



Problema H

Naipe

Nome base: naipe Tempo limite: 1s Autora: Crishna Iron

A Nlogônia continua a sua conquista pela criação de um cassino. Quer superar Las Vegas!!!

Para tanto, precisa desenvolver um tutorial para os seus Crupiês entenderem rapidamente os valores das cartas e seus naipes.

Precisamos ensiná-los a organizar as cartas com os valores verdadeiros e seus naipes.

Lembrando que os naipes são Paus, Ouro, Coração e Espada. Já as cartas são, em ordem, Às, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valete, Dama, Rei.

ENTRADA

A entrada contém dois números inteiros N (0 \leq N \leq 3) e C (1 \leq C \leq 13), que indicam respectivamente o Naipe e a Carta, que estão na mão do crupiê.

As cartas se organizam de 1 a 13, sendo que 1 = "Às", 11 = "Valete", 12 = "Dama" e 13 = "Rei". Do 2 ao 10 são inteiros sequenciais.

SAÍDA

Para cada caso de teste imprima uma linha contendo o valor da carta e o naipe, no formato "Carta de Naipe". O Naipe tem a correspondência em ordem de 0 (zero) até 3 (três) para Paus, Ouro, Coração e Espada, respectivamente.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 11	Valete de Coração

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 10	10 de Espada