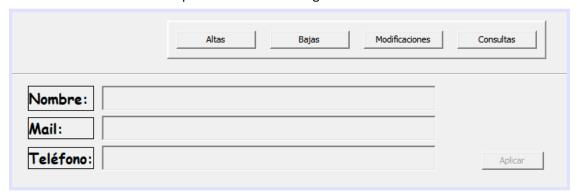
## Trabajo Práctico de Altas, Bajas, Modificaciones y Consultas (sin base de datos, con ArrayList)

- Crear una clase Persona con los atributos Nombre, Mail y Teléfono. Generar los gets y los sets correspondientes. Generar un constructor que permita cargar todos los atributos.
- 2. Crear una interface como la que se muestra en la figura:



- 3. Crear un ArrayList "global" que solo admita instancias de la clase Persona
- 4. Crear una variable global entera que permita almacenar la posición de un elemento del ArrayList.
- 5. Diseñar un procedimiento crearArrayList() que genere 3 objetos Persona utilizando el constructor de la clase y los agregue al ArrayList. Invocar a ese procedimiento en el constructor de la ventana.
- 6. Diseñar un procedimiento limpiarTextos() que se encargue de vaciar los cuadros de texto.
- 7. Programar un evento del botón Altas para que:
  - a. limpie los textos
  - b. Habilite el botón Aplicar
  - c. Habilite los 3 cuadros de texto
  - d. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
- 8. Programar un evento del botón Bajas para que:
  - a. limpie los textos
  - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
  - c. Inhabilite los otros dos cuadros de texto
  - d. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
  - e. Habilite el botón Aplicar
- 9. Programar un evento del botón Modificaciones para que:
  - a. limpie los textos
  - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
  - c. Inhabilite los otros dos cuadros de texto
  - d. Inhabilite el botón Aplicar
  - e. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
- 10. Programar un evento del botón Consultas para que:
  - a. limpie los textos
  - b. Habilite el cuadro de texto Nombre
  - c. Inhabilite los otros cuadros de texto
  - d. Inhabilite el botón Aplicar

- e. Le dé el foco al cuadro de texto Nombre
- 11. Programar el evento "tecla presionada" del cuadro de texto Nombre para que:
  - a. Obtenga el carácter de la tecla presionada
  - b. si la tecla es ENTER:
    - i. Recorrer cada elemento del ArrayList:
      - Si el nombre de la persona que está en el ArrayList es igual al nombre de la persona que se ingresó en el cuadro de texto Nombre:
        - a. Inhabilitar el cuadro de texto Nombre
        - b. Cargar el cuadro de texto Mail con el mail del ArrayList
        - c. Cargar el cuadro de texto Telefono con el teléfono del ArrayList
        - d. Guardar la posición del objeto encontrado en el ArrayList dentro de la variable global previamente declarada en el punto 4.
        - e. Si el botón Consultas está seleccionado:
          - i. Inhabilitar el botón Aplicar
        - f. Si el botón Bajas está seleccionado:
          - i. Habilitar el botón Aplicar
        - g. Si el botón Modificaciones está seleccionado:
          - i. Habilitar todos los cuadros de texto
          - ii. Habilitar el botón Aplicar
- 12. Programar un evento del botón Aplicar para que:
  - a. Si el botón Altas está seleccionado:
    - i. Crear un objeto de la clase Persona con los datos de los cuadros de texto
    - ii. Agregar el objeto al ArrayList
    - iii. Limpiar los textos
    - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga "Alta Exitosa"
    - v. Darle el foco al cuadro de texto Nombre
  - b. Si el botón Bajas está seleccionado:
    - i. Remover el elemento del ArrayList en la posición almacenada
    - ii. Limpiar los textos
    - iii. Inhabilitar el botón Aplicar
    - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga "Baja Exitosa"
  - c. Si el botón Modificaciones está seleccionado:
    - i. Crear un objeto de la clase Persona con los datos de los cuadros de texto.
    - ii. Reemplazar el objeto en el ArrayList en la posición almacenada
    - iii. Inhabilitar el botón Aplicar
    - iv. Generar un cuadro de diálogo que diga "Modificación Exitosa"
    - v. Limpiar los textos
    - vi. Habilitar los cuadros de texto Mail y Teléfono
    - vii. Darle el foco al cuadro de texto Nombre