



# DNA 탐험 설문지



## 기본 정보

- 이름: 박미르
- 직무: 게임 기획 / 아티스트
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Adobe After Effect, Clip Studio EX, C4D, Unity, Unreal Engine
- 게임 업계 경력 (있다면):
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): Wettson
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

자유로운 사고방식의 게임 기획자입니다. 영화 감독이 되고싶어요



## 성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요?

a. ENTJ

2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ 게임 기획
- ☒ 시스템/밸런스 기획
- ☒ 레벨 디자인
- ☒ 아트(2D/3D)
- ☒ 애니메이션
- ☒ UI/UX
- ☐ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드

☒ 연출/시네마틱

☒ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

a. 유연함, 창의적, 원활한 소통

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

a. 다양한 각도에서 바라보는 시각

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

a. 분할된 역할 속에서 유기적으로 협력 가능한 팀 (Ex 프로그래밍 가능 기획자, 아트 가능 기획자 등)

## 개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☒ 게임 아트 (2D/3D)

☒ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ 안타 게임 개발

☒ 시스템 및 밸런스 기획

☒ UI/UX 디자인

☒ 언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용

☒ 네트워크/멀티플레이어

☒ 게임 AI

☒ 게임 사운드

☒ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ( )

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

a. 몬스터 헌터 와일즈 : 이 게임 말고는 할 시간이 없었음

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

a. 몬스터 헌터 시리즈

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

- a. 캐릭터 하나하나의 스토리를 볼 수 있는 Cinematic Scene

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

- a. 영화 감독과 같은 게임 경험을 극대화하는 연출 및 기획

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

- a. 그런 거 안 들음. 작업하는데 방해됨

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

- a. 황조롱이 | 도시와 자연을 넘나들며, 바람을 타고 정지비행을 해요. 멀리 있는 것들을 예리하게 내려다보죠

---

## 취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

- ☒ 스토리 몰입형
- ☐ 수집광
- ☒ ~~극한의 난이도 도전~~
- ☐ 건축/하우징 덕후
- ☒ 경쟁과 승부욕
- ☒ 캐릭터 꾸마가 장안
- ☒ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

- a. 젤다의전설 BOTW, MHWs

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

- a. 아이루(고양이)

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

- a. 여러개 동시에 해보고 있기에, 따로 없음

5. 게임 외 취미/특기

- a. 클라이밍, 영화보기, 그림그리기

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

a. 글쓰기

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

a. 코지마 히데오, CDPR

---

## ✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

a. 틀에 박히지 않은 사고,

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다

a. 엄청난 기획자

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

a. 일단 긍정적으로 생각해보고 고민하기

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은

a. 이런 그림 재미있을 것 같은데, 한번 상상해봐요

---

## 📷 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

a. 바닥에 쓰러져있고 에너지 음료 바닥에 떨어짐

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

a. 게임은 일단 보이는게 재미있어야함

---