

Trabalho 4: Modelo Arquitetural – Uso do Método “UML Components”

Data de Entrega: 1 de dezembro de 2015 na plataforma

Introdução

O objetivo desta atividade é promover um maior entendimento sobre o método UML Components por meio da execução de alguns de seus passos.

O modelo final produzido após a execução desses passos corresponde a um modelo de arquitetura baseado em componentes.

A sua equipe deve usar como entrada para a execução desses passos, os modelos desenvolvidos nos trabalhos 1, 2 e 3.

Instruções

- Cada membro da equipe deve escolher 2 casos de uso para executar os passos do método.
- Para cada atividade (numeradas de 1-6), a equipe deve entregar o modelo de saída gerado.
- Os modelos gerados devem ser depositados na ferramenta Portfólio.

Atividades

1. Criar o modelo conceitual de negócio (*Business Concept Model*) para o Sistema (*Seção 4.2 do livro UML Components*), reutilizando o diagrama de classes já desenvolvido.
2. Criar o modelo de tipo de negócio (*Business Type Model*) para o Sistema (*Seção 5.3.1 do livro UML Components*).
 - a. Identificar os *core types*
 - b. Identificar atributos (se necessário)
3. Identificar as interfaces de sistema e suas operações (sem os parâmetros) (*Seção 5.2 do livro UML Components*).
4. Identificar as interfaces de negócio (*Seção 5.3 do livro UML Components*).
5. Especificar os componentes da camada de sistema (*Seção 5.6.1 do livro UML Components*).
6. Especificar os componentes da camada de negócio (*seção 5.6.2 do livro UML Components*), e gerar o modelo arquitetural completo

No passos 3, 4, 5 e 6, utilize o padrão do método UML Components para os nomes das interfaces e componentes. Para as interfaces de negócio usar o I<nome da interface>Mgt e para os componentes de negócio usar <nome do componente>Mgr. Por exemplo, IHotelMgt e HotelMgr,