

Техническое задание на разработку образовательного электронного ресурса «Компьютерная математика»

1. Цель создания

Цель создания электронного образовательного ресурса модульной архитектуры - обеспечение наиболее эффективной реализации образовательных программ.

2. Назначение

- Обеспечение всех компонентов образовательного процесса: получение информации; практические занятия
- Интерактивность, которая обеспечивает резкое расширение сектора самостоятельной учебной работы за счет использования активно-деятельностных форм обучения;
- Возможность удаленного (дистанционного) обучения.

Целевая аудитория: преподаватели и студенты высших учебных учреждений.

3. Технические требования

- Высокая степень интерактивности
- Доступность с различных моделей ПК, в любое время, простота навигации, возможность доступа через информационно-поисковые системы
- Соответствие стандарту SCORM 2004
- Корректное отображение контента курса в различных браузерах
- Корректное отображение контента курса на планшетах и мобильных устройствах с операционными системами Android и IOS.

4. Требования к содержанию и форме

- Возможность использования подсказок, методические указания;
- Теоретическая информация представляется в виде простых слайдов с графическими тематическими иллюстрациями и кратким изложением в виде инфографики;
- Практические задания представляются в виде интерактивных заданий;
- Представление информации в виде текста, графики, анимации и внешних файлов исходя из дидактической целесообразности;

5. Требования к стилистическому и графическому оформлению

- Единый стиль оформления контента в рамках ЭОР;
- Удобство работы с оглавлением ЭОР и словарем, содержащим основные понятия;
- Представление текстового учебного материала должно быть предельно лаконично;
- Оформление не должно отвлекать пользователя от содержательной составляющей, однако должно качественно предоставлять все необходимые средства управления;
- Обоснованность применения мультимедиа и графической информации;
- Рациональное использование пространства визуальных компонентов;
- Удобство и наглядность навигации, простота и оперативность переходов к требуемым разделам;
- Интерфейс должен быть дружелюбным.

6. Условия эксплуатации

- Большинство текстов, отображаемых в мультимедийном продукте, должны быть доступны для редактирования без привлечения Исполнителя;
- Возможность редактирования информационных и функциональных справочников.
- Исполнитель в течение срока технической поддержки (не менее 1 года) консультирует Заказчика по телефону и e-mail по вопросам, связанным с технологией актуализации контента.
- В случае некорректной работы мультимедийного продукта Разработчик устраняет все ошибки за свой счет в течение срока технической поддержки»

7. Стадии этапа и разработки ЭОР:

- Создание структуры сервиса - 10 календарных дней.
- Разработка дизайна – 10 дней.
- Верстка – 19 дней.
- Программирование сервиса – 30 дней.
- Подготовка контента – 10 дней.

- Тестирование – 3 дня.

8. Порядок контроля и приемки

Приемка проекта должна проводиться приемочной комиссией, в состав которой должны входить представители Заказчика и Исполнителя, в течение трех рабочих дней после завершения работ. Результаты работы комиссии должны оформляться актом, подписанным членами комиссии и утвержденным Заказчиком.