

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 남경민
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Visual Studio 2022, Unity
- 게임 업계 경력 (있다면): 없음
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): 저녁의치킨
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

안녕하세요! 게임 만드는 걸 좋아하는 C# 개발자 남경민입니다 :) Unity로 이것저것 만들면서 재미있는 아이디어를 직접 구현해보는 걸 좋아하고, 최근엔 팀 프로젝트에서 리듬 액션 로그라이크 게임을 개발하고 있어요. UI나 시스템을 깔끔하게 정리하는 걸 좋아하고, 같이 얘기하면서 더 좋은 결과를 만들어내는 걸 중요하게 생각해요!

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? ISTP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ 게임 기획
- ☒ 시스템/밸런스 기획
- ☒ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드

☒ 연출/시네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

협업 중심, 깔끔한 구조, 끈기

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

피드백 주고받기, 일정 맞추기, 서로 믿고 맡기기

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

"고생은 나눠서, 성과는 함께!"

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ 안다 게임 개발

☒ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☒ 언리얼 / 유니티 등 게임 엔진 활용

☒ 네트워크/멀티플레이어

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

Dave the Diver! 낮에는 잠수해서 재료를 모으고, 밤에는 스시집 운영하는 루프가 중독성 있었어요. 게임 플레이에 변화를 주는 요소들도 많고, 픽셀 그래픽이랑 유머 감각도 딱 제 스타일이었어요.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

스타크래프트, 메이플스토리. 직접 맵을 만들고 플레이했던 경험이 개발의 시작점이었어요.

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

손맛 있는 기본 공격, 점점 강해지는 빌드업

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

시스템 설계 능력, 확장성 있게 구조를 짜는 실력

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

게임 OST나 Lo-fi 많이 듣고 요즘은 아이몽 노래만 듣고있어요.

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

꼼꼼하게 체크하고 매끄럽게 움직이는
수달!

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

- ☒ 스토리 몰입형
- ☒ 수집광
- ☐ 극한의 난이도 도전
- ☒ 권축/하우징 덕후
- ☐ 경쟁과 승부욕
- ☐ 캐릭터 꾸미기 장인
- ☒ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

Core Keeper! 한 번 파기 시작하면 끝이 없어요... "조금만 더 캐고 자야지..." 하다가 새벽 됐습니다..

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

텔레포터! 판교 너무 멀어요..

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

초대규모 하드코어 전쟁 FPS 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

QA! 버그 찾았을때 멘붕 빠지는 모습 보는게 재밌습니다.

5. 게임 외 취미/특기

스키타기!

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

몰?루겟어요

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

민트로켓! 신선한 콘셉트와 대중성 사이에서 정말 좋은 균형을 잡는 팀이라고 생각해요.
Dave the Diver 보면서 '이렇게 감성적이면서도 완성도 높은 게임을 소규모로 만들 수 있구나' 싶었어요.

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

진정성, 창의성, 책임감

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

늘 아이디어 챙겨오는 사람, 말하면 바로 고치는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

"이건 왜 이렇게 하셨어요?" (비판 아닌 대화의 시작으로!)

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

"그런 느낌 좋은데요?", "혹시 이건 어때요?"

📸 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

GTA5스타일로! 시크하게 선글라스 끼고 각자 개성 뽐뽐하는 포즈로 차 앞에 짝 모여서 찍고 싶어요. 약간 "미션 끝났다" 느낌으로 🕶️🚗💨

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

이 설문지는 소정의 원고료를 지급받아 제작되었습니다.
