

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 박순홍
- 직무 : 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: 유니티, 언리얼 , C#, C++
- 게임 업계 경력 (있다면):
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): Ku
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

RPG 로그라이크 판타지 무협 과 같은 장르와 컨셉을 좋아하는 프로그래머 박순홍 입니다.
랜덤 요소 도파민 가득해 승부욕을 일으키는 게임을 만들고 싶어요

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? INTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

☒ 게임 기획

☐ 시스템/밸런스 기획

☐ 레벨 디자인

☐ 아트(2D/3D)

☐ 애니메이션

☐ UI/UX

☒ 클라이언트 개발

☐ 서버 개발

☐ QA/테스트

☐ 사운드

☐ 연출/시네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

a. 주말을 위해, 현실을 직시, 맡은바 책임

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

자유로운 피드백, 원활한 소통

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

자유와 책임감

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~안다 게임 개발~~

☐ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☒ ~~언리얼 / 유니티 등 게임 엔진 활용~~

☒ ~~네트워크/멀티플레이어~~

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

메이플 스토리

이유 : 긴 시간동안 논란과 욕을 먹어도 유저가 일정 수 유지되는 게임

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

어린시절 자주한 게임 : 그랜드체이스, 귀혼, 메이플스토리

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

PVP , 던전 시스템, 억까 패턴

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

구조, 클래스 다이어그램 등 골자를 구성하는 능력

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

안듣거나 집중이 많이 필요하면 백색소음 듣는 편

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쥬이 등

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☒ 스토리 몰입형

☐ 수집광

☒ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☒ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☒ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

a. 귀혼, 그랜드체이스, 메이플스토리, 유희왕, 몬스터 헌터 월드, 포켓몬스터

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

a. 가면라이더 벨트

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

a. 폴다이크 vr RPG 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

a. 없습니다!

5. 게임 외 취미/특기

a. 애니메이션, 소설, 만화, 영화 등 감상

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

a. 독특한 아이디어, 가끔 예상을 벗어난 행동

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

a. 없습니다!

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

창의성, 신뢰, 의외성

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

일 열심히 하고 실력 좋은 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

이런건 어떨까요?

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

갑자기 생각났는데

📷 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

도트 RPG 캐릭터 정신나간 캐릭터

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

a. 만든 게임이 재미있게 느껴지고 팀 분위기가 즐거우면 좋겠습니다