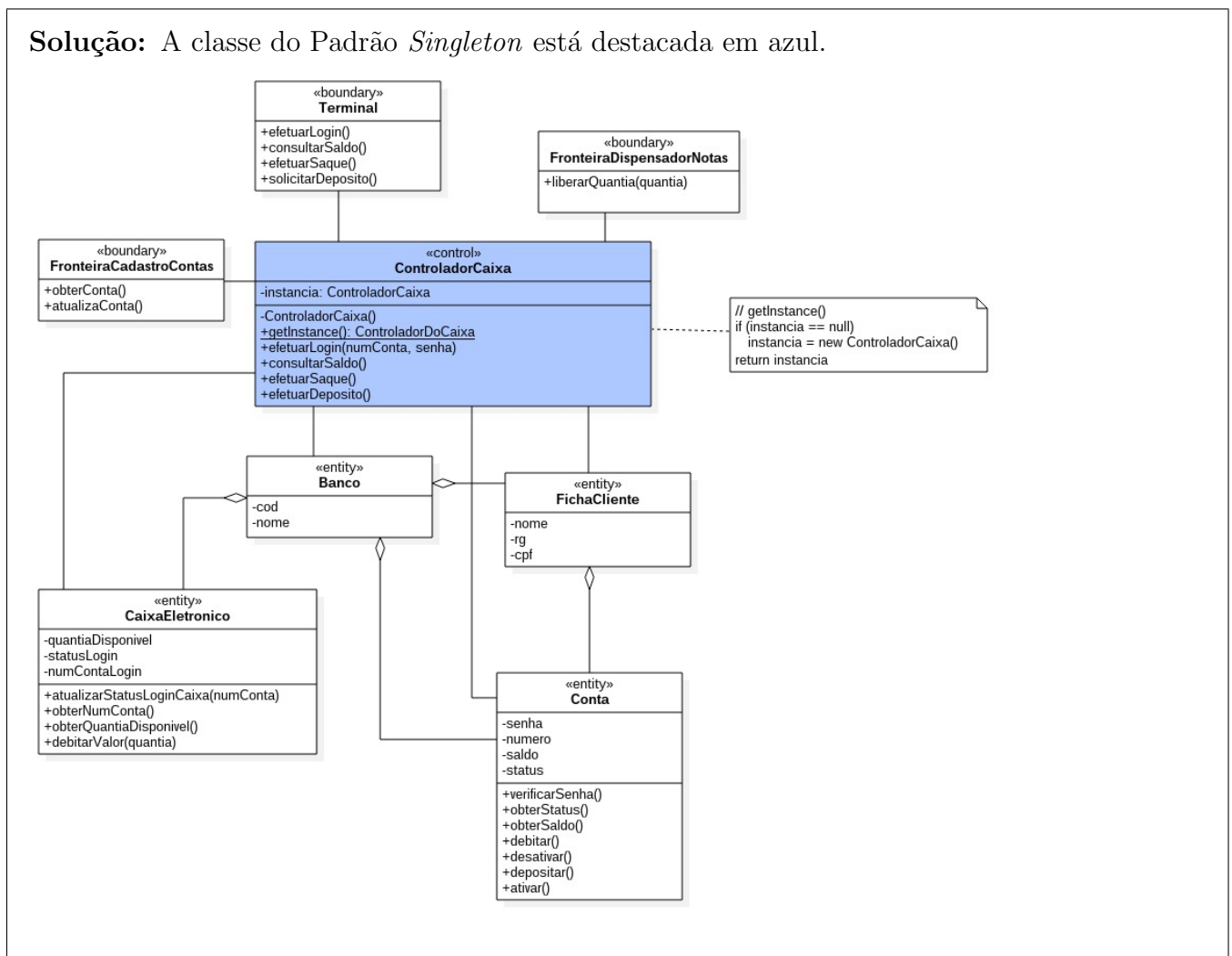


Considere o Sistema de Caixa Automático descrito no capítulo 6 da apostila, e aplique os padrões abaixo:

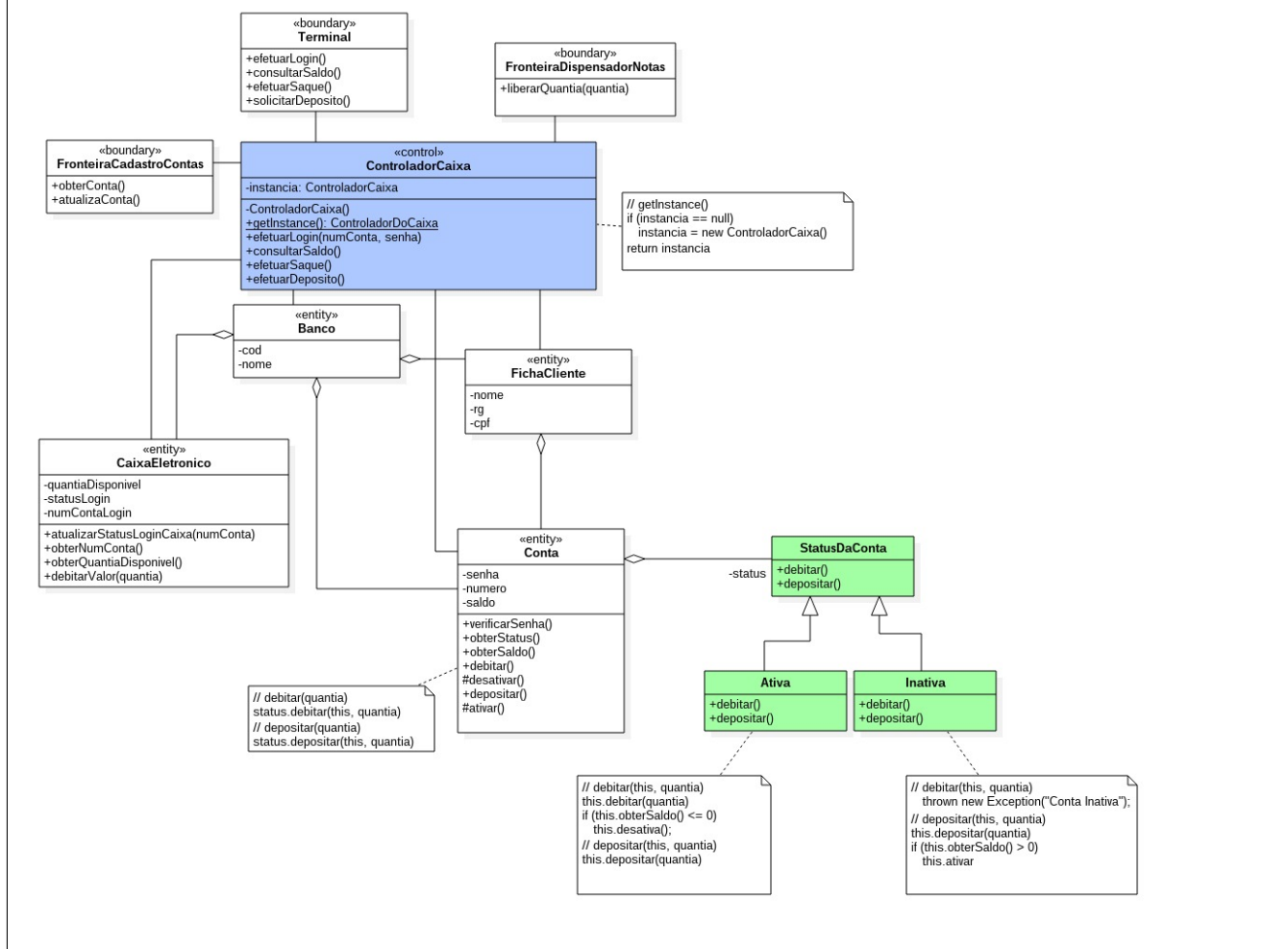
1. Padrão de Projeto *Singleton*: aplique esse padrão para garantir que a classe de controle tenha uma instância única.

Solução: A classe do Padrão *Singleton* está destacada em azul.



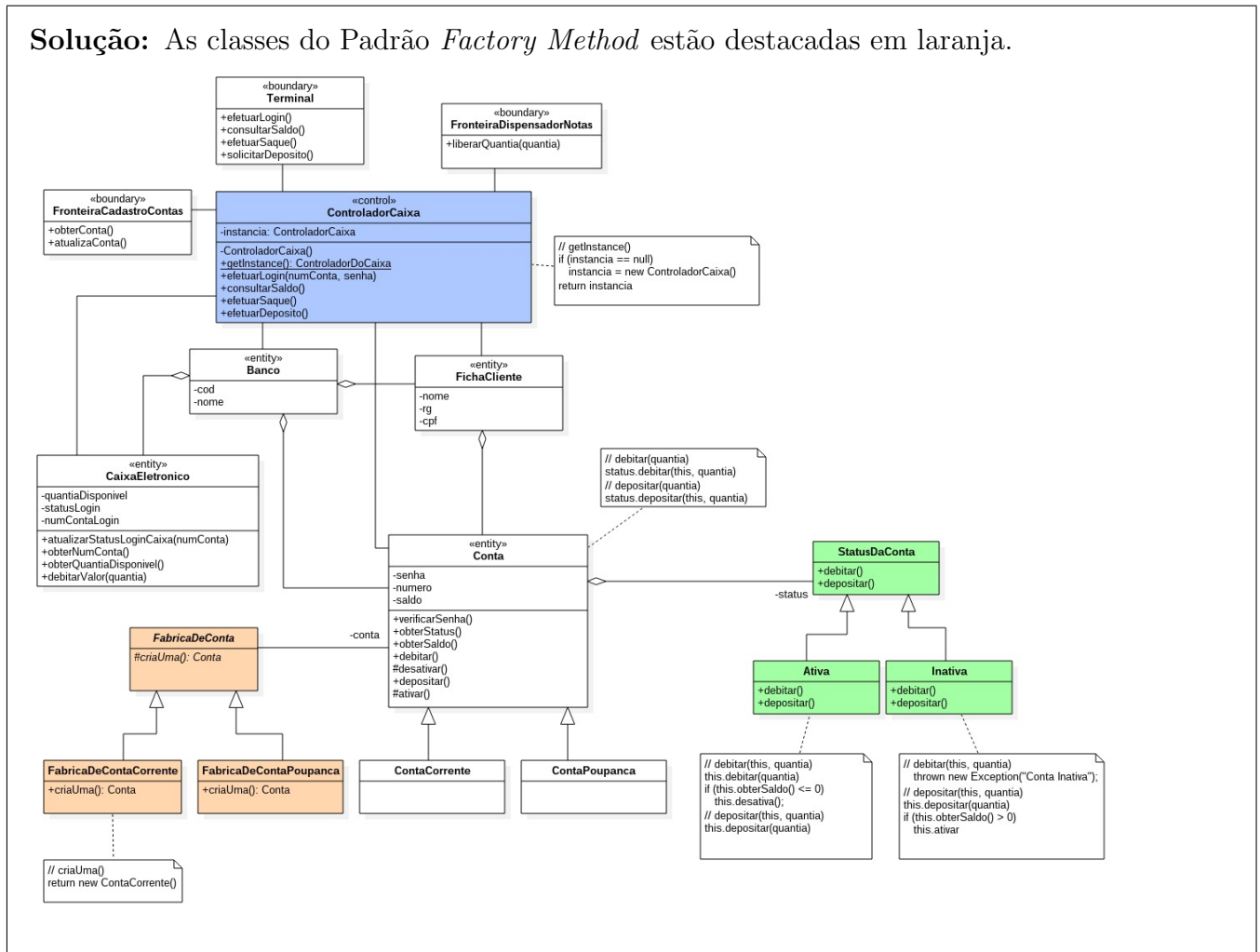
2. Padrão de Projeto *State*: aplique esse padrão considerando que uma conta pode estar ativa ou inativa. No caso de uma conta estar inativa, a operação `debitar()` não deve funcionar.

Solução: As classes do Padrão *State* estão destacadas em verde.



3. Padrão de Projeto *Factory Method*: aplique esse padrão para criar uma fábrica de tipos diferentes de contas.

Solução: As classes do Padrão *Factory Method* estão destacadas em laranja.



4. Padrão de Projeto *Façade*: aplique esse padrão definir componentes do sistema. de contas.

Solução: A Interface do Padrão *Façade* está destacadas em Cinza e o as classes do Padrão *Factory Method* para instanciar o controlador estão destacadas em amarelo.

