



## PERFIL PERSONAL


Desarrollador web con experiencia en el sector público, especializado en crear soluciones digitales desde cero: diseño, frontend, backend y despliegue. Apasionado por construir aplicaciones funcionales y accesibles que mejoran la experiencia del usuario final, con un enfoque creativo, técnico y orientado a resultados.



Como ingeniero en STI, también tengo experiencia en el diseño e implementación de funciones de apoyo como la planeación, logística, compras y control de calidad, lo que refuerza mi visión integral para la resolución de problemas y la optimización de procesos.

## CONTÁCTAME

 <https://gomez50057.github.io/GG/>

 Pachuca de Soto, Hgo., México




 gomez.50057@gmail.com

  gomez50057

## CERTIFICADOS

-  GitHub Actions
-  Azure Fundamentals AZ 900
-  Certificado Control Numérico Computarizado
-  Certificado Fundamentos para la producción en la industria 4.0 con tecnologías Microsoft
-  Certificado Fundamentos para la innovación en la industria 4.0 con tecnologías Microsoft
-  Certificado Microsoft (Word, Excel, PowerPoint)

## RECONOCIMIENTOS

-  Primer lugar de hackathon Hack Tha Ocean-Innovacion virtual
-  Segundo lugar de hackathon SummerHack-innovacion virtual
-  Reconocimiento por Rally Latinoamericano de Innovación

# GABRIEL GÓMEZ



## EXPERIENCIA LABORAL

### Jefe de Departamento, Gobierno del Estado de Hidalgo (Ene 2024 – Actualidad).

- Diseño, desarrollo e implementación de sitios y aplicaciones web con enfoque en la planeación prospectiva del estado de Hidalgo.
- Encargado del ciclo completo de desarrollo: desde la concepción visual y funcional (UI/UX), programación frontend y backend, hasta pruebas funcionales y despliegue en entornos productivos (DevOps).
- Trabajo con tecnologías modernas y flujos CI/CD para entregar soluciones tecnológicas estables, accesibles y adaptadas al usuario final.

### Jefe de Oficina, Gobierno del Estado de Hidalgo (Oct 2023 – Dic 2023).

- Concepción de Mapas Interactivos como parte integral de un Sistema de Información Georreferenciada, con el propósito de promover el Desarrollo Regional y Metropolitano del estado de Hidalgo.
- Implementaciones Tecnológicas impulsando la eficiencia y accesibilidad en los servicios gubernamentales.

### Auxiliar Administrativo, Gobierno del Estado de Hidalgo (May 2023 – Sep 2023).

- Diseño gráfico para documentos institucionales.
- Optimización de procesos internos y creación de plantillas digitales.

## RESUMEN DE HERRAMIENTAS

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript, Tailwind, React, Nexts, GSAP, Leaflet.
- Backend: Python, Node.js, Thunder Client.
- Infraestructura y DevOps: Docker, Nginx, PostgreSQL, Servidores Linux (Rocky, CentOS y Ubuntu), Git, GitHub, Railway, Vercel, Automatización de despliegue y entornos locales-productivos.
- Diseño y modelado: SolidWorks, Ansys, AutoCAD 2D, QGIS.
- Ofimática y productividad: Microsoft Office, Canva.
- Programación: Wordpress, CNC, Java, C++.
- UI/UX: Adobe XD, Figma, Adobe Illustrator.

## APTITUDES

- Liderazgo y colaboración en equipos multidisciplinarios de desarrollo.
- Aprendizaje autónomo continuo y enfoque proactivo en la resolución de problemas.
- Comunicación clara y efectiva con perfiles técnicos y no técnicos.
- Creatividad aplicada al diseño de soluciones digitales funcionales e innovadoras.
- Trabajo ágil y estructurado, con experiencia en metodologías colaborativas como Scrum y Kanban.

## PERFIL EDUCATIVO

### Universidad Politécnica de Pachuca

Ingeniería en sistemas y tecnologías industriales | 2019 - 2021

- Mejora de las organizaciones, procesos industriales y creación de nuevas empresas.
- Desarrolla tecnologías industriales mediante el análisis de requerimientos, para su integración en los sistemas productivos automatizados.
- Validar sistema automático industrial y/o productivo mediante análisis evolutivo y adaptativo de la tecnología para mejorar la calidad.