

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름:전태준
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등):프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택:Opengl,D3D12,유니티,언리얼,C++,C#
- 게임 업계 경력 (있다면):없다
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID):진천쌍극
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

저는 전태준 입니다

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? ISFJ
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☐ 연출/시네마틱

☒ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?

빠르게, 효율적으로, 가성비

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?

책임 분담, 분쟁 방지

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?

일 끝나면 터치 안하기

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☐ 인디 게임 개발

☐ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☒ 언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용

☒ 네트워크/멀티플레이어

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?

진삼국무쌍 오리진 - 입체적인 캐릭터와 여러 무장들이 잘 표현됨 또한 액션도 좋음

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은?

마운트앤블레이드

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?

대규모 병사와 함께 전쟁하는 요소

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은?

멀티스레드 프로그래밍, gpgpu 프로그래밍

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은?

장작소리, 빗소리

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면?

지맘대로 하는 고양이

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☐ 스토리 몰입형

☒ 수집광

☐ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☒ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은?

마운트앤블레이드

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는?

피파온라인 호날두 카드

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는?

VR 오픈월드 생존게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!)

게임업계 VC - 주식투자를 좋아해서

5. 게임 외 취미/특기

누워서 유튜브 보기, 하루종일 누워있기

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은?

하루종일 누워서 아무것도 안하기

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면?

송재경 - 아키에이지를 너무 재미있게 했었다.

✨ 가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는?

효율성, 금전, 가능성

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다!

지 할일은 하는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는?

시마이

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은?

여기까지 하자

📷 마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요?

중세시대 기사 컨셉

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지!

고생용
