

MO645(A)/MC986(A) Projeto de Interfaces de Usuário, IC-Unicamp

Informações sobre a disciplina – 1º semestre 2016

Ementa: Técnicas de investigação. Elaboração de projetos de interfaces. Aspectos humanos e tecnológicos. Metáforas e estilos de interação. Princípios de usabilidade. Técnicas de avaliação e teste.

Prof. Responsável: Heiko Hornung

PED: Leonara Braz

URL: <https://classroom.google.com>

Programa: Esta disciplina tratará a ementa de forma orientada à resolução de problemas de design utilizando uma visão sócio-técnica e, na medida do possível, buscaremos abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações computacionais. O programa inclui tópicos relacionados a: (a) prática de design situado em problema do contexto real; (b) teorias e conceitos clássicos de IHC que sustentem essa prática (e.g. usabilidade, acessibilidade e design universal), e tópicos relacionados aos problemas de design encontrados.

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas ao longo do desenvolvimento da disciplina. Atividades em grupo (máx. 4 alunos) envolverão diversas práticas que conduzirão ao desenvolvimento progressivo de um projeto. Atividades individuais envolverão leitura e escrita de resenhas da literatura afim, apresentação e discussão de tarefas, e elaboração de um artigo científico que articule resultados das leituras realizadas. Os trabalhos produzidos individualmente e em grupo deverão ser postados na Wiki da disciplina.

Detalhamento do Programa e Datas importantes: Ver Agenda da Disciplina

Avaliação: 75% de frequência às aulas é condição necessária para aprovação. A nota final NF será dada pela expressão: $NF = (MG + 2 * MI) / 3$, onde MG será a média simples dos trabalhos de grupo e MI será a média simples dos trabalhos individuais. Não haverá exame final para alunos de MC986. Para alunos de MO645, os conceitos finais se dão pela seguinte fórmula: A se $NF > 8,5$; B se $7 < NF \leq 8,5$; C se $5 \leq NF \leq 7$; D se $NF < 5$.

Bibliografia Principal

Rogers, Y., Sharp, H., e Preece, J. (2011). Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, 3rd Edition. John Wiley & Sons, Inc.

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. (2003) Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador. NIED. Disponível em: <http://www.nied.unicamp.br/?q=livros>

Para demais leituras, consulte a Agenda da Disciplina (Artigos selecionados de revistas e congressos nacionais e internacionais e em bibliotecas digitais, etc.).