

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 오시현
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: 유니티
- 게임 업계 경력 (있다면): 없음
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): Oc9an
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

프로그래밍을 하는데 있어서 좋은 코드 구조를 작성하는데 관심이 많습니다. 게임은 최근에는 하기보단 유튜브를 많이 보고 있고 게임 개발하는 데 있어서 디자인 쪽으로는 감각이 없지만 아이디어를 내고 관련해서 얘기하는 것을 좋아합니다.

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? isfj
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☐ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☐ 연출/시네마틱

☐ 발표 및 피칭

3. **당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면?** 소통 중심적, 피드백 친화적, 계획적
4. **팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은?** 일정 안에 개발이 가능한 수준의 기획을 생각하고 진행하는 것, 자유롭게 피드백이 가능하고 의견을 말할 수 있는 분위기, 모르는 걸 물어보고 가르쳐 줄 수 있는 분위기
예: 책임 분담, 자유로운 피드백, 일정 엄수 등
5. **이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면?** 자유롭게 의견을 말하고 모르는 것을 물어 보면서 배울 수 있는 팀

개발자 DNA

1. **관심 있는 게임 개발 분야는?** (중복 선택 가능)

- ☒ ~~게임 아트 (2D/3D)~~
- ☐ 캐릭터/배경 애니메이션
- ☐ 인디 게임 개발
- ☐ 시스템 및 밸런스 기획
- ☐ UI/UX 디자인
- ☒ ~~언리얼 / 유니티 등 게임 엔진 활용~~
- ☒ ~~네트워크/멀티플레이어~~
- ☒ ~~게임 아트~~
- ☐ 게임 사운드
- ☐ 게임 시나리오/서사
- ☐ 기타 ()

2. **최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요?** 발로란트, 좋아하는 장르의 게임이지만 인기가 많다고 할 수는 없는 장르였는데 발로란트가 나오고 유행을 하면서 다같이 즐길 수 있어서 인상 깊게 기억나는 것 같습니다.

3. **어릴 적 혹은 인생 게임은?** 마인크래프트

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

4. **내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는?** 귀여운 디자인

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은? 클린 코드, 그래픽스

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은? Lo-fi

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면? 겨울을 대비하는 다람쥐

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쥬 등

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☒ 스토리 몰입형

☒ 수집광

☒ 극한의 난이도 도전

☐ 건축/하우징 덕후

☒ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☐ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은? 발로란트

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는? 힐링 포션

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는? 스토리가 좋은 콘솔 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!) 기획자, 기획서를 잘 작성하지는 못하지만 게임 아이디어를 내는 것이 재밌기 때문에.

예: 아티스트 → 기획자, 기획자 → QA 등

5. 게임 외 취미/특기 야구 보기

예: 보드게임, 그림, 캠핑, 커피 내리기, 춤추기 등

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은? 운동

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면? 컴투스

가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는? 신뢰, 정직, 책임감

예: 진정성, 창의성, 신뢰

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다! 항상 열심히 사람

예: 항상 웃는 사람, 일 잘하는 사람, 버그 잘 찾는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는? 이렇게 하면 어떨까요?

예: "어떻게 생각해?" / "이건 왜 이렇게 하셨나요?" / "좋아요!"

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은? 갑자기 생각났는데...

예: "제가 보기에는데요...", "근데 혹시...", "갑자기 생각났는데..." 등



마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요? 도트 중세 판타지 콘셉트

예: 도트 RPG 캐릭터, 사이버펑크 해커 팀, 판타지 파티 등

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지! 오랜만에 게임 개발 프로젝트 진행하면서 즐거웠습니다! 다들 열심히 해주시고 맡은 일 잘 해주셔서 감사합니다!
