

DNA 탐험 설문지

기본 정보

- 이름: 양성일
- 직무 (예: 게임 기획 / 프로그래머 / 아티스트 / QA 등): 프로그래머
- 사용 툴 / 엔진 / 기술 스택: Unity, 3dsMax
- 게임 업계 경력 (있다면): x
- 평소 사용하는 닉네임(게임 ID): kerect
- 나를 간단하게 소개해 주세요.

게임 좋아해서 게임 개발하려는 사람. 가리는 게임 거의 없음.

성격 & 협업 스타일

1. 당신의 MBTI는 무엇인가요? INFP
2. 게임 프로젝트에서 선호하는 역할은? (중복 선택 가능)

- ☒ 게임 기획
- ☐ 시스템/밸런스 기획
- ☐ 레벨 디자인
- ☐ 아트(2D/3D)
- ☐ 애니메이션
- ☐ UI/UX
- ☒ 클라이언트 개발
- ☐ 서버 개발
- ☐ QA/테스트
- ☐ 사운드
- ☒ 연출/사네마타

☐ 발표 및 피칭

3. 당신의 업무 스타일을 3가지 키워드로 표현한다면? 신중함, 책임감, 창의적

4. 팀으로 협업할 때 중요하게 생각하는 것은? 자유로운 의견 제시, 책임감

예: 책임 분담, 자유로운 피드백, 일정 엄수 등

5. 이상적인 팀 문화를 한 문장으로 표현한다면? 서로 의견을 공유하며 프로젝트를 발전시켜나가는 것.

개발자 DNA

1. 관심 있는 게임 개발 분야는? (중복 선택 가능)

☐ 게임 아트 (2D/3D)

☐ 캐릭터/배경 애니메이션

☒ ~~완다 게임 개발~~

☐ 시스템 및 밸런스 기획

☐ UI/UX 디자인

☒ ~~언리얼 / 유니타 등 게임 엔진 활용~~

☐ 네트워크/멀티플레이

☐ 게임 AI

☐ 게임 사운드

☐ 게임 시나리오/서사

☐ 기타 ()

2. 최근에 플레이한 인상 깊은 게임은? 왜 인상 깊었나요? POE2 , 특성에 따라서 같은 캐릭터라도 다른 플레이 스타일을 가져올 수 있음이 인상 깊었음.

3. 어릴 적 혹은 인생 게임은? 아키에이지

예: 스타크래프트, 메이플스토리, 젤다, GTA, 리그오브레전드 등

4. 내가 만든다면 꼭 넣고 싶은 게임 요소는? 지리는 타격감

예: 무한 강화 시스템, 감성적인 스토리, 점프 점프 점프

5. 개인적으로 성장하고 싶은 게임 개발 역량은? 게임 필을 극대화 하는 능력

6. 코딩 또는 아트 작업할 때 듣는 음악은? 밴드 음악

예: Lo-fi, 게임 OST, 메탈, 클래식 등

7. 나의 개발 스타일을 동물에 비유하면? 여유를 즐기는 수달

예: 천천히 정리하는 거북이, 날렵하게 태클 거는 살쾡이 등

취향 & 재미 요소

1. 나의 플레이 성향은? (중복 선택 가능)

☐ 스토리 몰입형

☐ 수집광

☒ ~~극한의 난이도 도전~~

☐ 건축/하우징 덕후

☐ 경쟁과 승부욕

☐ 캐릭터 꾸미기 장인

☒ 엔딩 보는 맛

1. 밤새 몰입해서 했던 게임은? 로스트 아크

2. 게임 속에서 현실로 가져오고 싶은 아이템 하나는? 로스트아크, 귀환 악기

3. 시간과 돈이 무제한이라면 만들어보고 싶은 게임 아이디어는? 플레이어들이 NPC, 모험가 등 자신들이 하고 싶은 것들을 하는 게임

4. 다른 직군으로도 해보고 싶은 역할이 있다면? (이유도!) 프로그래머 → QA. 버그 찾는 것을 좋아함

예: 아티스트 → 기획자, 기획자 → QA 등

5. 게임 외 취미/특기 사진 출사

예: 보드게임, 그림, 캠핑, 커피 내리기, 춤추기 등

6. 내가 의외로 잘하는 것 / 숨은 능력은? 기계 다루기

7. 내가 존경하는 게임 개발자나 스튜디오가 있다면? 블리자드

가치관 & 협업 마인드

1. 당신에게 중요한 가치 3가지는? 창의성, 믿음, 성실성

예: 진정성, 창의성, 신뢰

2. 팀원들이 나를 이렇게 기억했으면 좋겠다! 열심히 했던 사람

예: 항상 웃는 사람, 일 잘하는 사람, 버그 잘 찾는 사람

3. 협업 중에 가장 중요하다고 생각하는 말 한마디는? "저는 이렇게 생각해요"

예: "어떻게 생각해?" / "이건 왜 이렇게 하셨나요?" / "좋아요!"

4. 회의 중 자주 하는 말 or 버릇은? "집에 갑시다"

예: "제가 보기에는데요...", "근데 혹시...", "갑자기 생각났는데..." 등



마지막 질문!

1. 지금 팀원들과 함께 찍는다면 어떤 게임 속 콘셉트로 단체 사진 찍고 싶나요? 마인크래프트 같은 네모 인간이 된 컨셉으로

예: 도트 RPG 캐릭터, 사이버펑크 해커 팀, 판타지 파티 등

2. 마지막으로 자유롭게 하고 싶은 말 or 팀에게 남기고 싶은 메시지! 집 좀 갑시다.