

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 김경호
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: 유니티
- 게임 업계 경력 (있다면): X
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 이엔비
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

안녕하세요. 게임을 만들고 싶은 김경호입니다.

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? INFP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ 게임 기획
- ☒ 시스템/밸런스 기획
- ☒ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☒ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☒ 서버 개발
- ☒ QA/테스트
- ☒ 사운드
- ☒ 연출/사네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

- 일정 중시, 소통 지향, 계획적

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

- 자유로운 피드백, 일정 엄수, 명확한 목표 설정, 진행상황 보고

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

- 팀 전원이 같은 그림을 그리는 팀

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~안타~~ 게임 개발

☒ ~~시스템 및 밸런스 기획~~

☐ UI/UX 디자인

☒ ~~엔리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용~~

☒ ~~네트워크/멀티플레이어~~

☒ ~~게임 아트~~

☒ ~~게임 사운드~~

☒ ~~게임 시나리오/서사~~

☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

- Haste
 - 스피드한 게임을 좋아하는데 로그라이크를 가미한 속도감 있는 게임이라는 부분이 인상깊었습니다.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

- 최근 - 엘든링, 어릴적 - 레포데2

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

- 4인용 멀티플레이, 아군 오사가 적용되는 게임

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

- 멀티플레이 게임개발 역량

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

- EDM, 게임 OST, 클래식, J-Pop

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쥬 등

- 털이 많이 날리는 고양이

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

- ☒ 스토리 몰입형
- ☒ 수집광
- ☒ 극한의 난이도 도전
- ☐ 건축/하우징 덕후
- ☒ 경쟁과 승부욕
- ☐ 캐릭터 꾸미기 장인
- ☒ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

- 팍월드

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

- 갯앰프드 - 재활용가방

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

- 전 세계 통합 클라이언트, 무한 동시접속과 핑 차이가 없는, 오픈월드 RPG게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

예: 아티스트 → 기획자, 기획자 → QA 등

- 프로그래머 → 기획자
 - 게임 기획이 게임을 만듦에 있어서 제일 중요하다고 생각되어서 한번 해보고 싶습니다.

5. 게임 외 취미/특기

예: 보드게임, 그림, 캠핑, 커피 내리기, 춤추기 등

- 음악감상, 맛집탐방

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

- 드럼

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

- 스마일게이트RPG 스튜디오 금강선 디렉터

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

예: 진정성, 창의성, 신뢰

- 진정성, 협동심, 창의성

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

예: 항상 웃는 사람, 일 잘하는 사람, 버그 잘 찾는 사람

- 아이디어가 풍부하고 진정성 있는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

예: "어떻게 생각해?" / "이건 왜 이렇게 하셨나요?" / "좋아요!"

- 지금 생각을 글이나 그림으로 알아보기 쉽게 정리해보자

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

예: "제가 보기에요...", "근데 혹시...", "갑자기 생각났는데..." 등

- 아이디어 괜찮은데?

📷 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

예: 도트 RPG 캐릭터, 사이버펑크 해커 팀, 판타지 파티 등

- 용과같이 동성회 회장실같은 콘셉

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

- 잘 부탁 드립니다.
-