

Projeto#5

Este projeto ensinará ao trabalhar com o comando condicional IF e também com a geração de números aleatórios.

Trabalhando com funções de matemáticas

1. Abra o arquivo **Projeto_5.xls**.
2. Escreva uma macro (**JogaDados**) em VBA que jogue dois dados e se as duas faces forem iguais o usuário venceu, se não, perdeu.
3. A macro deverá ser executada quando o usuário clicar no botão que deverá ser colocado na planilha.