



MO620 – Engenharia de Software II
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO — UNICAMP
2O. SEMESTRE DE 2015
Profa. Cecília M.F.Rubira
Sala 13, cmrubira@ic.unicamp.br

2A. LISTA

Considere o Sistema do Caixa Automático descrito no capítulo 6 da apostila, e aplique os padrões de projeto abaixo:

1. Padrão de Projeto *Singleton*: aplique esse padrão para garantir que a classe de controle tenha uma instância única.

referência: <http://www.vincehuston.org/dp/singleton.html>

2. Padrão de Projeto *State*: aplique esse padrão considerando que uma conta pode estar ativa ou inativa. No caso de uma conta estar inativa, a operação debitar() não deve funcionar.

referência: <http://www.vincehuston.org/dp/state.html>

3. Padrão de Projeto *Factory Method*: aplique esse padrão para criar uma fábrica de tipos diferentes de contas.

referência: http://www.vincehuston.org/dp/factory_method.html

4. Padrão *Façade*: aplique esse padrão para definir componentes no sistema.

referência: <http://www.vincehuston.org/dp/facade.html>

Você deve construir o diagrama de classes modificado para cada item pedido acima.