

Problema J

A História de J

Nome base: historia

Tempo limite: 1s

Há uma história, ou estória, descrita por J, em que ele e seus aliados foram cercados por inimigos, em uma caverna. Então, decidiram morrer no lugar de entregar.

Eles fizeram um círculo e começaram a matar-se, pulando de três em três. J ficou por último e decidiu entregar ao inimigo em vez de suicidar-se. Ele sobreviveu, talvez, por sorte ou por saber programação de computadores.

Neste problema, você precisará descobrir qual seria a posição para sobreviver, dado uma quantidade A de aliados e um valor P do pulo.

ENTRADA

A entrada possui vários casos de teste. Em cada caso de teste haverá 2 inteiros, A ($1 \leq A \leq 20000$) e P ($1 \leq P \leq 2000$). A representa a quantidade de aliados e P representa o pulo que será dado de um aliado até o próximo que será morto, dentre os aliados que estão no círculo.

SAÍDA

A saída terá um inteiro que representará a posição, dentro do círculo, que será a da pessoa que sobreviveu.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 2	1
6 2	5
931 21	822
7 3	4