

LENGUAJES y HERRAMIENTA PARA CIENCIAS DE DATOS I

Primer programa en Python



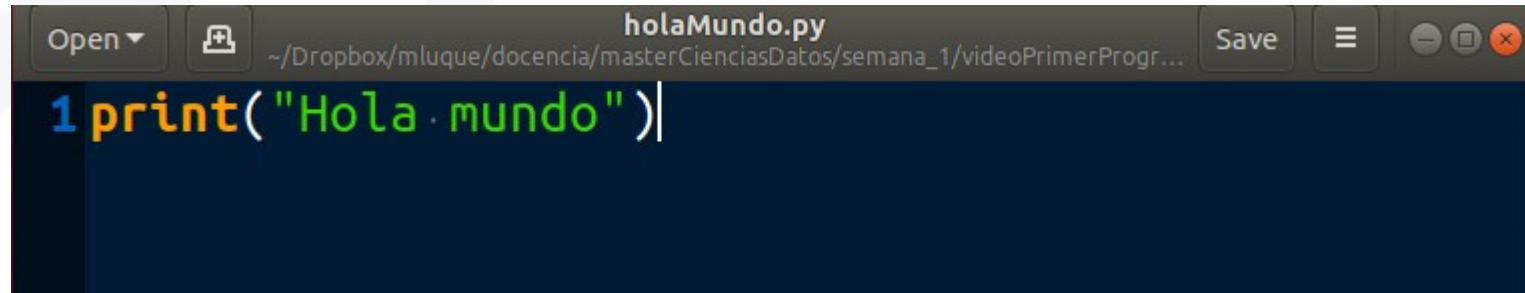
UCO
ONLINE

Crear un programa en Python

- Escribir el código en un fichero .py
 - ◆ Editor de texto
 - ◆ Entorno de desarrollo
- Ejecutar el fichero .py
 - ◆ Invocar al intérprete desde el terminal
 - `python3 <fichero.py>`

Organizar programa Python

- Escribir todo seguido en un fichero .py
 - ◆ Todo es código ejecutable

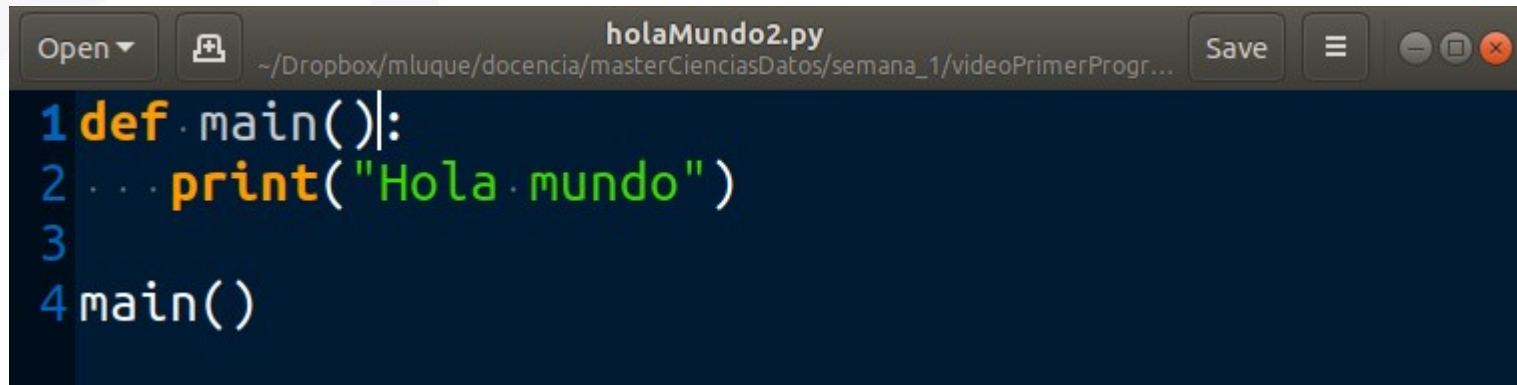


```
holaMundo.py
~/Dropbox/mluque/docencia/masterCienciasDatos/semana_1/videoPrimerProgr...
Open ▾ Save ≡
1 print("Hola mundo")
```

- ◆ `python3 holaMundo.py`

Organizar programa Python

- Organizar programa en funciones
 - ◆ Invocar la función principal al final

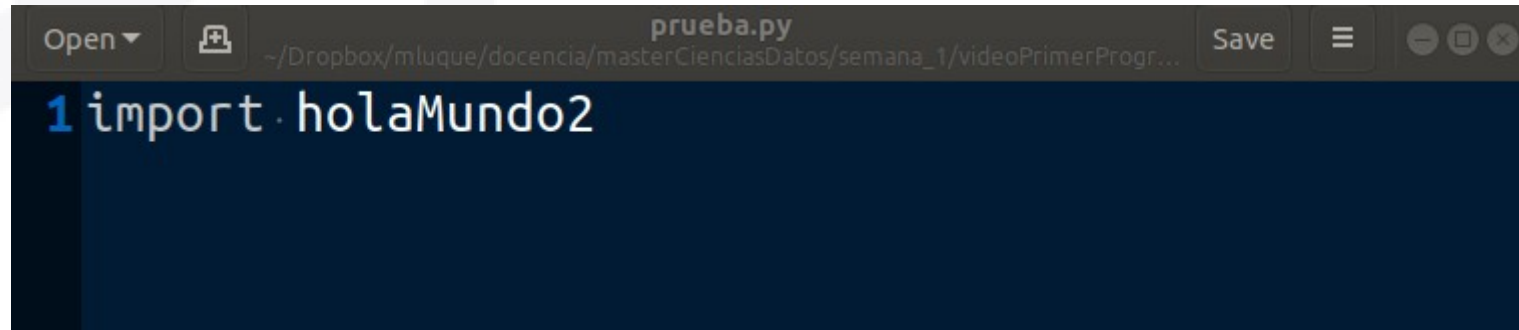


```
holaMundo2.py
~/Dropbox/mluque/docencia/masterCienciasDatos/semana_1/videoPrimerProgr...
Save

1 def main():
2     print("Hola mundo")
3
4 main()
```

Organizar programa Python

- Importar código de otro fichero
 - ◆ `import fichero`



A screenshot of a code editor window. The title bar shows the filename 'prueba.py' and a path starting with '~/.Dropbox/mluque/docencia/masterCienciasDatos/semana_1/videoPrimerProgr...'. The editor has a dark blue background. The first line of code is '1 import holaMundo2', where the '1' is a line number and 'import holaMundo2' is the Python code. The editor includes standard window controls (Open, Save, etc.) and a menu icon.

Organizar programa Python

- Diferente comportamiento según se invoque
 - ◆ import
 - ◆ python3

```
if __name__=="__main__":  
    nombreFuncionInvocar
```

Estructura básica programa

```
#Comentario que introduzca el programa
```

```
#Importar módulos necesarios
```

```
#Definición del código del programa principal
```

```
def main():
```

```
    #Sentencias de código
```

```
#Sentencia para que se ejecute el main al ejecutar el  
programa
```

```
if __name__=="__main__":  
    main()
```

