

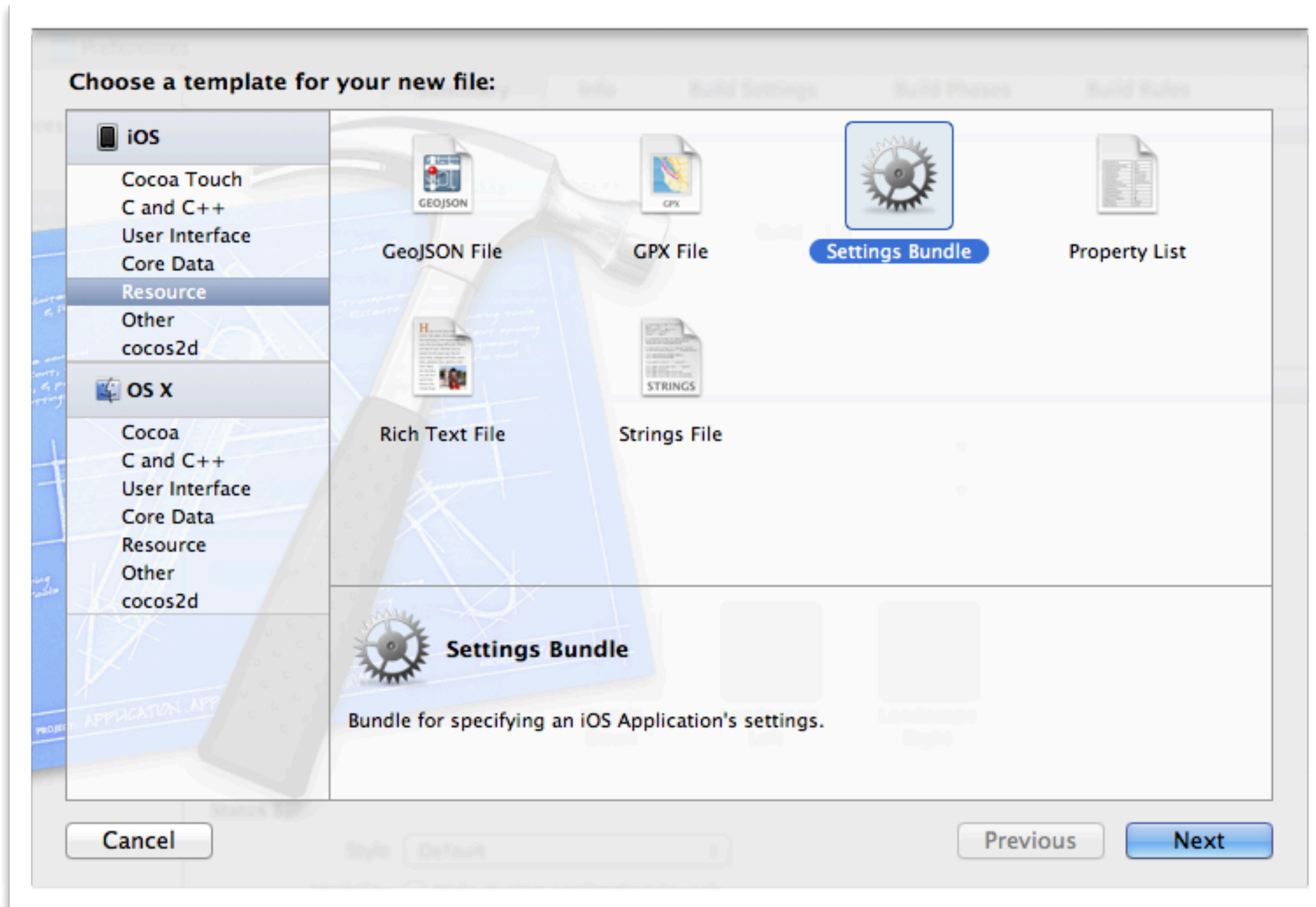
# Tema 5

## Preferencias de usuario

# Preferencias de Usuario

- Se debe crear un fichero de propiedades (similar a *Info.plist*).
- En el fichero se define cada elemento como un diccionario que contiene los diferentes parámetros.
- Posteriormente se accede a éste mediante un objeto de tipo `NSUserDefaults`.

# Añadiendo las Preferencias



# Fichero Root.plist

Preferences > Settings.bundle > Root.plist > No Selection		
Key	Type	Value
▼ iPhone Settings Schema	Dictionary	(2 items)
▼ Preference Items	Array	(4 items)
▼ Item 0 (Group - Group)	Dictionary	(2 items)
Title	String	Group
Type	String	Group
▼ Item 1 (Text Field - Name)	Dictionary	(8 items)
Autocapitalization Style	String	None
Autocorrection Style	String	No Autocorrection
Default Value	String	
Text Field Is Secure	Boolean	NO
Identifier	String	name_preference
Keyboard Type	String	Alphabet
Title	String	Name
Type	String	Text Field
▼ Item 2 (Toggle Switch - Enabled)	Dictionary	(4 items)
Default Value	Boolean	YES
Identifier	String	enabled_preference
Title	String	Enabled
Type	String	Toggle Switch
▼ Item 3 (Slider)	Dictionary	(7 items)
Default Value	Number	0.5
Identifier	String	slider_preference
Maximum Value	Number	1
Max Value Image Filename	String	
Minimum Value	Number	0
Min Value Image Filename	String	
Type	String	Slider
Strings Filename	String	Root

# Tipos de Preferencias

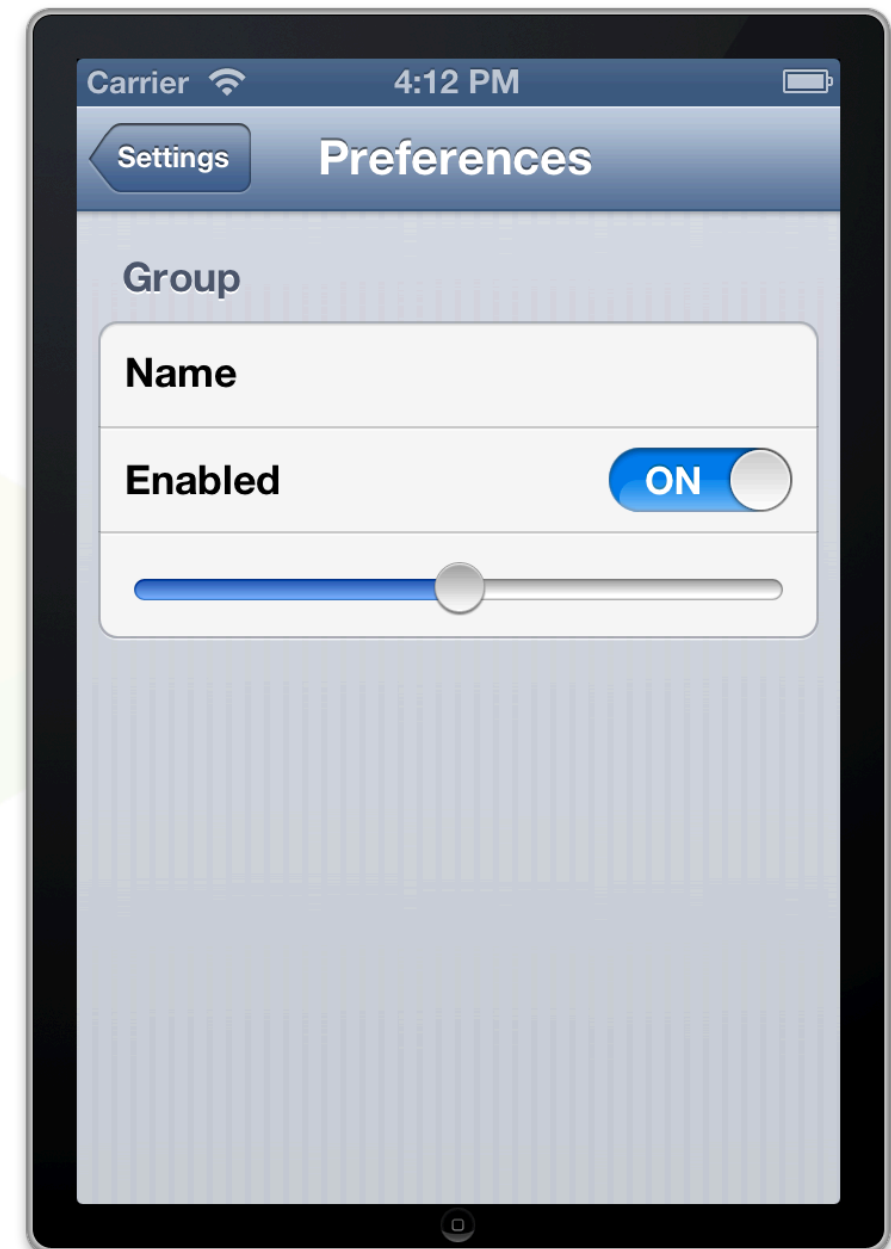
TIPO DE ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Text Field	Campo de texto. Útil cuando el usuario debe proporcionar una cadena. Ejemplo: mail o contraseña.
Title	Cadena de sólo lectura. Útil para mostrar cadenas con formato.
Toggle Switch	Campo para preferencias que deben seleccionar un valor de entre dos posibles valores.
Slider	Tipo para preferencias cuyo valor se encuentra entre un rango concreto de valores. El valor se encuentra acotado entre un valor mínimo y otro máximo previamente especificados.
Multi Value	Campo multivalor. Para preferencias cuyo valor es un conjunto de valores mutuamente exclusivos.
Group	Tipo para organizar grupos de preferencias dentro de una sola página.
Child Pane	Tipo para enlazar a una nueva página de preferencias.

# Tipos de Atributos

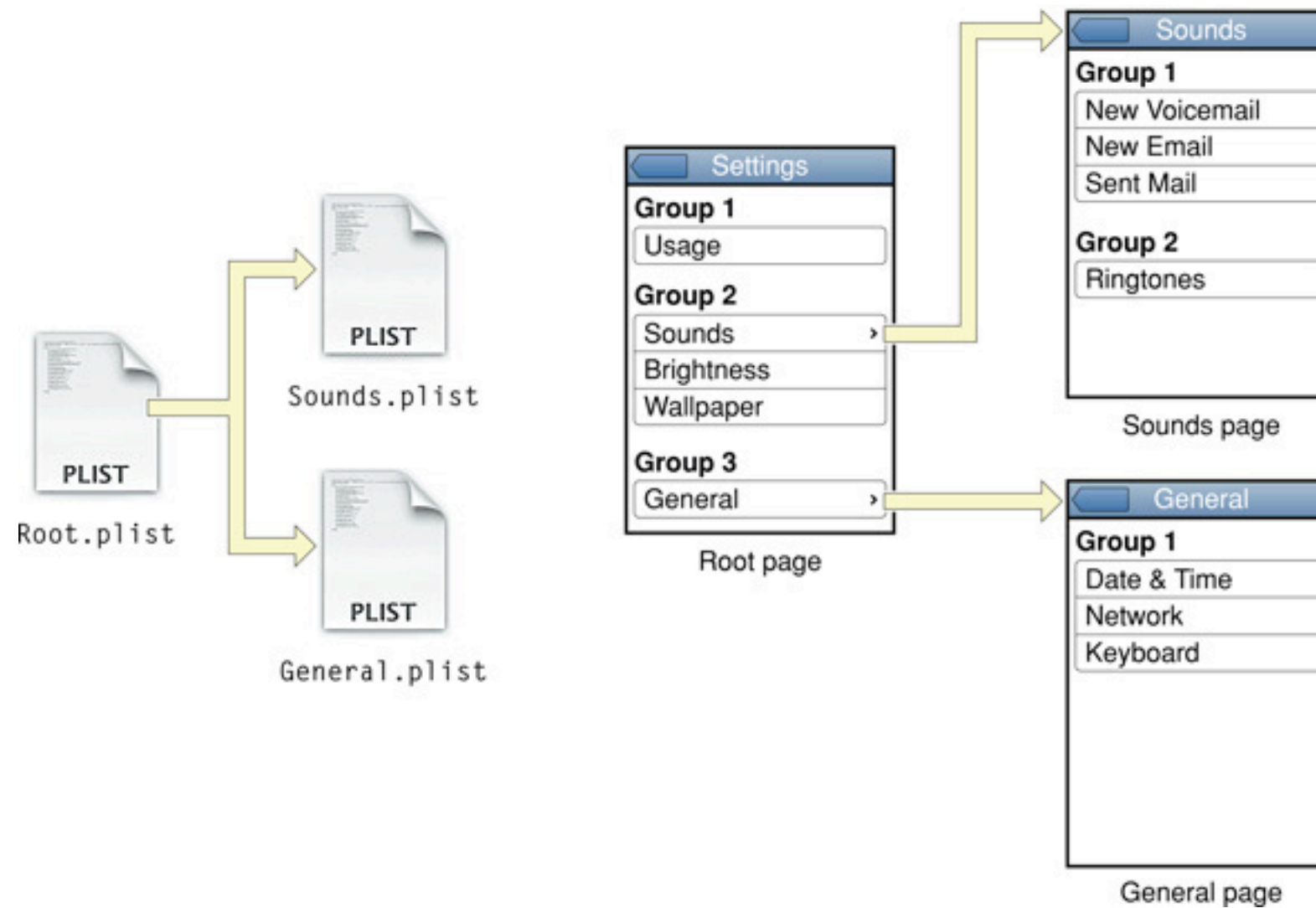
TIPO DE ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN
Type	Tipo de la preferencia.
Title	Título de la preferencia.
Key	Clave para recuperar la preferencia de manera programática.
Default Value	Valor por defecto de la preferencia.
Text Field Is Secure	Útil para contraseñas. En ese caso, protege visualmente la entrada del usuario.
Keyboard Type	Tipo de teclado. Puede ser <i>Alphabet</i> , <i>Numbers and Punctuation</i> , <i>Number Pad</i> , <i>URL</i> y <i>Email Address</i> .
Autocapitalization Style	Indica si se debe poner capitalizar automáticamente. Valores: <i>None</i> , <i>Sentences</i> , <i>Words</i> , <i>All Characters</i> .
Autocorrection Style	Indica si se debe auto-correrir. Valores: <i>Default</i> , <i>No Autocorrection</i> , <i>Autocorrection</i> .

# Visualizando las Preferencias

Preferences > Settings.bundle > Root.plist > No Selection		
Key	Type	Value
▼ iPhone Settings Schema	Dictionary	(2 items)
▼ Preference Items	Array	(4 items)
▼ Item 0 (Group - Group)	Dictionary	(2 items)
Title	String	Group
Type	String	Group
▼ Item 1 (Text Field - Name)	Dictionary	(8 items)
Autocapitalization Style	String	None
Autocorrection Style	String	No Autocorrection
Default Value	String	
Text Field Is Secure	Boolean	NO
Identifier	String	name_preference
Keyboard Type	String	Alphabet
Title	String	Name
Type	String	Text Field
▼ Item 2 (Toggle Switch - Enabled)	Dictionary	(4 items)
Default Value	Boolean	YES
Identifier	String	enabled_preference
Title	String	Enabled
Type	String	Toggle Switch
▼ Item 3 (Slider)	Dictionary	(7 items)
Default Value	Number	0.5
Identifier	String	slider_preference
Maximum Value	Number	1
Max Value Image Filename	String	
Minimum Value	Number	0
Min Value Image Filename	String	
Type	String	Slider
Strings Filename	String	Root



# Child Panes





# Elemento Radio Group

- Elimina la necesidad de navegar a una nueva página para elegir entre varias opciones.



# Configuración Radio Group

- En el fichero de preferencias, debemos especificar las siguientes propiedades.

▼ Item 1 (Group - Group)	Dictionary	(7 items)
Type	String	PSRadioGroupSpecifier
Title	String	Sync
Key	String	syncType
DefaultValue	Number	0
Footer Text	String	Select the sync mechanism to use
▼ Titles	Array	(3 items)
Item 0	String	Mobile Me
Item 1	String	iCloud
Item 2	String	Magic
▼ Values	Array	(3 items)
Item 0	String	0
Item 1	String	1
Item 2	String	2

# Cargando los valores

- El objeto **NSUserDefaults** contiene las preferencias de la aplicación.
- Se accede como un diccionario:  
clave -> valor.
- Los objetos deben poder serializarse para utilizarse como valor.

# Ejemplo

- Cargamos el objeto de tipo `NSUserDefaults` desde `standardUserDefaults`.
- Accedemos a los valores de *login\_name*, *password* y *color*.

```
NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
```

```
NSString *strLoginname = [defaults objectForKey:@"login_name"];  
NSString *strPassword = [defaults objectForKey:@"password"];  
NSString *strColor = [defaults objectForKey:@"color"];
```

# Salvando los valores

- Se añade el valor en el diccionario **NSUserDefaults**.
- Se sincroniza mediante la orden **synchronize**.

```
NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];  
[defaults setObject:varValue forKey:@"varName"];  
  
[defaults synchronize];
```

# Reiniciando a los valores por defecto

- Para borrar las preferencias de la aplicación se debe acceder a la carpeta del simulador.
- `~/Library/Application Support/iPhone Simulator/User/6.0/Applications/`.
- Dentro de la carpeta de la aplicación `Library/Preferences`, se debe borrar el fichero *nombre\_aplicación.plist*.