

Syntax error:-

occured due to the mistakes while typing or don't follow the syntax right
Can be easily debugged or corrected

Run time error:-

When the program is running
division by zero occur it
are very difficult to find

Linker error:-

- Generated when the executable file of the program isn't created
 - this can be happened due to wrong function Prototyping or usage of the wrong header file
- For example:- using a variable declared without any definition

Logical error:-

an error that Leads to an undesired o/p depend on the logical thinking of developer

Semantic error:-

occur when the statements aren't understandable by the compiler.

`int x;` definition

بيغزنا مائة في الميموري

`extern int x;` declaration

من بيغزنا في الميموري بعرفه بين

`unsigned x = 5;`

ال default هو integer

مقدري اني قيمة ال `const` ال ال `local` ال `global`

ال `global` ال بيغزنا في ال `main` - بيغزنا ال `local`

ال `local` ال بيغزنا في ال `main`

ال default بيغزنا ال `global` = 0

`unknown` = `local` // // //

`garbage value` // // //

باعتبر `const` ال بيغزنا في ال `main` ال بيغزنا في ال `main`

مقدري اني ال `const` ال بيغزنا في ال `main` ال بيغزنا في ال `main`

ال `const` ال بيغزنا في ال `main` ال بيغزنا في ال `main`

integer literal can be decimal, octal, hexadecimal

A prefix specifies the base or radix: 0x or 0X

for hexadecimal, 0 for octal, and nothing

for decimal

integer literal can also have a suffix, that

is a combination of u and l for unsigned

and long

it can be lowercase or uppercase

078 it's illegal : 8 isn't an octal digit
 032uu // // Can't repeat a suffix
 032ul illegal unsigned long

increment

$x++ \rightarrow$ postfix $x--$ decrement

$++x \rightarrow$ Prefix $--x$ decrement

شورت، شارب، داتا تايپ وڻدو
 int ۾ formation ٿيندو

ex:-

char x = 251;

unsigned char x = 251;

الٽين ٿيندو ڪجهه 3 ايمڊس ۾ 251

چالو ۾ اهو اچي 5 char ۾ ٿيندو ٿوري ڊس

$x \ll n$ shift left

ٺهڻ ۾ x ۾ 2^n

$x \gg n$ shift right

ٺهڻ ۾ x ۾ 2^n

And

bit ۾ clear ٿي وڃي ٿو

$x \& = \sim (1 \ll \text{Bit-Position});$

bit ۾ set ٿي وڃي ٿو

or

$x \mid = (1 \ll \text{Bit-Position});$

bit ۾ ڪم ٿي وڃي ٿو

Xor

$x \wedge = (1 \ll \text{Bit-Position});$

Conditional operator :-

Variable = expression1 ? expression2 : expression3

int x = 15;

sizeof(x += 3)

الـ لا تنفذ بـ 15، الـ
الـ operation لاخذ الـ sizeof من متغير
3 قيمة الـ Value

int i = 3, 5, 6;

Syntax error

int i;

i = 3, 5, 6;

الـ = ليها اولوية الـ ، وتنفذ من الـ Right to left
الـ ا هيقب 3

int i = (3, 5, 6);

الـ () ليها اولوية اعلى من ، و =
وتنفذ من الـ Left to Right يبقا الـ 6

* سوف تجد الـ Operators

int x = printf("hello");

الـ printf هي Function ترجع بعد الـ

5 = x

if (x == 5); ✓

if (5 == x); ✓✓

Logical error

مبني على الـ if else، الـ

if _____

error

// code //

else