

字符串学习笔记(4) 马拉车(manacher)



抽子厨/萝莉控/ACM银牌

已关注

52 人赞同了该文章

马拉车经常被用来解决这样的问题,求字符串中的最长的回文子串。复杂度为O(n)

我们先考虑如何用其它方法来求。

我们可以使用字符串哈希的方法在O(1)的时间内,判断子串是否为回文。

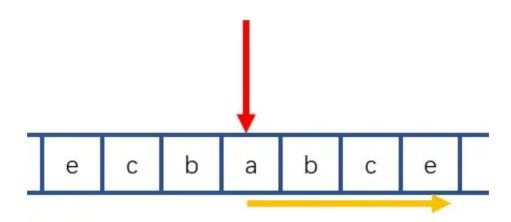
```
typedef unsigned long long ull;//自然溢出
namespace str_hash {
   //从1开始计数
    const int maxn = 2e6 + 7;
    ull base = 100071;//经验值
    ull p[maxn];
    char s[maxn];
    unordered_map<ull, ull>rv;
    unordered_map<ull, ull>hs;
    int n;
    void init(string &str) {
       n = str.length();
        for (int i = 1; i <= n; i++)s[i] = str[i - 1];</pre>
        p[0] = 1;
        for (int i = 1; i <= n; i++)</pre>
            hs[i] = hs[i - 1] * base + s[i];
            p[i] = p[i - 1] * base;
        for (int i = n; i; --i)
```

知 乎 ^{首发于} 字符串学习笔记

```
return hs[r] - hs[l - 1] * p[r - l + 1];
}
ull rev(ull l, ull r) {
    return rv[l] - rv[r + 1] * p[r - l + 1];
}
// rev(L,R) = que(L,R) 说明是回文
}
```

如何找到最长的回文呢?

我们可以用回文中心,和回文半径来唯一确定一个回文 (i, len)



知乎 @严格鸽

图中的回文半径为4

那么我们有,当i是固定的话,len是具有二分性的。如果 (i,len_1) 不是回文的话, $(i,len_1+1),(i,len_1+2),(i,len_1+3)....$ 肯定也不是回文。

所以我们可以使用字符串哈希加上二分来跑出答案。

不过这样,我们需要调用 nlogn 次字符串哈希。当调用次数比较多的时候,比较容易出现冲突。

Hash 的分析与改进

错误率

若进行 n 次比较,每次错误率 $\frac{1}{M}$,那么总错误率是 $1-\left(1-\frac{1}{M}\right)^n$ 。在随机数据下,若 $M=10^9+7,\;n=10^6$,错误率约为 $\frac{1}{1000}$,并不是能够完全忽略不计的。

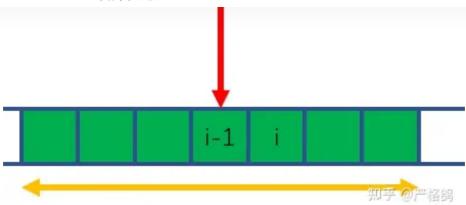
所以,进行字符串哈希时,经常会对两个大质数分别取模,这样的话哈希函数的值域就能扩大到两者之积,错误率就非常小了。

(据说是比较次数大于 \sqrt{mod} 的时候比较危险qwq

但是实际上,我们可以在O(n)的复杂度下,使用字符串哈希获得最长回文串。

我们记录下当前获得的最长回文的半径。

比如第i-1的位置上,我们暴力扩展匹配的长度为4,我们记录为maxlen



那么对于 i 这个位置,我不二分,我直接从4这个半径开始匹配(每一次都继承之前的 maxlen

这样可以发现,我们的复杂度只和 maxlen 的增加有关,复杂度为 O(n) 。

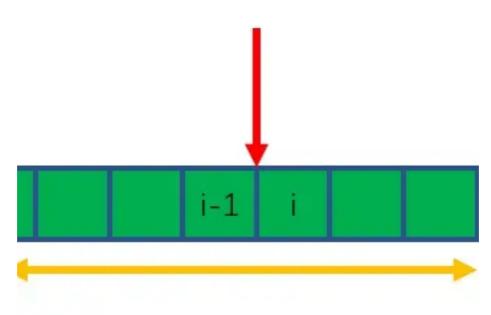
这样我们就解决最长回文子串了。你可能会问,那马拉车是干嘛吃的 (qwq

如果我们需要计算,一共有多少个回文子串呢?我们可以通过计算每个点的最大回文半径,然后获得回文子串的数量。

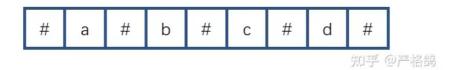
但是这样就不能哈希 O(n) 求了,因为,可能 i-1 的最大半径为4, i 的最大半径为2,但是每次都是让 maxlen 增大的,所以求不出来。

那么马拉车就是可以 O(n) 求出 len[i] (以 i 为中心的最大回文半径)的算法。

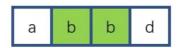
对于回文串有个常见的处理,就是因为回文串分为奇数长度和偶数长度。所以可能回文中心落在两个点中间。

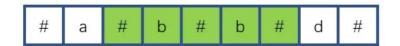






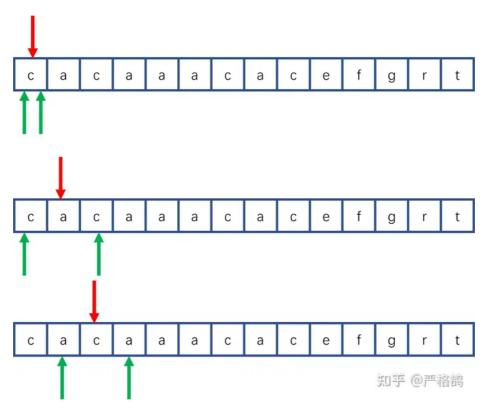
这样偶数回文会被扩展成奇数回文, 我们就保证了中心点一定在点上。

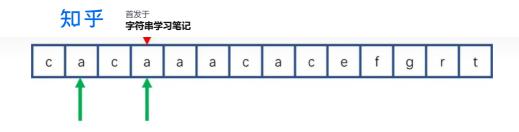


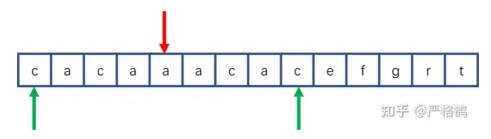


知乎@严格鸽

马拉车的过程是,从左到右,去跑 len[i] ,并且维护一个,右端点 R 最右的回文串(用 (L,R) 表示







你可能会问,这样有啥用啊。我知道你很急,但是现在还不能急。

如果我们现在需要求 len[i] (我们用绿色表示右端点最右的回文子串)。



知乎@严格鸽

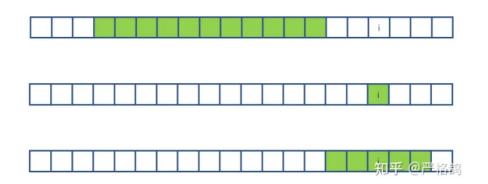
然后就是一个分类讨论了。

如果 i>R



71- J C / IA

无论如何, $m{R}$ 都会到 $m{i}$ 的右边去(最差就是 $m{s}[m{i}]$ 自己是一个回文串



无论如何 $m{R}$ 都要变大,所以我们直接 $m{len}[i]$ 从1开始**暴力扩展**。

如果i落在R里面。

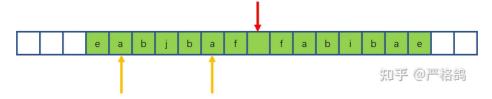




根据回文串的性质, $len[i] \ge len[j]$

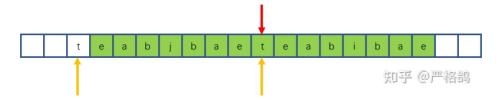


如果说,j的回文半径落在(L,R)里面。

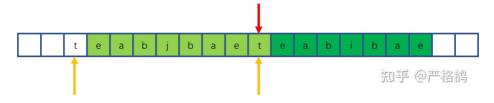


那么我们直接 len[i] = len[j] 即可。

如果 j 的半径超过了 (L,R)



那么我们我们只能获得,i到R这一段是个回文。



然后我们**暴力扩展** len[i] ,顺带扩展 R 。

这样我们来分析下复杂度。我们的每次暴力扩展 len[i] 都会带着 R 的增加,所以复杂度为线性的。

(可以类似上面的,哈希O(n) 求最长回文子串)

这样我们来看看前几天的牛客多校。

题意:

给定一个字符串,问有多少个以k,f,c结尾的回文子串。

做法:

我们可以先求出 len[i] (这个 len[i] 可以是扩展了#的字符串,不会影响计数的)

对于 len[i] ,我们可以"告诉" [i,i+len[i]-1] 的字符,你们是某个回文的结尾。

这个我们只需要一个区间加法即可,最后获得 \pmb{k},\pmb{f},\pmb{c} 的总和即可。

```
vector<int> manacher(string &a)
 {
     string b = "$|";
     for (auto i : a)
     {
         b += i;
         b += '|';
    }
    int len = b.length();
    vector<int> hw(b.length());
     int maxright = 1, mid = 1;
     for (int i = 1; i < len; i++)</pre>
     {
         if (i < maxright)</pre>
             hw[i] = min(hw[mid * 2 - i], hw[mid] + mid - i);
         else
            hw[i] = 1;
         while (b[i - hw[i]] == b[i + hw[i]])
            hw[i]++;
         if (i + hw[i] > maxright)
             maxright = i + hw[i];
             mid = i;
     }
     a = b;
     return hw;
 int d[MAXN];
 int n; string s;
 int cnt[128];
 void slove() {
    cin >> n;cin >> s;
    auto len = manacher(s);
    n = s.length() - 1;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
        int L = i, R = i + len[i] - 1;
        d[L]++;
         d[R + 1]--;
    }
    int pre = 0;
     for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
        pre += d[i];
        cnt[s[i]] += pre;
     cout << cnt['k'] << " " << cnt['f'] << " " << cnt['c'] << endl;</pre>
 }
发布于 2022-08-03 10:04
 字符串 ACM 竞赛 OI (信息学奥林匹克)
```



知乎 育发于 字符串学习笔记



文章被以下专栏收录



字符串学习笔记

为了不在卡字符串的题目, 勇敢勇敢我的朋友

推荐阅读

求解最长回文子串:马拉车 (manacher)算法详解

这个算法是在做一道"求最长回文子串"的题目时查到的一个算法,在此之前的方法是遍历所给字符串,使用中心展开的方法求的最长的子串 def getExpandLength(left, right, s): '''...

渐渐弃坑

方程式赛车悬挂设计 转载

尽管数字计算工具发展迅速,悬挂设计仍然不为大众所知。特别是对于公路汽车,悬挂设计方面的资料非常少,因为悬挂设计需要考虑的因素特别多,而且这些资料往往是保密的。对于赛车悬挂设计来…

wwwooooqq



什么是马拉车算法?

噜噜呀



未来概念⁻ 足!

pursu...