

# Ejemplo de Diseño

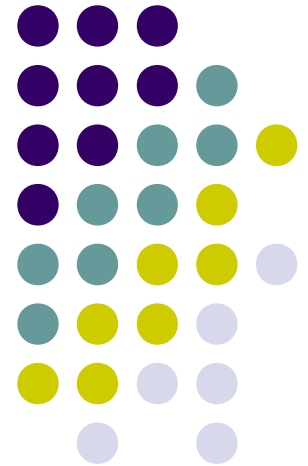
---

Algoritmos y Estructuras de Datos II

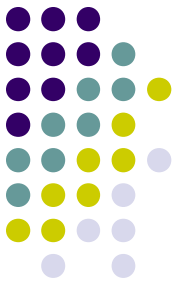
Departamento de Computación

FCEyN – UBA

23 de Septiembre de 2015

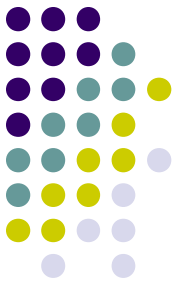


# ¿Qué significa elegir estructuras de datos?



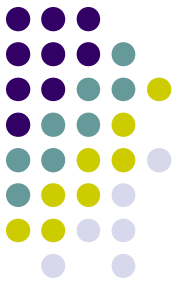
- En la etapa de especificación nos ocupamos de describir '**qué**' queremos lograr.
- En la etapa de diseño nos ocupamos del '**cómo**'
  - Lo explicamos con módulos de abstracción
  - Lo hicimos bajo el paradigma imperativo
- Los módulos de abstracción tienen
  - Interfaz pública
  - Estructura de representación
  - algoritmos

# Sistema de acceso al subte por tarjetas prepagas multiviajes



- En las boleterías, se venden tarjetas de 1, 2, 5, 10 y 30 viajes.
- En la entrada a los andenes, hay molinetes con lectores de tarjetas.
- Cuando el usuario pasa su tarjeta por el lector:
  - Si la tarjeta está agotada o es inválida, se informa de esto en el visor y no se abre el molinete.
  - Si hay viajes en la tarjeta:
    - Se abre el molinete
    - Se muestra el saldo en el visor
    - Se actualiza en el sistema el nuevo saldo para esa tarjeta
    - Se registra en el sistema el día y la hora del acceso.
- Se pide tiempo de acceso sublineal en la cantidad total de tarjetas (en caso promedio) para la operación usarTarjeta.

# Especificación



## TAD Subite

### observadores básicos

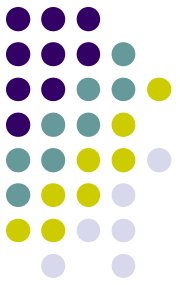
tarjetas	: Subite	→ conj(Tarjeta)
credito	: Subite $s \times$ Tarjeta $t$	→ nat $\{ t \in \text{tarjetas}(s) \}$
viajes	: Subite $s \times$ Tarjeta $t$	→ secu(fechaHora) $\{ t \in \text{tarjetas}(s) \}$

### generadores

Crear	:	→ Subite
IncorporarTarjeta	: Subite $s \times$ tarjeta $t \times$ nat $c$	→ Subite $\{ t \notin \text{tarjetas}(s) \wedge c \in \{1,2,5,10,30\} \}$
UsarTarjeta	: Subite $s \times$ tarjeta $t$	→ Subite $\{ t \in \text{tarjetas}(s) \wedge \text{credito}(s, t) > 0 \}$

## Fin TAD

# ¿Con qué empezamos?



## Interfaz SUBITE

**Se explica con:** Subite

**Géneros:** Subite

**Operaciones:**

Crear() → res: Subite

**Pre:**

**Post:**

**Complejidad:**

**Descripción:**

**Aliasing:**

NuevaTarjeta(*inout* s: Subite, *in* credito: Nat) → res: Tarjeta

...

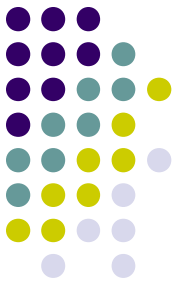
UsarTarjeta(*inout* s: Subite, *in* i: Tarjeta, *out* credito: Nat) → res: Bool

...

VerViajes(*in* s: Subite, *in* i: Tarjeta, *out* viajes: Secu(FechaHora)) → res: Bool

...

# Pre y postcondiciones



**Crear()**  $\rightarrow$  **res: Subite**

{ true }

{ res = Crear }

**NuevaTarjeta(inout s: Subite, in credito: Nat)  $\rightarrow$  res: Tarjeta**

{  $s = s_0 \wedge \text{credito} \in \{1,2,5,10,30\}$  }

{  $\text{res} \notin \text{Tarjetas}(s_0) \wedge s = \text{IncorporarTarjeta}(s_0, \text{res}, \text{credito})$  }

**UsarTarjeta(inout s: Subite, in i: Tarjeta, out credito: Nat)  $\rightarrow$  res: Bool**

{  $s = s_0$  }

{  $(\text{res} \Leftrightarrow (i \in \text{Tarjetas}(s_0) \wedge \text{Credito}(s_0, i) > 0)) \wedge$

$(s = \text{if res then UsarTarjeta}(s_0, i) \text{ else } s_0 \text{ fi}) \wedge$

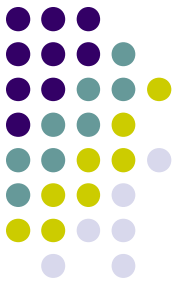
$(\text{res} \Rightarrow (\text{credito} = \text{Credito}(\text{UsarTarjeta}(s_0, i))))$  }

**VerViajes(in s: Subite, in i: Tarjeta, out viajes: Secu(FechaHora))  $\rightarrow$  res: Bool**

{ true }

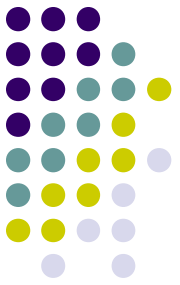
{  $(\text{res} \Leftrightarrow i \in \text{Tarjetas}(s)) \wedge (\text{res} \Rightarrow \text{viajes} = \text{Viajes}(s, i))$  }

# Observaciones sobre servicios exportados



Observación que vale de ahora en más para toda la clase:  
 **$n$  es la cantidad total de tarjetas**

Función	Orden
Crear	?
NuevaTarjeta	?
UsarTarjeta	$< O(n)$
VerViajes	?



# Estructura de representación

- Primero descomponemos el problema, usando estructuras de “alto nivel” y buscando contener toda la info necesaria

**Subite** se representa con **Dicc(Tarjeta, DatosTarjeta)**

**Tarjeta** es **Nat**

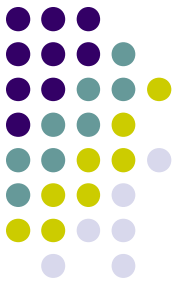
**DatosTarjeta** es tupla

< credito: **Nat** ×

viajes: **Secuencia(FechaHora)** >

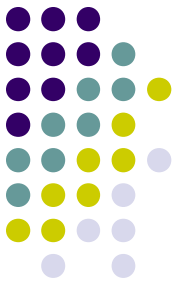


# Estructura de representación



- Ahora tenemos que pensar estructuras para representar cada componente, teniendo en cuenta la complejidad.
- ¿Qué hace usar Tarjeta?
  - Busca la tarjeta
  - Le descuenta el saldo
  - Le agrega un viaje
- ¿Cuánto cuesta cada cosa? ¿Cómo hacemos esto en tiempo sublineal?

# Algoritmos



- Escribimos el algoritmo para estar seguros...

$i\text{UsarTarjeta}(inout\ e: \text{estr}, in\ i: \text{Tarjeta}, out\ \text{credito}: \text{Nat}) \rightarrow \text{resultado}: \text{Bool}$

Si  $\neg \text{definido?}(e,i)$   $O(\text{definido? de dicc}).$

devolver *false*

Si no

$\text{datos} \leftarrow \text{obtener}(e,i)$   $O(\text{obtener de dicc}).$  Necesitamos que sea con aliasing

si  $\text{datos.credito} = 0$

devolver *false*

si no

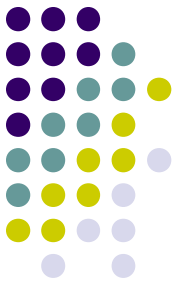
$\text{agregar\_atrás}(\text{datos.viajes}, \text{fechahora\_actual})$   $O(\text{agregar de secu})$

$\text{datos.credito} \leftarrow \text{datos.credito} - 1$   $O(1)$

$\text{credito} \leftarrow \text{datos.credito}$   $O(1)$

devolver *true*

# Algoritmos



- Escribimos el algoritmo para estar seguros...

$i\text{UsarTarjeta}(inout\ e: \text{estr}, in\ i: \text{Tarjeta}, out\ \text{credito}: \text{Nat}) \rightarrow \text{resultado}: \text{Bool}$

Si  $\neg \text{definido?}(e,i)$   $O(\text{definido? de dicc}).$

devolver *false*

Si no

$\text{datos} \leftarrow \text{obtener}(e,i)$   $O(\text{obtener de dicc}).$  Necesitamos que sea con aliasing

si  $\text{datos.credito} = 0$

devolver *false*

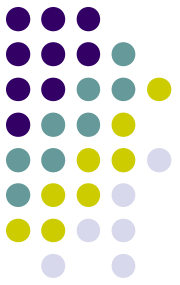
si no

$\text{agregar\_atrás}(\text{datos.viajes}, \text{fechahora\_actual})$   $O(\text{agregar de secu})$

$\text{datos.credito} \leftarrow \text{datos.credito} - 1$   $O(1)$

$\text{credito} \leftarrow \text{datos.credito}$   $O(1)$

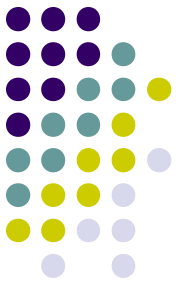
devolver *true*



# Servicios usados

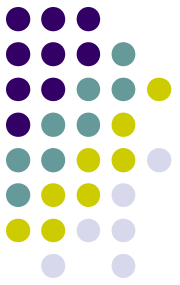
- Necesitamos un diccionario sublineal en definido? y obtener.
- ¿Qué pasa con la secuencia?

Función	Orden
Obtener	$<O(n)$
Definido?	$<O(n)$
Definir	?



# Estructura de representación

- ¿Qué estructuras conocen con acceso sublineal?

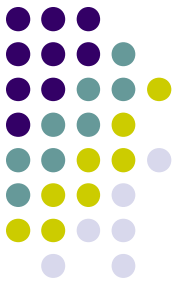


# Estructura de representación

- ¿Qué estructuras conocen con acceso sublineal?
  - AVL / ABB
  - Tabla de Hash

¿Cuál usamos?

# Estructuras sublineales (en caso promedio)

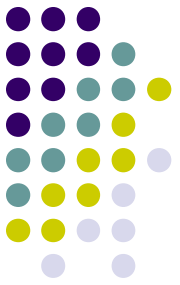


Función	AVL	ABB	Hash
Buscar	$O(\log n)$	$O(\log n)^*$	$O(1)^{**}$
Borrar	$O(\log n)$	$O(\log n)^*$	$O(1)^{**}$
Agregar	$O(\log n)$	$O(\log n)^*$	$O(1)^{***}$

\* Sólo si... Se agregan con distribución uniforme

\*\* Sólo si... La función de hash es buena (genera pocas colisiones - uniforme)

\*\*\* Sólo si... El tamaño de la tabla es proporcional a la cantidad de elementos



# Estructuras auxiliares

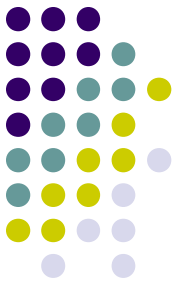
**Dicc(Tarjeta,DatosTarjeta)** se representa con  
**AB(Nodo)**

**Nodo es <Tarjeta,DatosTarjeta>**

Observación: Nodo se iguala y compara por el primer campo.

**Secu(FechaHora)** se representa con  
**ListaEnlazada(FechaHora)**



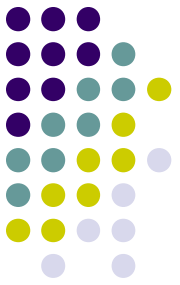


# Volvemos a los algoritmos

- Escribiendo la complejidad correcta...

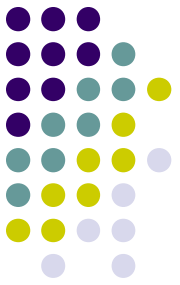
$i\text{UsarTarjeta}(inout\ e: \text{estr}, in\ i: \text{Tarjeta}, out\ \text{credito}: \text{Nat}) \rightarrow \text{resultado}: \text{Bool}$

```
Si  $\neg \text{definido?}(e,i)$                                  $O(\log n)$   
    devolver false  
Si no  
    datos  $\leftarrow \text{obtener}(e,i)$                      $O(\log n)$   
    si datos.credito = 0  
        devolver false  
    si no  
        agregar_atrás(datos.viajes, fechahora_actual)   $O(1)$  (max: 20)  
        datos.credito  $\leftarrow$  datos.credito - 1       $O(1)$   
        credito  $\leftarrow$  datos.credito                 $O(1)$   
    devolver true
```



# Servicios exportados

Función	Orden
Crear	?
NuevaTarjeta	?
UsarTarjeta	$O(\log n)$
VerViajes	?



# Preguntas ¿?