

Problema J

Comerciante Curioso

Nome base: curioso

Tempo limite: 1s

Autor: Firmiano Alexandre dos Reis Silva

Um comerciante curioso mostrava muito interesse em objetos exóticos e mercadorias de terras distantes. Isso o levou a embarcar em expedições comerciais pessoais por diversas terras em busca de novas mercadorias, culturas, experiências e mais conhecimento.

Conforme seu negócio crescia ele precisava fazer previsões sobre o futuro do comércio e até mesmo determinar quais rotas comerciais seriam as melhores. Portanto, ele decidiu criar um programa que tornasse os cálculos mais simplificados. Nisso ele pensou que, ao ter um valor inicial I e um valor L recorrente por N ciclos, esse programa calcularia o valor do N -ésimo termo, sabendo que $N=1$ é seu valor inicial I .

Ele começou a usar esse programa para uma variedade de tarefas, permitindo que economizasse tempo e aumentasse, ainda mais, a eficiência dos seus empreendimentos.

ENTRADA

A entrada possui 3 números, um por linha. O primeiro é um valor real I ($1.0 \leq I \leq 1000.0$) que representa o valor inicial de uma negociação. O segundo é um valor real L ($1.0 \leq L \leq 1000.0$), que representa a diferença comum a ser projetada no tempo das negociações. A terceira linha possui um inteiro N ($1 \leq N \leq 1000$), que é a quantidade de ciclos a calcular, para projetar o valor final.

SAÍDA

A saída mostrará o valor final atualizado, com uma casa decimal, após N ciclos.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2.0 3.0 4	11.0

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5.0 3.0 6	20.0