

Abschlussprüfung Sommer 2008

Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

Zugelassene Hilfsmittel:

- Netzunabhängiger, geräuscharmer Taschenrechner
- Ein IT-Handbuch/Tabellenbuch/Formelsammlung

Bearbeitungshinweise

1. Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. ... " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als

- Füllen Sie zuerst die Kopfzeile aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein
- Lesen Sie bitte den **Text** der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung
- Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben
- 5. Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür lt. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig
- Schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.





Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen

Korrekturrand

Achtung! Wichtiger Hinweis zur Bearbeitung!

Dieser Prüfungsteil enthält fünf Handlungsschritte zu je 25 Punkten statt sechs Handlungsschritte zu je 20 Punkten.

Bearbeiten Sie nach eigener Wahl vier Handlungsschritte!

Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf folgende Ausgangssituation

Die Brück & Saar GmbH entwickelt Software für mittelständische Unternehmen. Sie erhielt von der Finanz- und Anlageberatung MAX GmbH einen Auftrag zur Softwareentwicklung.

Sie sind Mitarbeiter/-in der Brück & Saar GmbH und sollen im Rahmen dieses Auftrags folgende Aufgaben erledigen:

- 1. Erstellung eines ER-Modells
- 2. Erstellung einer Funktion zur Prüfzifferberechnung nach dem Luhn-Algorithmus
- 3. Erstellung von SQL-Anweisungen zur Auswertung einer Datenbank
- 4. Erstellung von zwei Algorithmen zur Auswertung von Daten
- 5. Erstellung eines Aktivitätsdiagramms für einen Geldautomaten

1. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Brück & Saar GmbH soll für die MAX GmbH eine Datenbank zur Verwaltung von Kreditkarten und Kreditkarteninhabern anhand folgender Angaben entwickeln:

- Ein Kunde kann für eine oder mehrere Personen (Kreditkarteninhaber) Kreditkarten beantragen.
- Zu jeder Kreditkarte gehört ein Kreditkartenkonto. Über ein Kreditkartenkonto können mehrere Kreditkarten abgerechnet werden.
- Jede Zahlung mit einer Kreditkarte wird einzeln erfasst.
- a) Erstellen Sie ein ER-Modell der oben dargestellten Situation.

(10 Punkte)

a) Warum wird dadurch die 3. Normalform verletzt?	(5 Punl
	m Ma
b) Warum könnte es sinnvoll sein, dies dennoch zu realisieren?	(5 Pun
	(5.1.0
	· ·
s) Wayne muss ains airsalas Rushung übar die Vertangutzung in diesem Fall ingerhalb einer Tr	
c) Warum muss eine einzelne Buchung über die Kartennutzung in diesem Fall innerhalb einer Tr	ansaktion durchgeführt werd (5 Pun
c) Warum muss eine einzelne Buchung über die Kartennutzung in diesem Fall innerhalb einer Tr	ansaktion durchgeführt werd (5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun
	(5 Pun

Korrekturrand

2. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Brück & Saar GmbH soll für die MAX GmbH eine Funktion entwickeln, die für Kreditkartennummern eine Prüfziffernberechnung nach dem Luhn-Algorithmus durchführt.

Beispiel für die Prüfziffernberechnung der Kreditkartennummer 2718281828458567 nach dem Luhn-Algorithmus

_	Ziffernstelle																
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	PZ*	Ergebnis
Kreditkarten-Nr	2	7	1	8	2	8	1	8	2	8	4	5	8	5	6	7	
Schritt 1	4		2		4		2		4		8		16		12		
Schritt 2	4 2 4 2 4 8 1+6 1+2							34									
Schritt 3		7		8		8		8		8		5		5			49
Schritt 4	34 + 49								83								
Schritt 5	83 auf nächstgrößere durch 10 teilbare Zahl aufrunden								90								
Schritt 6		.,,					No.	90	- 83								7 (PZ*)

^{*} PZ = Prüfzitter

Schritt 1: Multiplikation aller Ziffern an ungerader Stelle mit 2

Schritt 2: Bildung der Quersummen aller entstandenen Produkte und Addition aller entstandenen Quersummen

Schritt 3: Addition aller Ziffern an gerader Stelle

Schritt 4: Addition der Ergebnisse aus den Schritten 2 und 3

Schritt 5: Aufrundung des Ergebnisses aus Schritt 4 auf die nächstgrößere durch 10 teilbare Zahl

Schritt 6: Berechnung der Differenz aus dem Ergebnis aus Schritt 5 und dem Ergebnis aus Schritt 4

Die Kreditkartennummer wird der Funktion als String übergeben.

Stimmen die letzte Ziffer der Kreditkartennummer und die errechnete Zahl überein, ist die Kreditkartennummer in Ordnung. In diesem Fall gibt die Funktion true, sonst false zurück.

	runktion true, sonst raise zuruck.				
	prechende Funktion in Pseudocode	e in einem Strukto <u>c</u>	gramm nach DIN	660261 oder PAP nach D	IN 66001 dar.
		•			•
	-		п		
and the second s					
	***************************************			w	
				www.	

	-				

· I illuminate the second of t
<u></u>

Die Brück & Saar GmbH soll für die MAX GmbH SQL-Anweisungen zur Auswertung folgender Daten erstellen.

Kunde	Einkauf	Einkaufsposition
KundenNr (PK)	EinkaufsNr (PK)	PositionsNr (PK)
1	KundenNr (FK)	EinkaufsNr (PK, FK)
	Datum	ArtikelNr (FK)
1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990) - 1990 (1990)	Gesamtbetrag	Menge
	And and a second a	Verkaufspreis
Artikel	Artikelpreis	
ArtikelNr (PK)	ArtikelpreisNr (PK)	
Artikelbezeichnung	ArtikelNr (FK)	

bis_Datum Preis

					•		
					-		
		-					
	W-W-1						
	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	•///			one on both man annua a		former
			1997				-

				v			
				4		_	
		A			- 1010000000000000000000000000000000000		
		***************************************		And the same of th			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							<u> </u>

	·
rstellen Sie eine SQL-Anweisung die folgendes zusammen leistet:	
rstellen Sie eine SQL-Anweisung die folgendes zusammen leistet: - Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	
	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte
- Berechnung des Gesamtbetrags je Einkauf aus den entsprechenden Einkaufspositionen - Speichern dieser Beträge im Feld Gesamtbetrag der Tabelle Einkauf je Einkaufsnummer	(10 Punkte

Die MAX GmbH möchte einem Kunden, der einen bestimmten Artikel gekauft hat, solche Artikel zum Kauf vorschlagen, die von anderen Kunden zusammen mit diesem Artikel gekauft wurden.

Im Array *artikel* sind von den zum Vorschlag in Frage kommenden Artikeln die Referenzen auf die Artikelobjekte (Schlüssel) gespeichert.

Die Hashtable artikelAnzahl enthält diese Artikel als Schlüssel und deren Verkaufszahlen als Wert.

200	ilcal

CI	CINCI
ĉ	ırtikel1
ĉ	ırtikel2
â	ırtike 3

artikelAnzahl

artinen mzam	
Schlüssel	Wert
artikel1	10
artikel2	25
artike 3	3

Folgende Methode steht zur Verfügung:

Methode der Klasse Hashtable

Methode	Beschreibung
get(Object key)	Liefert zum entsprechenden Artikel (key) die Verkaufszahl (value) aus der Hashtable

Erstellen Sie einen Algorithmus, der anhand des Arrays *artikel* und der Hashtable *artikelAnzahl* die drei am häufigsten gekauften Artikel ermittelt.

Hinweis:

- Es liegen immer mindestens drei Artikelobjekte vor.
- Alle Artikelobjekte besitzen verschiedene Verkaufszahlen.

	N. N. 1. AN				
			4V 1 seems		
	V. I Sandara Adamana				Ad
				-	-
	***************************************		/ Productions		
-		***		18398h	
		W-10-11-11-1	1 \ /Abbleshe	1400-00-00-0	A solven-levier
in compressions .	** ******	<i>~</i> -			
		118011030000000000000000000000000000000			
***************************************				A No. And Control of C	
- 1 9999 141					
			4-4	Marie	

·

Die Brück & Saar GmbH soll für Geldautomaten der MAX GmbH den Vorgang "Geld abheben" anhand eines Aktivitätsdiagramms darstellen.

Der Vorgang "Geld abheben" wird wie folgt beschrieben:

- Der Kunde gibt seine EC-Karte ein.
- Der Geldautomat überprüft die EC-Karte. Wenn die EC-Karte nicht gültig ist, wird sie einbehalten und der Vorgang abgebrochen.
- Wenn die EC-Karte gültig ist, muss der Kunde seine PIN-Nummer eingeben.
- Der Geldautomat überprüft die PIN-Nummer. Wenn die PIN-Nummer nicht gültig ist, wird die Karte einbehalten und der Vorgang abgebrochen. Ein mehrfaches Eingeben der PIN-Nummer ist nicht möglich.
- Der Kunde gibt den gewünschten Geldbetrag ein.
- Der Geldautomat aktualisiert das Konto und gibt die Karte wieder aus.
- Der Kunde entnimmt die EC-Karte.
- Anschließend gibt der Geldautomat das Geld aus. Ende des Vorgangs.

Stellen Sie den beschriebenen Vorgang mit einem Aktivitätsdiagramm dar.	
<u> </u>	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
-	

Aktivitätsdiagramm

,	Geld abheben am Geldautomaten				
	Kunde	Geldautomat			

PRÜFUNGSZEIT – NICHT BESTANDTEIL DER PRÜFUNG!

Wie beurteilen Sie nach der Bearbeitung der Aufgaben die zur Verfügung stehende Prüfungszeit?

- 1 Sie hätte kürzer sein können.2 Sie war angemessen.3 Sie hätte länger sein müssen.