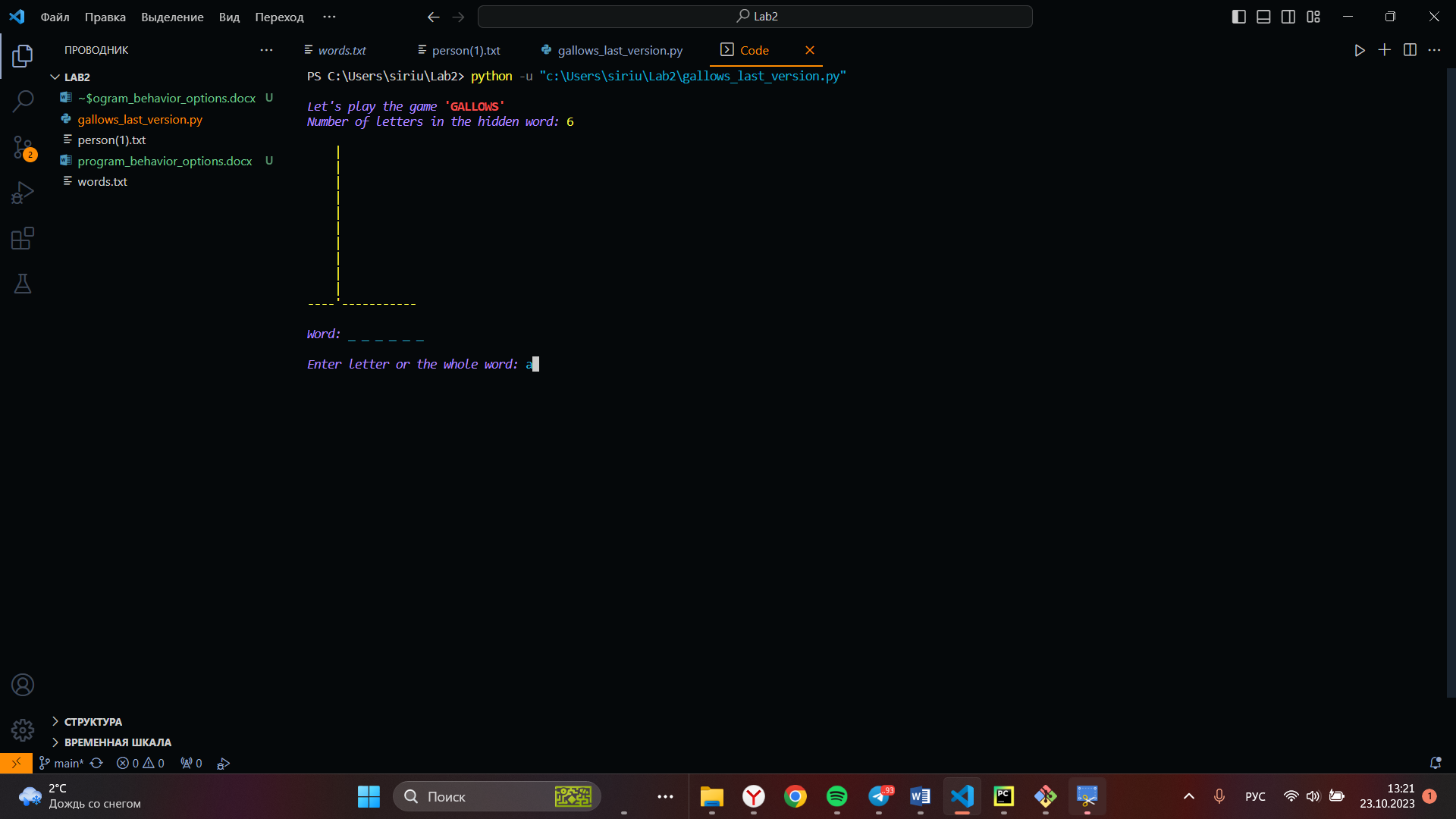
**Лабораторная работа №2**

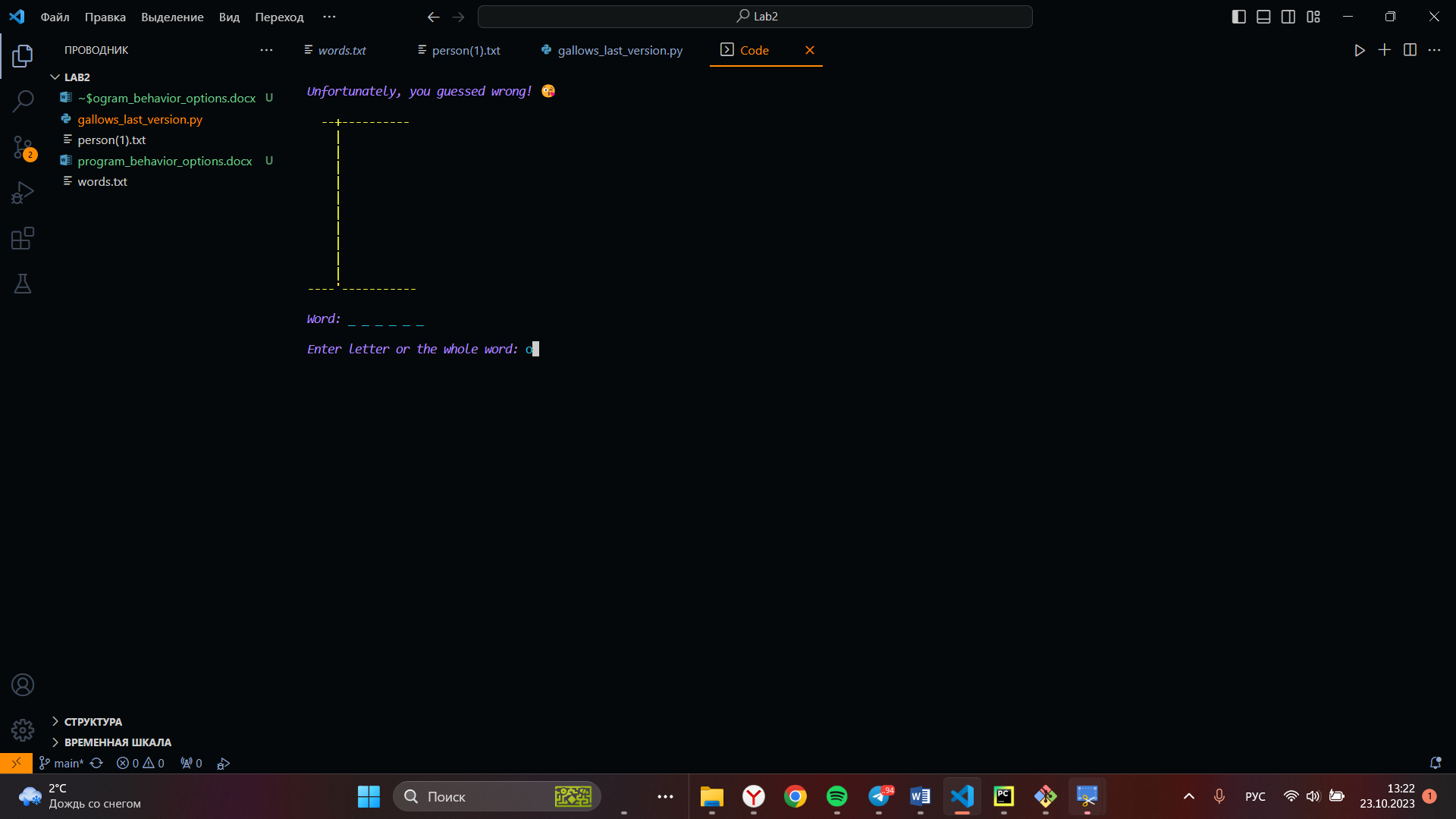
**“Игра GALLOWS”**

**Примеры поведения программы**

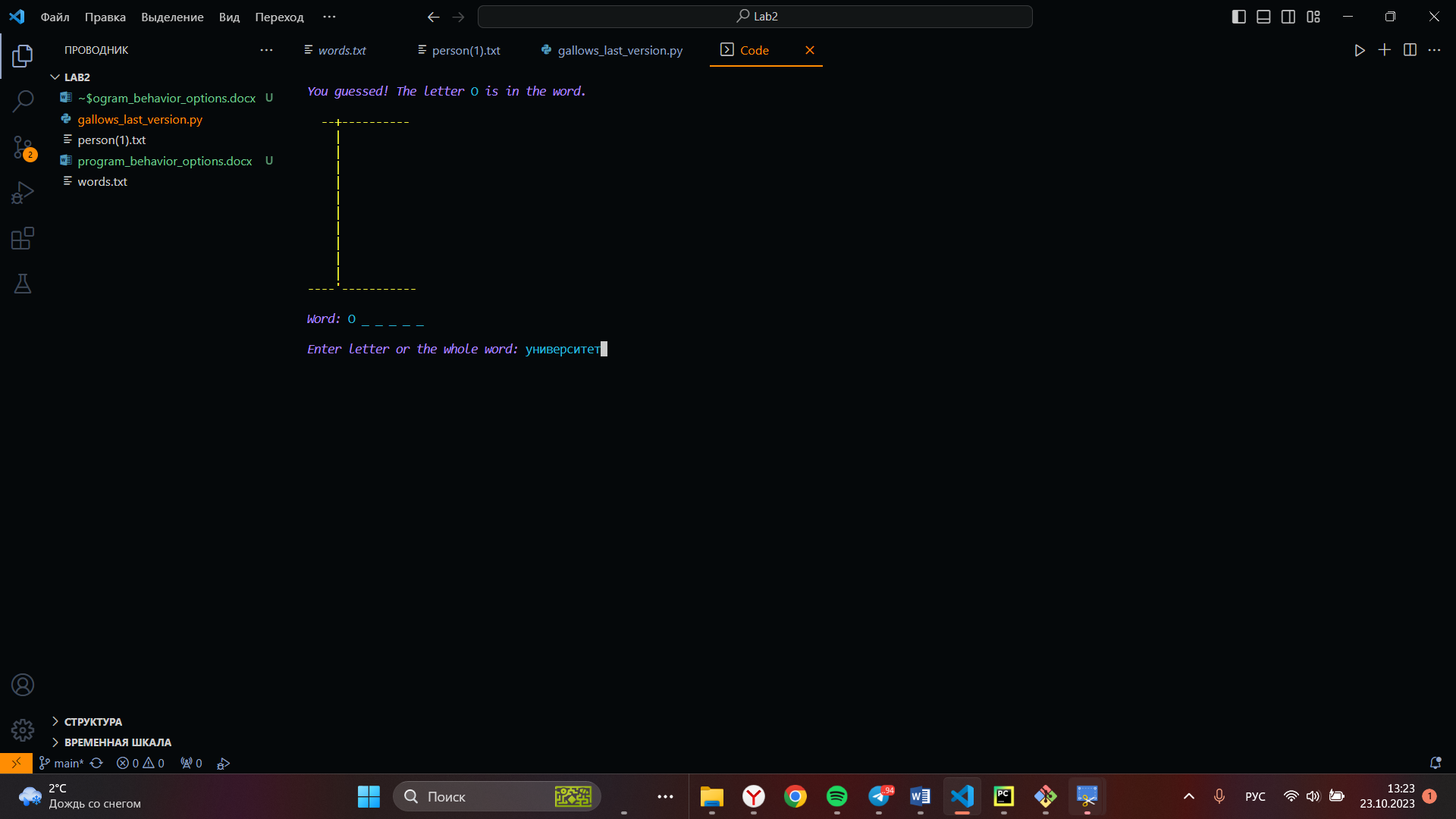
*Начало игры, отгадывание буквы:*

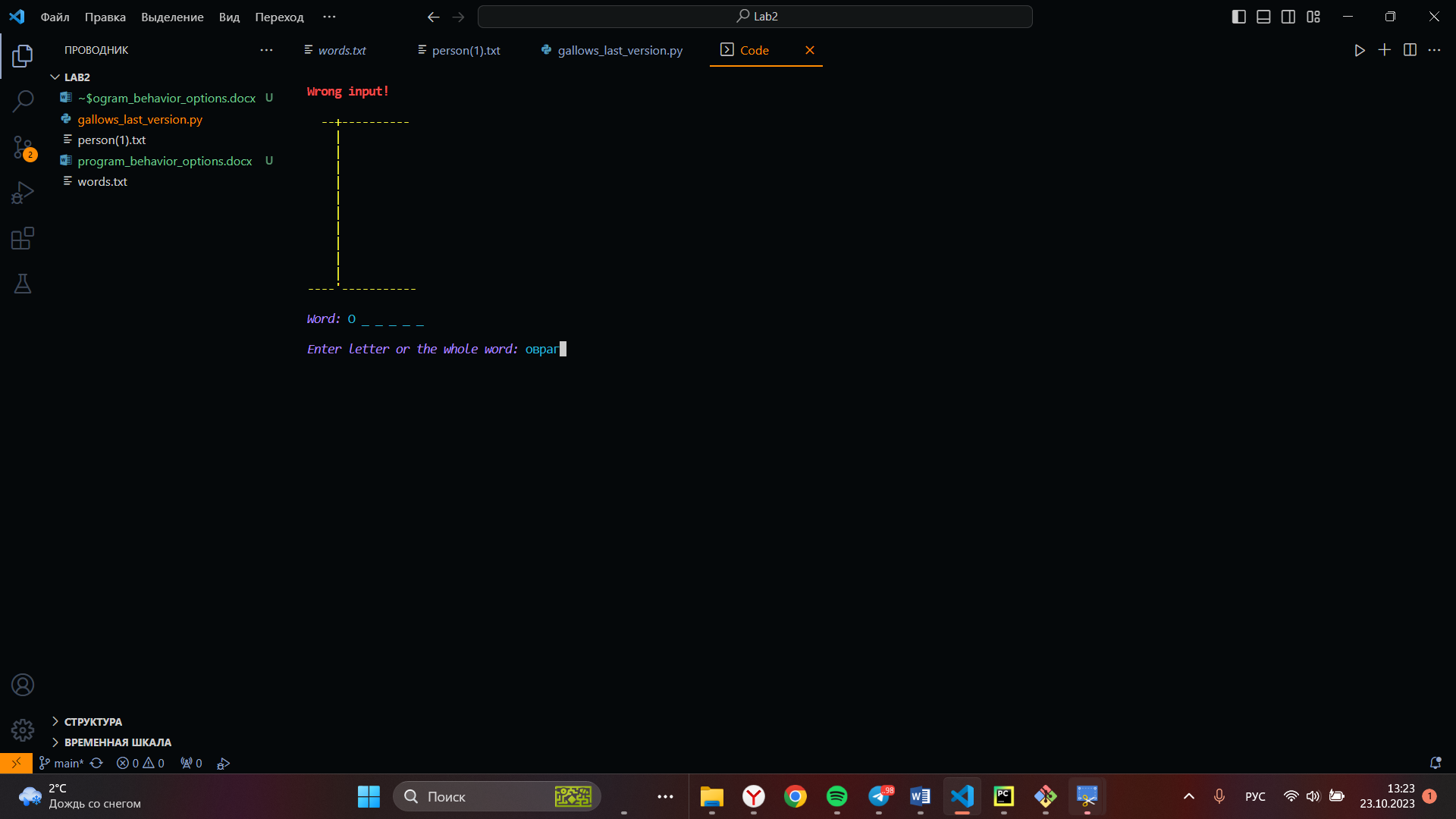


*Верное отгадывание буквы:*

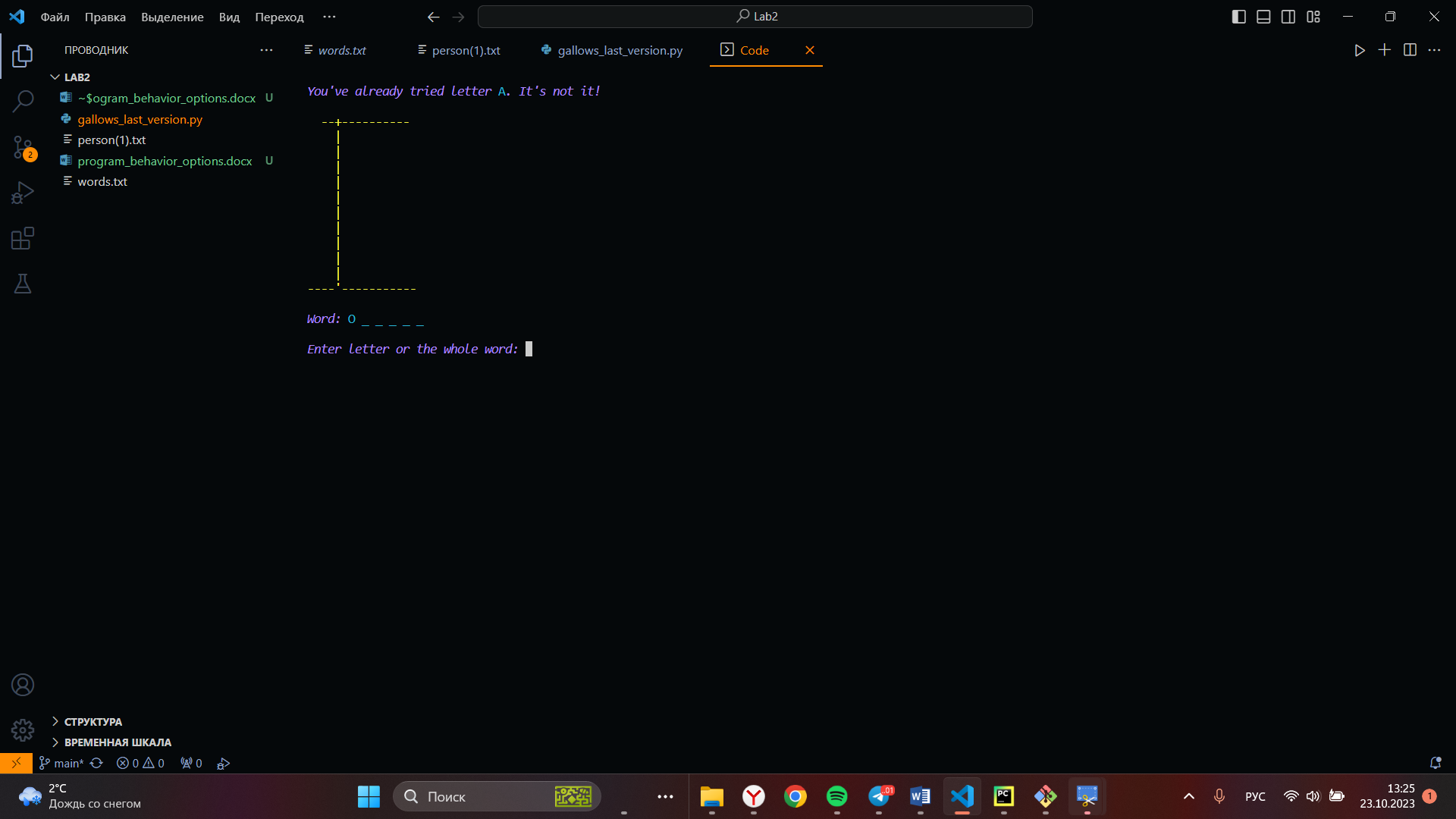


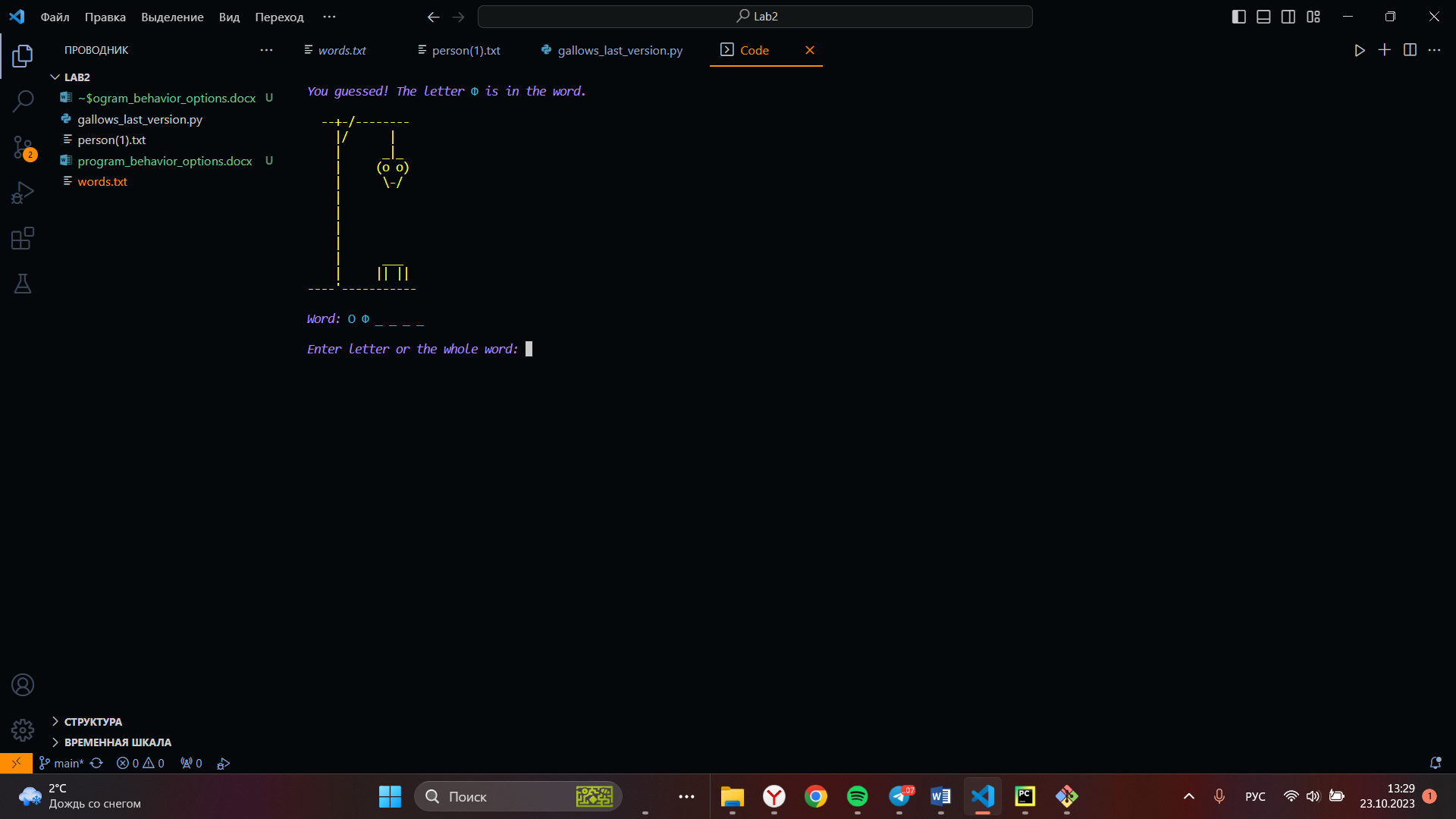
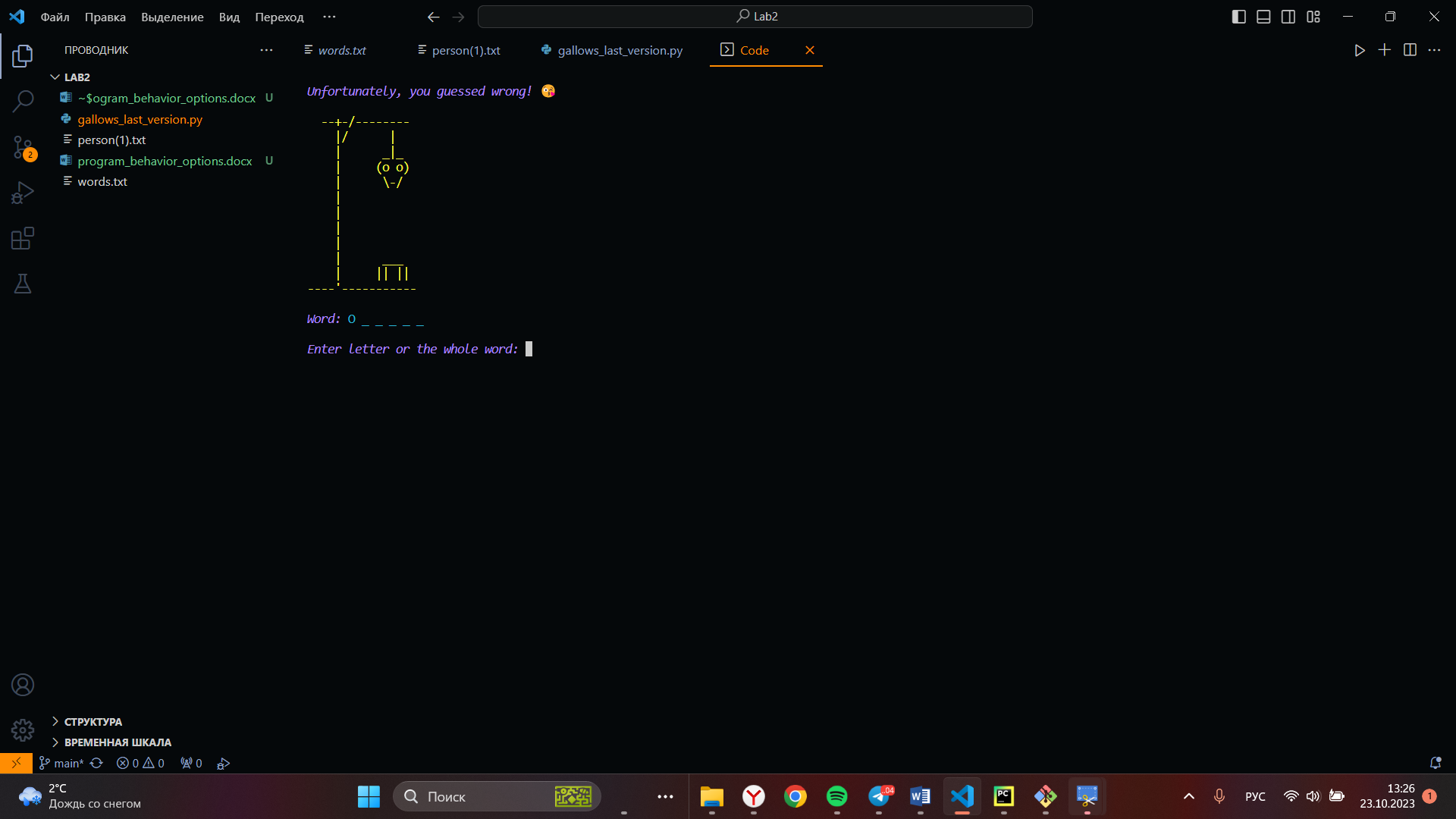
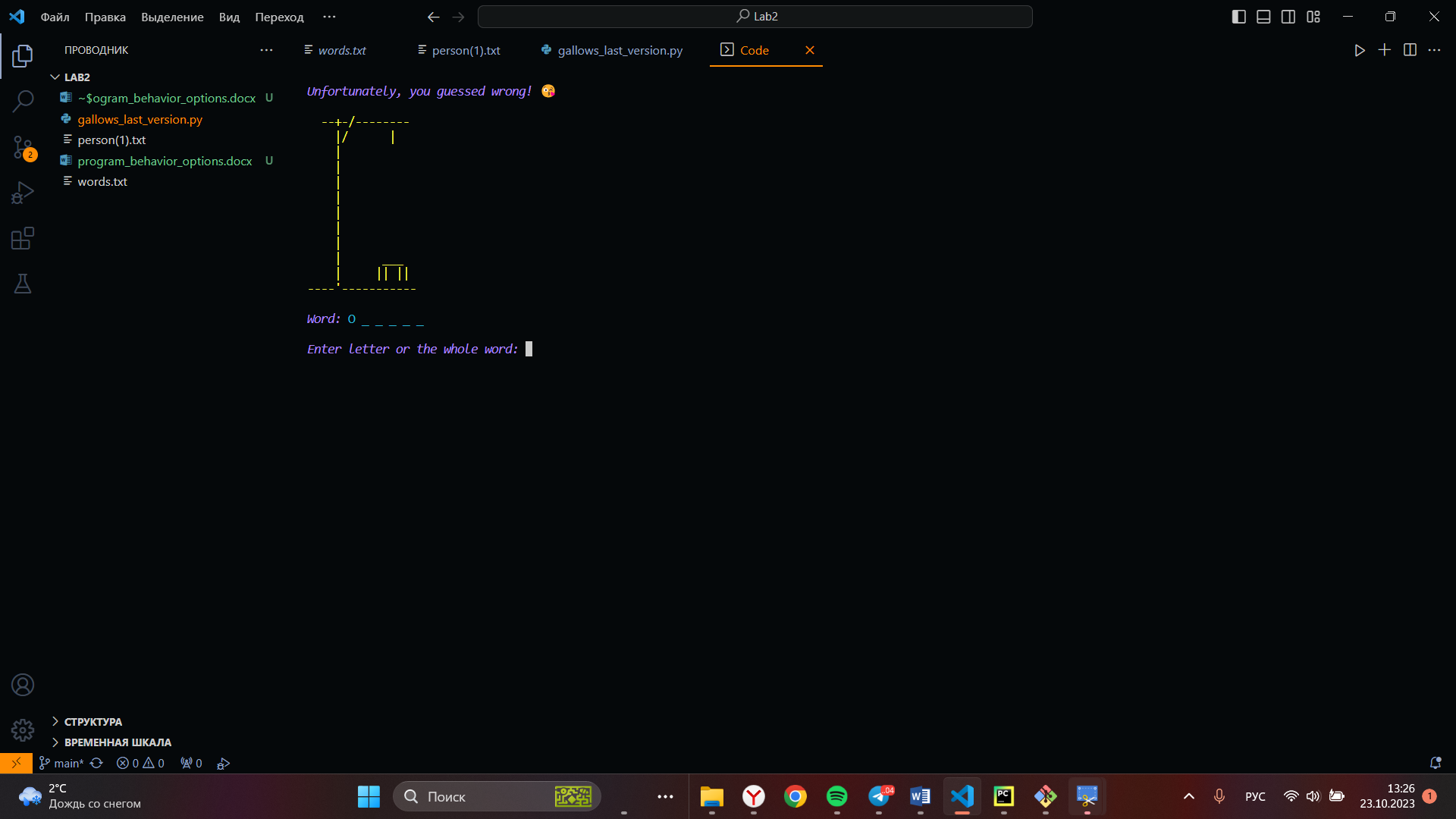
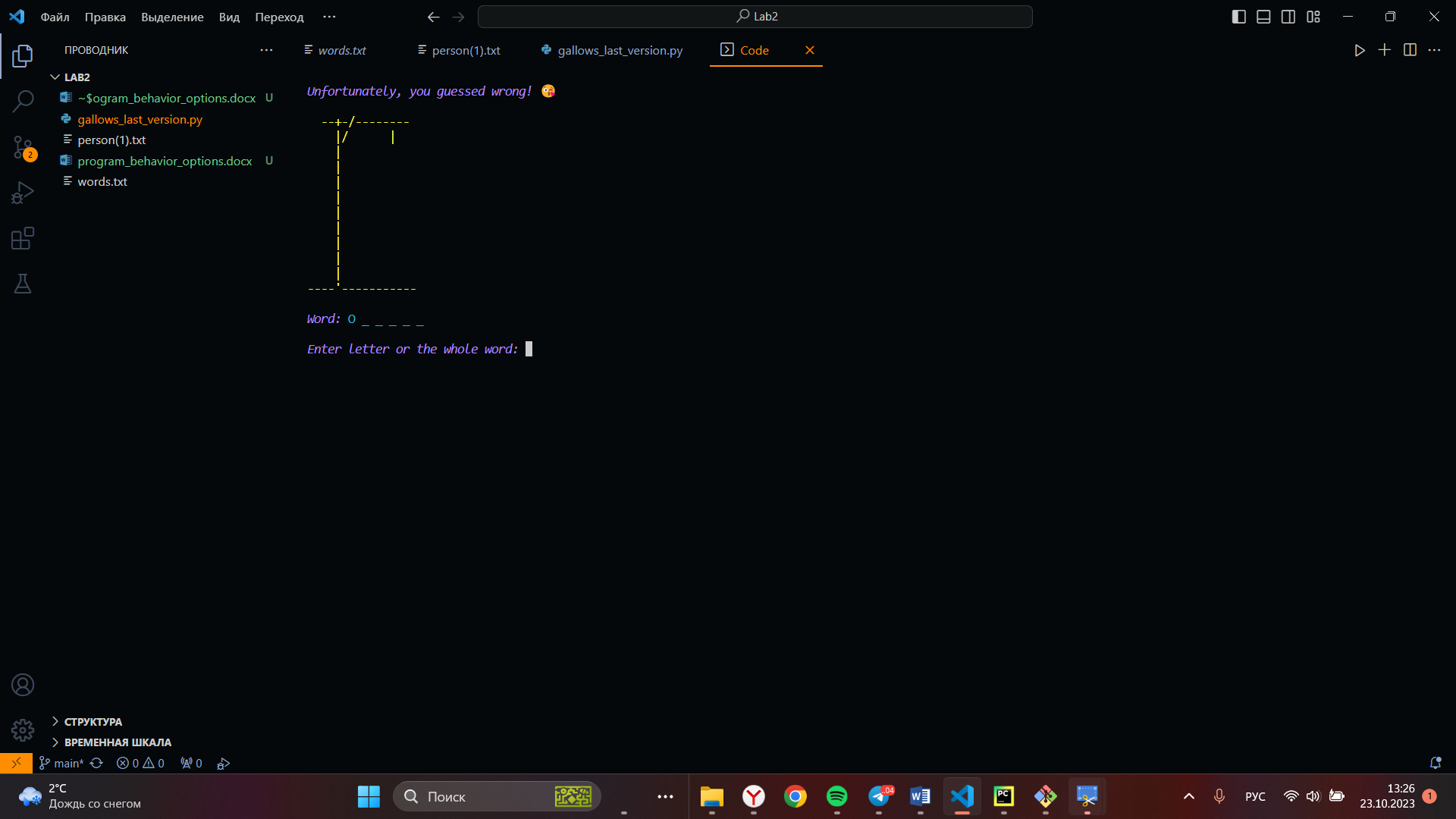
*Пример поведения при неправильном вводе:*

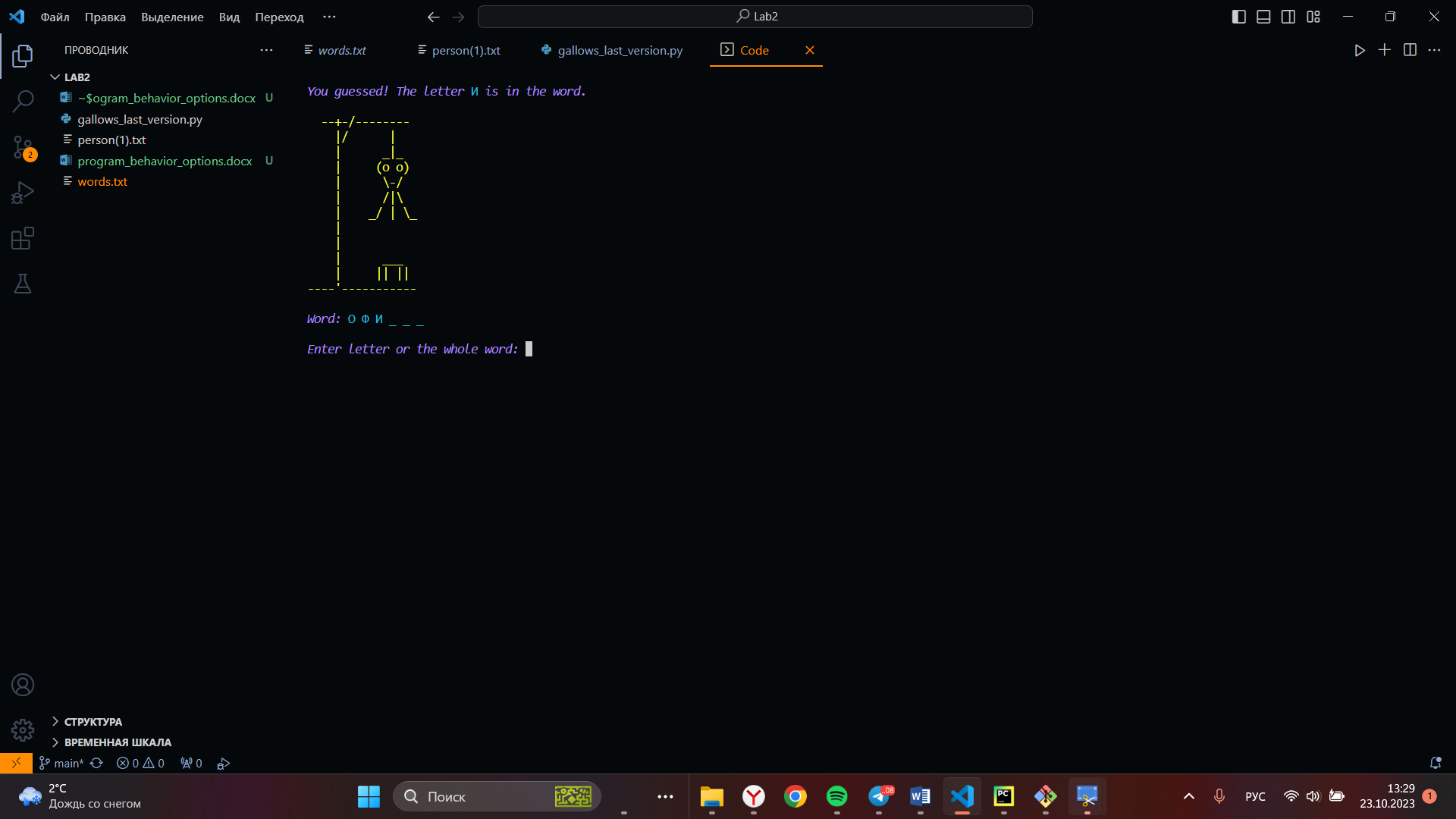
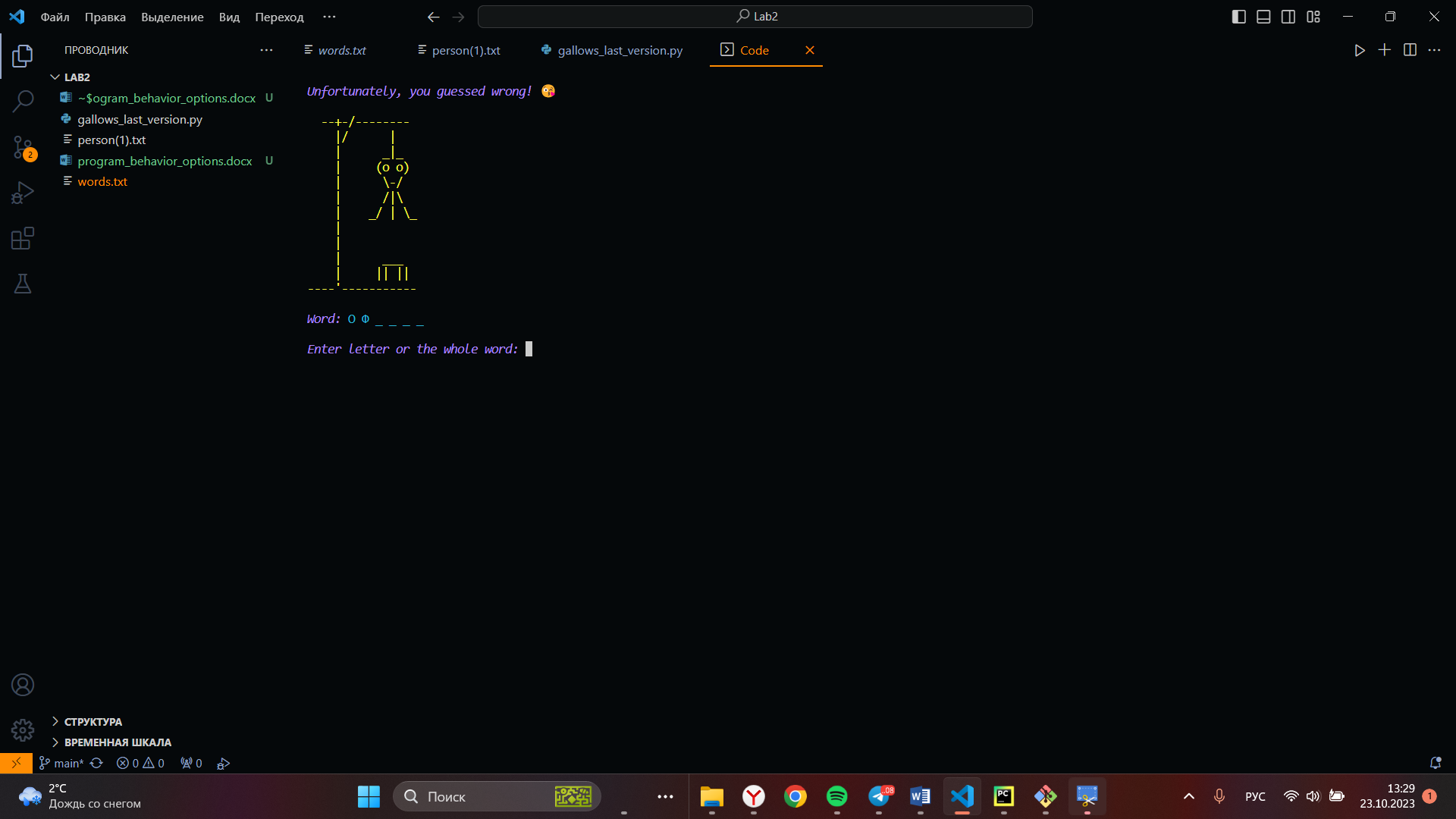


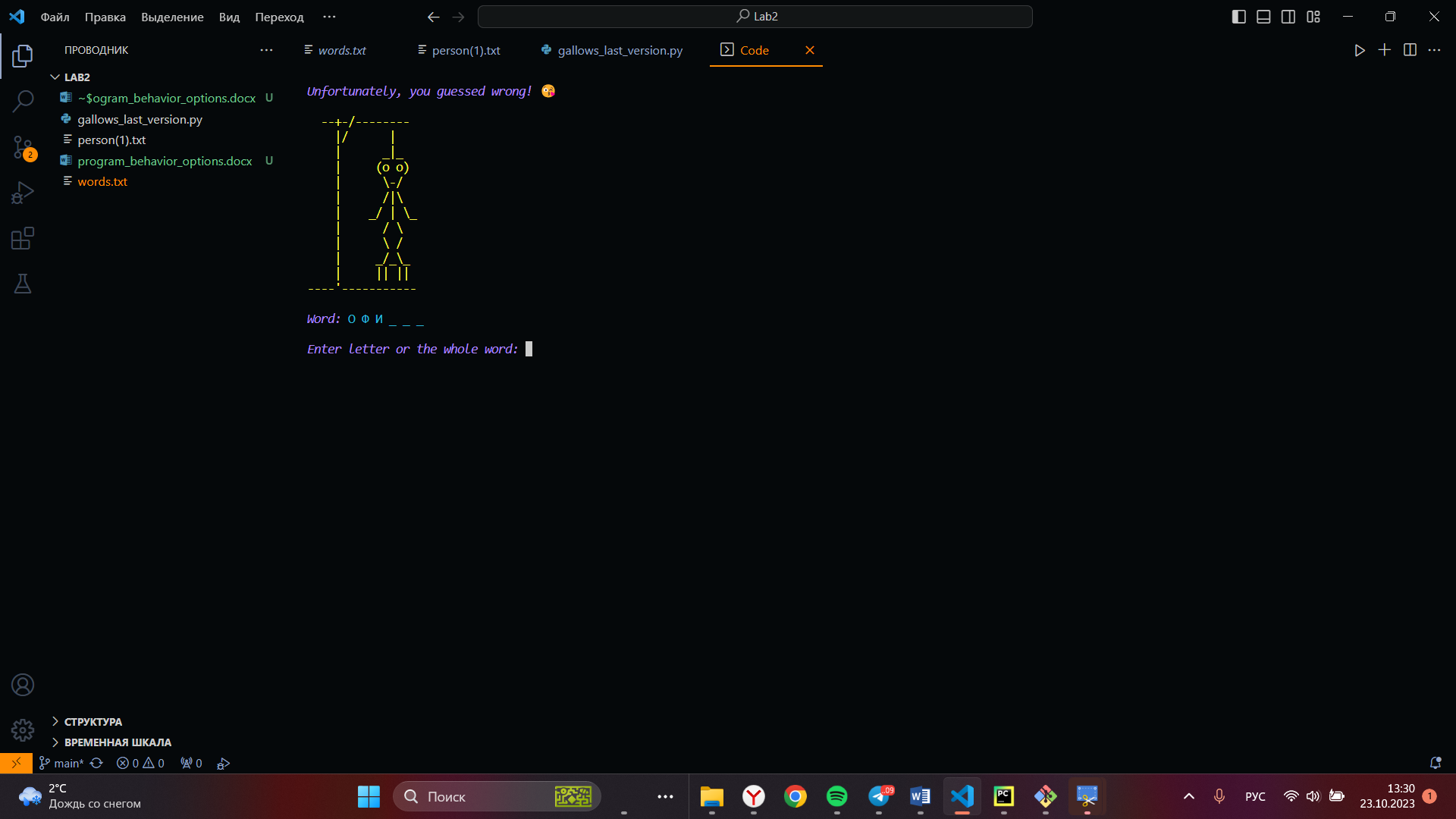


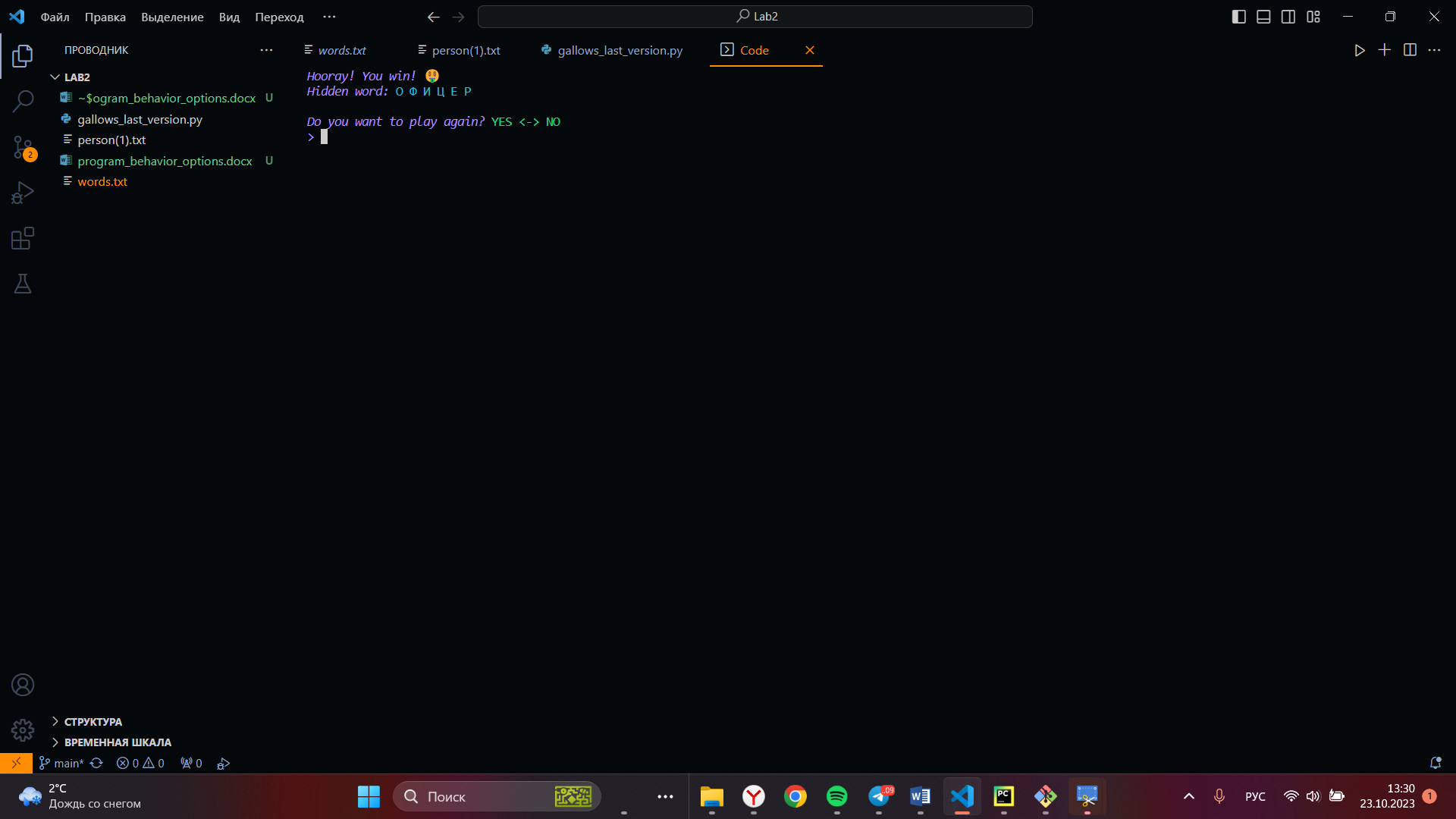
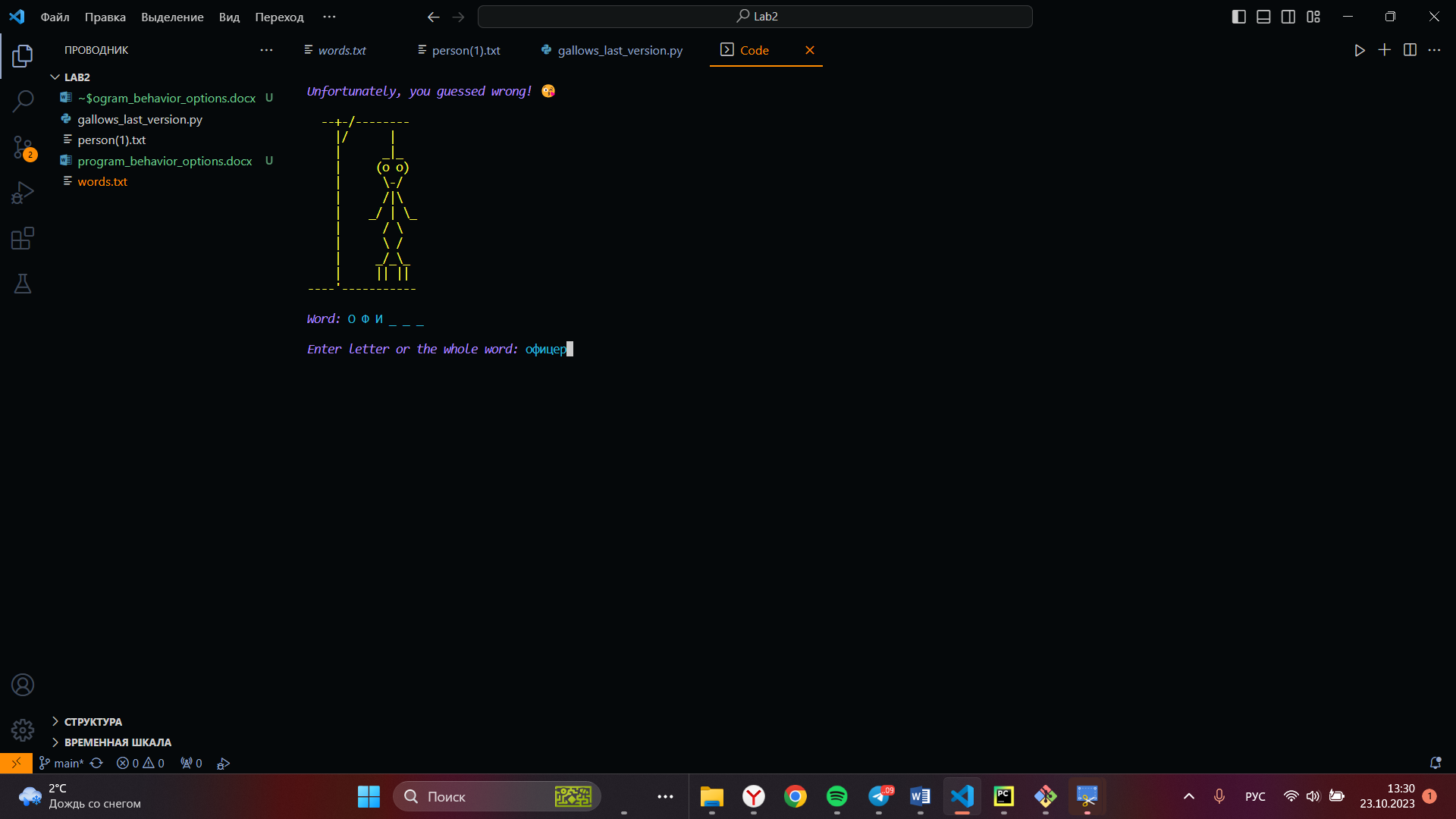
*Пример поведения при вводе буквы, которая вводилась до этого:*



*Выводы в ситуации, когда пользователь не отгадывает букву:*





*Пример поведения если пользователь угадал слово:*

*Пример поведения при проигранной игре:*

