

# DNA 탐험 설문지

## 기본 정보

- 이름: 박우영
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: 언리얼 엔진, 유니티, C++, C#, Python
- 게임 업계 경력 (있다면):
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 우돌이
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

98년생 남자 박우영입니다.

## 성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? INTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☐ 연출/시네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

- 계획적, 유연함, 꾸준함

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

예: 책임 분담, 자유로운 피드백, 일정 엄수 등

- 업무 분할, 소통

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

- "서로 믿고 자유롭게 이야기할 수 있는 팀."



## 개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~안타 게임 개발~~

☒ ~~시스템 및 밸런스 기획~~

☐ UI/UX 디자인

☒ ~~엔리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용~~

☒ ~~네트워크/멀티플레이어~~

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ( )

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

- 호그와트레거시
- 영화로만 봐오던 해리포터 세계관에 주인공이 되어 오픈월드에서 자유롭게 마법을 배우고 사용하는 것이 인상 깊었습니다.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

- GTA

#### 4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

- 무한한 자유도

#### 5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

- 누가 봐도 이해하기 쉬운 코딩 스타일

#### 6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

- 발라드 커버 음악

#### 7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쥬 등

- 차곡차곡 설계도를 쌓아가는 비버

## 취향 & 재미 요소

#### 1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

- ☒ 스토리 몰입형
- ☒ 수집광
- ☐ 극한의 난이도 도전
- ☐ 건축/하우징 덕후
- ☐ 경쟁과 승부욕
- ☒ 캐릭터 꾸마기 장안
- ☒ 엔딩 보는 맛

#### 1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

- The Last Of Us (2말고)

#### 2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

- 어쌔신크리드 에덴의 사과

#### 3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

- 영화 레디플레이어원 의 오아시스

#### 4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

예: 아티스트 → 기획자, 기획자 → QA 등

- 아티스트

#### 5. 게임 외 취미/특기

예: 보드게임, 그림, 캠핑, 커피 내리기, 춤추기 등

- 운동

#### 6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

- 막힌 문제를 끈질기게 파고들어 결국 해결하는 집중력

#### 7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

- 김홍일, 최태온

---

### ✨ 가치관 & 협업 마인드

#### 1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

예: 진정성, 창의성, 신뢰

- 돈, 시간, 젊음

#### 2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

예: 항상 웃는 사람, 일 잘하는 사람, 버그 잘 찾는 사람

- 자기 할 일은 하는 사람

#### 3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

예: "어떻게 생각해?" / "이건 왜 이렇게 하셨나요?" / "좋아요!"

- 어떻게 생각하시나요?

#### 4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

예: "제가 보기에요...", "근데 혹시...", "갑자기 생각났는데..." 등

- 좋아요

---

### 📷 마지막 질문!

#### 1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

예: 도트 RPG 캐릭터, 사이버펑크 해커 팀, 판타지 파티 등

- 그냥 평범한 사진

## 2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

- 수고염
-