Guida**
* **Aaron Iob**
* **Dario Rahmatpour(verbalista)**

Partecipanti Azienda Time&Pieces:

* **Marko Mirkovic**
* **Claudio Engeler**
* **Tommaso Zanini**

Membri non presenti

Gruppo A: **Fabio Gola**

Time&Pieces: **Fabio Ceresa**

Temi discussi

* Login
* Ambito del progetto
* Funzione del Poweruser
* Interfaccia principale
* Specifica inserimento dati
  + particolare gradi e ruoli
  + frequenza inserimento di chi e quando
* Ambito del progetto
* Verifica nesso app web e mobile

Conclusioni

L’inserimento delle credenziali degli utenti nella versione mobile viene effettuato una volta, per i successivi accessi i dati saranno memorizzati ed il login effettuato automaticamente.

Le credenziali vengono fornite dall’amministratore del SW.

L’ambito del progetto fa riferimento ad un’azienda generica e di piccola dimensione.

Il Poweruser è il responsabile di un reparto aziendale, questa figura interagisce con la versione web dell’applicazione.

L’interfaccia deve essere minimal ed intuitiva.

La creazione dei campi “ruoli” e “grado” è opzionale e di poca importanza.

L’immissione dei dati da parte del dipendente avviene in maniera autonoma, ogni settimana ci sarà un controllo dei dati inseriti, mentre ogni mese in maniera automatica viene inviato un report al gruppo dell’utente, così da poter essere visionata da parte del Poweruser.

Claudio Engeler

Firma Responsabile Azienda Time&Pieces

Dario Rahmatpour 10.04.2022

Firma Verbalista Gruppo A Data approvazione

# Analisi

## Matrice responsabilità

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | Dario | | Fabio | | Aaron | | Simone | |
| Attività | | | R | A | R | A | R | A | R | A |
| 1 | Riunione con mandanti | | x |  |  |  |  | x |  | x |
| 2 | Revisione verbale | |  | x | x |  |  | x |  | x |
| 3 | Lista requisiti | |  |  | x |  |  | x |  | x |
| 4 | Diagramma di Gantt | |  | x |  | x |  | x | x |  |
| 5 | Use case di contesto | |  | x |  | x | x |  |  | x |
| 6 | Timesheet personale | | x |  |  | x |  | x |  | x |
| 7 | Use case scenario login | | x |  |  | x |  |  |  |  |
| 8 | Use case scenario inserimento dati | |  |  |  |  | x |  |  | x |
| 9 | Use case scenario report attività | |  |  |  |  |  |  | x |  |
| 10 | Use case scenario gestione utenti e gruppi | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 11 | UML login | | x |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 | UML inserimento dati | |  |  |  |  | x |  |  |  |
| 13 | UML invio report attività | |  |  |  |  |  |  | x |  |
| 14 | UML gestione utenti e gruppi | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 15 | ER Time&Pieces | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 16 | Creazione DB | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 17 | Creazione interfaccia web | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 18 | Collegamento interfaccia -> DB | |  |  | x |  |  |  |  |  |
| 19 | Analisi Tecnologie | |  | x |  |  |  |  | x |  |
| 20 | Preventivo dei costi | |  | x |  |  |  |  | x |  |

## Elenco dei Requisiti

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| N° | Tipo | Descrizione del requisito | Richiedente | Data richiesta | Importanza | Priorità di implementazione | Legame con altri requisiti | Status |
| 1 | F | Accesso alle piattaforme tramite login | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto |  | concordato |
| 2 | F | Gli impiegati devono poter inserire i date delle attività svolte | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto | 3 estende 2 | concordato |
| 3 | F | I dati sono suddivisi in descrizione, tipo, durata, data | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto |  | concordato |
| 4 | F | Utente può visualizzare i propri dati inseriti nel mese corrente | Team sviluppo | 25.03.2022 | Alto | Alto | 4 estende 3 | concordato |
| 5 | F | Settimanalmente avviene un controllo dei dati inseriti dall'utente | Engeler | 25.03.2022 | Medio | Medio |  | concordato |
| 6 | F | Mensilmente viene inviato il report degli utenti in base al proprio gruppo di appartenenza | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto |  | concordato |
| 7 | F | Il poweruser riceve il reporto sull'interfaccia web e può fare un controllo | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto | 7 e 8 estendono 6 | concordato |
| 8 | F | Il poweruser può modificare i dati del report | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto |  | concordato |
| 9 | F | Il poweruser archivia il report una volta fatto il controllo | Engeler | 25.03.2022 | Alto | Alto |  | concordato |
| 10 | F | L'applicazione deve prendere i dati e crea elementi di analisi statistica | Engeler | 25.03.2022 | Medio | Medio | 10 e 11 estendono 9 | concordato |
| 11 | F | L'amministrazione riceve tramite mail le statistiche | Engeler | 25.03.2022 | Medio | Medio |  | concordato |
| 12 | F | L'analisi statistica può essere consultata all'interno dell'interfaccia dall'amministrazione | Engeler | 25.03.2022 | Medio | Medio |  | concordato |
| 13 | NF | Interfaccia spartana ed intuitiva | Team sviluppo | 06.04.2022 | Basso | Basso |  | proposto |
| 14 | NF | Piattaforma responsive | Engeler | 25.03.2022 | Basso | Basso |  | concordato |
| 15 | NF | Possibilità di selezione della lingua (EN,IT,GE,FR) | Team sviluppo | 06.04.2022 | Basso | Basso |  | proposto |
| 16 | NF | Backup dati database | Team sviluppo | 06.04.2022 | Medio | Medio |  | proposto |

## Use Case

### Use Case di Contesto

Diagram

Description automatically generated

1. Scenario di Contesto

### Use Case Scenario Login (Dario)



1. Starter Use Case Model

### Activity Diagram Login (Dario)



**Use Case Scenario Inserimento Dati (Aaron)**



**Activity Diagram Inserimento Dati (Aaron)**

### Activity diagram inserimento dati giornalieri (Aaron)



### Activity diagram elaborazione automatica resoconto dati utente (Aaron)



### Use Case Scenario Report Attività (Simone)



### Activity Diagram Invio Report Attività (Simone)



### Use Case Gestione Utenti e Gruppi (Fabio)



### Activity Diagram Gestione Utenti e Gruppi (Fabio)



### Activity Diagram Gestione Gruppi (Fabio)



## **Diagramma ER**



## Pianificazione Gantt

Chart, bar chart

Description automatically generated

## Analisi Tecnologie

Dopo aver effettuato una ricerca sulle possibili tecnologie da utilizzare per implementare il nostro prodotto, abbiamo deciso, visto le competenze acquisite dai membri del gruppo, di optare su uno sviluppo frontend tramite HTML/CSS. Per ciò che riguarda il DataBase verrà utilizzato invece MySQL, mentre per la comunicazione DataBase-Interfaccia abbiamo scelto PHP.

Per la parte app mobile utilizzeremo il sistema Android per integrare la nostra interfaccia utilizzando una WebView.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Logo | Tecnologia | Descrizione |
| HTML and CSS - R6 Solution|webDesign|IT Projects | HTML/CSS | In informatica l'HyperText Markup Language, comunemente noto con l'acronimo HTML, è un linguaggio di markup. Nato per la formattazione e impaginazione di documenti ipertestuali disponibili nel web 1.0, oggi è utilizzato principalmente per il disaccoppiamento della struttura logica di una pagina web (definita appunto dal markup) e la sua rappresentazione, gestita tramite gli stili CSS per adattarsi alle nuove esigenze di comunicazione e pubblicazione all'interno di Internet.L'HTML e il CSS sono dei linguaggi di pubblico dominio, la cui sintassi è stabilita dal World Wide Web Consortium (W3C). |
| MySQL – Wikipedia | MySQL | MySQL è un relational database management system (RDBMS) composto da un client a riga di comando e un server. Entrambi sono multipiattaforma e sono disponibi ufficialmente su praticamente tutte le distribuzioni conosciute, come Debian, Ubuntu e CentOS, sebbene lo abbiano sostanzialmente sostituito con MariaDB a partire dal 2012. È software libero rilasciato a doppia licenza e i linguaggi di programmazione che lo supportano sono molto numerosi, fra cui ODBC, Java, Mono, .NET, PHP, Python. |
|  | PHP | PHP è un linguaggio di scripting interpretato, originariamente concepito per la programmazione di pagine web dinamiche. L'interprete PHP è un software libero distribuito sotto la PHP License. |
| Android | The platform pushing what's possible | Android | Android è un sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google, progettato principalmente per sistemi embedded quali smartphone e tablet, con interfacce utente specializzate per televisori (Android TV), automobili (Android Auto), orologi da polso (Wear OS), occhiali (Google Glass), e altri. |

## Preventivo Costi

Prendendo in considerazione la mano d’opera di quattro sviluppatori, il costo dell’applicativo mobile e del Software web, proponiamo quanto segue:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Descrizione | Costo | | Ore di lavoro |
| Hardware Parte Mobile: utilizzo del proprio smartphone Parte Web: utilizzo pc aziendali | 0 | Fr. | - |
| Software il Software comprende essenzialmente la mano d'opera degli sviluppatori e l'iva | 2250 | Fr. /h | 30 |
| Pubblicazione Applicazione Mobile Pubblicazione dell'applicazione mobile su Google Play Store | 25 | Fr. | - |
| Totale Preventivo Costo | 2275 | Fr. |  |

# Bibliography

Preventivo Costi:

Sharma, Avinash. *How To Upload An App To Google Play Store?* n.d. https://appinventiv.com/blog/how-to-submit-app-to-google-play-store/#:~:text=Q.,for%20android%20are%20cost%2Dfree.

Analisi Tecnologie:

Wikipedia. *Android.* n.d. https://it.wikipedia.org/wiki/Android.

—. *CSS.* n.d. https://it.wikipedia.org/wiki/CSS.

—. *HTML.* n.d. https://it.wikipedia.org/wiki/HTML.

—. *MySQL.* n.d. https://it.wikipedia.org/wiki/MySQL.

—. *PHP.* n.d. https://en.wikipedia.org/wiki/PHP.