

Problema K

Programa Wise

Nome base: wise

Tempo limite: 1s

Autor: Danilo Richards

Lucas, um jovem programador fascinado pela arte da programação, estava constantemente em busca de novos desafios para enfrentar.

Desta vez, ele decidiu criar um programa para contar e diferenciar caracteres e palavras, da mesma forma feita pela ferramenta de contar palavras do LibreOffice. Para isso, ele desejava que o programa fosse capaz de contar letras, números e até mesmo sinais de pontuação, enquanto ignorava os espaços. Para alcançar esse objetivo, ele desenvolveu um algoritmo de processamento de texto, assegurando que o programa estivesse apto a lidar com qualquer desafio que fosse apresentado a ele.

Além de contar palavras e caracteres, o programa também fornecia percepções sobre a densidade das palavras, padrões de uso de letras e muito mais. Fazer tudo que ele fez seria complexo, então, para iniciar, faça um programa que conte apenas a quantidade conjuntos de caracteres consecutivos e a quantidade total de caracteres.

ENTRADA

A entrada consiste em um conjunto de palavras com letras minúsculas ou maiúsculas, podendo conter acentos, numeração, espaços em branco e caracteres especiais. A quantidade de caracteres é ≥ 1 e ≤ 1000 .

SAÍDA

Para cada caso de teste a saída mostrará a quantidade de blocos de caracteres consecutivos e o número de caracteres formados com o conjunto de caracteres destes blocos, excluindo os espaços.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
Alice no País das Maravilhas	5 24

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
alfanuméricos (A-Z, 0-9) e pontos (".")	6 34