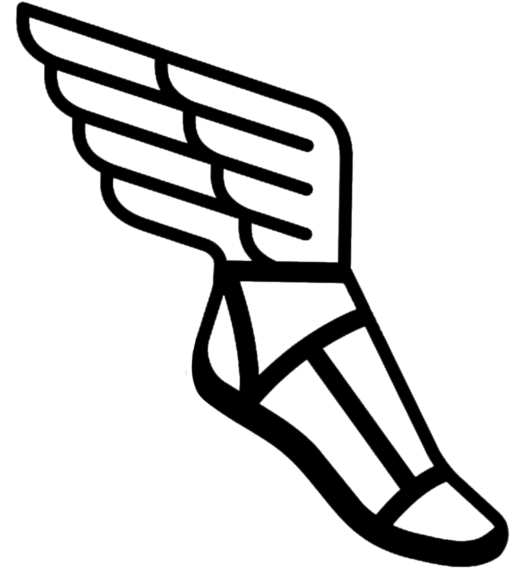


**Hermes**

Manual de uso



**Índice**

1. Introducción
2. Instalación
   1. Problemas
3. Ejecución
4. Uso
   1. Profesor
      1. Entrar a la aplicación
      2. Interactuar con el chat
      3. Actualizar el vídeo
      4. Registrar usuarios
      5. Bloquear usuarios
   2. Alumno
      1. Entrar a la aplicación
      2. Interactuar con el chat
      3. Ser bloqueado
5. Mantenimiento

**1. Introducción**

Hermes es una herramienta destinada a docentes que imparten clases en streaming a través de YouTube.

Es un servidor desarrollado en Node.js que sirve dos páginas web, comunicándose con ellas en tiempo real gracias a la librería Socket.io.

Hermes ofrece dos roles posibles,

* El profesor, que accederá en el navegador a través de *URL/admin* con una contraseña almacenada en el servidor y podrá actualizar la URL del vídeo de YouTube que ven los estudiantes en tiempo real, ver los usuarios conectados y expulsarlos de la aplicación y leer y mandar mensajes en el chat.
* Los estudiantes entrarán a través de *URL/*, accediendo tras introducir uno de los pares usuario:contraseña almacenados en el archivo *users.csv* del servidor. Podrán ver los usuarios conectados y el vídeo del profesor mientras le escriben preguntas a través del chat y ven las de sus compañeros.

La sesión de un usuario tiene asociado un identificador, y hasta que ese identificador no se verifique como un usuario válido no podrá acceder a ninguna de las funcionalidades: ni ver qué vídeo hay, ni los usuarios conectados ni leer y mandar mensajes al chat.

**2. Instalación**

Para ejecutar Hermes el servidor donde se despliegue necesita tener instalado [Node.js](https://nodejs.org/).

**2.1. Problemas**

Si aparecen problemas con las dependencias Socket.io o Express, sitúese en el directorio raíz y ejecute npm installpara descargarlas de nuevo, aunque inicialmente ya se encuentran en el directorio *node\_modules/.*

**3. Ejecución**

En el servidor, sitúese en el directorio raíz del proyecto y ejecute node index.js. A partir de este momento Hermes estará en funcionamiento.

Inicialmente el servidor se ejecuta en el puerto 8080, pero esto se puede cambiar modificando la variable *\_PORT* en el archivo index.js.

Cuando el servidor se inicia tiene por defecto un vídeo de una carta de ajustes, que mantendrá hasta que el primer profesor lo actualice.

**4. Uso**

En este apartado se discutirá las funcionalidades de cada rol, qué puede, qué no puede hacer y cómo hacerlo.

**4.1 Profesor**

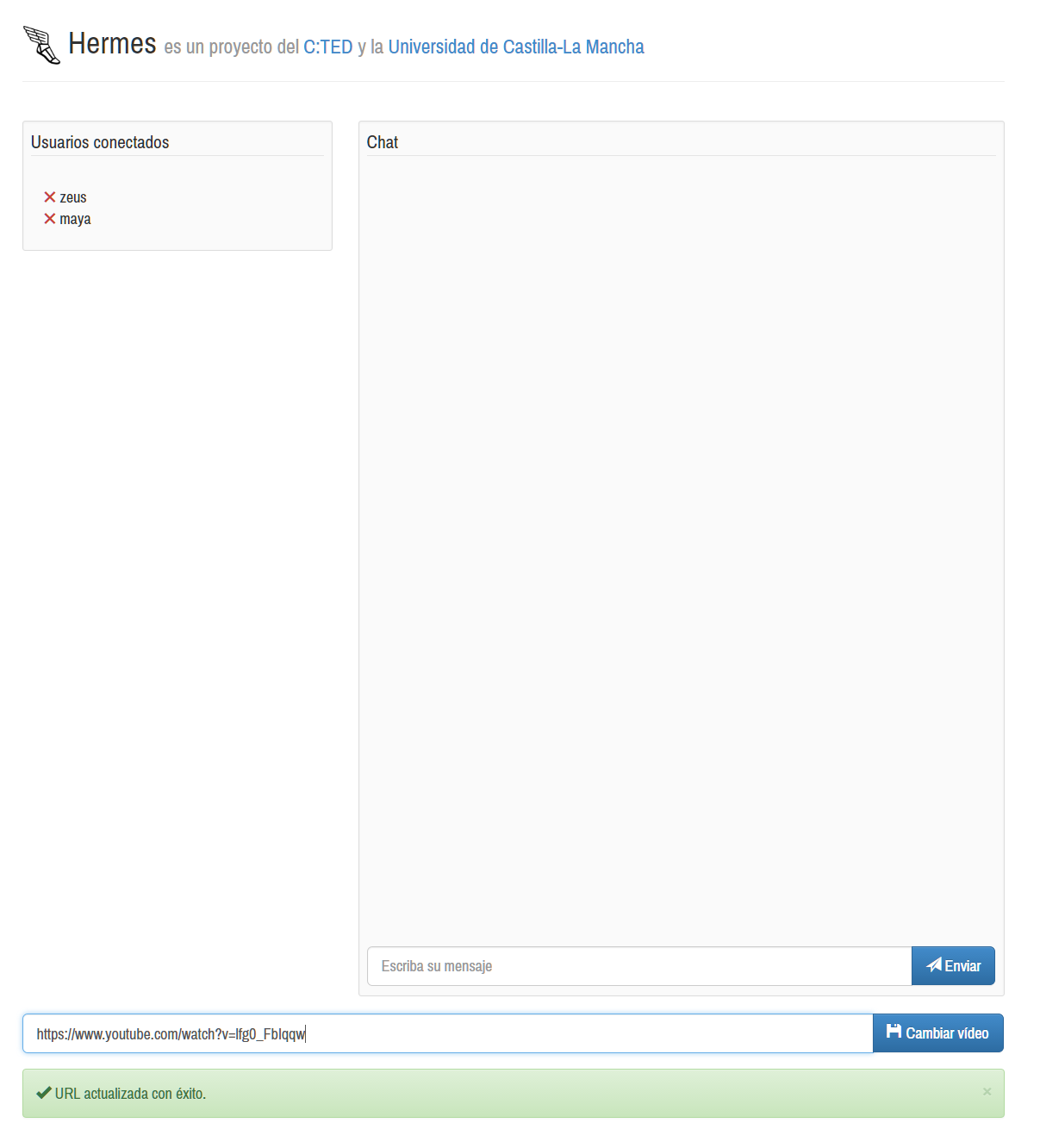


Ilustración - Interfaz del profesor

**4.1.1 Entrar a la aplicación**

Tras introducir su contraseña, y siempre que no haya otro docente conectado, el profesor podrá acceder. Si por el contrario se da esta situación, el segundo docente será avisado y se le pedirá que espere a que el otro docente acabe la sesión; no podrá acceder hasta entonces.

**4.1.2 Interactuar con el chat**

El docente podrá leer los mensajes de los alumnos en el chat y escribir los suyos. Cuando lo haga aparecerá en el chat como *DOCENTE*, escrito en mayúsculas y azul.

**4.1.3 Actualizar el vídeo**

Cuando introduzca la URL del vídeo de YouTube en el cuadro correspondiente y pulse sobre “Cambiar vídeo” podrán aparecer tres mensajes,

* “URL actualizada con éxito.”, en verde, si el vídeo ha sido modificado correctamente.
* "La URL no es correcta. Por favor introduzca una URL correcta.", en rojo, si el servidor no ha sido capaz de identificar el vídeo de YouTube.
* "Por favor inserte una URL.", en rojo, si el campo de la URL está vacío.

Además, cuando el docente salga del sistema, el vídeo que había seleccionado dejará de aparecer y a los nuevos usuarios se les enviará el vídeo por defecto de la carta de ajustes.

**4.1.4 Registrar usuarios**

Si desea añadir acceso a nuevos estudiantes, contacte con el Centro de Tecnologías y Contenidos Digitales de la UCLM a través del correo [cted@uclm.es](mailto:cted@uclm.es).

**4.1.5 Bloquear usuarios**

Si pulsa en la *x* roja al lado del nombre de un estudiante, en el cuadro “Usuarios conectados”, la página le avisará de si realmente desea bloquear a dicho estudiante. Si acepta, se le cerrará la sesión, se le avisará de que ha sido bloqueado y se le recargará la página. Si intenta volver a acceder se le recordará que sigue bloqueado.

La lista con estudiantes bloqueados se borrará cuando el docente salga del sistema.

**4.2. Estudiante**

Cuando un usuario intente acceder a través de *URL/* encontrará la siguiente pantalla.



Ilustración - Acceso del estudiante

Si es alumno introducirá su usuario:contraseña y el servidor le informará tanto de si es correcto como si no. Además, no podrá haber dos o más usuarios con las mismas credenciales conectados a la vez, por lo que si esta situación se da el usuario que intenta acceder no podrá.

Si ha conseguido acceder correctamente, su sesión de validará y recibirá la URL con el vídeo, los usuarios conectados y podrá escribir y leer mensajes en el chat.

Por el contrario, el hacer click en “Acceder como profesor” nos redirigirá a la página de acceso del profesor.

Si el profesor expulsa al alumno de la clase, se le informará a través de un cuadro de alerta, se le desconectará de todos los servicios (chat, vídeo y usuarios conectados) y se le recargará la página. Si intenta volver a entrar, se le avisará de que está bloqueado hasta que el docente que le expulsó salga de la aplicación, cuando se borrará la lista de usuarios bloqueados.

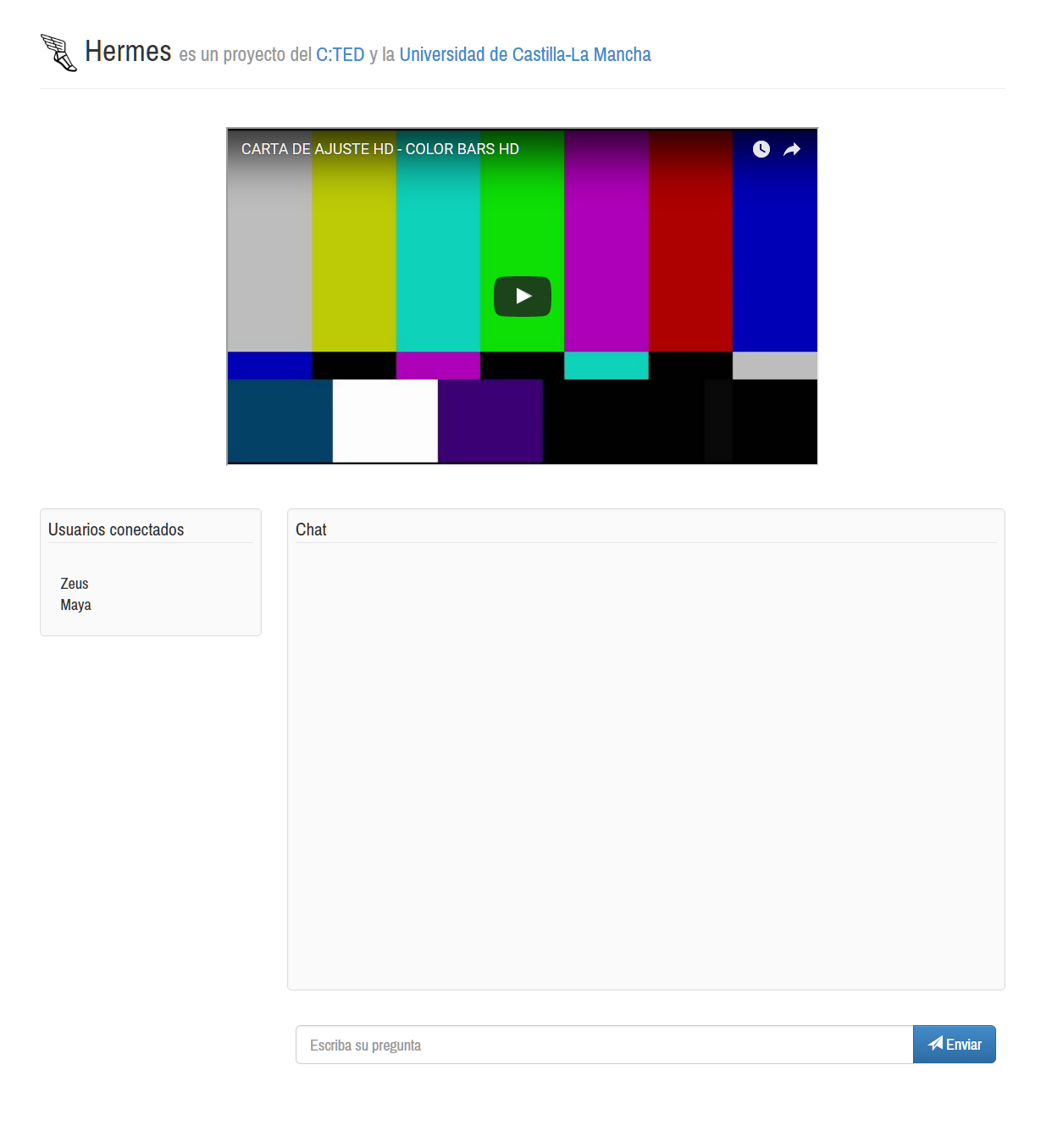


Ilustración - Interfaz del estudiante

**5. Mantenimiento**

Para cualquier duda, sugerencia o informe de error contacte con [cted@uclm.es](mailto:cted@uclm.es).