

# Python para Ciência de Dados



Luiz Alberto

Ciência da Computação

May 9, 2019



# Tipos

- String
  - "Data Science", "Programming", "Python"
- Inteiros
  - -11, 7, 500, 700, 0, -80
- Ponto flutuante
  - 1.5, 0.5679, 2.909, -3.4560



# Strings (1)

- Um **string** é uma cadeia de caracteres envolvida por aspas simples ou duplas
  - "Data Science", 'Programming', "Python"
- Mudando para letras maiúsculas e minúsculas

```
1     nome = "ada Lovelace"  
2     print(nome.title())  
3     Ada Lovelace  
4     print(nome.upper())  
5     ADA LOVELACE  
6     print(nome.lower())  
7     ada lovelace  
8
```



# Strings (2)

## ■ Combinando ou concatenando strings

```
1     primeiro_nome = "ada"
2     segundo_nome = "lovelace"
3     nome_completo = primeiro_nome + " " + segundo_nome
4     mensagem = "Ola  , " + nome_completo.title() + "!"
5     print(mensagem)
6     Boa tarde, Ada Lovelace!
7
```

## ■ Acrescentando espaços com tabulações ou quebras de linhas

```
1     print("\tAda Lovelace")
2         Ada Lovelace
3     print("Ada\nLovelace")
4         Ada
5         Lovelace
6
```



# Strings (3)

## ■ Removendo espaços em branco

```
1     nome = " Ada Lovelace "  
2     print("["+nome.rstrip()+"]")  
3     [ Ada Lovelace]  
4     print("["+nome.rstrip()+"]")  
5     [Ada Lovelace ]  
6     print("["+nome.strip()+"]")  
7     [Ada Lovelace]  
8
```



# Inteiros

## ■ Python trata números de várias maneiras diferentes

```
1      >>> 2 + 3
2      5
3      >>> 2 * 3
4      6
5      >>> 3 / 2
6      1.5
7      >>> 3 ** 2
8      9
9      >>> 10 ** 6
10     1000000
11     >>> 2 + 3 * 4
12     14
13     >>> (2 + 3) * 4
14     20
15
```



# Pontos flutuantes

- Python chama qualquer número com um ponto decimal de *número de ponto flutuante* (float)

```
1      >>> 0.1 + 0.1
2      0.2
3      >>> 0.2 + 0.2
4      0.4
5      >>> 2 * 0.1
6      0.2
7      >>> 2 * 0.2
8      0.4
9
```



# Convertendo números para string

```
1 >>> mensagem = "Dia " + str(11) + "de maio."  
2 >>> print(mensagem)  
3 Dia 11 de maio.  
4
```





# Comentários

- Um comentário permite escrever notas em seus programas em linguagem natural.

```
1      # o que a pessoas acham sobre o Python.  
2      print('Python is cool!')
```

```
3
```



# Zen do Python

1. Bonito é melhor do que feio
2. Simples é melhor que complexo
3. Complexo é melhor que complicado
4. Legibilidade conta
5. Deve haver -e, de preferência, apenas uma maneira óbvia de fazer algo
6. Agora é melhor do que nunca

```
1      >>> import this
2      The Zen of Python, by Tim Peters
3
4      Beautiful is better than ugly
5
```



# Introdução às Listas

- Coleção de itens em uma ordem particular
- Itens podem ser letras, dígitos e etc.
  - não precisam estar relacionados de nenhum modo em particular
- Em Python, colchetes([]) indicam uma lista, e elementos individuais da lista são separados por vírgula
- A posição dos índices de uma lista começa em 0 e não em 1



# Acessando elementos da lista (1)

- Escreva o nome da lista seguido do índice do item entre colchetes

```
1      >>> mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi'  
2                  , 'luke']  
3      >>> print(mestres[0])  
4      yoda  
5      >>> print(mestres[0].title())  
6      Yoda  
7
```

- Python tem uma sintaxe especial para acessar o último elemento de uma lista



## Acessando elementos da lista (2)

```
1     >>> print(mestres[-1].title())  
2     Luke  
3
```

# Acrescentando elementos no final da lista (1)



```
1      >>> mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi',  
2                    , 'luke']  
3      >>> mestres.append('windu')  
4      >>> print(mestres)  
5      ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke', 'windu']  
6
```

- O método **append()** acrescenta o elemento 'windu' no final da lista

## Acrescentando elementos no final da lista (2)



- O método **append()** facilita a criação de listas dinamicamente

```
1      casas = []  
2      casas.append('starks')  
3      casas.append('greyjoy')  
4      casas.append('tyrell')  
5      casas.append('lannister')  
6      print(casas)  
7      ['starks', 'greyjoy', 'tyrell', 'lannister']  
8
```



# Inserindo elementos em uma lista

- O método **insert** permite adicionar um elemento em qualquer posição da lista

```
1     mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2     mestres.insert(0, 'vader')
3     print(mestres)
4     ['vader', 'yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
5
```





# Removendo elementos da com **del**

- O comando **del** remove item da lista

```
1     mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2     del(mestres[0])  
3     print(mestres)  
4     ['qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
5
```

- Não é possível reutilizar o elemento removido



# Removendo elementos da lista com **pop**

- O método **pop** remove o último item da lista por padrão, sendo que elemento removido pode ser reutilizado

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2 mais_novo = mestres.pop()
3 print(mais_novo.title() + ' e o Mestre Jedi mais novo.')
4 # output: Luke e o Mestre Jedi mais novo.
```

- De fato, o método **pop** pode ser utilizado para remover qualquer elemento da lista, basta passar o índice do elemento

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2 mais_velho = mestres.pop(0)
3 print(mais_velho.title() + ' e o Mestre Jedi mais velho.')
4 # output: Yoda e o Mestre Jedi mais velho.
```



# Ordenando a lista com **sort**

- O método **sort** altera a forma da lista permanentemente

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 mestres.sort()  
3 print(mestres)  
4 # output: ['kenobi', 'luke', 'qui-gon', 'yoda']
```

- O método **sort** permite ordenar a lista em ordem alfabética inversa

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 mestres.sort(reverse=True)  
3 print(mestres)  
4 # output: ['yoda', 'qui-gon', 'luke', 'kenobi']
```



# Ordenando a lista com **sorted**

- O método **sorted** mantém a forma original da lista

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 print(sorted(mestres))  
3 # output: ['luke', 'kenobi', 'qui-gon', 'yoda']
```



# Exibindo uma lista em ordem inversa com **reverse**

- O método **reverse** mantém a forma original da lista

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 mestres.reverse()  
3 print(mestres)  
4 # output: ['luke', 'kenobi', 'qui-gon', 'yoda']
```



# Percorrendo uma lista com um laço

- Um laço **for** permite que se percorra uma lista de início até o final

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2 for mestre in mestres:
3     print(mestre)
4 # output: yoda
5 #           qui-gon
6 #           kenobi
7 #           luke
```

- a linha 2 deverá estar **indentada** para ser executada pelo laço for



# Criando listas numéricas (1)

- A função **range** permite a geração de uma série de números

```
1 numeros = list(range(1, 6))  
2 print(numeros)  
3 # output: [1, 2, 3, 4, 5]
```

- A função range **NÃO** exibe o limite superior do intervalo.
- Um salto pode ser fornecido para a função **range** para que a função ignore alguns números no intervalo

```
1 numeros = list(range(2, 11, 2))  
2 print(numeros)  
3 # output: [2, 4, 6, 8, 10]
```



## Criando listas numéricas (2)

- Outro Exemplo: Imprimindo os 10 primeiros quadrados perfeitos

```
1 quadrados = []  
2 for n in range(1, 11):  
3     quadrados.append(n ** 2)  
4 print(quadrados)  
5 # output: [2, 4, 6, 8, 10]
```





# Estatísticas simples com lista de números (1)

- **min()**, **max()** e **sum()** são funções específicas para listas de números:

```
1 digitos = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
2 print(min(digitos))
3 # output: 0
4 print(max(digitos))
5 # output: 9
6 print(sum(digitos))
7 # output: 45
```



# List comprehensions

- Combina o laço **for** e a criação de novos elementos em uma lista, e concatena cada novo elemento automaticamente

```
1 quadrados = [n ** 2 for n in range(1, 11)]  
2 print(quadrados)
```



# Fatiando uma lista (1)

- É necessário especificar o índice do primeiro e do último elemento desejado

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 print(mestres[0:3])  
3 # ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi']
```

- O intervalo 0:3 faz com os elementos 0, 1 e 2 sejam impressos
- Se o primeiro índice de uma fatia for omitido, Python começará automaticamente do início da lista

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 print(mestres[:3])  
3 # ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi']
```



## Fatiando uma lista (2)

- Todos os elementos a partir de qualquer posição podem ser apresentados, até mesmo a partir do final

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']  
2 print(mestres[-3:])  
3 # ['qui-gon', 'kenobi', 'luke']
```



# Percorrendo uma fatia com um laço

- Pode-se utiliza um laço **for** para percorrer os elementos de uma fatia:

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2 for mestre in mestres[:3]:
3     print(mestre.title())
4 # output: Yoda
5 #         Qui-gon
6 #         Knobi
```



# Copiando uma lista

- Pode-se criar uma fatia que inclua a lista original inteira omitindo o primeiro e o segundo índice ([:])

```
1 mestres = ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
2 copia_dos_mestres = mestres[:]
3 print(mestres)
4 # output: ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
5 print(copia_dos_mestres)
6 # output: ['yoda', 'qui-gon', 'kenobi', 'luke']
```

- Isto não funciona!

```
1 mestres = copia_dos_mestres
```



# Tuplas (1)

- Tuplas são listas *imutáveis* em Python. Exemplo:

```
1 dimensoes = (200, 50)
2 print(dimensoes[0])
3 print(dimensoes[1])
4 # output: 200
5 #          50
```

- Erro ao tentar alterar o conteúdo da uma tupla

```
1 dimensoes = (200, 50)
2 dimensoes[0] = 250
3 # output: ...
4 #   TypeError: 'tuple' object does not support item
   assignment
```



## Tuplas (2)

- Percorrendo todos os valores de uma tupla com um laço

```
1 dimensoes = (200, 50)
2 for dimensao in dimensoes:
3     print(dimensao)
```





# Instrução condicional IF (1)

## ■ Testes condicionais

```
1 carros = ['audi', 'bmw', 'subaru', 'toyota']
2 carro = carros[1]
3 ano = 2014
4 print(carro == 'bmw')      # igualdade
5 print(carro != 'bmw')     # diferenca
6 print(ano < 2014)          # menor
7 print(ano <= 2014)         # menor ou igual
8 print(ano > 2014)          # maior
9 print(ano >= 2014)         # maior ou igual
10 print(ano >= 2014 and ano <= 2018) # conectivo E
11 print(ano == 2014 or ano == 21)    # conectivo OR
12 print('bmw' in carros)             # checa se esta na lista
13 print('bmw' not in carros)         # checa se nao esta na lista
14 # output: True
15 #          False
16 #          False
17 #          True
```



## Instrução condicional IF (2)

```
18 #           False
19 #           True
20 #           True
21 #           True
22 #           True
23 #           False
```

### ■ Exemplo 1:

```
1 carros = ['audi', 'bmw', 'subaru', 'toyota']
2 for carro in carros:
3     if carro == 'bmw':
4         print(carro.upper())
5     else:
6         print(carro.title())
7 # output: Audi
8 #         BMW
9 #         Subaru
10 #        Toyota
```



## Instrução condicional IF (3)

### ■ Exemplo 2:

```
1 ano = 1998
2 if ano < 1980:
3     imposto = 0
4 elif ano < 1990:
5     imposto = 5
6 elif ano < 2000:
7     imposto = 10
8 elif ano < 2010:
9     imposto = 15
10 else:
11     imposto = 20
12 print("O valor do imposto e " + str(imposto) + ".")
13 # output: O valor do imposto e 10.
```



# Instrução IF com listas (1)

## ■ Verificando se uma lista está vazia

```
1 carros = []
2 if carros:
3     for carro in carros:
4         if carro == 'bmw':
5             print(carro.upper())
6         else:
7             print(carro.title())
8 else:
9     print("O estoque de carros esta vazio!")
10
11 # output: O estoque de carros esta vazio!
```



## Instrução IF com listas (2)

### ■ Utilizando diversas listas:

```
1 carros = ['audi', 'bmw', 'subaru', 'toyota']
2 pedidos = ['bmw', 'ferrari']
3 for pedido in pedidos:
4     if pedido in carros:
5         print("Requisitando " + pedido.title() + ".")
6     else:
7         print("Infelizmente, nao temos " + pedido.upper() + "!")
8
9 print("\nO processamento de pedidos foi finalizado!")
10
11 # output: Requisitando Bmw.
12 #          Infelizmente, nao temos FERRARI
13 #
14 #    O processamento de pedidos foi finalizadoS
```



# Dicionários

- Dicionários permitem conectar informações **relacionadas** e modelar uma diversidade de objetos do mundo real
  - podemos armazenar, por exemplo, o nome, ano, cor e fabricante de uma carro em uma única estrutura, ao invés de quatro estruturas separadas
- Um dicionário é uma coleção de pares *chave-valor*. Cada chave é conectada a um valor:

```
1 populacoes = {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77
2               , 'algeria': 39.21}
3 print(populacoes)
4 # output:
5 # {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77, 'algeria': 39.21}
```



# Acessando valores do dicionário

```
1 populacoes = {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77
2   , 'algeria': 39.21}
3 print("A populacao da Algeria e de "
4   + str(populacoes['algeria']))
5   + " milhoes de habitantes.")
6 # output:
7 # A populacao da Algeria e de 39.21 milhoes de habitantes.
```



# Començando um dicionário vazio

```
1 populacoes = {}  
2 populacoes['afeganistao'] = 30.55  
3 populacoes['albania'] = 2.77  
4 populacoes['algeria'] = 39.21  
5 print(populacoes)  
6 # output:  
7 # {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77, 'algeria': 39.21}
```





# Um exemplo de utilização de dicionário

```
1 figura = {'x': 0, 'y': 25, 'velocidade': 'media'}
2 print("x original: " + str(figura['x']))
3
4 # move a figura para direita
5 # determina a distancia que a figura deve se deslocar
6 # de acordo com sua velocidade atual.
7 if figura['velocidade'] == 'baixa':
8     incremento_x = 1
9 elif figura['velocidade'] == 'media':
10    incremento_x = 2
11 else:
12    incremento_x = 3
13
14 # a nova posicao e a posicao antiga somada ao incremento
15 figura['x'] = figura['x'] + incremento_x
16
17 print("x incrementado: " + str(figura['x']))
```



# Percorrendo todos os pares chave-valor

```
1 populacoes = {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77
2   , 'algeria': 39.21}
3 for key, value in populacoes.items():
4     print("Chave: " + key)
5     print("Valor: " + str(value))
6
7 # output:
8 # Chave: afeganistao
9 # Valor: 30.55
10 # Chave: albania
11 # Valor: 2.77
12 # Chave: algeria
13 # Valor: 39.21
```



# Percorrendo todos as chaves

```
1 populacoes = {'afeganistao':30.55, 'albania':2.77
2   , 'algeria': 39.21}
3 for key in populacoes.keys():
4     print("Chave: " + key)
5
6 # output:
7 # Chave: afeganistao
8 # Chave: albania
9 # Chave: algeria
```



# Percorrendo todos as chaves em ordem

```
1 populacoes = {'albania':2.77
2   , 'algeria': 39.21, 'afeganistao':30.55}
3 for key in sorted(populacoes.keys()):
4     print("Chave: " + key)
5
6 # output:
7 # Chave: afeganistao
8 # Chave: albania
9 # Chave: algeria
```



# Percorrendo todos os valores

```
1 populacoes = {'albania':2.77
2   , 'algeria': 39.21, 'afeganistao':30.55}
3 for populacao in sorted(populacoes.values()):
4     print("Populacao: " + str(populacao))
5
6 # output:
7 # Populacao: 2.77
8 # Populacao: 30.55
9 # Populacao: 39.21
```



# Uma lista de dicionarios

```
1 america = {'brasil': 207, 'argentina': 44.293
2   , 'uruguai': 3.36}
3 europa  = {'portugal':10.83, 'espanha': 49.95
4   , 'italia':62.13}
5 asia    = {'filipinas': 104.25, 'malasia': 31.38
6   , 'tailandia': 68.41}
7 continentes = [america, europa, asia]
8
9 for continente in continentes:
10     print(continentes)
11
12 # output:
13 # [{'brasil': 207, 'argentina': 44.293, 'uruguai': 3.36}]
14 # [{'portugal':10.83, 'espanha': 49.95, 'italia':62.13}]
15 # [{'filipinas': 104.25, 'malasia': 31.38, 'tailandia':
    68.41}]
```