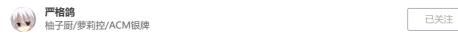


字符串学习笔记(1) 基础概念与kmp前置



46 人赞同了该文章

定义字符串 S ,下标从 1 开始,其长度为 |S| , S[i] 表示字符串 S 的第 i 个字符。

S[L,R] 表示 S[L],S[L+1],S[L+2]....S[R] 的构成的字符串,也就是子串。

注: 子串要求连续, 子序列不需要。

 pre_S 表示 S 的前缀, $pre_S[i] = S[1,i]$

 suf_S 表示 S 的后缀, $suf_S[i] = S[n-i+1,n]$ 无特殊说明 n = |S|



Border

对于某个字符串,如果如果前缀和后缀完全相同($pre_S[i] = suf_S[i]$),则称前缀和后缀字符串(或者长度)为这个 S 的一个Border。



一个字符串可以有多个Border

比如 **bbabbab**,其Border有 **b bbab bbabbab(**本身)

Border不具有二分性。

什么是二分性,比如回文子串,一定存在一个 $m{x}$,使得任意长度小于等于 $m{x}$ 的回文都会存在,而一定不存在长度大于 $m{x}$ 的回文。也就是如果我们二分长度并且check的话,回文是这样的 [1,1,1,1,0,0,0,0,0,0]

但是Border就没有这个性质,它比如上边的字符串 bbabbab 就是 [1,0,0,1,0,0,1]

知乎 育发于 字符串学习笔记

(如果没有特殊说明, Border是不考虑为本身的情况的。

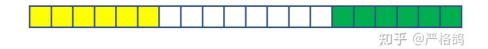
显然呢,我们可以枚举前缀和后缀然后字符串哈希O(n)求出来(

但是哈希就没意思了, 所以我们还是正儿八经的求吧qwq

Border有一个性质,传递性。即

S 的 Border 的 Border 也是 S 的 Border

例如下图是一个字符串,有长度为6的Border。



那么对于长度为6的前缀来说,如果它还有个长度为2的Border



知乎 @严格鸽

同理后缀也会有相同的Border



知乎@严格鸽

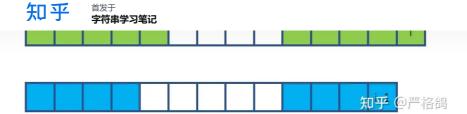
所以这个2也是整个 \boldsymbol{S} 的一个Border。

我们定义 next[i] 为前缀 $pre_S[i]$ 的最大Border的长度。

显然有 next[1] = 0

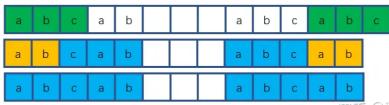
有一个性质

考虑 pre[i] 的所有(长度大于 1 的)**Border**,去掉最后一个字母,就会变成 pre[i – 1] 的 Border。



(注意不是变成 pre[i-1] 的最大Border

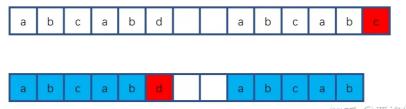
比如下图 pre[i] 的最大Border为 abc ,去掉 c 后变成 ab ,是 pre[i-1] 的一个Border但是不是最大的。



知乎 @严格鸽

所以我们如何求出 next[i] 呢?我们可以遍历 pre[i-1] 的所有的Border,然后看看其后面的一个字符是否等于 s[i] 。

比如我们可以先比较 pre[i-1] 的最大的Border。



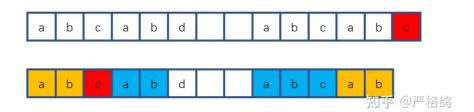
知乎@严格鸽

不相等,所以我们要换一个Border了。

pre[i] 的下一个Border可以通过 next[next[i-1]] 获取,因为

S 的 Border 的 Border 也是 S 的 Border

也就是 pre[i-1] 的最大Border是 pre[next[i-1]] ,其最大Border next[next[i-1]] 也是 pre[i-1] 的一个Border。



这个时候,我们发现匹配上了,所以有 next[i] = 2 + 1 = 3

这样做法可以类比我们在分解质因数中,先处理出minp[i],i的最小的质因子,然后一步步的除以到1。

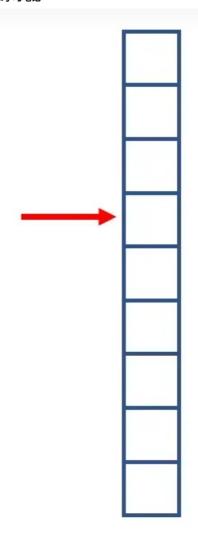
知乎 育然 字符串学习笔记

这样我们也可以写出我们的代码,先让 next[i] = next[i-1] ,看看 s[next[i]+1] = s[i] 吗,如果不等于,就执行 next[i] = next[next[i]] (往会跳,类似跳链表)

一直执行到 next[i]=0 或者 s[next[i]+1]=s[i] 为止,然后再检查一下是否相等(除去 next[i]=0 的情况

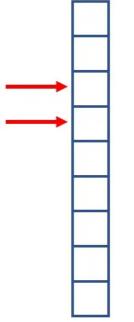
可能看上去,复杂度为 $O(n^2)$,但是我们可以这样考虑。

next[i] 的值继承 next[i-1] ,最多为 next[i-1]+1

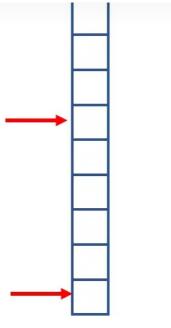


知乎 @严格的

也就是对于这个箭头,每次最多向上移动一格。



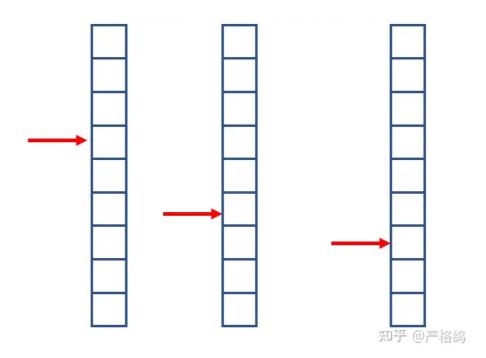
知乎 @严格鸽



知乎@严格鸽

时间复杂度和箭头移动的距离相同。

箭头可以向下移动任意距离,但是最多向上移动一格。



所以,总的移动距离为O(n)时间复杂度也是O(n)的。

同样的分析方式: 严格鸽: Codeforces Round #254 (Div. 1) C(线段树)

那么kmp就是利用最大的Border来优化匹配的,不过这个就是后面的内容了。

发布于 2022-07-23 09:37



首发干 知平 字符串学习笔记



文章被以下专栏收录



字符串学习笔记

为了不在卡字符串的题目,勇敢勇敢我的朋友

推荐阅读



[C#.NET 拾遗补漏]01: 字符串 操作

发表于C#.NE... Shersty 精致码农



JAVA精讲 (七) 字符串处理

盘点世界上现存的数字符号系统

从小时候起,老师都一直说,0、 1、2、3、4、5、6、7、8、9这些 阿拉伯数字是世界通用......无可否认 这构成了我很长一段时间对数字符 号系统的根本认识。 直到后来由于 一些原因经常要接触一些外...

北极星飞过什切青



左右用R在 符串合并!

杜雨

知乎 ^{首发于} 字符串学习笔记