

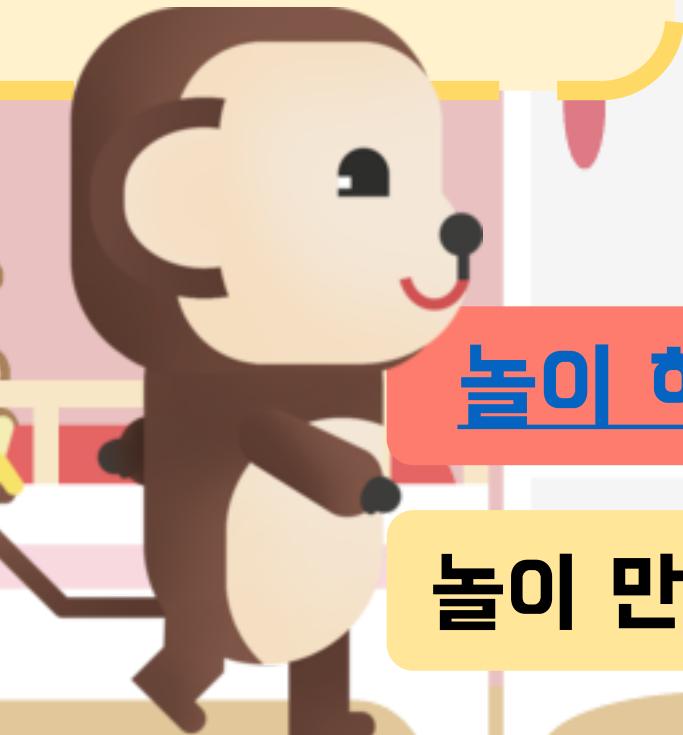
엄숭이 옷 입히기 놀이



놀이 하기

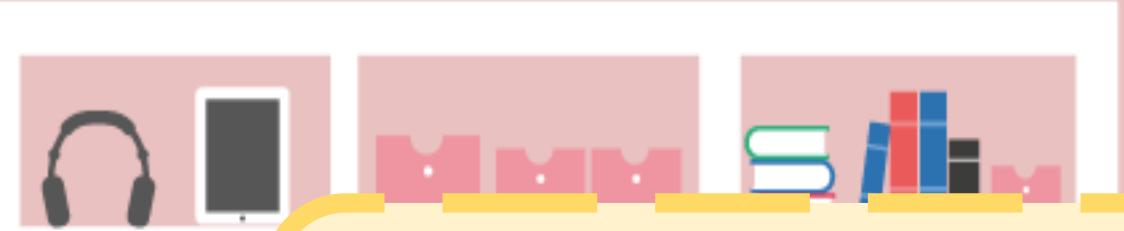
놀이 만들기

연습이 옷 입히기 놀이



놀이 하기

놀이 만들기



연습이 옷 입히기 놀이



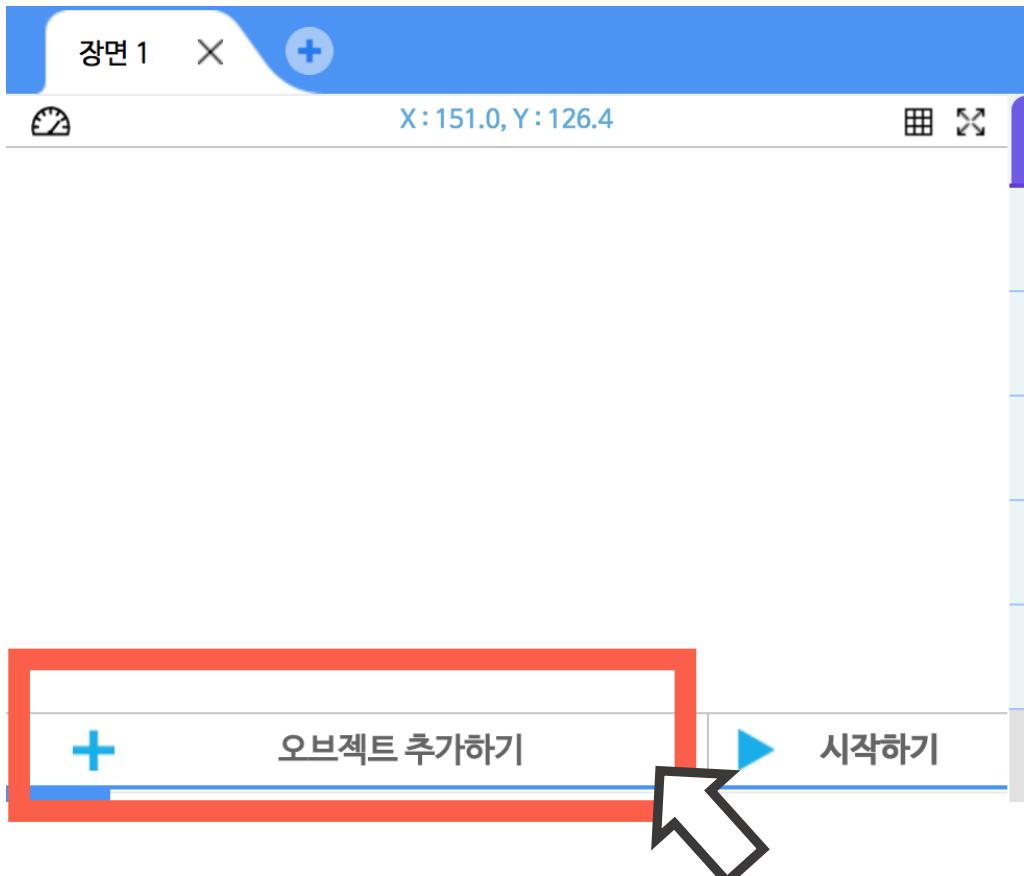
놀이 하기

놀이 만들기

어떻게 만들까?

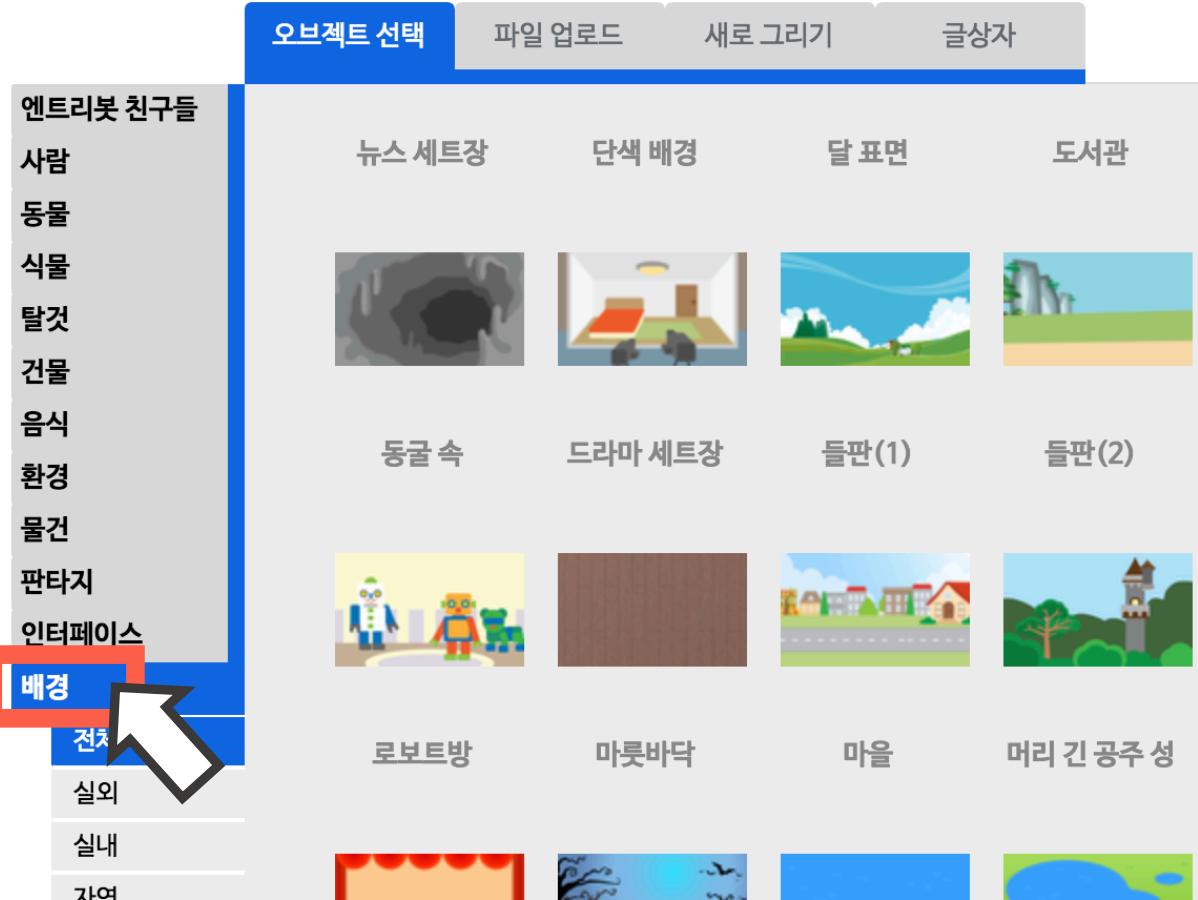
1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기
2. 원숭이 시작하면 말하게 만들기
3. 물건 클릭하면 원숭이가 입게 만들기
4. 처음부터 다시하기

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



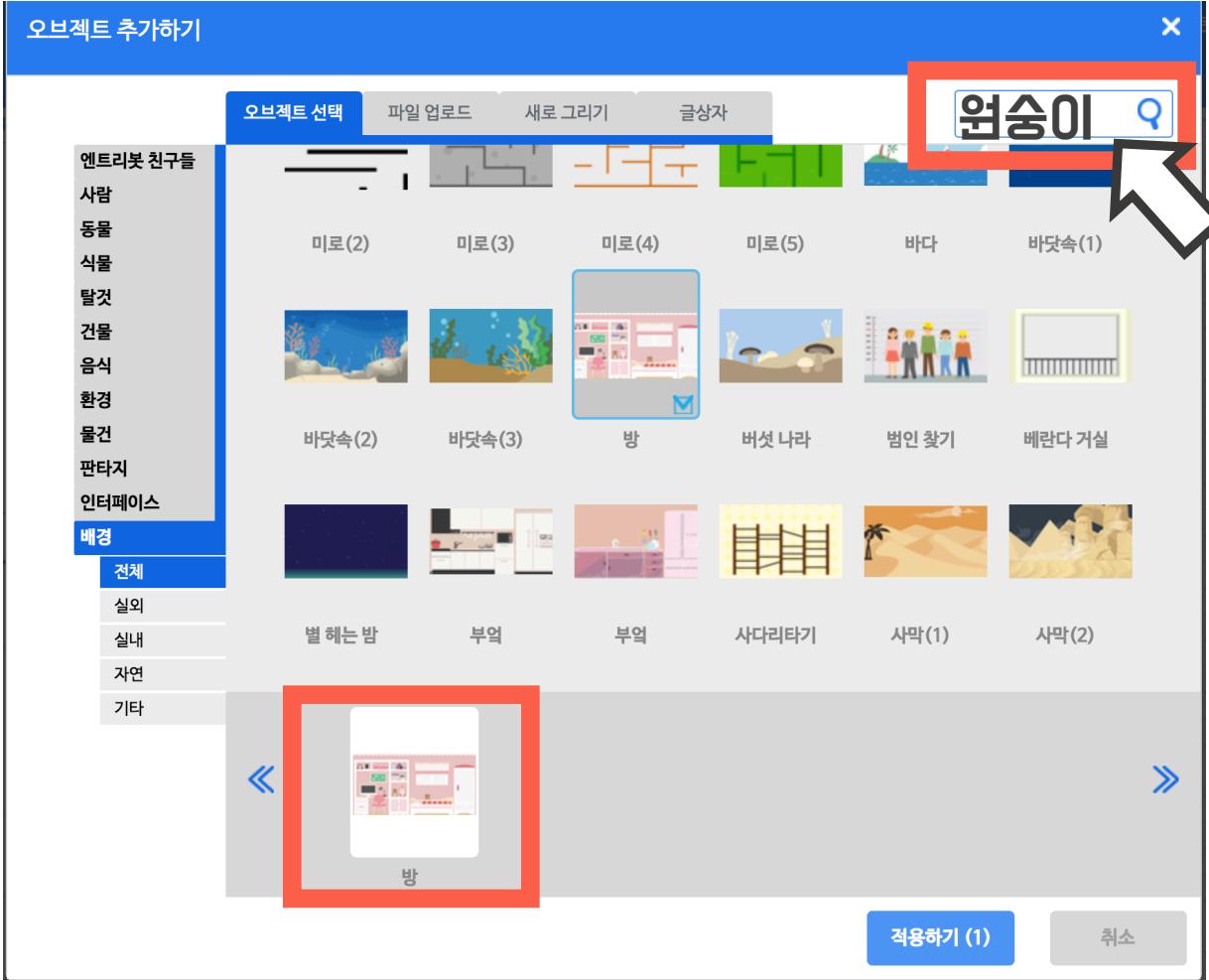
**오브젝트 추가하기를
눌러주세요!**

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



1. 배경 누르기!
2. 원하는 배경 선택하기

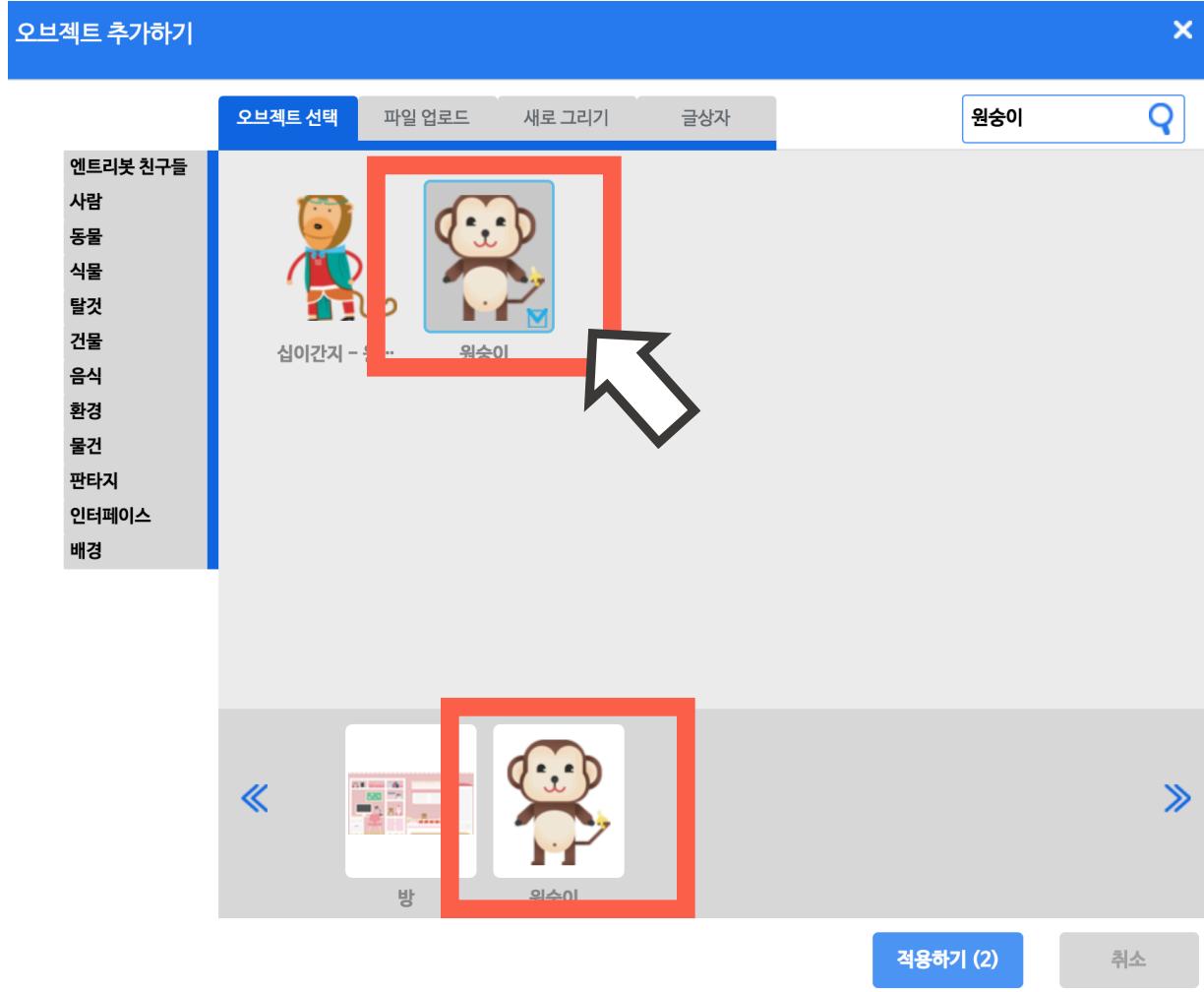
1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



원하는 배경이 담겼는지
확인했나요?

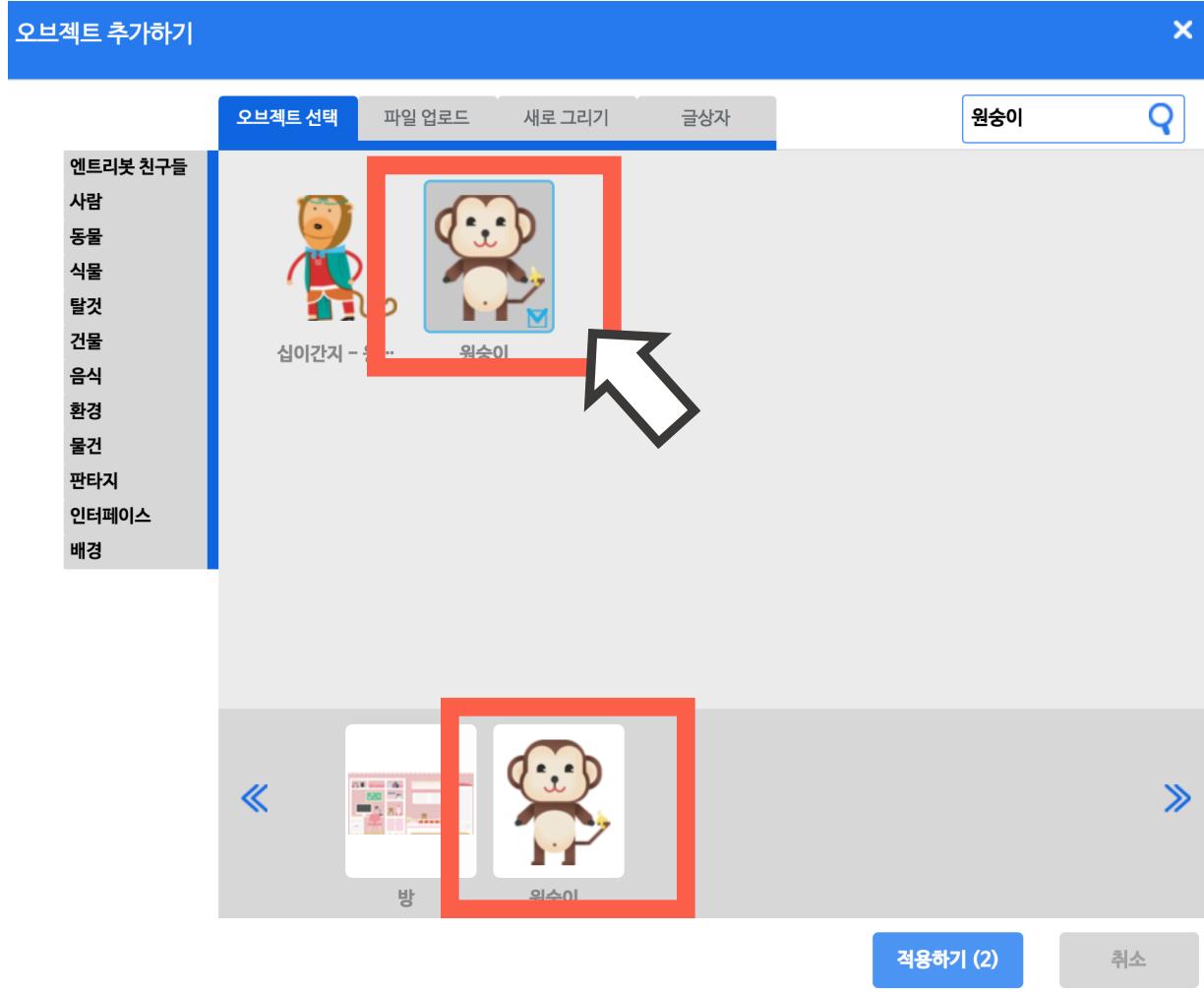
오른쪽 위, 검색창에
“원숭이”를 검색해봐요!

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



원숭이를 선택해 주세요!

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



원숭이를 추가해 주세요!

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기

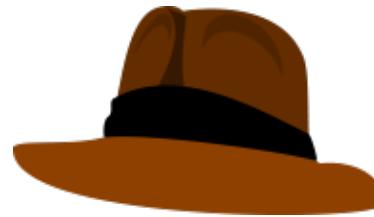
오브젝트를 추가해보세요!!!



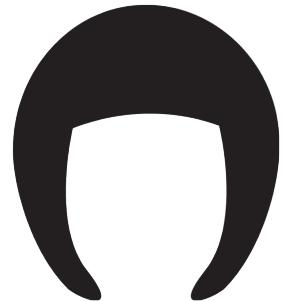
배경



원숭이



모자 2개



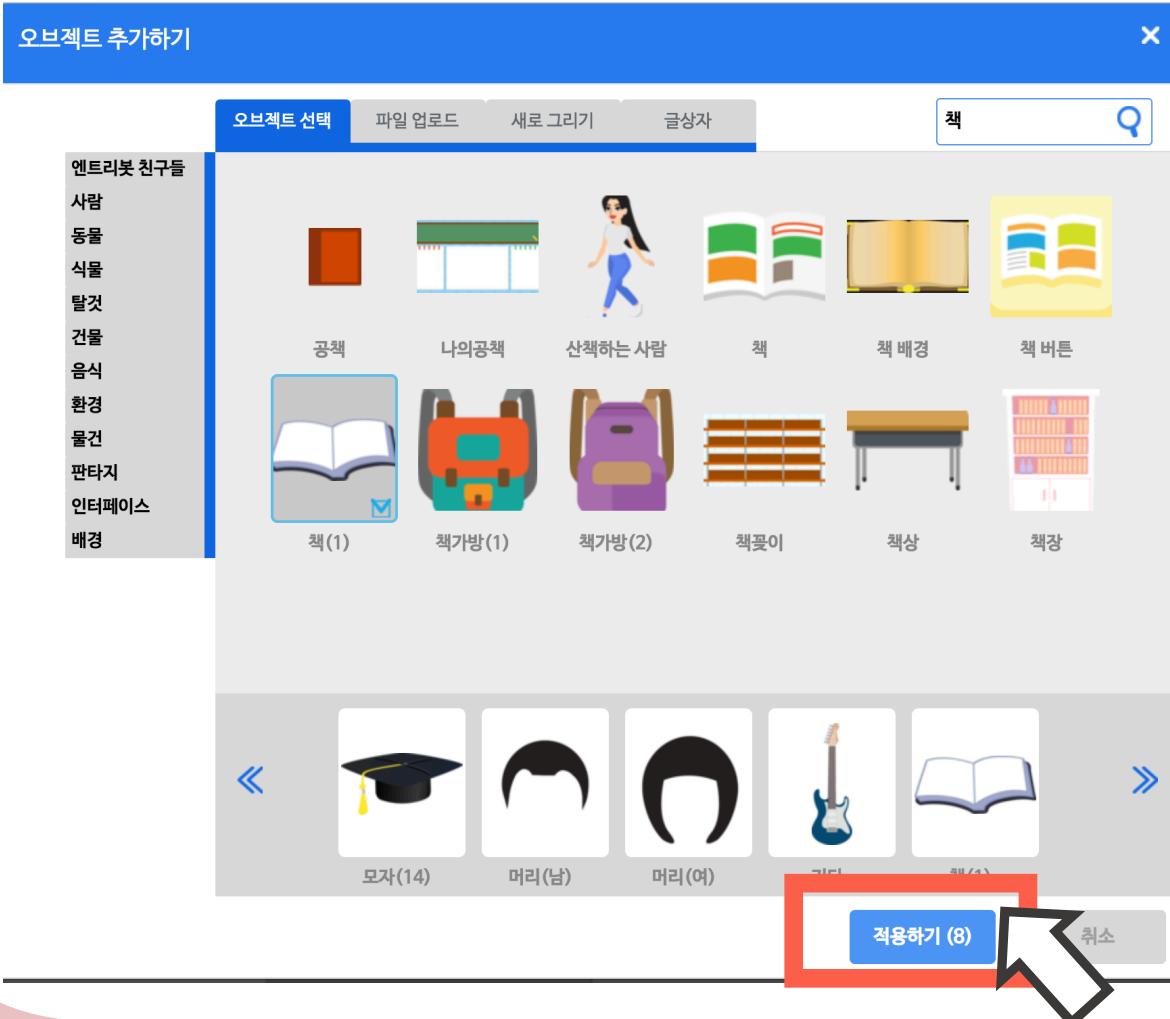
머리 2개



물건 2개



1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



적용하기를 눌러주세요!

1. 배경, 원숭이, 물건 배치하기



+

오브젝트 추가하기



시작하기

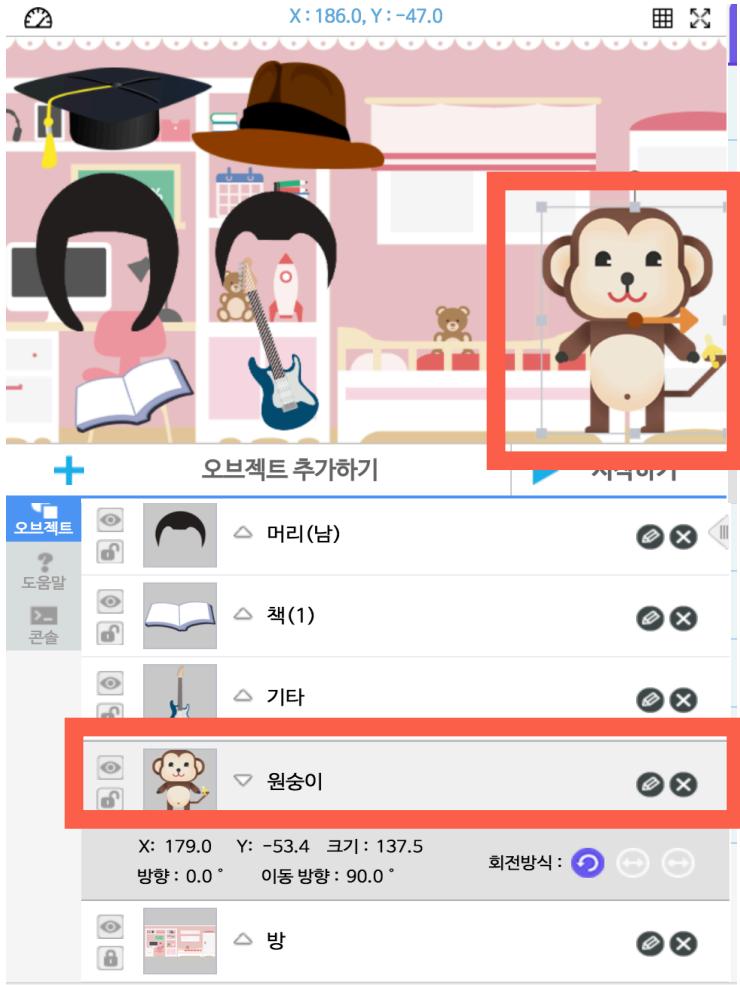
오브젝트를 누른채로
이동해서
예쁘게 배치
해주세요!

2. 시작하면 원숭이 인사하기

우리가 하고 싶은 것은

1. 시작하기를 누르면
2. 원숭이가 “안녕! 난 원숭이야”라고
인사하게 하고 싶어요!

2. 시작하면 원숭이 인사하기



인사시키고 싶은
오브젝트가 => 원숭이

그럼, 원숭이를 눌러주세요!

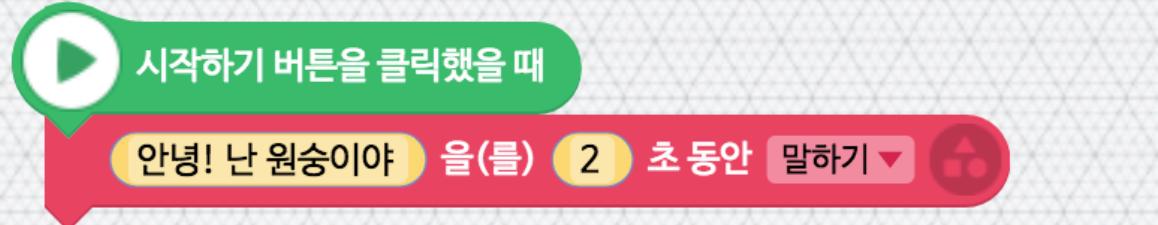
2. 시작하면 원숭이 인사하기



시작하기 버튼을 클릭했을 때

1. 시작하기 버튼을 누르면

2. 시작하면 원숭이 인사하기

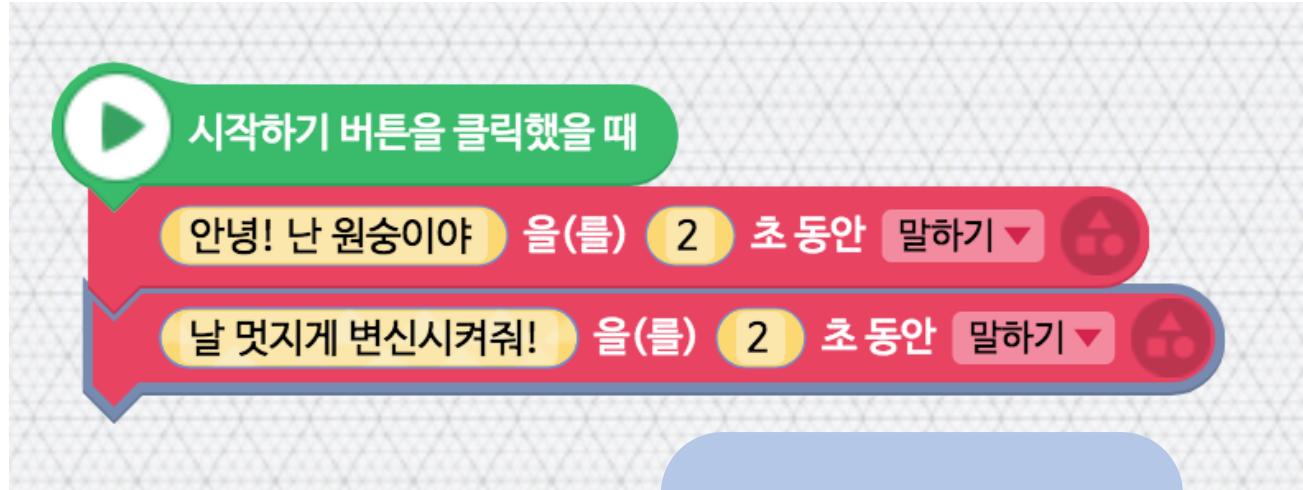


1. 시작하기 버튼을 누르면
2. “안녕 난 원숭이야”를
“2초” 동안 말하기

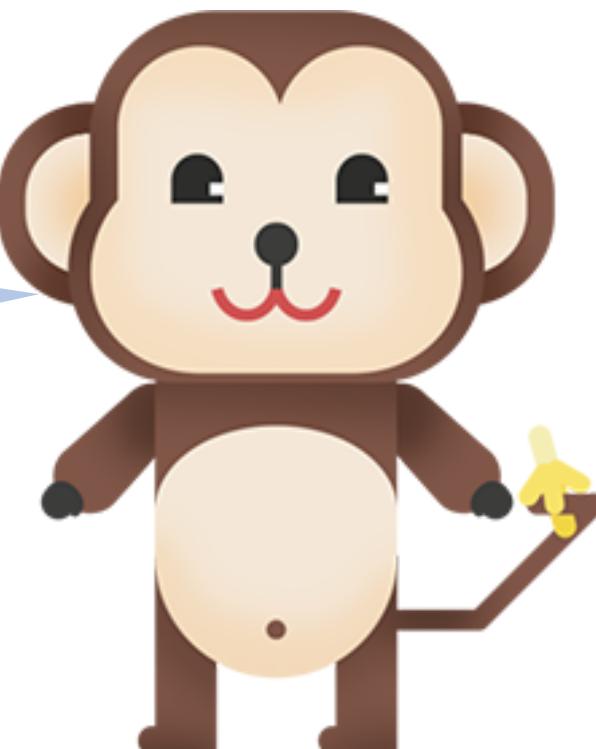
2. 시작하면 원숭이 인사하기

“대사를 더 추가해 보세요!”

2. 시작하면 원숭이 인사하기



날 멋지게
변신시켜줘!



3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

1. 모자를 클릭하면



2. 원숭이의 머리위치로 이동

1. 머리를 클릭하면



2. 원숭이의 얼굴위치로 이동

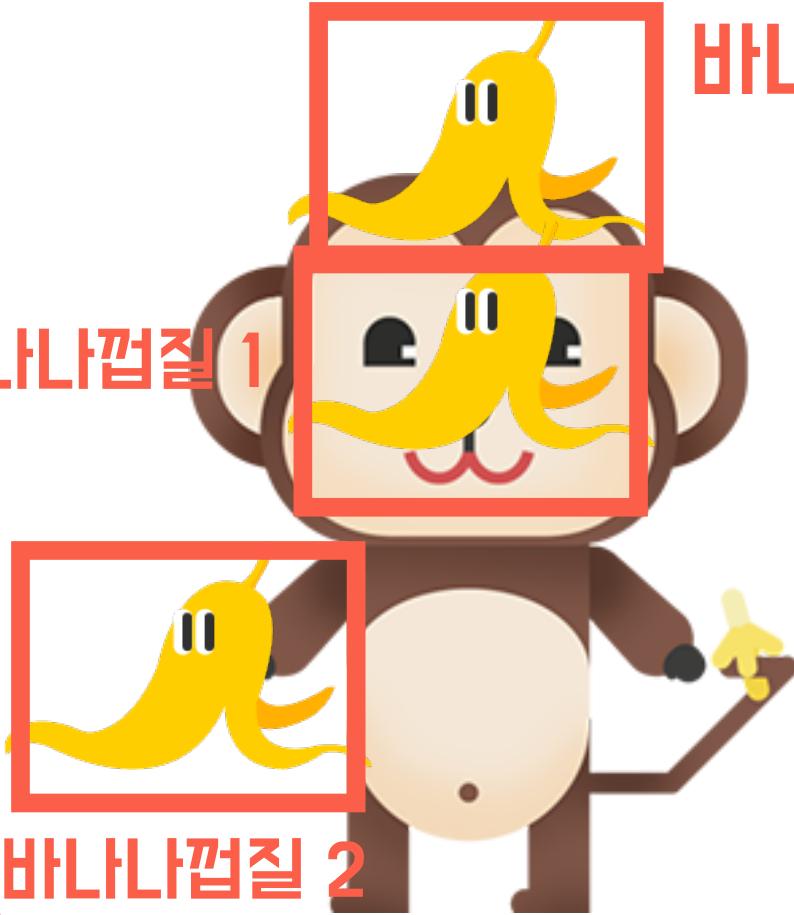
1. 기타를 클릭하면



2. 원숭이의 손 위치로 이동



3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기



바나나껍질

원숭이의 머리, 얼굴, 손위치를
표시하기 위해

“바나나 껍질” 오브젝트를 3개
추가하고



원숭이의 머리, 얼굴, 손 위치에
가져가자!

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

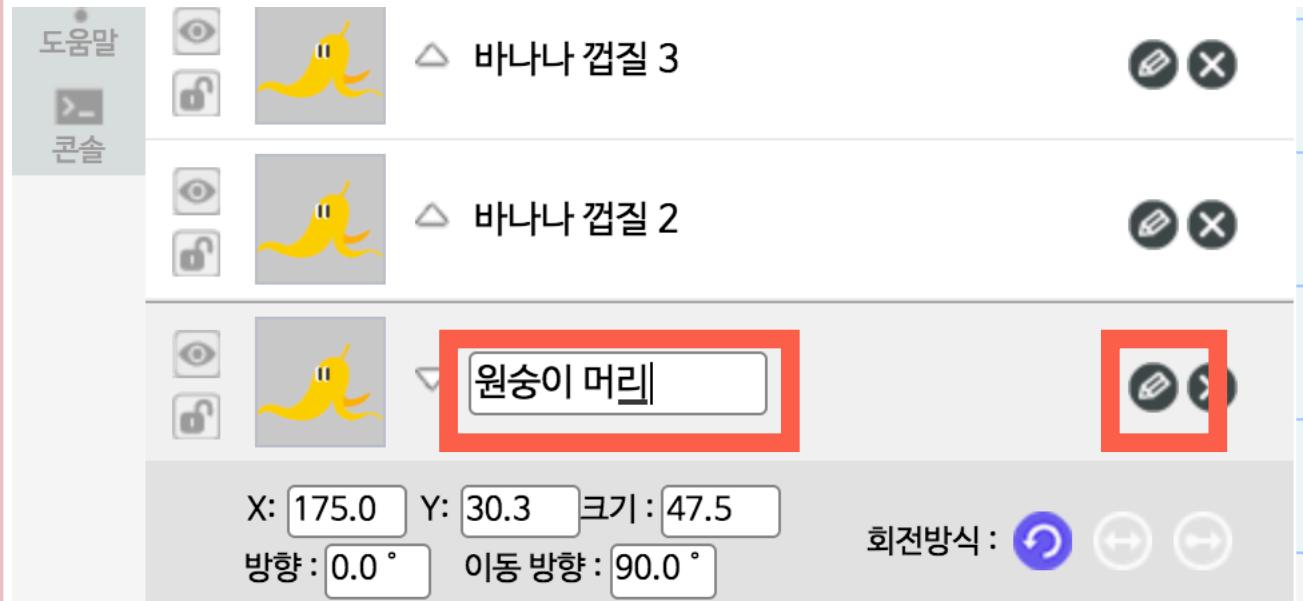


오브젝트 추가하기



시작하기

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기



헷갈리지 않도록

연필모양을 눌러서 이름을
바꿔봐요!



바나나 껌질은 원숭이 머리

바나나 껌질 1는 원숭이 얼굴

바나나 껌질 2은 원숭이 손

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

+ 오브젝트 추가하기 ▶ 시작하기

| 오브젝트 | 원숭이 손 | 원숭이 얼굴 | 원숭이 머리 |
|------|-------|--------|--------|
| 도움말 | | | |
| 콘솔 | | | |

수정 취소

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

이제 준비는 끝났어요!

1. 모자를 클릭하면
2. 원숭이의 머리위치로 이동
해 볼시다!

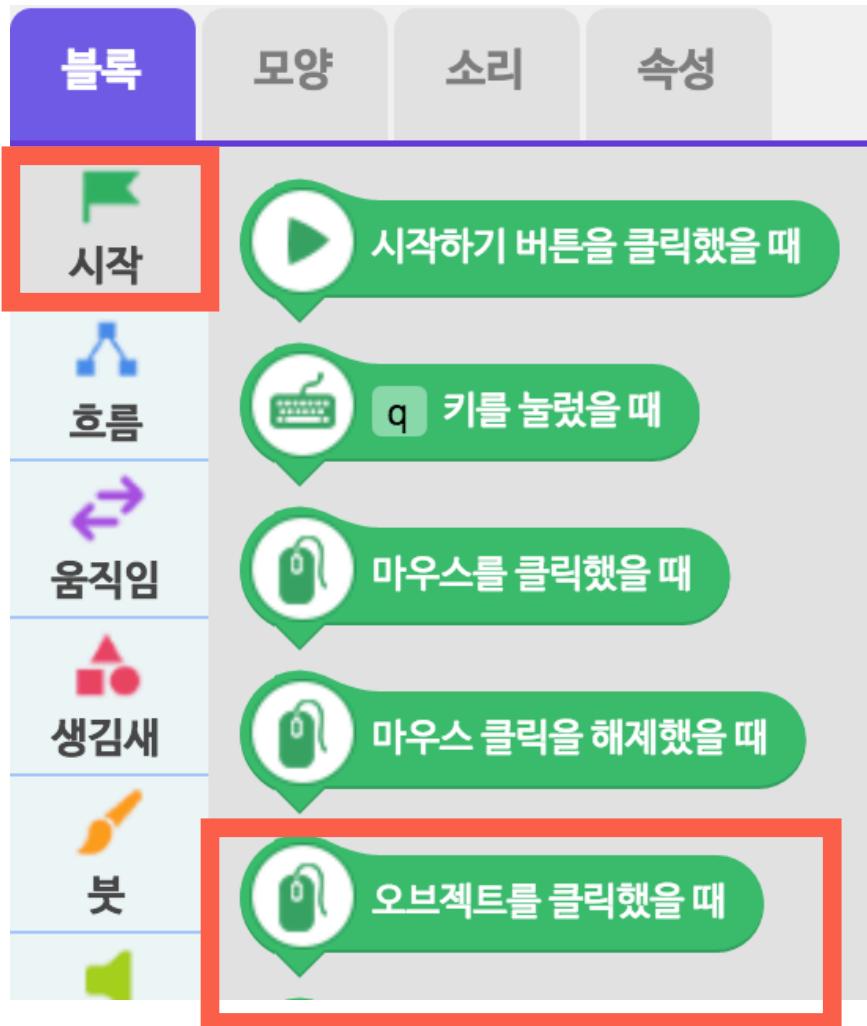
3. 클릭하면 원숭이 옷 입히기



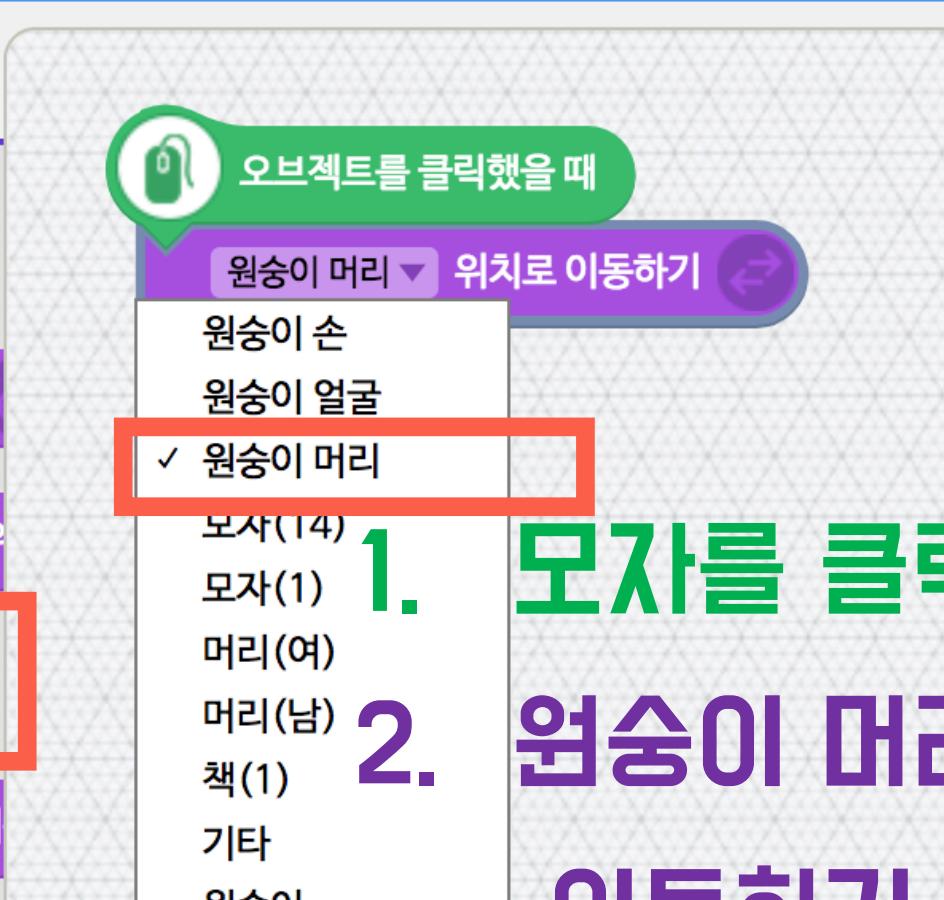
모자에 대한 움직임을
추가하기 위해서.

모자를 클릭해 주세요!

3. 클릭하면 원숭이 옷 입히기



3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기



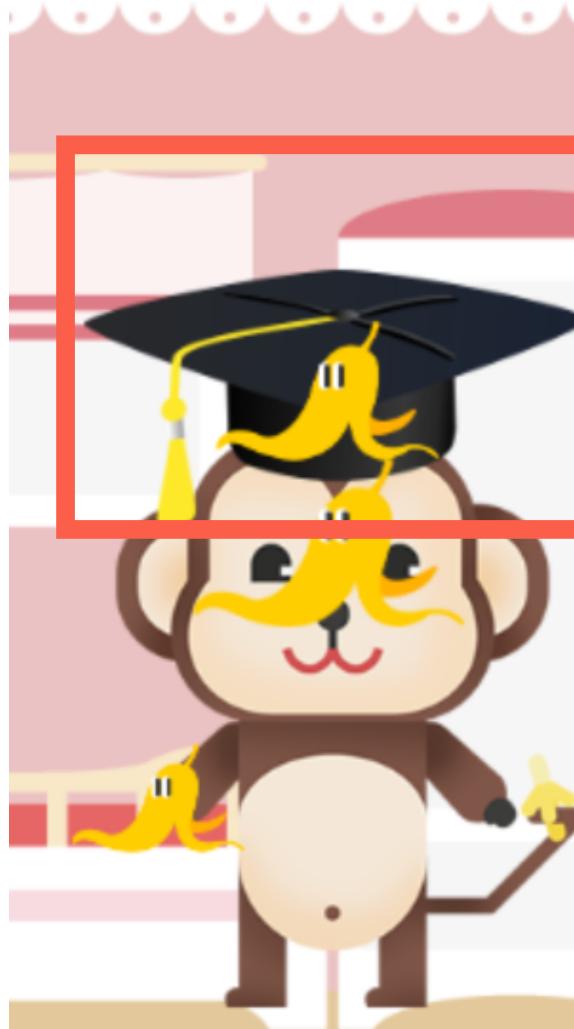
1. 모자를 클릭하면
2. 원숭이 머리 위치로
이동하기

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기



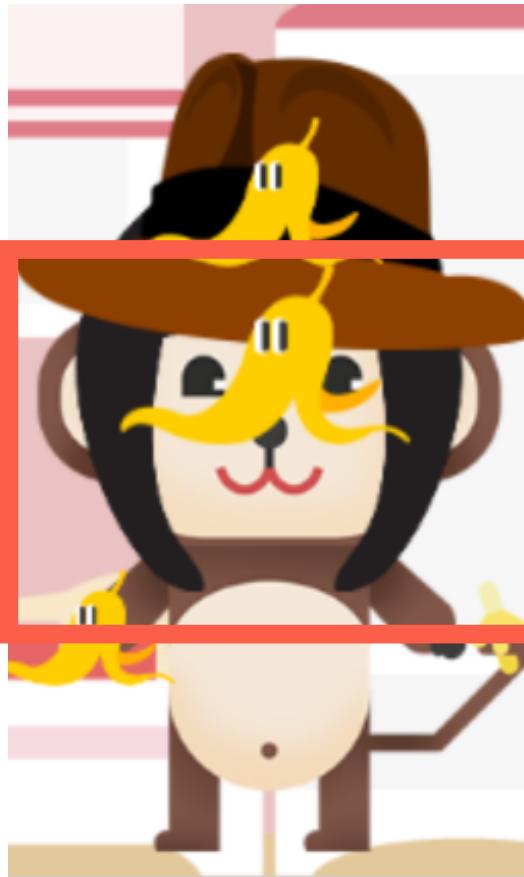
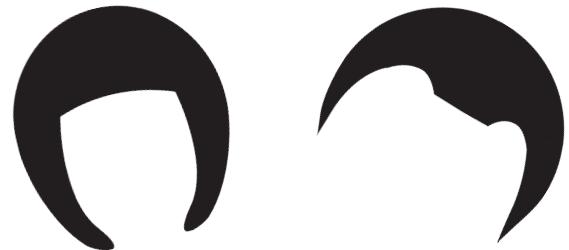
3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

다른 모자도
도전해 볼까요?



3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

이번엔 머리도
도전해 봅시다

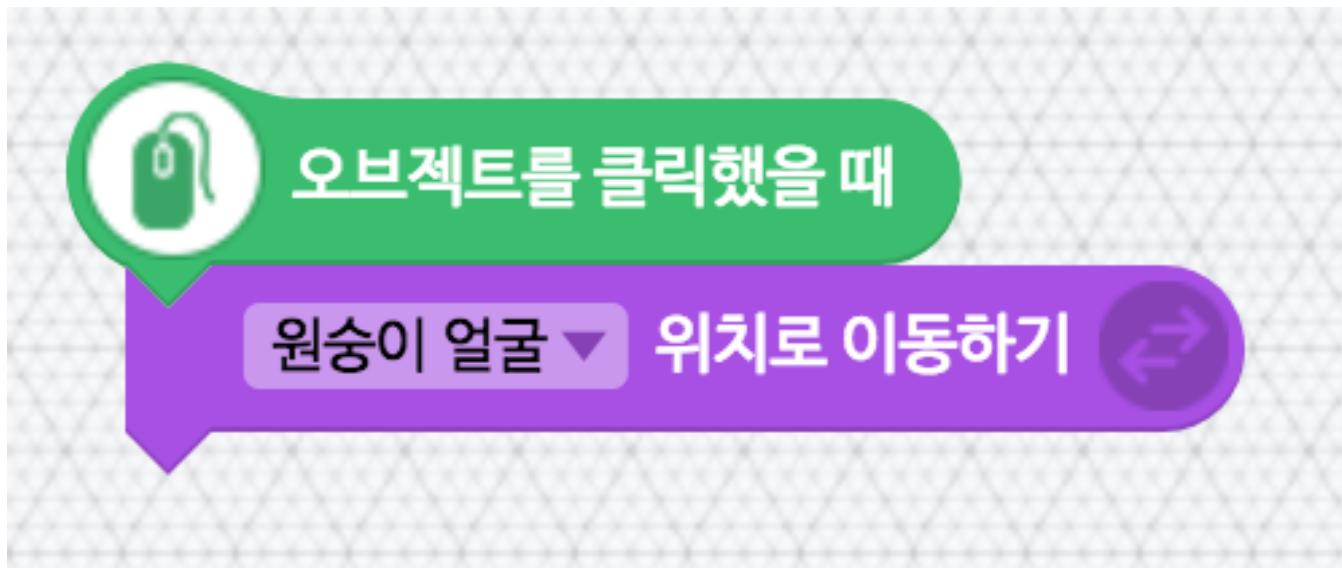
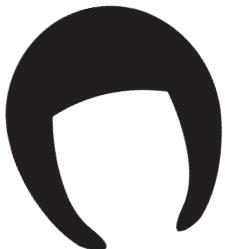


〈힌트〉

머리는 원숭이
얼굴로
이동하기

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

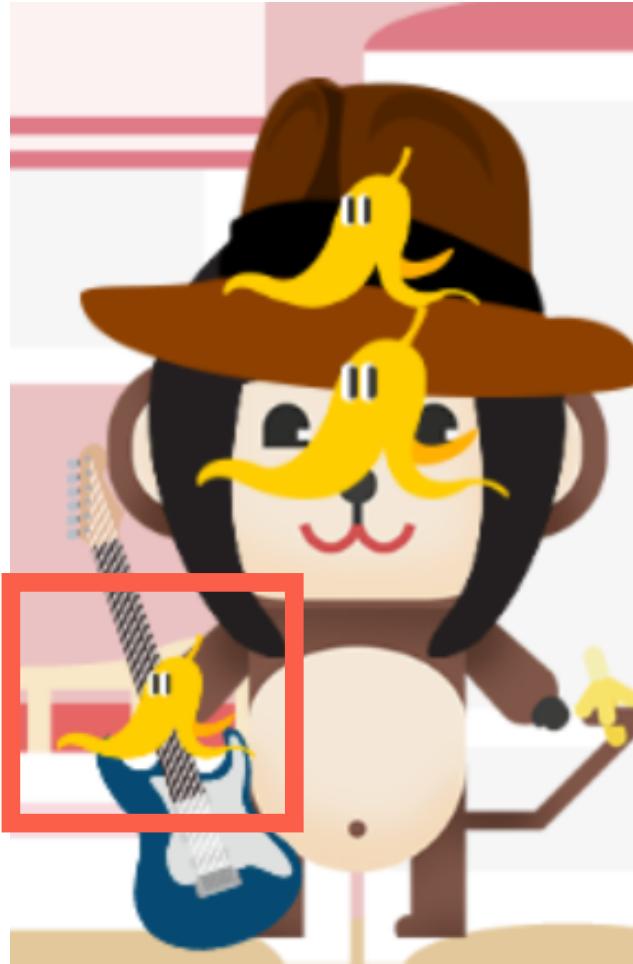
머리를 누르고



이렇게 하면 정답!

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

이번엔 손에 들
물건 도
도전해 봅시다



〈힌트〉
손으로 이동하기

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

근데 바나나 껌질이 보여서 안예쁘지요!?

바나나 껌질을 숨겨봅시다!

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기

+

오브젝트 추가하기

▶ 시작하기

오브젝트

도움말

콘솔

원숭이 손

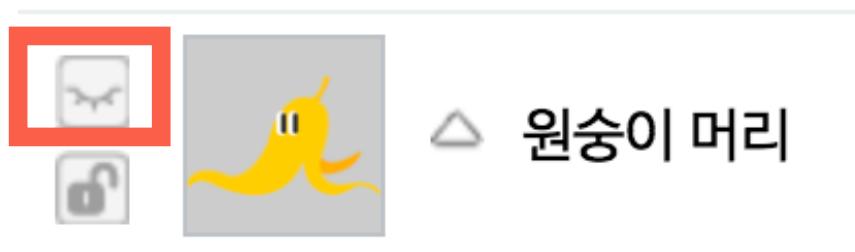
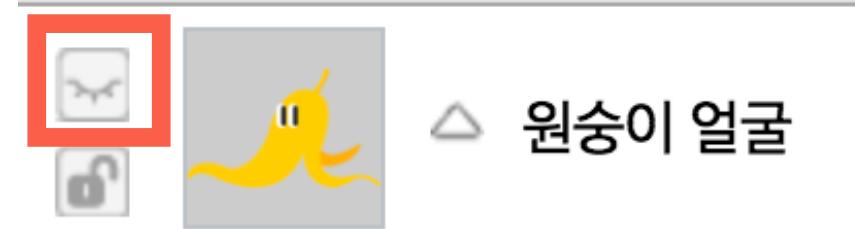
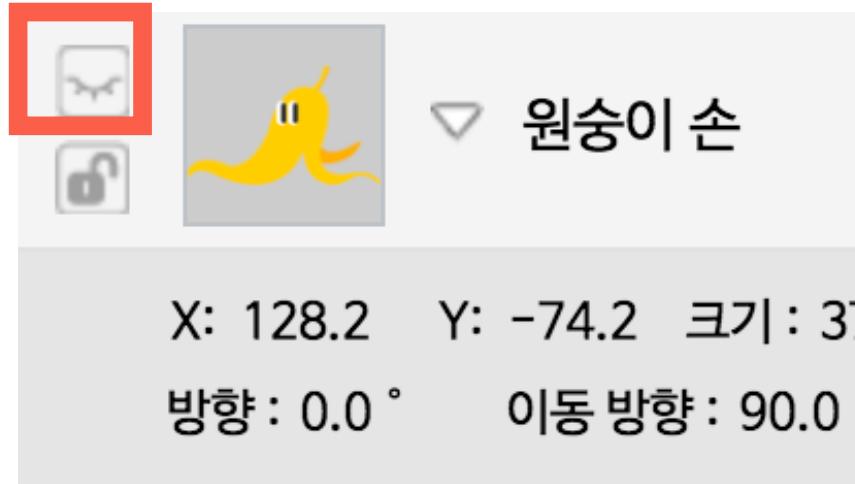
원숭이 얼굴

눈모양을 클릭하면 바나나 껌질이 숨겨져요!

원숭이 머리

The image shows a Scratch script editor interface. At the top, there's a yellow header bar with the title '3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기'. Below the header is a toolbar with a plus sign (+), the text '오브젝트 추가하기' (Object Add), and a play button (▶) labeled '시작하기' (Start). On the left, there's a sidebar with tabs for '오브젝트' (Object), '도움말' (Help), and '콘솔' (Console). The main workspace contains three objects: '원숭이 손' (Monkey Hand), '원숭이 얼굴' (Monkey Face), and '원숭이 머리' (Monkey Head). Each object has a small preview image and two circular edit icons (pencil and X). A large text overlay in the center says '눈모양을 클릭하면 바나나 껌질이 숨겨져요!' (When you click the eye, the banana gum will disappear!). The '원숭이 머리' object's eye icon is highlighted with a red square, and a white cursor arrow points towards it.

3. 클릭하면 원숭이 옷 입하기



눈모양이 같아있다면 잘한거에요!



4. 처음부터 다시하기

준비물 : **다시하기 버튼**

우리가 해야할 것

1. **다시하기 버튼을 클릭하면**
2. **처음부터 다시 실행하기**

4. 처음부터 다시하기

The screenshot shows a user interface for a digital drawing application. At the top, there is a navigation bar with four items: '오브젝트 선택' (Object Selection), '파일 업로드' (File Upload), '새로 그리기' (New Drawing), and '글상자' (Text Box). The '오브젝트 선택' item is highlighted with a blue background. To the right of the navigation bar is a search bar containing the text '다시하기' (Redo) with a magnifying glass icon. On the left side of the interface is a vertical sidebar with a list of categories: '엔트리봇 친구들', '사람', '동물', '식물', '탈것', '건물', '음식', '환경', '물건', '판타지', '인터페이스', and '배경'. The '다시하기' button is located in the main drawing area, enclosed in a red rectangular box. Below the button, the text '다시하기 버튼' is displayed. A large red rectangular box highlights the entire '다시하기' button area.

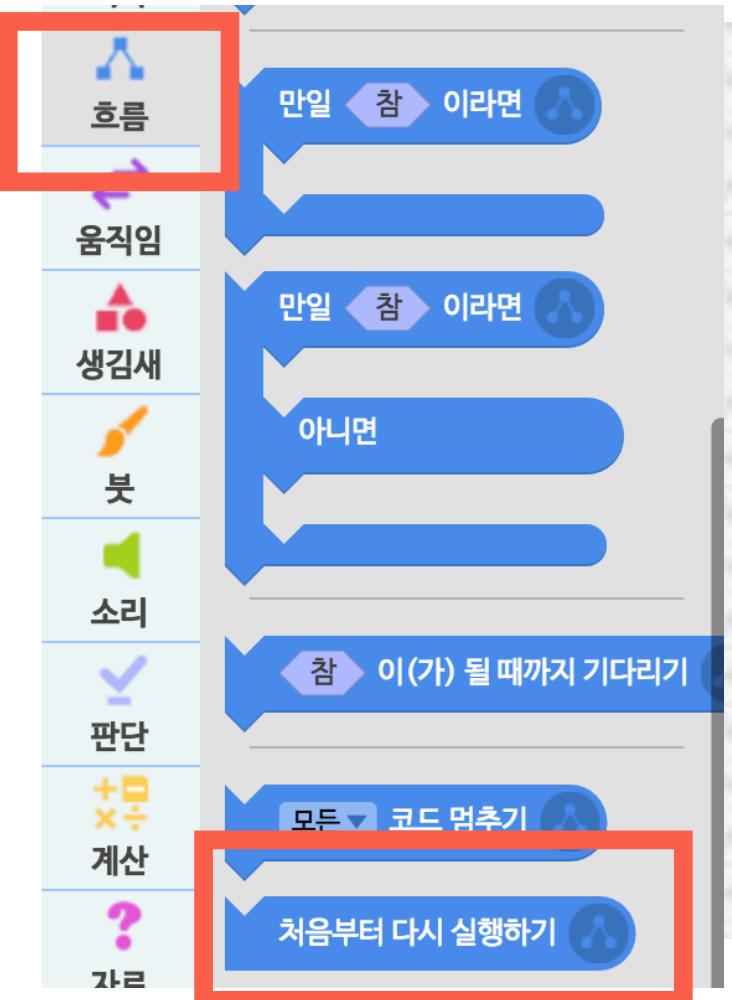
오브젝트 추가하기를 누르고
다시하기 버튼을 추가해 주세요!

4. 처음부터 다시하기

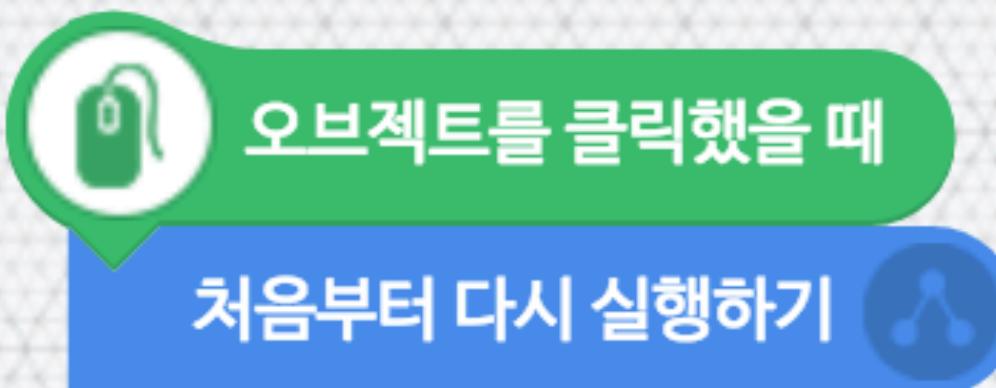


다시하기 버튼을
원하는 곳으로 이동

4. 처음부터 다시하기



1. 다시하기 버튼을 클릭하면
2. 처음부터 다시 실행하기



원숭이 옷입하기 놀이 완성!



원숭이 옷입하기 놀이 완성!

모두 모두 수고하셨습니다!

