Всего в игре Valorant на данный момент 4 карты для соревновательного режима: Ascent, Bind, Haven и Split, индивидуальные особенности которых меняют стиль игры на каждой из них. Для разных карт существуют разные пики, а некоторые агенты на конкретной карте могут вообще теряться и не приносить никакой пользы команде. Каждая карту имеет неизменные дефолтные раунды, которые сможет провести даже команда случайных людей, неспособных скооперироваться при помощи голосового чата, да и механика карт очень сильно отличается, что позволяет придумывать множество разнообразных скриптов для игры. Собственно о базовых вещах на картах, некоторых фишках и скриптах и будет эта статья.

Начать было бы неплохо с Haven - самой необычной карты в игре, ломающей все стереотипы тактических шутеров. Главное отличие этой карты от других в том, что на ней три плента. Защите проще играть агрессивнее, но атака может успешнее фейковать и уходить на другую сторону карты, заходить на пустую точку и оставлять соперников с носом.