Петров Д, 11МИ5, польз сценарий   
  
-Выбор интересующей игры в меню слева   
  
Пользователь открывает боковое меню   
  
выбирает необходимую игру   
  
программа загружает информацию из базы данных   
  
программа собирает информацию в элемент grid new   
  
  
  
Действие 2   
  
-Просмотр необходимого факта   
  
Пользователь выбирает один из фактов в таблице   
  
Пользователь переход в активность с фактом   
  
На основе информации, выбранной пользователем, программа загружает информацию из базы данных   
  
программа отображает информацию в виде текстового ресурса и картинки   
  
  
  
Действие 3   
  
-Добавление в избранное   
  
Пользователь выбирает один из фактов в таблице   
  
Пользователь переход в активность с фактом   
  
На основе информации, выбранной пользователем, программа загружает информацию из базы данных   
  
программа отображает информацию в виде текстового ресурса и картинки   
  
Пользователь нажимает на кнопку “ДОБАВИТЬ В ИЗБРАННОЕ”   
  
Программа записывает информацию в текстовый файл   
  
Пользователь может просматривать список "ИЗБРАННОЕ”