

x!

Aplicaes Web com Ruby On Rails

Com.pensar 2016

Luiz Alberto Ferreira Gomes

Curso de Cincia da Computao

8 de abril de 2017

Aplicao Web (1)

- Executada pelos usuarios via **um endereo** de um servidor web na rede
- Utiliza um **navegador** (em ingls: *browser*) para iniciar sua execucao
- Consiste de uma colecao de **scripts** no cliente e no servidor, pginas **HTML**, folhas de estilos e etc.
 - outros recursos que podem estar espalhados por varios servidores.
- Exemplos: webmail, lojas virtuais, homebanking, wikis, blogs e etc.

Aplicao Web (2)

- H um pouco mais do que isso:
 - Rede de Computadores:
 - a **Internet**, um sistema global de redes de computadores interconectadas.
 - utiliza o conjunto de protocolos TCP/IP.
 - Web (World Wide Web):
 - um sistema de documentos (em ingls: *web pages*) **vinculados** que so acessados atravs da Internet via protocolo HTTP.
 - Web pages contm documentos **hypermedia**: textos, grficos, imagens, vdeos e outros recursos multimedia, juntamente com *hiperlinks* para outras pginas
 - **Hiperlinks** formam a **estrutura bsica** da Web.
 - A estrutura da Web a que a torna **til** e de **valor**.

Aplicao Web (3)

■ Vantagens:

- **Convenincia** pela utilizao um web browser como cliente.
- **Compatibilidade** inerente entre plataformas.
- Habilidade de **atualizar** e **manter** as aplicaes web sem instalao e distribuio de software em vrios clientes em potencial.
- **Reduo** dos custos de TI.

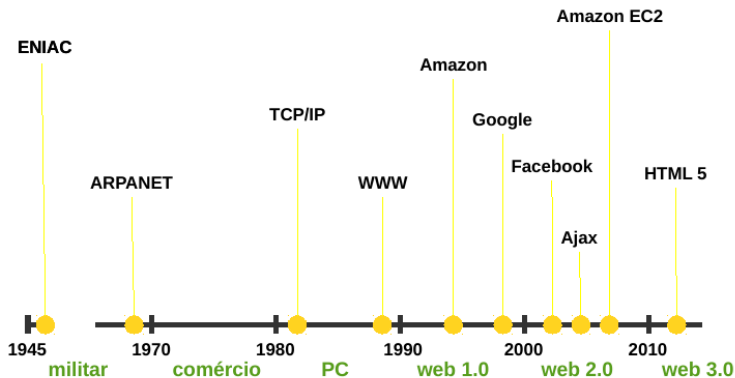
■ **Desvantagens:**

- Interfaces com usurio ainda **no so to boas** quanto as das aplicaes tradicionais.
- Maior risco de **comprometimento** da **privacidade** e **segurana dos dados**.

Aplicao Web (4)

- Mais **difcil** de **desenvolver** e **depurar** do que uma aplicao tradicional, pois existem mais partes a se considerar.

Histrico



Web 1.0, 2.0 e 3.0

- **Web 1.0** : páginas estáticas e primeiros modelos de negócios.
- **Web 2.0** : interactividade(Ajax), redes sociais e comércio eletrônico.
- **Web 3.0** : 'Web Inteligente', interpretação da informação auxiliada por máquina
 - exemplo: sistemas de recomendação.
- Base **tecnológica** da Web 2.0 e 3.0.
 - javascript, xml, json(ajax).
 - interoperabilidade via Web Services.
 - infraestrutura via modelos de **computação em nuvem** (IAAS, PAAS e SAAS)
 - aplicações móveis

Modelos de Computao em Nuvem (1)

- **IAAS (Infrastructure As A Service)** : fornece a infraestrutura computacional fsica ou mquinas virtuais e outros recursos discos, firewalls, endereos IP e etc.
 - exemplos: Amazon EC2, Windows Azure, Google Compute Engine.
- **PAAS (Platform as a Service)** : fornece plataformas computacionais que tipicamente incluem sistemas operacionais, ambientes para execuao de programas, bancos de dados, servidores web e etc.
 - exemplos: AWS Elastic Beanstalk, Windows Azure, Heroku e Google App Engine

Modelos de Computao em Nuvem (2)

- **SAAS (Software as a Service)** : fornece acesso sob demanda s aplicaes de software, sem que o usurio tem que se preocupar com sua instalao, configurao e execuo.
 - exemplos: Google Apps e Microsoft 365.

Arquiteturas de Aplicaes Web (1)

- As aplicaes **web modernas** envolvem uma quantidade significativa de **complexidade**.
 - especialmente no lado do servidor.
- Uma tpica aplicao web envolve **inmeros protocolos**, **linguagens de programao** e **tecnologias** que compem a pilha de tecnologia web.
- Desenvolver, manter e ampliar uma aplicao web complexa **difcil**.
 - mas, construindo-o usando uma **base de princpios de slidos de projeto** pode-se simplificar cada uma dessas tarefas.

Arquiteturas de Aplicaes Web (2)

- Engenheiros de software usam **abstraes** para lidar com este tipo de complexidade.
 - *Design patterns* fornecem abstraes teis para sistemas orientados a objetos.

Design Patterns (1)

Definio (Design Patterns)

Um padro de projeto uma descrio da **colaborao de objetos** que interagem para resolver um problema de software em geral dentro de um contexto particular.

- Um design pattern um **modelo abstrato** que pode ser aplicado recorrentemente.
- A idia aplicar padres de projeto, a fim de **resolver problemas especificos** que ocorrem durante a construo de sistemas reais.
- Os padres de projeto fornecem uma maneira de **comunicar** as solues em um projeto, ou seja, a terminologia que engenheiros de software usam para falar sobre projetos.

Modelo Cliente-Servidor (1)

- A arquitetura **cliente-servidor** a arquitetura mais bsica para descrever a cooperao entre os componentes de uma aplicao web.
- A arquitetura cliente-servidor pode ser subdividia em:
 - **servidor** que "escuta" por requisies e fornece os servios ou recursos de acordo com cada uma.
 - **cliente** que estabelece a conexo com o servidor para requisitar servios ou recursos.
- Existe um protocolo **request/response** associado com qualquer arquitetura cliente-servidor.

Modelo Cliente-Servidor (2)

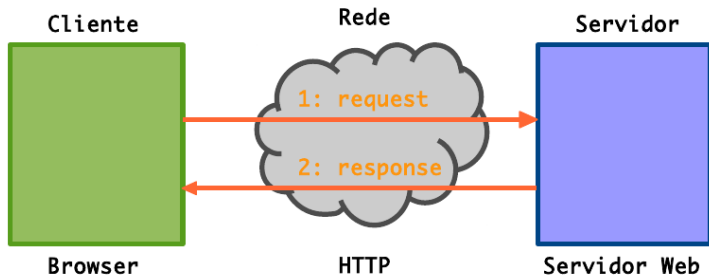


Figura: Arquitetura cliente servidor.

Modelo Cliente-Servidor (3)

- sem dúvida o padrão de projeto de arquitetura mais conhecido
- O ponto chave de uma arquitetura cliente-servidor **distribuir** os componentes de uma aplicação entre o cliente e o servidor de alguma forma.
 - o servidor realiza as tarefas, consultas e transações
 - o cliente fica com uma responsabilidade menor: a de receber informações
- A fim de construir aplicações web complexas, vários design patterns ajudam a **organizar** como peças são dispostas dentro da arquitetura cliente-servidor.

Arquitetura N-Tier (1)

Definio (Arquitetura N-Tier)

A arquitetura n-tier um *design pattern* muito til que estrutura o modelo cliente-servidor.

- Este padro de projeto baseado no conceito de **quebrar** um sistema em partes diferentes ou camadas que podem ser separados fisicamente:
 - cada camada responsvel por fornecer uma **funcionalidade especifica** ou coesa.
 - uma camada apenas interage com as **camadas adjacentes** a ela por meio de uma **estrutura** bem definida por meio de **interfaces**.

Arquitetura N-Tier (2)

Exemplos (Arquitetura 2-Tier)

- Servidores de impresso
- Aplicaes web antigas:
 - Interface com o usuario (navegador) residia no cliente (thin).
 - Servidor fornecia as pginas estticas (HTML).
 - Interface entre os dois via *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP).
- Camadas **adicionais** aparecem quando a **funcionalidade** do aplicativo ainda **mais dividida**.
- Quais so as vantagens de um tal projeto?
 - A abstraao fornece um meio para **gerenciar** a complexidade.

Arquitetura N-Tier (3)

- Camadas podem ser atualizados ou substituídos de forma **independente** a medida que os requisitos ou tecnologia.
 - a nova s precisa usar as **mesmas interfaces** que a antiga utilizada.
- Ele fornece um **equilíbrio** entre inovação e padronização.
- Sistemas tendem a ser muito mais **fáceis** de construir, manter e atualizar.

Arquitetura 3-Tiers (1)

- Uma das mais comuns a arquitetura em 3 camadas:
 - Apresentao
 - a interface com o usuario.
 - Aplicao (lgica)
 - recupera modifica e/ou exclui dados na camada de dados, e envia os resultados do processamento para a camada de apresentao.
 - Camada de dados
 - a fonte dos dados associados ao aplicativo.
- As aplicaes web modernas frequentemente so construdas **utilizando** uma arquitetura em 3 camadas:
 - Apresentao
 - o navegador web do usuario.

Arquitetura 3-Tiers (2)

- Aplicação (lógica)
 - o servidor web e lógica associada com **geração** de conteúdo web dinâmico.
 - por exemplo, a coleta e formatação dos resultados de uma pesquisa.
- Camada de dados
 - um banco de dados.

Agenda

- 1 Ruby on Rails
- 2 Aplicao Exemplo
- 3 The Model
- 4 The Controller
- 5 The View

Ruby on Rails (1)

- Ruby on Rails (Rails) framework construdo na linguagem Ruby para o desenvolvimento de aplicaes web
 - Rails fornecido em uma **gem** Ruby (gem um pacote Ruby)
- Rails fornece uma extenso conjunto de geradores de cdigo e scripts de automao de testes
- Um conjunto de ferramentas adicionais so fornecidos como parte do ecossistema Rails:
 - **Rake** - utilitrio similar ao **make do Unix** para criar e migrar bancos de dados, limpar sesses de uma Web app
 - **WEBrick** - servidor web de desenvolvimento para execuao de aplicaes Rails

Ruby on Rails (2)

- **SQLite** - um servidor de banco de dados simples pr-instalado como o Rails
- **Rack Middleware** - interface padronizado para interao entre um servidor web e uma Web App
- Algumas empresas que utilizam Rails: Twitter, Hulu, GitHub, Yellow Pages e etc

Filosofia do Rails (1)

- Ruby on Rails 100% open-source, disponvel por meio da MIT License: <http://opensource.org/licenses/mit-license.php>.
- **Conveno** acima da Configurao (em ingls: *Convention over Configuration* (CoC))
 - se nomeao segue certas convenes, no h necessidade de arquivos de configurao.

Exemplo:

```
FilmesController#show -> filmes_controler.rb  
FilmesController#show -> views/filmes/show.html.e
```

Filosofia do Rails (2)

- "Don't Repeat Yourself" (DRY) sugere que escrever que o mesmo código várias vezes é uma coisa ruim
- O *Representational State Transfer* (REST) é o melhor padrão para desenvolvimento de aplicações web
 - organiza a sua aplicação em torno de **recursos** e **padrões** HTTP (verbs)

Histrico (1)

- David Heinemeier Hanson **derivou** o Ruby on Rails a partir do BaseCamp – uma ferramenta de gesto de projetos da empresa 37Signals.
 - a primeira verso de cdigo aberto (em ingls: *open source*) foi liberada em julho de 2004.
 - mas direitos para que outros desenvolvedores **colaborassem** com o projeto foram liberados em fevereiro de 2005.
- Em agosto de 2006, o Ruby on Rails atingiu um **marco importante** quando a Apple decidiu distribuido juntamente com a verso do seu sistema operacional Mac OS X v10.5 "Leopard"
 - nesse mesmo no o Rails comeou a ganhar muita ateno da comunidade de desenvolvimento web.

Histrico (2)

- Rails utilizado por diversas companhias, como por exemplo:
 - Airbnb, BaseCamp, Disney, GitHub, Hulu, Kickstarter, Shopify e Twitter.

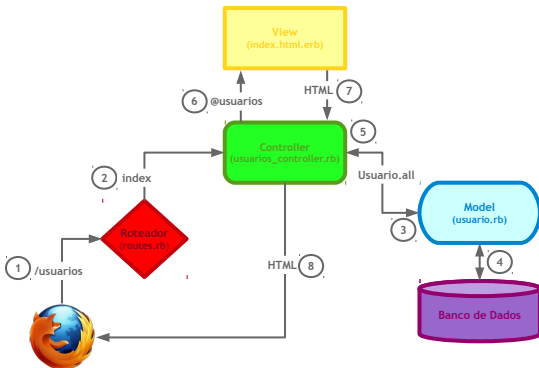
Histrico (3)

| Verso | Data |
|-------|------------------------|
| 1.0 | 13 de dezembro de 2005 |
| 1.2 | 19 de janeiro de 2007 |
| 2.0 | 07 de dezembro de 2007 |
| 2.1 | 01 de junho de 2008 |
| 2.2 | 21 de novembro de 2008 |
| 2.3 | 16 de maro de 2009 |
| 3.0 | 29 de agosto de 2010 |
| 3.1 | 31 de agosto de 2011 |
| 3.2 | 20 de janeiro de 2012 |
| 4.0 | 25 de junho de 2013 |
| 4.1 | 08 de abril de 2014 |

Tabela: Evoluio historica do Ruby on Rails

Model-View-Controller

- O framework Rails contruido em cima do Design Pattern Model View Controller(MVC):



Hora de Colocar a Mo na Massa

- Conecte-se na mquina com o usuario a1550099999 e senha 333333
 1. Inicie uma janela de terminal e digite no prompt:
[style=BashInputBasicStyle] *railsnewmy_app*
 2. Mude para o diretorio da aplicacao (RAILS.root)
[style=BashInputBasicStyle] *cdnewmy_app*
 3. Execute o servidor web embutido: [style=BashInputBasicStyle] *railss*
 4. Abra uma janela do navegador e digite:
[style=BashInputBasicStyle] *http : //localhost : 3000*

Estrutura de uma Aplicação Rails (1)

| Arquivo/Pasta | Descrição |
|---------------|--|
| app | Arquivos contendo os principais códigos da aplicação, incluindo modelos, visões, controladores e auxiliares (<i>helpers</i>) |
| app/assets | Arquivos contendo folhas de estilos (CSS), códigos Javascript e imagens da aplicação |
| bin | Arquivos ou scripts executáveis |
| config | Configurações da aplicação |
| db | Migrações, esquema e outros arquivos relacionados ao banco de dados |
| doc | Documentação do sistema |
| lib | Bibliotecas auxiliares |
| lib/assets | Arquivos contendo folhas de estilos (CSS), códigos Javascript e imagens das bibliotecas |

Estrutura de uma Aplicação Rails (2)

| Arquivo/Pasta | Descrição |
|---------------|--|
| log | Informações de log |
| public | Páginas que podem ser acessadas publicamente via navegador, tais como páginas de erros |
| test | Testes da nossa aplicação |
| tmp | Arquivos temporários como cache e informações de sessões |
| vendor | Dependências e bibliotecas de terceiros |
| vendor/assets | Arquivos contendo folhas de estilos (CSS), códigos Javascript e imagens de terceiros |
| README.rdoc | Uma breve descrição da aplicação |
| Rakefile | Tarefas que podem ser executadas pelo comando rake |
| Gemfile | Pacotes (gems) necessários para a aplicação |
| Gemfile.lock | Uma lista de gems utilizadas para garantir que todas as cópias da aplicação utilizam as mesmas versões de gems |
| config.ru | Um arquivo de configuração para o Rack Middleware |
| .gitignore | Define arquivos ou padrões de arquivos que deverão ser ignorados pelo Git |

Agenda

- 1 Ruby on Rails
- 2 Aplicao Exemplo**
- 3 The Model
- 4 The Controller
- 5 The View

Especificação do Blog App (1)

1. Blog é uma contração de "weblog", um site de discussão ou troca de informações publicado na Web.
2. Existem dois tipos de participantes: o administrador e o usuário
3. O administrador do blog deve ser capaz de entrar novas postagens, tipicamente em ordem cronológica inversa.
4. Os usuários devem ser capazes de visitar o blog e escrever comentários sobre as postagens.
5. O administrador do blog deve ser capaz de modificar e ou remover qualquer postagem ou comentário.
6. Os usuários não devem ser capazes de modificar postagens ou comentários de outros usuários.

Passos Iniciais do Blog App (1)

1. Inicie uma janela de terminal e digite no prompt:
[style=BashInputBasicStyle] *cd rails new blog*
2. Utilize o gerador scaffold para criar os componentes MVC para as postagens e os comentrios [style=BashInputBasicStyle]
rails generatescaffold post title : stringbody : text rails generate scaffold comment post; d : integer body : text
3. Gere as tabelas post e comment no banco de dados
[style=BashInputBasicStyle] *rake db : migrate*
4. Visualize todas as URLs reconhecidas pela sua aplicacao digitando: [style=BashInputBasicStyle] *rake routes*

Passos Iniciais do Blog App (2)

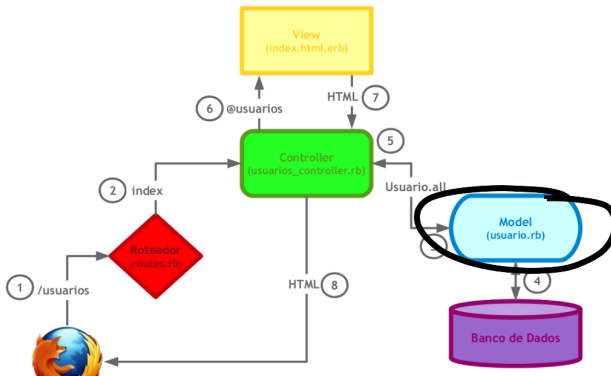
5. Inicie o servidor web embutido: `[style=BashInputBasicStyle] railss`
6. Abra uma janela do navegador e digite:
`[style=BashInputBasicStyle] http : //localhost : 3000/posts`

Agenda

- 1 Ruby on Rails
- 2 Aplicao Exemplo
- 3 The Model**
- 4 The Controller
- 5 The View

Model Component

- O modelo gerencia os dados, a lógica e as regras de negócios da aplicação.



Banco de Dados Relacionais (1)

- Um aspecto importante da programação web é a habilidade de coletar, armazenar e recuperar diferentes formas de dados
 - uma das formas mais populares são os **bancos de dados relacionais**
- Um banco de dados relacional baseado entidades, denominadas **tabelas**, no relacionamento, **associações**, entre elas
- O contêiner fundamental em um banco de dados relacional denominado de **database** ou **schema**
 - podem incluir estruturas de dados, os dados propriamente ditos e permissões de acesso

Banco de Dados Relacionais (2)

- Os dados so armazenados em **tabelas** e as tabelas so divididas em **linhas** e **colunas**. Por exemplo:

Tabela: comment

| id | post_id | body |
|----|---------|-------------------|
| 10 | 1 | Ruby realmente... |
| 11 | 2 | Rails facilita... |
| 13 | 2 | Concordo, ... |

Banco de Dados Relacionais (3)

- Relacionamentos so estabelecidos entre tabelas para que a consistencia dos dados seja mantida em qualquer situao e podem ser:
 - 1:1
 - 1:N
 - N:M

Tabela: comment

| id | post_id | body |
|----|---------|-------------------|
| 10 | 1 | Ruby realmente... |
| 11 | 2 | Rails facilita... |
| 13 | 2 | Concordo, ... |

Tabela: post

| id | title | body |
|----|------------------|--------------------|
| 1 | A Linguagem Ruby | Ruby legal. |
| 2 | O Framework Rais | O Rais facilita... |

Banco de Dados Relacionais (4)

SQLite (1)

- O banco de dados que o Rails utiliza em diversos ambientes (desenvolvimento, teste e produção) especificado em:
`config/database.yml`

```
[style=RubyInputStyle,  
firstline=7]codigos/blog1/config/database.yml
```

- Rails usa por padrão o SQLite como gerenciador padrão
 - relacional, embutido, sem servidor, configuração zero, transacional, suporta SQL

SQLite (2)

ATENÇÃO: SQLite não é um banco de dados para produção !

- Banco de dados de produção populares: **MySQL** e **PostgreSQL**

Database Console

- O comando **rails db** fornece uma console para acesso aos bancos dados MySQL, PostgreSQL e SQLite.

```
[style=BashInputBasicStyle, basicstyle=, keepspaces=true]
```

```
railsdbSQLiteversion3.8.7.12014 - 10 - 2913 : 59 : 56Enter" .help" forusagehints.sqlite > .headersonsqlite >
```

```
.modecolumnssqlite > select * fromposts; idtitlebodycreated_atupdated_at - - - - -
```

```
- - - - -
```

```
- - - - - -5ALinguagemRubyRubyelgail.2016 - 04 - 3022 :
```

```
45 : 20.6363632016 - 04 - 3022 : 45 : 20.636363sqlite >
```

- Dica: utilize **headers on** e **mode coluns**

Hora de Colocar a Mo na Massa (1)

- Inicialize **na pasta da aplicao** a console do banco de dados e configure a sua exibio: `[style=BashInputBasicStyle] railsdbsqlite > .headersonsqlite > .modecolumns`
- Exiba os colunas da tabela posts: `[style=BashInputBasicStyle] sqlitej .schema posts`

Hora de Colocar a Mo na Massa (2)

- Crie um novo post e salve no banco de dados:
[style=BashInputBasicStyle] sqlite¿ INSERT INTO posts
(title, body,
created_at, updated_at)VALUES(" Com.pensar2016", " Temvarioscurso
05 - 0319 : 50 : 00", " 2016 - 05 - 0319 : 50 : 00");
- Exiba todos os posts: [style=BashInputBasicStyle] sqlite¿
SELECT * FROM posts;
- Exiba todos os posts ordenados pelo ttulo (title):
[style=BashInputBasicStyle] sqlite¿ SELECT * FROM posts
ORDER BY title;

Hora de Colocar a Mo na Massa (3)

- Exiba um post: `[style=BashInputBasicStyle] sqlite3 SELECT * FROM posts LIMIT 1`
- Exiba o post cujo id 2: `[style=BashInputBasicStyle] sqlite3 SELECT * FROM posts WHERE id=2;`
- Atualize o ttulo post cujo o id 2: `[style=BashInputBasicStyle] sqlite3 UPDATE posts SET title="Novo titulo" WHERE id=2;`
- Remova post cujo o id 2: `[style=BashInputBasicStyle] sqlite3 DELETE FROM posts WHERE id=2;`

Migrations (1)

- Como podemos rastrear e desfazer alteraes em um banco de dados?
- No existe uma maneira fcil - manualmente confuso e propenso a erros.
- Tipicamente, comandos SQL so dados para criar e modificar tabelas em um banco de dados
- Mas se houver a necessidade de trocar o banco de dados "durante o voo"?
 - por exemplo, desenvolve-se em SQLite e implanta-se em MySQL.

Migrations (2)

SOLUO: Migrations

Migrations (3)

- A cada vez que o **scaffold** executado na aplicação, o Rails cria um arquivo de **migration** de banco de dados. Este arquivo é armazenado em **db/migrate**

- Por exemplo: o arquivo `20160430140114_create_posts.rb`

[style=RubyInputStyle] `codigos/blog1/db/migrate/20160430140114_create_posts.rb`

- Rails utiliza o comando **rake** para executar os **migrations** e fazer as alterações no banco de dados.

[style=BashInputBasicStyle] `rake db:migrate`

Object-Relational Mapping (1)

- Um ORM **preenche a lacuna** entre banco de dados relacionais e as linguagens de programação orientadas a objetos
- **Simplifica** bastante a escrita de códigos para acessar o banco de dados.
- Tipicamente, comandos SQL são dados para criar e modificar tabelas em um banco de dados
- No Rails, o Model do MVC utiliza algum framework de ORM

Active Record (1)

- ActiveRecord o nome do ORM **padro** do Rails?

[style=RubyInputStyle,
caption=app/models/post.rb]codigos/blog/app/models/post.rb

Onde est código ?
R: Metaprogramas +
Conveno

- Para que "**mgica**" ocorra:
 - o ActiveRecord tem que saber como encontrar o banco de dados (ocorre via **config/database.yml**)
 - **(Conveno)** existe uma **tabela** com o **nome no plural** da subclasse ActiveRecord::Base
 - **(Conveno)** espera-se que a tabela tenha uma chave primrio denominada **id**

Object-Relational Mapping (1)

- Um ORM **preenche a lacuna** entre banco de dados relacionais e as linguagens de programação orientadas a objetos
- **Simplifica** bastante a escrita de códigos para acessar o banco de dados.
- Tipicamente, comandos SQL são dados para criar e modificar tabelas em um banco de dados
- No Rails, o Model do MVC utiliza algum framework de ORM

Hora de Colocar a Mo na Massa (1)

- Inicialize **na pasta da aplicao** a console do Rails (no a do banco de dados): `[style=BashInputBasicStyle] rails`
- Exiba os atributos da classe Post: `[style=BashInputBasicStyle] irb(main):004:0> Post.column_names`
- Crie um novo post e salve no banco de dados:
`[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> p1 = Post.new`
`irb(main):006:0> p1.title="Temperatura em`
`Pocos"`
`irb(main):007:0> p1.body="Esta muito`
`frio..."`
`irb(main):008:0> p1.save`
- Exiba todos os posts: `[style=BashInputBasicStyle] irb(main):007:0> Post.all`

Hora de Colocar a Mo na Massa (2)

- Exiba todos os posts ordenados pelo ttulo (title):
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):007:0¿
Post.all.order(title: :asc)
- Exiba um post: [style=BashInputBasicStyle] irb(main):007:0¿
Post.first
- Exiba o post cujo id 2: [style=BashInputBasicStyle]
irb(main):007:0¿ Post.find_by(id : 2)
- Atualize o ttulo do primeiro post:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):007:0¿ p1=Post.first
irb(main):008:0¿ p1.update(title: "um novo ttulo")
- Remova do primeiro post: [style=BashInputBasicStyle]
irb(main):007:0¿ p1=Post.first irb(main):008:0¿ p1.destroy

Validao em Aplicaes Web

- **Validao de Dados** o processo para **garantir** que a aplicao web operem **corretamente**. Exemplo:
 - garantir a validao do e-mail, nmero do telefone e etc
 - garantir que as "regras de negcios" sejam validadas
- A **vulnerabilidade** mais comum em aplicao web a **injeo** SQL

Client Side

- Envolve a verificacao de que os formulrios HTML sejam preechidos corretamente
 - **JavaScript** tem sido tradicionalmente utilizado.
 - **HTML5** possui "input type" especificos para checagem.
 - Funciona melhor quando combinada com validaes do lado do servidor.

Server Side

- A validao feita aps a submisso do formulrio HTML
 - **banco de dados**(stored procedure) - dependente do banco de dados
 - **no controlador** - veremos mais tarde que no se pode colocar muita lgica no controlador (controladores magros)
 - **no modelo** - boa maneira de garantir que dados vlidos sejam armazenados no banco de dados (database agnostic)
 - Funciona melhor quando combinada com validaes do lado do servidor.

Validao em Rails (1)

- **Objetos** em um sistema OO como tendo um **ciclo de vida**
 - eles so criados, atualizados mais tarde e tambm destruidos.
- Objetos ActiveRecord tm **mtodos** que podem ser chamados, a fim de assegurar a sua **integridade** nas vrias fases do seu ciclo de vida.
 - garantir que todos os atributos so **validos** antes de salv-lo no banco de dados
- **Callbacks** so mtodos que so invocados em um ponto do ciclo de vida dos objetos ActiveRecord
 - eles so "ganchos" para gatilhos para acionar uma lgica quando houver alteraes de seus objetos

Validao em Rails

- **Validations** so tipo de **callbacks** que podem ser utilizados para garantir a validade do dado em um banco de dados
- Validao so definidos nos **modelos**. Exemplo:
[style=RubyInputStyle] class Person < ActiveRecord::Base
 validates_presence_of :name, validates_numericality_of :age, :
 only_integer => true, validates_confirmation_of :
 email, validates_length_of :password, :in => 8..20end

Hora de Colocar a Mo na Massa

- Modifique o arquivo `app/models/post.rb` para exigir que o usuário digite o título e o texto do blog: `[style=RubyInputStyle]`
`class Post < ActiveRecord::Base`
`validates_presence_of :title, :bodyend`
- Modifique o arquivo `app/models/comment.rb` para exigir que o usuário digite texto do comentário blog:
`[style=RubyInputStyle]` `class Comment < ActiveRecord::Base`
`validates_presence_of :bodyend`
- Inicie o servidor web embutido e teste se a validação está funcionando

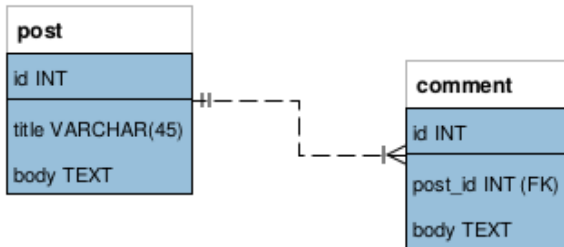
Associaes em Rails (1)

- O gerador scaffold utiliza por padro o ActiveRecord. Isto significa:
 - Tabelas para postagens e comentrios foram criadas quando executamos as migraes
 - Um conexo com o banco de dados estabelecida
 - O ORM configurado para as postagens e comenttios foi criado - o "M" do MVC.
- No entanto, uma coisa est faltando:
 - tem-se que assegurar que qualquer comentrios sejam associados s suas postagens

Associaes em Rails (2)

- Para tornar os modelos em Rails totalmente funcionais precisamos adicionar **associaes**:
 - cada postagem precisa saber os comentrios associado a ele
 - cada comentario precisa saber qual a postagem ele pertence
- H uma relao **muitos-para-um** entre comentrios e postagens uma:

Associaes em Rails (3)



- O ActiveRecord contm um conjunto de mtodos de classe para **vinculao** de objetos por meio de **chaves estrangeiras**
- Para habilitar isto, deve-se declarar as **associaes** dentro dos modelos usando:

Associações em Rails (4)

| Associação | Modelo Pai | Modelo Filho |
|--------------------|-------------------------|-------------------|
| Um-para-um | has_one | belongs_to |
| Muitos-para-um | has_many | belongs_to |
| Muitos-para-muitos | has_and_belongs_to_many | *na tabela junção |

Hora de Colocar a Mo na Massa (1)

- Modifique o arquivo `app/models/post.rb` para associar o post aos seus comentrio: `[style=RubyInputStyle]` class Post
 ActiveRecord::Base
validates_presence_of : title, : bodyhas_many : commentsend
- Modifique o arquivo `app/models/comment.rb` para associar o comentrio ao seu post: `[style=RubyInputStyle]` class Comment
 ActiveRecord::Base
validates_presence_of : bodybelongs_to : postend

Hora de Colocar a Mo na Massa (2)

- Crie um novo post e salve no banco de dados:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0¿ p1 = Post.new
irb(main):006:0¿ p1.title="Associacao" irb(main):007:0¿
p1.body="Vinculando com o comentario" irb(main):008:0¿
p1.save
- Crie um novo comment e o vincule a um post:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0¿ c1 =
Comment.new irb(main):006:0¿ c1.body="Comentario
vinculado" irb(main):007:0¿ c1.save irb(main):008:0¿
p1.comments << c1

Hora de Colocar a Mo na Massa (3)

- Consulte os comentários do post p1:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> p1.comments.all
- Consulte os comentários 2 do post p1:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> p1.comments.where(id: 2)
- Consulte o post do comentário c1:
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> c1.post

Agenda

- 1 Ruby on Rails
- 2 Aplicao Exemplo
- 3 The Model
- 4 The Controller**
- 5 The View

Action Controller

- Um **Action Controller** classe Ruby contendo uma ou mais ações
- Cada **ao** responsável pela resposta a uma requisição
- Quando uma ação concluída a **visão** de mesmo nome **renderizada**
- Uma ação deve estar **mapeada** no arquivo **routes.rb** que é gerado pelo scaffold: `[style=RubyInputStyle]`
`Rails.application.routes.draw do`
 `resource :posts`
 `resource :comments`
`end`

Representational State Transfer

- Rails utiliza Representational State Transfer (REST) para mapear os recursos (resources) de uma aplicação:
 - **List** todos os recursos disponíveis
 - **Show** um recurso específico
 - **Destroy** um recurso existente
 - **Provide a way to create** um novo recurso
 - **Create** um novo recurso
 - **Provide a way to update** um recurso existente
 - **Update** um recurso existente

Ao: Index (1)

- Ao que recupera **todas as postagens** do blog
- (Implicitamente) procura pelo template **index.html.erb** para renderizar a resposta [style=RubyInputStyle, caption=controllers/posts_controller.rb] Class PostsController
; ApplicationController
GET /posts GET /posts.json def index @posts = Post.all end

Ao: Index (2)

- `index.html.erb`: `[style=RubyInputStyle,`
`caption=views/posts/index.html.erb] ... <tbody><tr>`
`<td><td><td><td><td><tr> </tbody>`

Ao: Show (1)

- Recupera **uma** postagem específica no parâmetro **id** passado como parte da URL
- (Implicitamente) procura pelo **show.html.erb** para renderizar a resposta [style=RubyInputStyle, caption=controllers/posts_controller.rb] Class PostsController
; ApplicationController
before_*action* : *set_post*, *only* : [: *show*, : *edit*, : *update*, : *destroy*]
GET /posts/1 GET /posts/1.json def show end
private def *set_post@post* = *Post.find(params[: id])end*

Ao: Show (2)

- `show.html.erb`: `[style=RubyInputStyle,`
`caption=views/posts/show.html.erb] ip`
`istrongTitle:istrong ii/p ip istrongBody:istrong ii/p`
`ii`

respond_to (1)

- Rails **helper** que **especifica como responder a uma requisi o** baseado no formato da requisi o

[style=RubyInputStyle, caption=controllers/posts_controller.rb]

Class PostsController < ApplicationController

POST /posts POST /posts.json def create @post =

Post.new(post_params)

respond_to do |format| if @post.save format.html redirect_to @post, notice :

redirect_to

- Ao invs de renderizar um template - **envia uma resposta** ao navegador: "go here"
- Usualmente **utiliza uma URL completa** como um parametro
 - pode ser tanto uma URL ou uma rota nomeada
- Se o parametro um objeto - Rails tentara **gerar uma URL** para aquele objeto

Ao: Destroy (1)

- Remove uma postagem específica pelo parâmetro **id** passado como parte da URL [style=RubyInputStyle, caption=posts_controller.rb] Class PostsController ; ApplicationController
before_action :set_post, only : [: show, : edit, : update, : destroy]
DELETE /posts/1 DELETE /posts/1.json def destroy
@post.destroy
respond_to do |format| format.html redirect_to posts_url, notice : ' Post was..
private Use callbacks to share common setup or constraints between actions. def
set_post @post = Post.find(params[: id]) end

Ao: New (1)

- Cria um novo objeto `post`(vazio)
- (Implicitamente) procura pelo `new.html.erb` para renderizar a resposta [style=RubyInputStyle, caption=posts_controller.rb]
Class PostsController < ApplicationController
GET /posts/new def new @post = Post.new end

Ao: New (2)

- `new.html.erb`: `[style=RubyInputStyle,`
`caption=views/posts/new.html.erb]` `h1New Post/h1`

Ao: Create (1)

- Cria um novo objeto **post** como os parmetros que foram passados pelo formulrio **new**
- Tenta **salvar** o objeto no **banco de dados**
- Se sucesso, redireciona para o template **show**

Ao: Create (2)

- Se insucesso, renderiza o template **new** novamente
[style=RubyInputStyle,
caption=controllers/posts_controller.rb] Class PostsController
; ApplicationController def create @post =
Post.new(post_params)
respond_to do |format| if @post.save format.html redirect_to @post, notice :
private Never trust parameters from the scary internet, only
allow the white list through. def
post_params params.require(: post).permitte(: title,: content)end
 - a linha 20 implementa **strong parameters** para aumentar a
segurana da aplicao

Hora de Colocar a Mo na Massa

- Modifique o `post_params` para o código abaixo:
[style=RubyInputStyle,
caption=controllers/posts_controller.rb] `Class PostsController
; ApplicationController private Never trust parameters from
the scary internet, only allow the white list through. def
post_paramsparams.require(: post).permite(: title, :
content)paramsend`
 - tente, agora, criar um post (volte agora para o código original).

Flash (1)

- **Problema:** Queremos **redirecionar** um usuário para uma página diferente do nosso site, mas ao mesmo tempo **fornecer** a ele algum tipo de mensagem. Exemplo: "Postagem criada !"
- **Solução:** flash - uma **hash** onde o dado persiste por exatamente **UMA requisição APS** a requisição corrente
- Um conteúdo pode ser colocado em um flash assim:
`[style=RubyInputStyle,
caption=controllers/posts_controller.rb] flash[:attribute] =
value`
- Dois atributos **comuns** são **:notice(good)** e **:alert (bad)**

Flash (2)

- Estes dois atributos (:notice ou :alert) podem ser colocados no `redirect_to`
- **show.html.erb**: `[style=RubyInputStyle, caption=views/posts/show.html.erb] ip id="notice»iiip¿ istrong¿Title:i/strong¿ ii/p¿ ip¿ istrong¿Body:i/strong¿ ii/p¿ ii`

Ao: Edit (1)

- Recupera uma postagem específica no parâmetro `id` passado como parte da URL
 - (Implicitamente) procura pelo `edit.html.erb` para renderizar a resposta
- ```
[style=RubyInputStyle,
caption=controllers/posts_controller.rb] Class PostsController
; ApplicationController
before_action :set_post, only : [: show, : edit, : update, : destroy]
GET /posts/1/edit def edit end
private def set_post @post = Post.find(params[: id])end
```



## Ao: Edit (2)

---

- `edit.html.erb`: `[style=RubyInputStyle,`  
`caption=controllers/posts_controller.rb]` `h1Editing Post/h1`  
`iii`

## Ao: Update (1)

---

- Recupera um objeto **post** utilizando o parmetro **id**
  - Atualiza o objeto **post** com os parmetros que foram passados pelo formulario **edit**
  - Tenta **atualizar** o objeto no **banco de dados**
  - Se sucesso, redireciona para o template **show**
  - Se insucesso, renderiza o template **edit** novamente
- [style=RubyInputStyle, caption=posts\_controller.rb] Class  
PostsController | ApplicationController  
PATCH/PUT /posts/1 PATCH/PUT /posts/1.json def update  
respond\_todo|format|if @post.update(post\_params)format.htmlredire  
post).permite(: title, : content)end

## Hora de Colocar a Mo na Massa (1)

---

- Modifique o arquivo de rotas para aninhar os comentários s postagens e reinicie o servidor: `[style=RubyInputStyle, caption=config/routes.rb] Rails.application.routes.draw do resources :comments resources :posts do resources :comments end end`
- Crie um novo post e salve no banco de dados:  
`[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> p1 = Post.new  
irb(main):006:0> p1.title="Whatsapp  
bloqueado" irb(main):007:0> p1.body="A justia bloqueou o  
Whatsapp..." irb(main):008:0> p1.save`

## Hora de Colocar a Mo na Massa (2)

---

- Crie um novo comment e o vincule a um post:  

```
[style=BashInputBasicStyle] irb(main):005:0> c1 =
Comment.new irb(main):006:0> c1.body=" O que fazer agora
???" irb(main):007:0> c1.save irb(main):008:0> p1.comments < j
c1
```
- Digite no navegador no endereço  
<http://localhost:3000/posts/id/comments>. Onde o **id** o id  
do post criado anteriormente.
- Agora crie um novo blog e digite novamente  
<http://localhost:3000/posts/id/comments>. Onde o **id** do  
blog que acabou de ser criado. (**Temos um problema**)

## Hora de Colocar a Mo na Massa (3)

---

- Modifique o código do template `views/posts/show.html.erb`.  
Insira o código abaixo, após a linha 10 (abaixo do parágrafo do body).  
`[style=RubyInputStyle] <h2>Comments</h2> <div id="comments"> <%= @post.comments.each do |comment| %> <strong>Posted <%= comment.created_at.strftime("%Y-%m-%d %H:%M") %> </div>`
- Agora no navegador visualize uma postagem que tenha comentários.
- Acrescente o código a seguir logo abaixo do código anterior no arquivo `views/posts/show.html.erb`:  
`[style=RubyInputStyle] <%= @post.comments.each do |comment| %> <div id="comment-#{comment.id}"> <div id="comment-body"> <%= comment.body %> </div> </div> </div>`

## Hora de Colocar a Mo na Massa (4)

---

- Modifique a aco create do controlador  
`controllers/comments_controller.rb`: [style=RubyInputStyle]  
`def create @post = Post.find(params[:post_id]) @comment =  
@post.comments.create(comment_params)  
respond_to do |format| if @comment.save format.html redirect_to @post,`  
■ Escolha uma postagem qualquer e escreva alguns comentarios.  
■ Remova a rota absoluta para comentarios no arquivo de rotas e  
reinicie o servidor: [style=RubyInputStyle,  
caption=config/routes.rb] `Rails.application.routes.draw do  
resources :comments resources :posts do resources :comments  
end end`

# Agenda

---

- 1 Ruby on Rails
- 2 Aplicao Exemplo
- 3 The Model
- 4 The Controller
- 5 The View**

# Action View

---

- Arquivo HTML com a extenso **.erb**
  - ERb uma **biblioteca** que permite a colocao de cdigo Ruby no HTML
- Dois padres a aprender:
  - `<% ...cdigo ruby..%>` avalia o cdigo Ruby
  - `<%= ...cdigo ruby..%>` retorna o resultado do cdigo avaliado



# Partials (1)

---

- Rails encoraja o principio **DRY**
- O layout da aplicação mantida em um único local no arquivo **application.html.erb**
- O código comum dos templates ser reutilizado em **múltiplos templates**
- Por exemplo, os formulários do **edit** e do **new** - são realmente muito diferentes ?
- Partials são similares aos templates regulares, mas eles possuem capacidades mais **refinadas**
- Nomes de partials começam com **underscore** (**\_**)

## Partials (2)

---

- Partials so renderizados com `render 'partialname'` (sem underscore)
- `render` tambm aceita um segundo argumento, um hash com as variveis locais utilizadas no partial
- Similar a passagem de variveis locais, o `render` pode receber um objeto
- `<%= render @post %>` renderizara `app/views/posts/_posts.html.erb` com o contedo da variavel `@post`
- `<%= render @posts %>` renderiza uma coleo e equivalente a:  
`[style=RubyInputStyle,  
caption=controllers/posts_controller.rb] iii`

## Partials (3)

---

- `_form.html.erb` [style=RubyInputStyle,  
caption=views/posts/\_form.html.erb] `%%div`  
`id="error_explanation" > < h2 > <`  
`prohibitedthispostfrombeingsaved :< /h2 > < ul > < <`  
`li > < < < /ul > < /div > <`  
`%div class="field" > %%%/div%div class="field" > %%%/div%div`  
`class="actions" > %%/div% %`

# Form Helpers (1)

---

- `form_for` gere a tag form para o objeto passado como parametro
- Rails utiliza a mtodo `POST` por padro
- Isto faz sentido:
  - uma password no passada como parametro na URL
  - qualquer modificao dever ser feita via POST e no GET

[style=RubyInputStyle, caption=views/posts/\_form.html.erb] j...  
i

## f.label

---

- Gera a tag HTML **label**
- A descrição pode ser **personalizada** passando um segundo parâmetro `[style=RubyInputStyle] {div class="field" > {i}/div}`

## f.text\_field

---

- Gera o campo `input type="text"`
- Utilize `:placeholder` para mostrar um valor dentro do campo  
`[style=RubyInputStyle] {div class="field" > {i}/div}`

## f.text\_area

---

- Similar ao `f.text_field`, mas gera um text area de tamanho (40 cols x 20 rows)
- O tamanho pode ser modificado através do atributo size:  
`[style=RubyInputStyle] <div class="field"> <%= f.text_area :nome, size: 40x20 %> </div>`

# Outros Form Helpers

---

- `date_select`
- `search_field`
- `telephone_field`
- `url_field`
- `email_field`
- `number_field`
- `range_field`



## f.submit

---

- Renderiza o boto **submit**
- Aceita o **nome** do boto submit como primeiro argumento
- Se o nome no for fornecido - gera um baseado no modelo e na ao. Por exemplo: "Create Post" ou "Update Post" `[style=RubyInputStyle] <div class="actions"> <input type="submit" value="Create Post" /> </div>`
- Mais form helpers:  
([http://guides.rubyonrails.org/form\\_helpers.html](http://guides.rubyonrails.org/form_helpers.html))