

# DNA 탐험 설문지

## 기본 정보

- 이름: 박강
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: 유니티 / c#
- 게임 업계 경력 (있다면): x
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 포노
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

겜돌이

## 성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? ENTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☒ 시스템/밸런스 기획
- ☒ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☒ 연출/사내마케팅

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면? 순차 / 효율 / 구조적

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은? 책임 분담, 일정 엄수

예: 책임 분담, 자유로운 피드백, 일정 엄수 등

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면? 삼위일체

---

## 개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ 안다 게임 개발

☒ 시스템 및 밸런스 기획

☒ UI/UX 디자인

☒ 언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용

☐ 네트워크/멀티플레이

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ( )

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요? 문명 7 , 완성도가 높았다

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은? 오버워치

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는? 이펙트 화려한 액션

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은? 아직 모르겠습니다.

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은? 한국 Top100

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면? 집짓는 비버(맘에 안 들면 리셋)

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살췌이 등

---

## 취향 & 재미 요소

### 1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☒ 스토리 몰입형

☒ 수집광

☐ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☐ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

### 1. 밤새 몰입해서 했던 게임은? 문명 시리즈

### 2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는? 포탈게임의 포탈 총

### 3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는? 자유도 겁나 높은 RPG

### 4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

개발 → 기획? 그냥 항상 아이디어는 많다

### 5. 게임 외 취미/특기

스노우보드 / 아카펠라

### 6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은? 나를 꼼꼼해서 프라모델 잘 만들

### 7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면? 아직 없음

---

## 가치관 & 협업 마인드

### 1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

창의력 / 효율성

### 2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

일은 잘하는 사람

### 3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

좋아요!

#### 4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

그럼 만약에

---

#### **마지막 질문!**

##### 1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

갱비스트 컨셉

##### 2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

수고했다.

---