### Modulacja dyskretna

#### Zadanie 1

Napisz funkcję, która na wejściu przyjmuje zadany ciąg znaków ASCII, a na wyjściu zwraca strumień binarny i wypisuje go na konsolę w kolejności little endian lub big endian. Kod:

Output:

```
Panda contains 5 bytes
0101000001100001011011100110010001100001
```

#### Zadanie 2

Dla dowolnego strumienia bitowego wygenerowanego w zadaniu pierwszym wygeneruj sygnał informacyjny m(t), przyjmij czas trwania pojedynczego bitu jako Tb[s]. Dobierz parametry A1, A2, f=N\*Tb<sup>-1</sup> i wygeneruj sygnały zmodulowane zA(t), zF(t), zP(t) i wykonaj ich wykresy. Częstotliwość w przypadku kluczowania FSK można dobrać według następujących zależności:

$$f_1 = \frac{N+1}{Tb}$$
$$f_2 = \frac{N+2}{Tb}$$

gdzie N jest liczbą całkowitą określającą docelową częstotliwość (po wymnożeniu przez odwrotność czasu trwania pojedynczego bitu). Dla PSK fi0 = 0, fi1= PI.

Kody zostały wygenerowane w języku C++, zapisane do pliku (.csv) i następnie wczytane w Javie w celu wygenerowania wykresów. Dla N=150

#### **Kod ASK:**

```
Evoid klucz_ASK(int ilosc_probek, string bity, bool restrict)

{
    vectordouble> kyniki;
    bool loop = true;
    double a1 = 0;
    double a2 = 2;
    double f = N*pow(tb,-1);
    double f = 0;

    if (bity[i] == '0')
        sinus(a1, f, fi, ilosc_probek, wyniki);
    else
        sinus(a2, f, fi, ilosc_probek, wyniki);
    else
        sinus(a2, f, fi, ilosc_probek, wyniki);
    if (restrict && i >= bitsRestriction)
    {
        loop = false;
     }
    }
    zapis(wyniki, "../klucz_ASK.csv");
}
```

### **Kod PSK:**

```
Evoid klucz PSK(int ilosc_probek, string bity, bool restrict) {
    vector<double> wyniki;
    bool loop = true;
    double A = 2;
    double f = N*pow(tb,-1);
    double fii = 0;
    double fii = 0;
    double fii = 0;
    double fii = 0;
    iouble fii = 0;
    iouble fii = 0;
    iouble fii = 0;
    if (bity[i] == '0')
        sinus(A, f, fii, ilosc_probek, wyniki);
    else
        sinus(A, f, fii, ilosc_probek, wyniki);

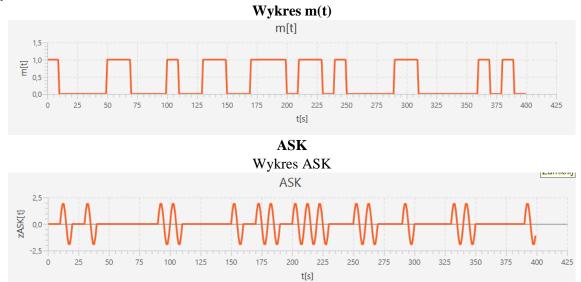
    if (restrict && i >= bitsRestriction)
    {
        loop = false;
      }
    }
    zapis(wyniki, "../klucz_PSK.csv");}
```

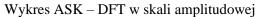
#### **Kod FSK:**

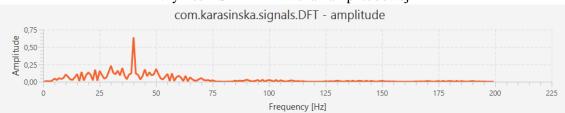
```
pvoid klucz_FSK(int ilosc_probek, string bity, bool restrict) {
    vector<double> wyniki;
    bool loop = true;
    double A = 2;
    double f1 = (N+1)/tb;
    double f2 = (N+2)/tb;
    double fi = 0;

    for (int i = 0; i < bity.size(); ++i) {
        if (bity[i] == '0')
            sinus(A, f1, fi, ilosc_probek, wyniki);
        else
            sinus(A, f2, fi, ilosc_probek, wyniki);
        if (restrict && i >= bitsRestriction) {
            loop = false;
        }
    }
    zapis(wyniki, "../klucz_FSK.csv");
}
```

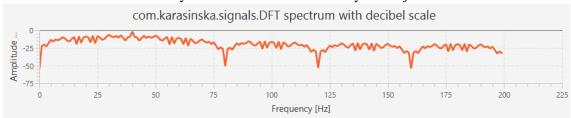
Wygeneruj widma amplitudowe sygnałów zmodulowanych zA(t), zF(t), zP(t). W tym przypadku sygnał źródłowy powinien odzwierciedlać cały strumień bitowy. Należy tak dobrać skalę (liniową lub logarytmiczną) osi poziomej i pionowej aby jak najwięcej prążków widma było widocznych na wykresie.





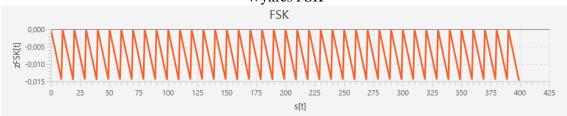


## Wykres ASK - DFT w skali decybelowej

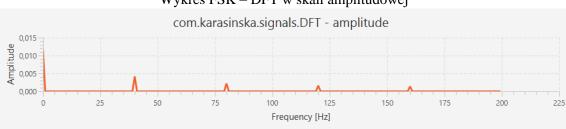


## **FSK**

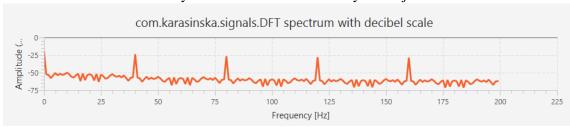
# Wykres FSK



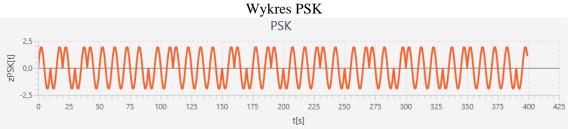
## Wykres FSK – DFT w skali amplitudowej



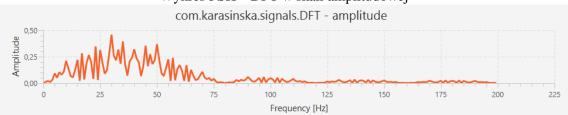
## Wykres FSK - DFT w skali decybelowej



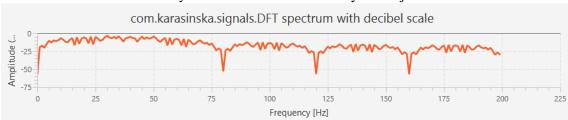
# PSK



# Wykres PSK – DFT w skali amplitudowej

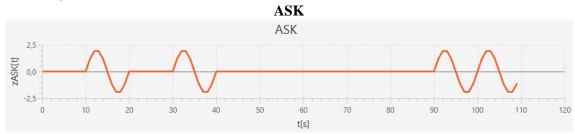


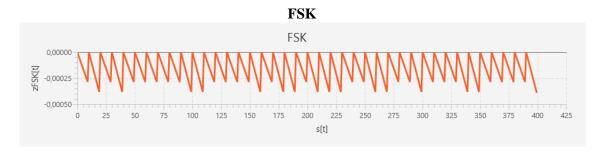
# Wykres PSK - DFT w skali decybelowej

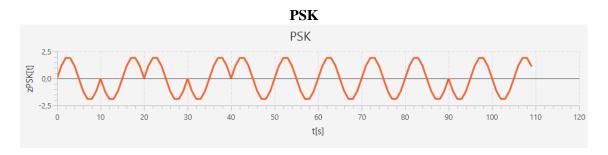


# Zadanie 3

Wygeneruj sygnały zmodulowane zA(t), zF(t), zP(t) w dziedzinie czasu dla N=2. Przy generowaniu wykresów ogranicz liczbę bitów do 10.







# Zadanie 5

Oszacuj szerokość pasma sygnału zmodulowanego dla każdego z rodzajów kluczowania. Szerokości wyznaczonych w zadaniu pasm zapisz w formie komentarza w kodzie programu.

Długości pasma ASK = 10.0 Hz FSK = 40.0 Hz PSK = 53.0 Hz