

Front-End Web Development

פרק שני – JavaScript + DOM – שיעורים 7 + 8 + 9

סיכום והיערכות לפרויקט – 45 דקות – יבוצע בסוף שיעור 6

סיכום פרק שני – 20 דקות – יבוצע בסוף שיעור 6

כיתתי: סיכום – נושאים שנלמדו בפרק השני

HTML DOM	JS Syntax
JS & DOM	JS Variables
DOM Access	JS Conditionals
Dom Modification	JS Functions
DOM Events	JS Scope
DOM Animations	JS Arrays
JS DOM Apps	JS Loops
Chrome Dev Tools	JS Iterators
JS Debugger	JS Objects
Local Storage	JS Errors

כיתתי: ניתוח מאפיינים של חמישה פרויקטים באזור של [Front End Libraries Projects](#)

- codepen.io/freeCodeCamp/full/qRZeGZ – Random Quote Machine
- codepen.io/freeCodeCamp/full/GrZVVO – Markdown Previewer
- codepen.io/freeCodeCamp/full/MJyNMd – Drum Machine
- codepen.io/freeCodeCamp/full/wgGVVX – JavaScript Calculator
- codepen.io/freeCodeCamp/full/XpKrrW – Pomodoro Clock

הגדרת פרויקט שני – 10 דקות – יבוצע בסוף שיעור 6

כיתתי: הסבר – הגדרת פרויקטים – בניית אתר של משחקים / פאזלים / חידות / הפעלות.

כיתתי: דרישות מפרויקט:

- עבודה ב- Visual Studio Code על מחשבים אישיים.
- עבודה בזוגות – שמירת הקוד על **שני** המחשבים (כל הזמן).
- הפרדה בין **סוגי** קבצים – קבצי HTML + קבצי CSS + קבצי JS + קבצי IMG + וכדומה.
- עמודי HTML עם – functions, events, buttons, forms, images, links, classes, ids, tags, position, rules, display, flex, cursor, transition, animation, pseudo-class.
- חוקי CSS עם – position, rules, display, flex, cursor, transition, animation, pseudo-class.
- קבצי JS עם – functions, arrays, variables, event listeners, timers, dates, forms, תיעוד.
- עמוד נחיתה – כותרת + לוגו + רקע + טופס רישום / כניסה עם פרטים אישיים תוך שימוש במגוון פקדים.
- עמוד נחיתה – רישום משתמש חדש, זיהוי משתמש קיים, בדיקת סיסמה, בדיקות נוספות, הודעות.
- עמוד נחיתה – שמירת משתמשים קיימים / חדשים ב- Local Storage להמשך שימוש באתר.
- עמוד יישומים – ארבעה משחקים / פאזלים / חידות / הפעלות – יישום אחד עובד באופן מעמיק.
- עמוד יישומים – יישום מעמיק – כותרת, הוראות, דמויות, כפתורי משחק, לוח תוצאות, מדידת זמנים.
- עמוד יישומים – אפשרות שימוש בחלק מהבאים – images, audio, video, canvas, scores, ועוד.
- (מומלץ בסוף) Responsive Design – התאמה למסכים בגדלים שונים + סידור שונה על מסכים.

היערכות לפרויקט שני – 15 דקות – יבוצע בסוף שיעור 6

כיתתי: הסבר – שלבים בפרויקט:

1. אפיון – הגדרת הפרויקט ושרטוט סקיצות מסכים ותרשימים
2. תכנון – תכנון החלקים השונים בפרויקט והשתלבותם ביחד
3. מחקר – טכנולוגיות נחוצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים
4. ביצוע – מימוש חלקים שונים, שילוב החלקים לפרויקט שלם
5. בדיקה – חלקים בפרויקט, תרשימים שונים, מכלול הפרויקט
6. הכנה – שיפורים אחרונים, תכנון הצגת הפרויקט
7. הצגה – הצגה בפני המשתתפים, קבלת משובים

כיתתי: Victor Borge – וידאו – חשיבות התרגול – 3 דקות

www.youtube.com/watch?v=K3Z2mrpqtRo

כיתתי: Khatia Buniatishvili – וידאו – עם תרגול – 4 דקות

www.youtube.com/watch?v=AzKoiV8Q0Y

זוגות: ציוות זוגות חדשים

העלאת רעיונות לפרויקט

הגדרת תפקידים וצורת עבודה

התייעצות עם צוות הדרכה

בהצלחה!!!

שיעור 7 – 300 דקות

זוגות: התמקדות בנושאים הבאים:

1. אפיון – הגדרת הפרויקט ושרטוט סקיצות מסכים ותרשימים
2. תכנון – תכנון החלקים השונים בפרויקט והשתלבותם ביחד
3. מחקר – טכנולוגיות נחוצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים
4. ביצוע – מימוש חלקים שונים, שילוב החלקים לפרויקט שלם

שיעור 8 – 300 דקות

זוגות: התמקדות בנושאים הבאים:

3. מחקר – טכנולוגיות נחוצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים
4. ביצוע – מימוש חלקים שונים, שילוב החלקים לפרויקט שלם
5. בדיקה – חלקים בפרויקט, תרשימים שונים, מכלול הפרויקט

שיעור 9 – 300 דקות

זוגות: התמקדות בנושאים הבאים:

6. הכנה – שיפורים אחרונים, תכנון הצגת הפרויקט – **120 דקות**
7. הצגה – הצגה בפני המשתתפים, קבלת משובים – **180 דקות**