

Trabajo Práctico de Altas, Bajas, Modificaciones y Consultas (sin base de datos, con ArrayList)

1. Crear una clase Persona con los atributos Nombre, Mail y Teléfono. Generar los gets y los sets correspondientes. Generar un constructor que permita cargar todos los atributos.
2. Crear una interface como la que se muestra en la figura:



3. Crear un ArrayList "global" que solo admita instancias de la clase Persona
4. Crear una variable global entera que permita almacenar la posición de un elemento del ArrayList.
5. Diseñar un procedimiento crearArrayList() que genere 3 objetos Persona utilizando el constructor de la clase y los agregue al ArrayList. Invocar a ese procedimiento en el constructor de la ventana.
6. Diseñar un procedimiento limpiarTextos() que se encargue de vaciar los cuadros de texto.
7. Programar un evento del botón Altas para que:
 - a. limpie los textos
 - b. Habilite el botón Aplicar
 - c. Habilite los 3 cuadros de texto
 - d. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
8. Programar un evento del botón Bajas para que:
 - a. limpie los textos
 - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
 - c. Inhabilite los otros dos cuadros de texto
 - d. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
 - e. Habilite el botón Aplicar
9. Programar un evento del botón Modificaciones para que:
 - a. limpie los textos
 - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
 - c. Inhabilite los otros dos cuadros de texto
 - d. Inhabilite el botón Aplicar
 - e. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
10. Programar un evento del botón Consultas para que:
 - a. limpie los textos
 - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
 - c. Inhabilite los otros cuadros de texto
 - d. Inhabilite el botón Aplicar

- e. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
11. Programar el evento “tecla presionada” del cuadro de texto Nombre para que:
- a. Obtenga el carácter de la tecla presionada
 - b. si la tecla es ENTER:
 - i. Recorrer cada elemento del ArrayList:
 - 1. Si el nombre de la persona que está en el ArrayList es igual al nombre de la persona que se ingresó en el cuadro de texto Nombre:
 - a. Inhabilitar el cuadro de texto Nombre
 - b. Cargar el cuadro de texto Mail con el mail del ArrayList
 - c. Cargar el cuadro de texto Telefono con el teléfono del ArrayList
 - d. Guardar la posición del objeto encontrado en el ArrayList dentro de la variable global previamente declarada en el punto 4.
 - e. Si el botón Consultas está seleccionado:
 - i. Inhabilitar el botón Aplicar
 - f. Si el botón Bajas está seleccionado:
 - i. Habilitar el botón Aplicar
 - g. Si el botón Modificaciones está seleccionado:
 - i. Habilitar todos los cuadros de texto
 - ii. Habilitar el botón Aplicar
12. Programar un evento del botón Aplicar para que:
- a. Si el botón Altas está seleccionado:
 - i. Crear un objeto de la clase Persona con los datos de los cuadros de texto
 - ii. Agregar el objeto al ArrayList
 - iii. Limpiar los textos
 - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga “Alta Exitosa”
 - v. Darle el foco al cuadro de texto Nombre
 - b. Si el botón Bajas está seleccionado:
 - i. Remove el elemento del ArrayList en la posición almacenada
 - ii. Limpiar los textos
 - iii. Inhabilitar el botón Aplicar
 - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga “Baja Exitosa”
 - c. Si el botón Modificaciones está seleccionado:
 - i. Crear un objeto de la clase Persona con los datos de los cuadros de texto.
 - ii. Reemplazar el objeto en el ArrayList en la posición almacenada
 - iii. Inhabilitar el botón Aplicar
 - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga “Modificación Exitosa”
 - v. Limpiar los textos
 - vi. Habilitar los cuadros de texto Mail y Teléfono
 - vii. Darle el foco al cuadro de texto Nombre