



Chuleta de Objective C & Cocoa Touch

Cabecera .h

```
#import <Foundation/Foundation.h>

// Forward declarations: @class

@interface Chuleta : SuperClase

// definir propiedades
// definir métodos de clase
// definir métodos de instancia
@end
```

Plantilla inicialización

```
-(id) init{
    if((self = [super init])){
        // inicialización propia
    }
    return self;
}
```

Sintetizar proppiedades

```
@synthesize name=_name;
@synthesize delegate;
```

Tamaño de los dispositivos

Dispositivo	Tamaño en píxeles	Píxeles por pulgada
iPod Touch 2ª Generación	480x320	163
iPod Touch 3ª Generación	480x320	163
iPod Touch 4ª Generación	960x640	326
iPhone 3G	480x320	163
iPhone 3GS	480x320	163
iPhone 4	960x640	326
iPad	1024x768	132
iPad 2	1024x768	132

Implementación .m

```
#import "Chuleta.h"

@implementation NombreDeClase

// Implementar métodos
@end
```

Plantilla dealloc

```
-(void) dealloc{
    // Libera cualquier variable
    // retained
    // Elimina cualquier suscripción
    // en NSNotificationCenter
    [super dealloc];
}
```

Usar propiedades

```
self.name = @"Lucas";
// o bien
[self setName:@"Lucas"];
```

Cuatro sitios donde inicializar controladores

- initWithNibName:budle:
- awakeFromNib
- viewDidLoad //no hagas nada que dependa de la geometría de la vista
- viewWillAppear:animated:

Definir métodos

```
-(void) hacerAlgo;
-(NSString *) hacerAlgoCon: (id) esto;
-(id) hacerAlgoCon: (NSString *) esto
                yEsto: (NSArray *) otro;
```

Lllamar métodos

```
[self hacerAlgo];
[self hacerAlgoCon:@"esto"];
[self hacerAlgoCon:@"esto"
                yEsto:
                [NSArray arrayWithObject:@"42"]];
```

Usos de NSString

```
NSString *p1 = @"Lucas";
NSString *p2 = @"Grijander";
NSString *nombre =
    [NSString stringWithFormat:@"%@" "%@",
                                p1, p2];

NSString *resp = @"42";
int r = [resp intValue];
```

Detectar si estamos en un iPad

```
if (UI_USER_INTERFACE_IDIOM() ==
    UIUserInterfaceIdiomPad) ...

if (UI_USER_INTERFACE_IDIOM() ==
    UIUserInterfaceIdiomPhone) ...
```

Implementar métodos

```
-(int) hacerAlgoCon: (NSString *) esto
                yEsto: (NSArray *) otro{
    // Haz algo con esto y otro
    return 42;
}
```

Definir propiedades

```
@property (atributo1, atributo2)
<tipo> nombre;
```

retain	Retiene el argumento. IBOutlets
aassign	Solo asigna. Delegates
copy	Hace una copia. NSString
nonatomic	No seguro en multihebra
readonly	Solo genera getter
readwrite	Genera getter & setter

Usos de NSArray

```
NSMutableArray *v = [NSMutableArray
arrayWithObjects:@"uno", @"dos", nil];

[v insertObject:@"3" atIndex:3];
[v addObject:[NSNumber numberWithInt:3.14]];
for (id each in v) {
    NSLog(@"%", each);
}
[v objectAtIndex:2];
```

Eventos más comunes de UIViewController

```
-loadView
-viewDidLoad
-viewWillDisappear:
-viewDidDisappear:
-viewWillAppear:
-viewDidAppear:
-shouldAutorotateToInterfaceOrientation:
-didRotateFromInterfaceOrientation:
```