

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2015
Disciplina			Sigla
Programação Orientada a Objetos			ILP007
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	4	0	80
Professor			
RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI			
Ementa Conceitos e evolução da tecnologia de orientação a objetos. Limitações e diferenças entre o paradigma da programação estruturada em relação à orientação a objetos. Conceito de objeto, classe, métodos, atributos, herança, polimorfismo, agregação, associação, dependência, encapsulamento, mensagem e suas respectivas notações na linguagem padrão de representação da orientação a objetos. Implementação de algoritmos orientado a objetos utilizando linguagens de programação. Aplicação e uso das estruturas fundamentais da orientação a objetos.			
Objetivo Implementar de softwares com o uso de uma linguagem de programação orientada a objetos.			
Metodologia Reunião Exposição Prática Prova			
Critérios de Avaliação Fórmula : (GIT+SQMD+LTMP+CLAS+HERA+POLI+COLT+STR+3*JEE+3*BIRD)/14 Legendas : GIT - Uso de controlador de versão GIT - GIT Soma de Quadrados Mínima - Utilização primitivos para resolução de problemas - Soma de Quadrados Mínima Lista e Mapas - Utilização de listas e mapas - Lista e Mapas Classes e Objetos - Criação de Classes e Objetos. Criação de animal com raça, idade, peso e barulho. - Classes e Objetos Herança - Criação de Classes filhas de outras classes. Classes Gato e Cachorro herdando de Animal - Herança Polimorfismo - Utilização de polimorfismo. Criação de Manda com vírgula e "#" - Polimorfismo Python Birds - Implementação de Jogo Angry Birds em Python com POO - Python Birds Collections - Utilização Collections para ordenação de animais por peso - Collections String - Parsing de URL - Utilização de métodos de string e collections para parsear uma URL - String Projeto JEE - Criação de Projeto Web seguindo arquitetura JEE - Projeto JEE			
Plano de Aula			

Plano de Ensino

- 1 Reunião Pedagógica -> Reunião de professores
- 2 Apresentação da Matéria -> Apresentação da Matéria e regras sobre entrega de trabalhos
- 3 GIT -> Utilização de Controlador de Versão GIT e GitHub
- 4 Ambiente -> Explicação sobre Ambiente Java e Python, Instalação do Eclipse, JDK e Plugin Pydev
- 5 Tipos Primitivos -> Explicação tipos primitivos em Java e Python
- 6 Lista, Vetores e Mapas -> Utilização básica de vetores, listas e mapas
- 7 Classes e Objetos -> Conceituação e criação
- 8 Herança -> Conceituação e utilização
- 9 Polimorfismo -> Conceituação e utilização
- 10 Composição e Teste Unitário -> Conceituação e utilização
- 11 Injeção de Dependência -> Conceituação e utilização
- 12 Python Birds -> Confecção de trabalho final do primeiro bimestre
- 13 Python Birds -> Confecção de trabalho final do primeiro bimestre
- 14 Python Birds -> Confecção de trabalho final do primeiro bimestre
- 15 Semana de Provas -> Entrega do Python Birds
- 16 Semana de Provas -> Entrega Python Birds
- 17 Modificadores de Acesso -> Modificadores default, private, protected, public e static
- 18 Warppers, Varargs e Garbage Collection -> Conceituação e utilização
- 19 Collections -> Estruturas complementares às básicas - Set, Algoritmos, Interfaces Comparable e Comparator, ordenação
- 20 Ordenação -> Aula para execução de exercício em sala de aula
- 21 Strings -> Pool de strings, operações comuns, exercício de resolver problema de protocolo, dominio e query string
- 22 Regex, Formatação e Localização -> Expressões regulares, formatação de strings e localização
- 23 Exceções -> Hierarquia, uso e tratamento de exceções
- 24 Threads -> Conceituação e Utilização
- 25 Threads -> Conceituação e utilização
- 26 Threads -> Conceituação e utilização
- 27 JEE - Servlets -> Arquitetura de servlets e instalação de Tomcat
- 28 JEE - JSP -> conceituação e utilização de Java Server Pages
- 29 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 30 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 31 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 32 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 33 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 34 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 35 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 36 Projeto JEE -> Confecção e entrega de projeto WEB
- 37 Semana de Provas -> Prova
- 38 Semana de Provas -> Prova
- 39 Recuperação -> Prova de recuperação
- 40 Entrega de notas -> Correção e entrega de notas finais

Plano de Ensino

Bibliografia Complementar

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI

//

Coordenador pelo Curso

REINALDO GEN ICHIRO ARAKAKI

//