Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.7 дисциплины «Искусственный интеллект в профессиональной сфере»

	Выполнил:
	Мирошниченко Кирилл
	Владимирович,
	3 курс, группа ЭНЭ-б-о-22-
	1,
	11.03.04 «Электроника и
	наноэлектроника», направленность
	(профиль) «Промышленная
	электроника», очная форма обучени
	(подпись)
	Проверил:
	Воронкин Роман Александрович,
	доцент
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема работы: работа с множествами в языке Python.

Цель работы: приобретение навыков по работе с множествами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Аппаратура и материалы: ПК, операционная система Windows 10, Git, браузер для доступа к web-сервису GitHub, PyCharm Community Edition.

Ход работы:

- 1. Изучил теоретический материал работы.
- 2. На основе полученных знаний создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия МІТ и выбранный мной язык программирования (python).

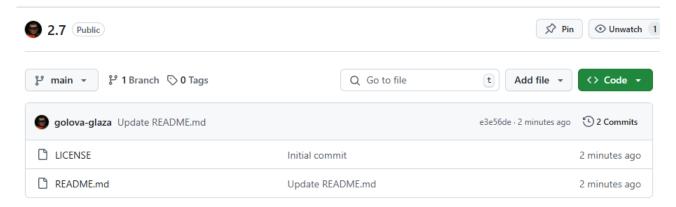


Рисунок 1 – Новый репозиторий

6. Привел скриншоты результатов выполнения каждой из программ общих заданий.

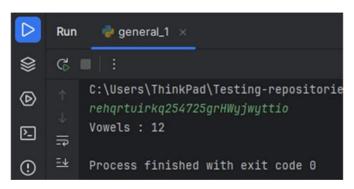


Рисунок 5 – Пример задания 1

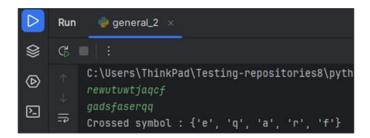


Рисунок 6 – Пример задания 2

Рисунок 7 – Решение примера

7. Выполнил индивидуальное задание, согласно своему 10-му варианту. Привел в отчете скриншоты работы программ. Вручную подтвердил его правильность.

$$X = (A \cap C) \cup B; \quad Y = (\bar{A} \cap \bar{B})/(C \cup D).$$

Рисунок 8 – Индивидуальное задание

Рисунок 9 – Решение индивидуального задания

Ответы на вопросы:

1. Что такое множества в языке Python?

Множества в языке Python — это неупорядоченные коллекции уникальных элементов.

2. Как осуществляется создание множеств в Python?

Создание множеств в Python осуществляется с помощью фигурных ско бок {}.

3. Как проверить присутствие/отсутствие элемента в множестве?

Для проверки присутствия элемента в множестве используется оператор in, а для проверки отсутствия — not in.

4. Как выполнить перебор элементов множества?

Перебор элементов множества можно выполнить с помощью цикла for.

5. Что такое set comprehension?

Set comprehension — это конструкция для создания нового множества на основе существующего с использованием операций set() и {}.

6. Как выполнить добавление элемента во множество?

Чтобы внести новые значения, потребуется вызывать метод add. Аргументом в данном случае будет добавляемый элемент последовательности.

7. Как выполнить удаление одного или всех элементов множества?

Удаление одного или всех элементов множества выполняется с помощью методов discard(), remove() или pop().

8. Как выполняются основные операции над множествами: объединение, пересечение, разность?

Чтобы объединить все элементы двух разных множеств, стоит воспользоваться методом union на одном из объектов. Чтобы найти общие элементы для двух разных множеств, следует применить функцию intersection,

Чтобы вычислить разность для двух разных множеств, необходимо воспользоваться методом difference.

9. Как определить, что некоторое множество является надмножеством или подмножеством другого множества?

Чтобы выяснить, является ли множество а подмножествомь, стоит попробовать вывести на экран результат выполнения метода issubset. Чтобы узнать, является ли множество а надмножеством b, необходимо вызвать метод issuperset и вывести результат его работы на экран.

10. Каково назначение множеств frozenset?

Множества frozenset используются для создания неизменяемых множеств.

11. Как осуществляется преобразование множеств в строку, список, словарь?

Преобразование множеств в строку, список или словарь осуществляется с помощью методов str(), list() и dict() соответственно.

Вывод: в ходе выполнения работы были приобретены навыки по работе с множествами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.