



DNA 탐험 설문지



기본 정보

- 이름: 홍명진
- 직무 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Visual Studio/Unity/C#, C++
- 게임 업계 경력 (있다면):
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): mongjinjin
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

저는 26살 홍명진이라고 합니다.

작년에 졸업하고 현재 it 계열로 취업 준비 중입니다..ㅎ



성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? isfp
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☐ 연출/시네마틱
- ☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

일단 해보는 실행형, 유연하게 맞추는 협업, 혼자 끙끙대며 납득

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

팀 분위기, 자유로운 피드백

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

자유롭게 소통 가능한 분위기

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 아트 (2D/3D)
- ☐ 캐릭터/배경 애니메이션
- ☐ 인디 게임 개발
- ☐ 시스템 및 밸런스 기획
- ☐ UI/UX 디자인
- ☒ 언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용
- ☒ 네트워크/멀티플레이어
- ☒ 게임 아트
- ☐ 게임 사운드
- ☐ 게임 시나리오/서사
- ☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

산나비 - 스토리가 잘 짜여진 게임이라 인상 깊다고 생각했습니다.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

리그오브레전드

- 20살 때 처음 해봤는데 굉장히 잘 만들었다고 생각했습니다.

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

귀여운 캐릭터

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

빠른 개발

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

걸그룹 클래식 노래

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

천천히 정리하는 올빼미..

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☒ 스토리 몰입형

☒ 수집광

☐ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☐ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

포켓몬 카드 게임

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

귀환서.. 눈 감으면 바로 집..

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

주 타이쿤 같은 동물원 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

QA - 게임 테스트가 직업인 일을 해보고 싶습니다.

5. 게임 외 취미/특기

혼자 노래방 가기, 커피 내려 먹기, 혼자 돌아다니는 것

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

오락실 두더지 게임

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

인간성, 솔직함, 긍정적 마인드

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

열심히 하는 사람..?

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

어떻게 생각해?

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

제 생각에는... 이런데 다들 어떠신가요..?

이렇게 하는건 어떨까요..?..

아 넵..! 좋습니다!

📷 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

귀여운 도트 캐릭터

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

8월 달까지 화이팅!!
