

# CERTIFICADO



Fundación AFIM, otorga a D/Dña. PABLO GOMEZ ABAJO con el N.I.F. [REDACTED], el certificado de aprovechamiento del curso online de **Creación de contenidos digitales con Adobe Captivate**, con una duración de **100 horas**.

Y para que así conste, a los efectos oportunos, se expide el presente certificado en Las Rozas de Madrid (España) a 23 de Mayo de 2022.



Presidente de Fundación AFIM

### Unidad Didáctica 1: UD01 - Introducción al programa

- I. Objetivos de la unidad
- II. Proceso de producción de contenidos
- III. Entorno de trabajo
  - A) Interfaces
  - B) Paneles
  - C) Espacio de trabajo
- IV. Novedades de la versión 9
- V. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 2: UD02 - Captura de diapositivas

- I. Objetivos de la unidad
- II. Resolución adecuada para el proyecto
  - A) Elección de la resolución
- III. Modificar tamaño
  - A) Cambiar el tamaño del proyecto después de la grabación
  - B) Reducción de la aplicación durante la grabación
  - C) Uso de la función panorámica de Captivate
  - D) Uso de ?contenido escalable? de HTML
- IV. Prepararnos para grabar
- V. Vista previa
  - A) Grabación automática
  - B) Grabación manual
- VI. Grabar otras versiones del proyecto
- VII. Sugerencias para la grabación
- VIII. Grabación de diapositivas adicionales
- IX. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 3: UD03 - Preferencias de grabación

- I. Objetivos de la unidad
- II. Preferencias de grabación
- III. Demostración de vídeo
- IV. Panorámica automática y manual
- V. Ajustar el tamaño base de un proyecto
- VI. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 4: UD04 - Objetos estándar

- I. Objetivos de la unidad
- II. Trabajar con objetos estándar
  - A) Panel Propiedades
- III. Leyendas de texto
- IV. Temporización, transición e hipervínculos
  - A) Temporización
  - B) Transición
  - C) Hipervínculos
- V. Importación y exportación de leyendas de texto
- VI. Cuadro resaltado
- VII. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 5: UD05 - Ratón e imágenes

- I. Objetivos de la unidad
- II. Ratón
- III. Imágenes

- A) Trabajar con imágenes
  - B) Añadir una imagen
  - C) Propiedades de la imagen
- IV. Personajes
  - V. Formas inteligentes
  - VI. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 6: UD06 - Línea de tiempo y diapositivas

- I. Objetivos de la unidad
- II. Panel cronología
  - A) Cambiar el orden de los objetos
- III. Línea de tiempo
  - A) Seleccionar objetos
  - B) Sincronizar objetos
  - C) Cabezal de reproducción
- IV. Diapositivas
  - A) Propiedades de las diapositivas
  - B) Trabajar con diapositivas
- V. Temas y diapositivas patrón
  - A) Temas
  - B) Diapositivas patrón
- VI. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 7: UD07 - Animación y objetos interactivos

- I. Objetivos de la unidad
- II. Animación de texto
  - A) Propiedades del texto animado
- III. Animaciones externas
  - A) Insertar objetos web HTML5
- IV. Zoom
  - A) Área de zoom
  - B) Zoom del área de destino
  - C) Zoom del área de origen
- V. Efectos
- VI. Botones
  - A) Insertar un botón
  - B) Acciones de los botones
  - C) Rollos con formas dinámicas
- VII. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 8: UD08 - Minidiapositivas, biblioteca y simulaciones

- I. Objetivos de la unidad
- II. Minidiapositivas
  - A) Minidiapositivas dinámicas
  - B) Insertar minidiapositivas dinámicas
  - C) Insertar objetos en una minidiapositiva
  - D) Propiedades de las minidiapositivas
- III. Biblioteca
  - A) Iconos Biblioteca
  - B) Importar objetos a la biblioteca
- IV. Simulaciones
- V. Cuadros de entrada
- VI. Bifurcación con áreas de clic
- VII. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 9: UD09 - Audio, vídeo e interacciones de aprendizaje

- I. Objetivos de la unidad
- II. Audio
  - A) Añadir sonidos a los objetos

- B) Formatos compatibles
  - C) Música de fondo
  - D) Audios de la biblioteca
  - E) Añadir audio a las diapositivas
- III. Grabar y editar audio
    - A) Grabar audio
    - B) Editar audio
  - IV. Texto a voz
  - V. Insertar vídeo
    - A) Vídeo de evento y vídeo sincronizado
  - VI. Interacciones de aprendizaje
    - A) Funciones de las diferentes interacciones
  - VII. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 10: UD10 - Publicación e integración con Moodle

- I. Objetivos de la unidad
- II. Ortografía
  - A) Cambiar diccionario
- III. Índice
  - A) Crear un índice
  - B) Guardar índice
- IV. Publicar
  - A) Preferencias de publicación
  - B) Publicar con HTML5
  - C) Publicar como SWF
- V. SCORM
  - A) ¿Qué es un SCORM?
  - B) Exportar a SCORM
- VI. Integrar SCORM en Moodle
- VII. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 11: UD11 - Cuestionarios

- I. Objetivos de la unidad
- II. Cuestionarios
  - A) Preferencias
  - B) Crear diapositivas de pregunta
- III. Ajustes de calificación
  - A) Indicador de progreso
- IV. Revisiones y diapositivas de pregunta
  - A) Revisiones
  - B) Diapositivas de pregunta
- V. Grupos y preguntas
  - A) Crear grupos y preguntas
  - B) Desplazamiento de preguntas
  - C) Preguntas aleatorias
- VI. Resumen de la unidad

### Unidad Didáctica 12: UD12 - Audio, vídeo e interacciones de aprendizaje

- I. Objetivos de la unidad
- II. Estados de un objeto
  - A) Crear un botón con estados
  - B) Agregar estados a objetos
- III. Estilos de objetos
  - A) Personalizar objetos
- IV. Acciones
  - A) Acciones estándar
- V. Compartir acciones
- VI. Resumen de la unidad