

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 박정연
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Unity
- 게임 업계 경력 (있다면): X
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 천연소재
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

모바일 앱 개발 경력을 가지고 있는 프로그래머입니다.
2D ARPG, SRPG나 시뮬레이션 장르의 게임을 좋아합니다.

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? INTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☒ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☒ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☐ 연출/시네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. **당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?** 조용히, 업무에, 집중

4. **팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?** 각자 업무에 집중할 수 있는 환경

예: 책임 분담, 자유로운 피드백, 일정 엄수 등

5. **이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?** 작은 팀으로, 각자의 강점을 발휘하면서 서로의 부족함을 메꾸어 주는 팀

개발자 DNA

1. **관심 있는 게임 개발 분야는?** (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~안다~~ 게임 개발

☒ ~~시스템~~ 및 밸런스 기획

☒ ~~UI/UX~~ 디자인

☐ 언리얼 / 유니티 등 게임 엔진 활용

☐ 네트워크/멀티플레이

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ()

2. **최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?** Gris - 예술적 표현

3. **어릴 적 혹은 인생 게임은?** 열혈축구

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

4. **내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?** 게임 컨트롤러 지원

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

5. **개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?** 아티스트의 감성을 게임에 녹여내는 기술적 지원

6. **코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?** 볼륨 좀 줄여주세요

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면? 털 고르는 고양이

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쾡이 등

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☐ 스토리 몰입형

☒ 수집광

☐ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☐ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은? Football Manager 시리즈

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는? 타임머신

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는? 만화 IP 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!) 프로그래머 → UI 디자이너, UI에 관심이 있습니다

예: 아티스트 → 기획자, 기획자 → QA 등

5. 게임 외 취미/특기 만화 감상

예: 보드게임, 그림, 캠핑, 커피 내리기, 춤추기 등

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은? 2D 픽셀 게임하면서 멀미하기

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면? 미야모토 시게루

가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는? 진정성, 참을성, 신뢰

예: 진정성, 창의성, 신뢰

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다! 정리를 잘하는 사람

예: 항상 웃는 사람, 일 잘하는 사람, 버그 잘 찾는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는? 어떻게 생각하세요

예: "어떻게 생각해?" / "이건 왜 이렇게 하셨나요?" / "좋아요!"

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은? 개인적인 생각입니다만...

예: "제가 보기에는데요...", "근데 혹시...", "갑자기 생각났는데..." 등



마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요? 픽셀

예: 도트 RPG 캐릭터, 사이버펑크 해커 팀, 판타지 파티 등

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지! 아쉬움은 남더라도 후회는 하지 말자
