



# DNA 탐험 설문지



## 기본 정보

- 이름: 이여진
- 직무: 프로그래머(클라이언트)
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: UNITY, C#, C++
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 시후 / sihu03
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

재미있는 스토리나 컨셉을 중요하게 여깁니다!



## 성격 & 협업 스타일

### 1. 당신의 MBTI는 무엇인가요?

INTP

### 2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ ~~게임 기획~~
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ ~~클라이언트 개발~~
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☒ 연출/사네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

할 것을 확실하게, 남들이 알아보기 쉽게,

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

자유로운 피드백 및 분위기, 원활한 소통

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

직군, 지위와 상관없이 자유롭게 서로 제안할 수 있는 것

## 개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~완다 게임 개발~~

☐ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☒ ~~언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용~~

☐ 네트워크/멀티플레이

☒ ~~게임 아트~~

☐ 게임 사운드

☒ ~~게임 시나리오/서사~~

☐ 기타 ( )

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

그노시아, 혼자 플레이하는 마피아 게임이라는 컨셉이 신선했고 스토리와 잘 어울림.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

포켓몬스터 이상한 던전 시리즈

#### 4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

엔딩 이후 2회차 파고들기 요소로 스탯 칸스토, 수집요소

#### 5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

전반적인 개발, 2D 프로젝트 중심

#### 6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

게임, 영화, 애니 OST, 클래식

#### 7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

바블수록 하기 싫어지는 청개구리

### 취향 & 재미 요소

#### 1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

- ☒ ~~스토리 몰입형~~
- ☒ ~~수집광~~
- ☒ ~~극한의 난이도 도전~~
- ☐ 건축/하우징 덕후
- ☐ 경쟁과 승부욕
- ☐ 캐릭터 꾸미기 장인
- ☒ ~~엔딩 보는 맛~~

#### 1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

올해 한 건 니어 레플리칸트, 스타 오션 1st departure, 컵헤드, Forest 등

#### 2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

성배나 령주(F/SN)

#### 3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

아머드 코어나 건담 브레이커스 같은 모델로, 건담 애니메이션이나 FSS 등의 스토리에 맞춰 플레이할 수 있는 액션 rpg 게임을 만들고 싶음

#### 4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

기획자 혹은 시나리오라이터 → 원래부터 비주얼 노벨같이 스토리 위주인 것들을 좋아했어서, 게임 전체의 느낌과 시나리오를 쓰는 것이 즐거울 것 같다.

#### 5. 게임 외 취미/특기

프라모델 만들기, 영화나 만화, 책 보기

#### 6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

관찰력이 좋아서, 필요한 것들을 잘 찾아낸다(예: 네잎클로버, 버그)

#### 7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

MOTHER 시리즈를 만든 이토이 시게사토, 임을 통해 감정, 유머, 인간에 대한 통찰을 서정적으로 전달하는 방식이 인상 깊음

---

### ✨ 가치관 & 협업 마인드

#### 1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

진실성, 공정성, 객관성

#### 2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

열심히 하고 싶어하는 사람

#### 3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

앞으로 어떤 방향으로 하면 좋을까요?

#### 4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

그런데 제 생각에는-

---

### 📸 마지막 질문!

#### 1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

원신의 몬스터/적 컨셉(쭈쭈족, 노부시 등)

## 2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

이번 프로젝트 수고 많으셨습니다~ 다음엔 더 잘하겠습니다ㅎㅎ

---