



DNA 탐험 설문지



기본 정보

- 이름: 강병준
- 직무 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Unity, Studio One, Figma, Web Photoshop
- 게임 업계 경력 (있다면): 예전에 인디 모바일 게임 개발에 참여한 적이 있었습니다. VR 전시회를 2회 열었습니다.
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 뱅뱅이
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

얕고 넓게 희한한 경험이 꽤 많습니다. 말하는 것도 좋아하고 즐거운 거 좋아하는 그야말로 도파민 피커이지요. 전통적인 걸 좋아해서 가끔 눈에 띄는 행동을 할 때가 있습니다.



성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? ENTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☒ 연출/사네마타
- ☐ 발표 및 피칭

3. **당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?** 즐겁쥬. 대화를합시다. 즐겁게

4. **팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?**

서로 소통이 잘 되는 것

5. **이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?**

서로 웃으며 대화합니다.

개발자 DNA

1. **관심 있는 게임 개발 분야는?** (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~안다~~ 게임 개발

☐ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☐ 언리얼 / 유니티 등 게임 엔진 활용

☐ 네트워크/멀티플레이

☒ ~~게임 아트~~

☐ 게임 사운드

☒ ~~게임 시나리오/서사~~

☐ 기타 ()

2. **최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?** AFK 아레나, 나올 때 여론이 꽤나 안 좋았던 걸로 기억하지만 막상 해보니 소소하게 즐기기에 재미있었고 방치형 게임을 IP화하였다는 것이 꽤나 흥미롭게 다가왔다.

3. **어릴 적 혹은 인생 게임은?**

라테일

4. **내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?**

쇼츠나 리듬세상처럼 짧지만 다양한 게임들이 우수수 들어있는 것

5. **개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?** 전체적인 시스템의 틀을 볼 줄 아는 것

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

신나는 템포의 JPOP

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

흥겨운 닭

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☒ 스토리 몰입형

☐ 수집광

☐ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☐ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은? 라테일

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는? 포탈 건

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는? 컵헤드와 같은 보스 레이 드 게임.

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

개발자 → QA

뭔가 개발자들이 만들어 놓은 퍼즐을 푸는 느낌일 거 같다. "이런 시스템이나 이런 부분 이라면 이런 식으로 하지 않았을까? 어? 그렇다면?"과 같은 플로우로 쏙쏙 찾아내는 재 미가 있을 것 같다.

5. 게임 외 취미/특기

3d 모델링과 연극을 취미로 했습니다. 특기로는 제가 타로 점을 칠 줄 압니다.

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은? 몸뚱아리가 이래서 운동을 전혀 안했을 것 같지만 수영을 좀 할 줄 압니다.

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면? 존경하는 게임 개발자로는 미야모토 시게루입니다. 좋아하는 스튜디오로는 프로젝트 문이 있습니다.

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

진실성, 적극성, 책임감

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

"그래도 개랑 일하면 어떻게든 결과는 나오더라"

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

"좋네요"

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

"제가 이해한 게 맞나요?"

📸 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

이제 막 오르비스 떠나는 메이플 모험가 스타일

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

말이 좀 썰 수 있는데, 화난 게 아니에요.
